ETH zürich



Übungslektion 3 – Comprehension & Numpy

Informatik II

4. / 5. März 2025

Willkommen!

Polybox



Passwort: jschul

Personal Website



https://n.ethz.ch/~jschul

Allgemeines

- Danke für Euer Feedback!
- Prüfungsaufgaben werden kommen! (Später)
- Codingaufgaben in Zukunft vermehrt, aber basics sind auch wichtig!
- Hausaufgaben: Schaut euch die Restrictions an!

Recap letzte Woche

- Sequences ()
- Slicing
- Ranges

Container

Sequences (geordnet)

- tuple
- list
- range
- string

Operationen auf Container

Anzahl an Elementen

```
len(c)
```

Beinhaltet c x?

```
b = x in c
```

Iteration über c

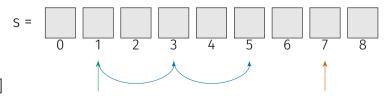
```
for x in c:
    print(x)
```

Slicing

Auswahl einer Subsequenz gemäss der folgenden Regel:

■ Starte bei **start**, stoppe **bevor stop**, Schrittgrösse **step**

```
s[start:stop:step]
s[start:stop] #step = 1
s[:stop:step] #start = 0
s[start::step] #stop = len(s)
```



s[1:7:2]

Range

Eine Sequenz, die bei **start** beginnt, **bevor stop** endet mit der Schrittgrösse **step**.

```
range(start, stop, step)
range(start, stop) #step = 1
range(stop) #start = 0, step = 1
```

Heutiges Programm

Wiederholung von Kursinhalten

Numpy

Rekursion

Hausaufgaben

1. Wiederholung von Kursinhalten

Listen-Abstraktion

Erstellen einer Liste aus einer Funktion und einem Behälter.

```
l = [f(x) for x in c]
```

Listen-Abstraktion

Erstellen einer Liste aus einer Funktion und einem Behälter.

$$1 = [f(x) for x in c]$$

$$C = \begin{bmatrix} c_0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_2 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_3 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_4 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Listen-Abstraktion: Quiz

Was ist die Ausgabe des folgenden Codes?

[4, 9, 16, 25, 36]

Wie kann man die folgende Liste mittels Listen-Abstraktion generieren?

[2**x for x in range(8)]

Gefilterte Listen-Abstraktion

```
1 = [f(x) \text{ for } x \text{ in } c \text{ if } b(x)]
```

Gefilterte Listen-Abstraktion

$$1 = [f(x) \text{ for } x \text{ in } c \text{ if } b(x)]$$

$$C = \begin{bmatrix} c_0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_2 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_3 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_4 \\ 4 \end{bmatrix}$$

b(x):
$$\begin{bmatrix} T \\ 0 \end{bmatrix}$$
 $\begin{bmatrix} T \\ 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} F \\ 2 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} F \\ 3 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} F \\ 4 \end{bmatrix}$

$$l = \begin{array}{|c|c|c|}\hline f(c_0) & f(c_1) & f(c_3) \\\hline 0 & 1 & 2 \\\hline \end{array}$$

Gefilterte Listen-Abstraktion: Quiz

Was ist die Ausgabe des folgenden Codes?

[1, 27, 125]

Wie kann man die folgenden Listen mittels gefilterter Listen-Abstraktion generieren?

[x**2 for x in range(-5,6) if x**2 > 2] #or x**2>1, x**2>3

Sammlungen

set

$$s = \{1, 6, 2, 7\}$$

C++-Äquivalente: std::set, std::unordered_set

dictionary (dict) *key:value*

$$d = \{1:3, 6:2, 2:6, 7:5\}$$

C++-Äquivalente: std::map, std::unordered_map

Dict-Operationen

Dictionary besteht aus Paaren key:val

■ Item zugreifen

■ Item hinzufügen

■ Item modifizieren

$$d[key] = val$$

Key suchen

Key löschen

Dict-Iteration

```
d = {"Banana":2.4, "Apple":3.2, "Orange":3.6}
```

■ Über keys

```
for key in d.keys():
    print(key)
```

■ Über values

```
for val in d.values():
    print(val)
```

■ Über Paare

```
for key, val in d.items():
    print(str(key)+" "+str(val))
```

