



DOCUMENTO ORIENTATIVO
SEGUIMIENTO A PROYECTOS
FASE IMPLANTACIÓN

CAROLINA FORERO SÁNCHEZ
INSTRUCTORA

TECNOLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGISTICA Y TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN
DISTRITO CAPITAL
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
BOGOTÁ
2021



Contenido

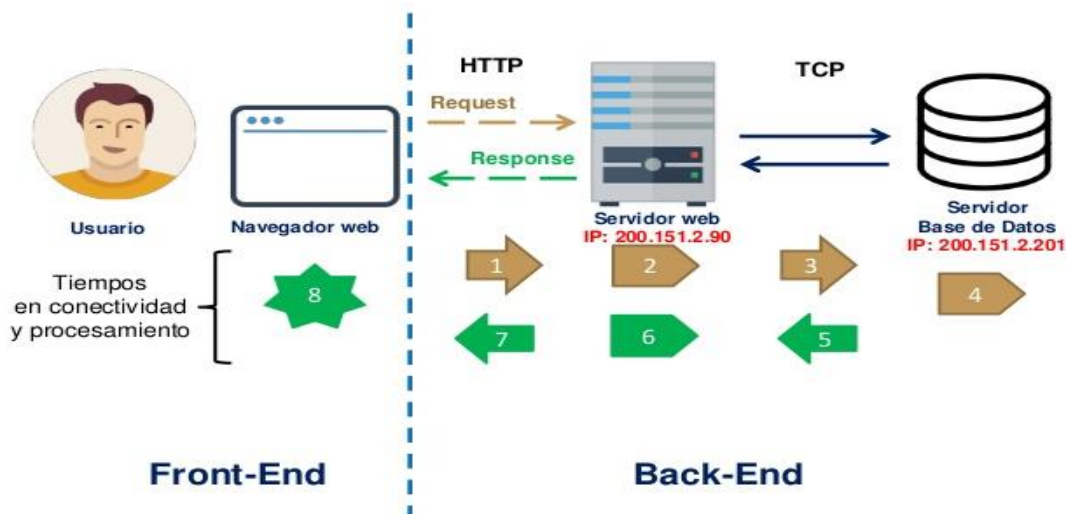
FRONT END.....	3
BACK END	3
Introducción - Despliegue De Aplicaciones Web.....	4
Dominio de Internet	4
Almacenamiento Web.....	4
Informe de Despliegue del SI.....	4
Actividad 1: Subir Aplicación web a hosting.	5
Documentación de proyecto de software	5
Manual de Usuario	5
Manual de Usuario Interactivo	6
Manual Técnico del Desarrollador.....	6
Actividad 2: Documentación proyecto.....	8
Referencias	10

FRONT END

...Se enfoca en el usuario, en todo con lo que podemos interactuar y lo que vemos mientras navegamos. Así como en una primera cita, nuestra web busca causar una buena impresión y agradar al usuario, para lo cual utiliza HTML, CSS y JAVASCRIPT. [Leer más...](#)

BACK END

Arquitectura web tradicional



Tomado de: <https://sites.google.com/site/oscarjosemr05/3-arquitectura-de-las-aplicaciones-web>

Backend enfocado en hacer que todo lo que está detrás de un sitio web funcione correctamente. Toma los datos, los procesa y los envía al usuario, además de encargarse de las consultas o peticiones a la Base de Datos, la conexión con el servidor.



Introducción - Despliegue De Aplicaciones Web

Mediante el [video](#) introductorio, infórmese sobre las características del despliegue de aplicaciones web.

Diferencie un alojamiento tradicional a computación en la nube y a una arquitectura escalable.

Mediante el [video](#) conozca de que se trata una plataforma como servicio (PaaS).

Dominio de Internet

Extensión o dominio de Internet es un nombre único que identifica a un sitio web en Internet.

El propósito principal de los nombres de dominio en Internet y del sistema de nombres de dominio (DNS), es traducir las direcciones IP de cada activo en la red, a términos memorizables y fáciles de encontrar. Esta abstracción hace posible que cualquier servicio (de red) pueda moverse de un lugar geográfico a otro en la Internet, aun cuando el cambio implique que tendrá una dirección IP diferente.