Banana Apple Orange

> 2.4 3.2 3.6

Banana 2.4

Apple 3.2
Orangenn8 soute-Vels | 5. März 2025 | 18

Dict mittels zwei Listen

Liste k von keys, v von values:

```
d = dict(zip(k,v))
```

Beispiel:

```
stadt = ["Zurich", "Basel", "Bern"]
plz = [8000, 3000, 4000]
d = dict(zip(stadt,plz))
```

```
{'Zurich': 8000, 'Basel': 3000, 'Bern': 4000}
```

Dict: Quiz

Gehe von den folgenden zwei Listen aus:

```
brand = ["Lindt", "Cailler", "Frey"]
cost = [3.2, 2.5, 2.0]
```

Wie sieht dict a nach jedem Schritt aus?

```
d = dict(zip(brand,cost))
d["Halba"] = 1.9
d["Frey"] = 2.1
del d["Cailler"]
```

```
{'Lindt': 3.2, 'Cailler': 2.5, 'Frey': 2.0}

{'Lindt': 3.2, 'Cailler': 2.5, 'Frey': 2.0, 'Halba': 1.9}

{'Lindt': 3.2, 'Cailler': 2.5, 'Frey': 2.1, 'Halba': 1.9}

{'Lindt': 3.2, 'Frey': 2.1, 'Halba': 1.9}
```

Dict-Abstraktion

Erstellen eines Dict aus einer Sammlung und zwei Funktionen

```
d = \{f(x):g(x) \text{ for } x \text{ in } c\}
```

Dict-Abstraktion

Erstellen eines Dict aus einer Sammlung und zwei Funktionen

```
d = \{f(x):g(x) \text{ for } x \text{ in } c\}
```

Beispiel:

```
{(x**2):(x**3) for x in range(1,5)}
```

```
{1: 1, 4: 8, 9: 27, 16: 64}
```

Dict-Abstraktion

Mit Filter b(x)

```
d = \{f(x):g(x) \text{ for } x \text{ in } c \text{ if } b(x)\}
```

Aus zwei Sammlungen cx, cy

```
d = \{f(x):g(y) \text{ for } x, y \text{ in } zip(cx, cy)\}
```

Aus einem anderen Dict d0

```
d = \{f(k):g(v) \text{ for } k, v \text{ in } d0.items()\}
```

Aliasing

- Aliasing tritt auf, wenn der Wert einer Variablen einer anderen Variablen zugewiesen wird.
- Variablen sind nur Namen, die Verweise auf den tatsächlichen Wert speichern.
- In Python ist alles ein Zeiger!

```
first_variable = "PYTHON"
print("Value of first:", if(first_variable)
print("Reference of first:", id(first_variable))

Value of first: PYTHON
Reference of first: 4349862704

second_variable = first_variable # making an alias
print("Value of second:", second_variable)

value of second: PYTHON
Reference of second: 4349862704
```

Aliasing

■ Das Ändern eines Wertes führt zu einer Änderung des Zeigers.

```
second_variable = 42 # changing the value
print("Value of first:", first_variable)
print("Reference of first:", id(first_variable))
print("Value of second:", second_variable)
print("Reference of second:", id(second_variable))

Value of first: PYTHON
Reference of first: (4349862704)
Value of second: 42
Reference of second: (42)
```

Änderungen an Elementen innerhalb einer Liste führen nicht zu einer Änderung des Zeigers.

```
l1 = ["a", "b", "c"]
l2 = l1
l1[1] = "d"
print(l2)
l2[1] = "e"
print(l1)
['a', (d), 'c']
['a', (e,'), 'c']
```

Aliasing von Funktionen

Aliasing gilt auch für Funktionen. Mittels Aliasing kann man bestehenden Funktionen neue Namen zuweisen.

```
def fun(name):
    print(f"Hello {name}, welcome to Informatik II!!!")

cheer = fun
print("The id of fun():", id(fun))
print("The id of cheer():", id(cheer))

fun('everyone')
cheer('students')

The id of fun(): 4408778960
The id of cheer(): 4408778960
Hello everyone, welcome to Informatik II!!!
Hello students, welcome to Informatik II!!!
```

Aliasing: Quiz

■ Was wird auf dem Bildschirm ausgegeben?

```
alist = [4, 2, 8, 6, 5]
blist = alist
blist(3] = 999
print(alist)

A. [4, 2, 8, 6, 5]
B. [4, 2, 8, 999, 5]
```

Welche Vergleiche geben in Anbetracht der folgenden Listen 'True' aus? (Wähle alle, die zutreffen).

```
list1=[1,100,1000]
list2=[1,100,1000]
list3=list1

A. print(list1 == list2)
B. print(list1 is list2)
C. print(list1 is list3)
D. print(list2 is not list3)
E. print(list2 != list3)
```

Lektionsübung: Einheitsmatrix

Eine **Einheitsmatrix** oder **Identitätsmatrix** ist eine quadratische Matrix, deren Elemente auf der Hauptdiagonale eins und überall sonst null sind.

Schreibe ein Python Programm welches:

- lacktriangle Die Größe n der Einheitsmatrix als Input nimmt und die Matrix als verschachtelte Liste ausgibt.
- Die Matrix muß nicht weiter formatiert sein. Jedoch muß man auf jedes Element der Matrix I mittels I[r][c] zugreifen können, wo r und c die Inidces der Reihe und Spalte sind.

Hinweise: Listen können mit einer Konstanten multipliziert werden. Außerdem, können List Comprehensions und Python's Ternäroperator zu einer kompakteren Lösung führen.

2. Numpy

Erstellung von Numpy Arrays

```
import numpy as np
```

Erstellen eines Numpy Array aus einer Sequenz.

```
a = np.array([1, 2, 3, 4])
b = np.array(range(5, 0, -1)) #[5, 4, 3, 2, 1]
c = np.array([[1, 2], [3, 4]]) # two dimensional array
```

Erstellen eines Numpy Array mit arange(). Ähnlich wie bei np.array(range()).

```
a = np.arange(1, 5, 2) # [1, 3]
b = np.arange(1, 5) # step = 1, [1, 2, 3, 4]
c = np.arange(5) # start = 0, step = 1, [0, 1, 2, 3, 4]
```

Erstellung von Numpy Arrays & Quiz

Erstellen Sie ein Numpy-Array mit linspace(). Stopp ist inklusive. Achtung: Die Dritte Zahl gibt Anzahl Werte im "space" an!

```
a = np.linspace(2, 10, 5) # [2., 4., 6., 8., 10.]
a = np.linspace(2, 100) # num = 50, [2., 4., 6., ..., 100.]
```

Quiz: Wie kann man das folgende Array mit Hilfe von **arange()** bzw. **linspace()** erzeugen?

```
array([5, 9, 13, 17])
```

```
np.arange(5, 21, 4)
np.linspace(5, 17, 4)
```

Numpy Array Operationen

Print

```
print(np.array([2, 2, 6, 8])) #[2 2 6 8]
```

Länge und Größe

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6]) # one dimension
len(a) # 6
a.size # 6
b = np.array([[1, 2], [3, 4], [5, 6]]) # two dimensions
len(b) # 3
len(b[0]) # 2
b.size # 6
```

Numpy Array Operationen

Zugriff auf ein Element

```
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6]) # one dimension
a[2] # 3
a[-2] # a[-2] = a[-2 + len(a)] = a[4] = 5
```