Tomado de https://es.wikipedia.org/wiki/Dominio_de_Internet

Almacenamiento Web

El alojamiento web (en inglés: web hosting) es el servicio que provee a los usuarios de Internet un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web. Es una analogía de "hospedaje o alojamiento en hoteles o habitaciones" donde uno ocupa un lugar específico, en este caso la analogía alojamiento web o alojamiento de páginas web, se refiere al lugar que ocupa una página web, sitio web, sistema, correo electrónico, archivos, etc., en internet o más específicamente en un servidor que por lo general hospeda varias aplicaciones o páginas web.

Las compañías que proporcionan espacio de un servidor a sus clientes se suelen denominar con el término en inglés web host.

Tomado de: https://es.wikipedia.org/wiki/Alojamiento_web

- **Qué es un Hosting Web y qué tipos de Alojamiento Web existen:** <https://www.ciudadano2cero.com/que-es-un-hosting-web-tipos-alojamiento-cual-elegir/>
- **Información de hosting gratuito:** <https://www.hostingexperto.es/hosting-gratuito/>

Informe de Despliegue del SI

El informe de despliegue debe documentar el paso a paso que cada actividad que se debe realizar para la fase de implementación de la aplicación web, en este caso, en un servicio de alojamiento en la nube.

Diríjase a los documentos de apoyo y plantilla propuesta compartidos por la instructora como guía para realizar el informe de despliegue del SI correspondiente de su proyecto web.



Actividad 1: Subir Aplicación web a hosting.

Con base en la información consultada, realice la selección del sitio gratuito de alojamiento web de su respectivo proyecto.

Para los proyectos realizados en Java, diríjase al documento **Como subir una aplicación web java en un servidor de internet.docx** como guía.

Debe documentar cada aspecto de la actividad.

Documentación de proyecto de software

Una buena documentación de software ya sea un documento de especificaciones para programadores y ensayadores, un documento técnico para usuarios internos, o manuales de software y documentos de ayuda para usuarios finales, ayuda a que la persona que trabaja con el software entienda sus características y funciones. Una buena documentación de usuario es específica, concisa, y relevante, y le brinda toda la información importante a la persona que utiliza el software.

Tomado de: <https://es.wikihow.com/escribir-documentaci%C3%B3n-de-software>

Manual de Usuario

Un manual es una publicación que incluye los aspectos fundamentales de una materia. Se trata de una guía que ayuda a entender el funcionamiento de algo, o bien que educa a sus lectores acerca de un tema de forma ordenada y concisa. Un usuario es, por otra parte, la persona que usa ordinariamente algo o que es destinataria de un producto o de un servicio.

Estas dos definiciones nos permiten comprender el significado de un manual de usuario. Este tipo de publicaciones brinda las instrucciones necesarias para que un usuario pueda utilizar un determinado producto o servicio. Por ejemplo, si el manual de usuario está referido a un teléfono móvil (celular), incluirá los conceptos y las guías necesarias para su utilización, detallando las funciones de sus teclas, las opciones disponibles a través de los diferentes menús, etc.

Un manual de usuario es, por lo tanto, un documento de comunicación técnica que busca brindar asistencia a los sujetos que usan un sistema. Más allá de su especificidad, los autores de los manuales intentan apelar a un lenguaje ameno y simple para llegar a la mayor cantidad posible de receptores.

Tomado de: <https://definicion.de/manual-de-usuario/>

El contenido de un manual de usuario debe tener:

1. Portada
2. Control del documento.
3. Tabla de contenido



4. Definiciones.
5. Requisitos del sistema
6. Descripción de los roles.
7. Descripción de los módulos.
8. Descripción del acceso a la SI web.
9. Desarrollo del manual con imágenes y descripción del proceso.
10. Sección de problemas frecuentes y su forma de solucionarlos
11. Datos de contacto.
12. Glosario

Diríjase a los ejemplos de manual de usuario como guía para realizar el manual de usuario de su proyecto web.
Puede utilizar la plantilla de manual de usuario.

Manual de Usuario Interactivo

Consulte herramientas en el material de apoyo compartido por la instructora para la elaboración de un manual de ayuda interactivo e impleméntelo en su proyecto de software orientado a la web.

Manual Técnico del Desarrollador

El Manual Técnico, como su nombre lo indica, contiene las especificaciones técnicas más importantes del sistema desarrollado. Constituye una guía especializada para la realización de las operaciones de mantenimiento de la aplicación. Se encuentra dirigido fundamentalmente a la dirección de Tecnologías de la Información, al administrador del sistema, a otros desarrolladores, así como al departamento de calidad y auditoría de sistemas. (Reyes., 2010)

El manual del programador, también conocido como Manual Técnico o del analista, juega un papel importante dentro del sistema debido a que luego de instalar el sistema y ponerlo en producción, se tiene la ardua tarea de darle mantenimiento para que el sistema continúe siendo operacional.