```
b = np.array([[1, 2], [3, 4], [5, 6]]) # two dimensions
b[1] # array([3, 4])
b[1, 0] # b[1, 0] = b[1][0] = 3
```

Gefilterte Listen-Abstraktion

Zerschneiden

- 0 1 2 3
- 1 4 5 6
- 2 7 8 9

A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])

Gefilterte Listen-Abstraktion

Zerschneiden

```
0 1 2 3
1 4 5 6
2 7 8 9
```

```
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A[1] # = A[1,:] = array([4, 5, 6]) (Zeile)
```

Zerschneiden

```
0 1 2 3
1 4 5 6
2 7 8 9
```

```
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A[1] # = A[1,:] = array([4, 5, 6]) (Zeile)
A[:, 2] # array([3, 6, 9]) (Spalte)
```

Zerschneiden

```
0 1 2 3
1 4 5 6
2 7 8 9
```

```
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A[1] # = A[1,:] = array([4, 5, 6]) (Zeile)
A[:, 2] # array([3, 6, 9]) (Spalte)
A[0:2, 1:3] # array([[2, 3], [5, 6]])
```

```
7erschneiden
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A[1] # = A[1,:] = array([4, 5, 6]) (Zeile)
A[:, 2] # array([3, 6, 9]) (Spalte)
A[0:2, 1:3] # array([[2, 3], [5, 6]])
A[1:2, ::2] # = A[1:2, 0:3:2] = [[4, 6]]
```

7erschneiden

```
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A[1] # = A[1,:] = array([4, 5, 6]) (Zeile)
A[:, 2] # array([3, 6, 9]) (Spalte)
A[0:2, 1:3] # array([[2, 3], [5, 6]])
A[1:2, ::2] # = A[1:2, 0:3:2] = [[4, 6]]
Quiz: A[-3:3, ::2] = ? # array([[1, 3],[4, 6],[7, 9]])
```

Numpy Array Statistiken

Numpy Array Statistiken

```
a = np.array([5, 6, 7, 8, 1, 2, 3, 4])
a.min() # 1
a.max() # 8
np.mean(a) # 4.5
a.sum() # 36
np.std(a) # standard deviation, 2.291
```

Numpy Array Operationen

Elementweise Operationen

```
A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
A + 1 # [[2, 3, 4], [5, 6, 7]]
A * 3 # [[3, 6, 9], [12, 15, 18]]
A ** 2 # [[1, 4, 9], [16, 25, 36]]
np.sin(A) # [[sin(1), sin(2), sin(3)], [sin(4), sin(5), sin(6)]]
B = np.array([[4, 5, 6], [7, 8, 9]])
A + B # [[5, 7, 9], [11, 13, 15]]
A * B # [[4, 10, 18], [28, 40, 54]]
```

Matrix Multiplikation

```
A @ np.array([[1, 4], [3, 4], [4,6]]) # [[19, 30], [43, 72]]
```

Numpy Array Filterung & Quiz

$$a = np.arange(1, 10)$$

Quiz

$$a[a**2 < 20].sum() = ?$$

Solution: 10

Lektionsübung: Numpy Array

Code Expert — Numpy Array Slicing & Masking

Schreibe ein Python Programm welches:

- Erzeugen Sie ein zweidimensionales Feld (Aufgabe 1).
- Schneiden Sie das Array und berechnen Sie seine statistischen Ergebnisse (Aufgabe 2, 3).
- Filtern Sie das Array und berechnen Sie seine statistischen Ergebnisse (Aufgabe 4-6).

Siehe detaillierte Aufgabenbeschreibung in Code Expert.

Numpy Summary (Max Schaldach)

NumPv ist eine Bibliothek für wissenschaftliches Rechnen, die multidimensionale Arrays beinhaltet:

```
import numpy as np
mat = np.array( [[1,2,3],[4,5,6]]) # erstellt Matrix
mat[0][1] # 2
mat[0:2, 0:2] # [[1,2], [4,5]]
mat[-2:2, ::2] # [[1,3], [4,6]]
mat.size # gibt Anzahl der Elemente zurück
```

Arrays sind Listen für die spezielle Operationen definiert sind:

```
arr = np.array([[1.2,3.7,8.9]])
arr.sum() # gibt Summe aller Elemente zurück
arr.min() # gibt kleinstes Element zurück
arr.max() # gibt grösstes Element zurück
np.mean(arr) # gibt Mittelwert zurück
np.std(arr) # gibt Standardabweichung zurück
np.sort(arr) # sortiert Array
```

NumPy enthält Funktionen zur Erstellung spezieller Arrays:

```
arr = np.zeros(5) \# [0,0,0,0,0]
arr = np.arange(5) # [0,1,2,3,4]
np.linspace(5,15,3) # [5,10,15]
np.random.randint(3) # 3 Int-Zufallszahlen in [0.1]
np.random.randint(1,7,3) # 3 Int-Zufallszahlen in [1,7]
np.random.random(3) # 3 Float-Zufallszahlen in [0.1)
np.random.uniform(1.2.3) # 3 Float-Zufallszahlen in
arr[arr % 2 == 0] # [0,2,4]
```

Mit NumPy sind elementweise Operationen möglich:

```
mat + 1 # jedes Flement wird iteriert
mat * 2 # jedes Element wird mit 2 multipliziert
mat1 ** 2 # jedes Element wird quadriert
mat1 * mat2 # Matrix-Elemente werden multipliziert
mat1 @ mat2 # Matrixmultiplikation, wobei Matrix-
Dimensionen valide Operation ergeben müssen
```

3. Rekursion

Rekursion

- Eine Funktion wird als **rekursiv** bezeichnet, wenn sie sich selbst aufruft.
- Die Idee ist es ein großes Problem in **kleinere sich wiederholende Teile** desselben Problems aufzuteilen.
- Jeder rekursive Algorithmus beinhaltet mindestens 2 Fälle:
 - Basisfall: Ein einfaches Problem, das direkt beantwortet werden kann.
 - **Rekursiver Fall**: Ein komplexeres Auftreten des Problems, das nicht direkt beantwortet werden kann.
- Einige rekursive Algorithmen haben mehr als einen Basis- oder rekursiven Fall, aber alle haben mindestens einen von beiden.

Rekursion: Beispiel

■ Betrachte die folgende Funktion, um eine Zeile mit *-Zeichen auszugeben:

```
def printStars(n):
    for _ in range(n):
        print("*", end = ' ')
    print()
printStars(5)
```

■ Schreibe eine rekursive Version dieser Funktion (ohne Schleifen zu verwenden).

Rekursion: Beispiel Basisfall

■ Was ist der Basisfall?

```
def printStars(n):
    """base case; just print one star"""
    if n == 1:
        print("*")
    else:
        ...
printStars(5)
```

Rekursion: Beispiel Weitere Fälle

■ Umgang mit weiteren Fällen, ohne Schleifen zu verwenden (auf eine schlechte Weise):

```
def printStars(n):
    """base case; just print one star"""
    if n == 1:
        print("*")
    elif n == 2:
        print("*", end = ' ')
        printStars(1)
    elif n == 3:
        print("*", end = ' ')
        printStars(2)
    elif n == 4:
        print("*", end = ' ')
        printStars(3)
    else:
    ...
printStars(5)
```

Rekursion: Beispiel Rekursion Richtig Verwenden

■ Zusammenfassen der rekursiven Fälle zu einem einzigen Fall:

```
def printStars(n):
    """base case; just print one star"""
if n == 1:
    print("*")
else:
    """recursive case"""
    print("*", end = ' ')
    printStars(n - 1)
```

■ Die obere Funktion geht davon aus, dass der kleinste Wert 1 ist, aber was wenn wir wollen dass der kleinste wert 0 ist?

Rekursion: Beispiel "Rekursion Zen"

■ **Recursion Zen**: Die Kunst, die besten Fälle für einen rekursiven Algorithmus richtig zu identifizieren und elegant zu programmieren.