Tomando en cuenta que las personas que dan mantenimiento al sistema no necesariamente son las mismas personas que lo desarrollaron, es necesario contar con una herramienta o el manual técnico que me permita aprender fácilmente como está integrado el sistema desde el punto de vista técnico, presentando claramente cada uno de los procesos del sistema y su interrelación para formar el sistema completo. Además de indicar cada uno de los datos o información que se almacena en la base de datos del sistema, sus relaciones y las transformaciones que sufren los datos para convertirse en información. (ITCA-FEPADE, 2019)



Vista de Implementación:

Compuesta fundamentalmente por un diagrama que muestra las principales piezas desde el punto de vista físico (subsistemas de implementación) que conforman el sistema. Dicho diagrama representa la estructuración física del código, los distintos directorios que organizan el código fuente, librerías, ficheros ejecutables (si existen), entre otros elementos. Se deben describir los componentes mostrados en el diagrama, incluyendo su propósito y contenido. Además, han de considerarse como parte de la vista las dependencias con aplicaciones o componentes externos.

El contenido de un manual técnico debe tener:

1. Portada (Nombre del Sistema – versión del sistema)
2. Control del documento.
3. Tabla de contenido
4. Introducción
5. Objetivo
6. Reglas de negocio implementadas.
7. Descripción de los roles.
8. Descripción de los módulos.
9. Requisitos técnicos
 - a. Requerimientos Mínimos De Hardware.
 - b. Requerimientos Mínimos De Software.
10. Herramientas de desarrollo (Lenguajes de programación, gestor de bd, servidor web)
11. Instalación de las herramientas.
12. Configuración del aplicativo – “módulo administrador del SI”
13. Vista Funcional
 - a. Casos de uso por módulos.
 - b. Documentación de los casos de uso.
14. Vista Lógica
 - a. Arquitectura del SI.
 - b. Patrones de diseño
 - c. Diagrama de clases.
15. Descripción Detallada de los Algoritmos: *Se deben explicar de manera exhaustiva en lenguaje natural los algoritmos y diagramas de flujo más importantes y complejos.*
16. Diseño de Pantallas y Reportes: *Breve descripción de las consideraciones asociadas al diseño de las pantallas y reportes de la aplicación.*
17. Modelo Lógico y físico de Datos
 - a. Modelo Relacional
 - b. Diccionario de Datos del Modelo Relacional.



18. Vista de implementación
19. Prototipo de pantallas del aplicativo
20. Descripción de interfaces con otros sistemas o aplicaciones.
21. Datos de contacto.
22. Glosario

Diríjase a los ejemplos de manual de técnico del desarrollador compartidos por la instructora como guía para realizar el manual correspondiente de su proyecto web, tenga en cuenta el contenido.

Actividad 2: Documentación proyecto.

Acorde a la información consultada, de su proyecto realice:

1. La actualización del documento de proyecto que se ha construido fase a fase.
2. Informe del despliegue de la aplicación web en alojamiento en la nube.
3. Manual de Usuario. (Documento e interactivo)
4. Manual Técnico del programador.



Servicio Nacional de Aprendizaje
Centro de Gestión de Mercados, Logística y Tecnologías de la Información.

EVIDENCIA(S) A ENTREGAR:

1. Documento de proyecto actualizado que se ha construido fase a fase.
2. Informe del despliegue de la aplicación web en alojamiento en la nube.
3. Manual de Usuario. (Documento e interactivo)
4. Manual Técnico del programador.

CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Carolina Forero Sánchez	Instructor	Coordinación Teleinformática	8/11/2021

CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realizan ajustes al taller)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					



Referencias

1. Definición de Manual de Usuario: <https://definicion.de/manual-de-usuario/>
2. Escribir documentación de software: <https://es.wikihow.com/escribir-documentaci%C3%B3n-de-software>
3. Qué es un Hosting Web y qué tipos de Alojamiento Web existen:
<https://www.ciudadano2cero.com/que-es-un-hosting-web-tipos-alojamiento-cual-elegir/>
4. Información de hosting gratuito: <https://www.hostingexperto.es/hosting-gratuito/>
5. Herramientas para manuales interactivos: <https://bienpensado.com/10-herramientas-para-crear-catalogos-virtuales-e-interactivos/>