```
def printStars(n):
  """base case: just end the line of output"""
  if n == 0:
    print()
  else:
    """recursive case: print one more star"""
    print("*", end = ' ')
    printStars(n - 1)
printStars(5)
```

Rekursion: Beispiel Fakultät

- Die Fakultät einer Zahl ist das Produkt aller Zahlen von 1 bis zu dieser Zahl. Zum Beispiel ist die Fakultät von 6 (auch bezeichnet als 6!) 1*2*3*4*5*6 = 720.
- Beispiel einer rekursiven Funktion zum Ermitteln der Fakultät einer Zahl:

```
def factorial(x):
  if x == 1:
    """base case"""
    return 1
  else:
   """recursive case"""
    return (x * factorial(x-1))
num = 3
print("The factorial of", num, "is", factorial(num))
The factorial of 3 is 6
factorial(3)
                      # 1st call with 3
3 * factorial(2) # 2nd call with 2
3 * 2 * factorial(1) # 3rd call with 1
3 * 2 * 1
                      # return from 3rd call as number=1
3 * 2
                      # return from 2nd call
                      # return from 1st call
```

Rekursion: Vor- und Nachteile

Vorteile

- Rekursive Funktionen lassen den Code **sauber und elegant** aussehen.
- Komplexe Aufgaben können durch Rekursion in einfachere Teilprobleme zerlegt werden.

Nachteile

- Rekursive Aufrufe sind meistens teuer (ineffizient), da sie viel Speicher und Zeit beanspruchen.
- Rekursive Funktionen sind **schwer zu debuggen**, da es manchmal schwierig ist, der Logik hinter der Rekursion zu folgen.

Rekursion: Stack Overflow

- Jede rekursive Funktion muss eine **Grundbedingung** haben, die die Rekursion stoppt, sonst ruft sich die Funktion endlos selbst auf.
- Der Python-Interpreter **begrenzt** die Rekursionstiefe, um unendliche Rekursionen zu vermeiden die zu einem Stack Overflow führen.
- Standardmäßig beträgt die maximale Rekursionstiefe **1000**. Wird die Grenze überschritten, führt dies zu einem RecursionError.

```
def recursor():
    recursor()
recursor()

Cell In[1], line 2, in recursor()
    1 def recursor():
----> 2 recursor()

RecursionError: maximum recursion depth exceeded
```

Rekursion: Quiz

■ In welcher Datenstruktur werden Rekursionsaufrufe im Speicher abgelegt?

```
A. Heap
B. Stack
C. Tree
```

■ Was ist die Ausgabe des unten angegebenen Codes?

```
def pprint(n):
  if n == 0:
    return
  else:
    return pprint(n-1)
print(pprint(5))
B. 5 4 3 2 1
C. None
D. RecursionError
```

4. Hausaufgaben

Übung 2: Python II

String Reverse

→ Slicing

Skalarprodukt

 $\rightarrow zip()$

Suchen

 \rightarrow any()

Dict Comprehension

→ Alle Hinweise

■ List Comprehension

→ upper(), isupper()

Fällig bis Montag, 10.03.2025, 20:00 MEZ

KEIN HARDCODING

any()

Definition and Usage

The any() function returns True if any item in an iterable are true, otherwise it returns False.

If the iterable object is empty, the any() function will return False.

upper(), isupper()

Definition and Usage

The upper() method returns a string where all characters are in upper case.

Symbols and Numbers are ignored.

Definition and Usage

The isupper() method returns True if all the characters are in upper case, otherwise False.

Numbers, symbols and spaces are not checked, only alphabet characters.

Übung 2: Python II

String Reverse

→ Slicing

Skalarprodukt

 $\rightarrow zip()$

Suchen

 \rightarrow any()

■ Dict Comprehension

→ Alle Hinweise

List Comprehension

 \rightarrow upper(), isupper()

Fällig bis Montag, 10.03.2025, 20:00 MEZ

KEIN HARDCODING

Fragen?