

Práctica 3

EcoMeals

Realizado por: DES1-Grupo 1: Jose Luis Gallego Peña
Oleksii Polovynka
Javier Sáez de la Coba

Fecha: 13/01/22

Versión: 1.0

Historial de Cambios

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|----------|---------|---------------------|---|
| 13/01/22 | 1.0 | Práctica 3 completa | Jose Luis Gallego Peña Oleksii Polovynka Javier Sáez de la Coba |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

1. Estructura de la práctica

Se ha estructurado este directorio con la entrega tal y como se pedía:

- **DocumentoEntregaPractica3.pdf** – Este documento.
- **Plan de entregas.pdf** – El plan de entregas del proyecto EcoMeals, del cual se han desarrollado las dos primeras entregas, de tres definidas.
- **PrototipoFinal_HTML** – El prototipo final resultado de la segunda entrega, hecho en Justinmind y exportado a HTML para poder ejecutarlo en cualquier navegador. Es un prototipo de alta fidelidad usando herramientas de material design para su interfaz gráfica.
- **PrototipoFinal.vp** – El prototipo final en formato Justinmind.
- **Presentacion/** – Carpeta que contiene las dos presentaciones hechas para exponer a la clase las entregas 1 y 2.
- **entrega1/** – Carpeta con todo lo que se pide en la entrega 1.
 - **Bocetos/** – Carpeta con los distintos bocetos a mano que se hicieron en la entrega 1, relacionados con almacenar productos y recetas y definir los elementos principales de la interfaz gráfica, así como las búsquedas de productos por nombre, palabras clave y escaneando código de barras. Con esto se tiene un producto mínimamente viable de EcoMeals aún a medias puesto que le falta toda la parte social de la segunda entrega, pero con esto ya se proporciona el valor principal del producto: información de salud y ecología.
 - **Prototipo/** – Carpeta con el prototipo en Justinmind hecho para la entrega 1, usando los bocetos a mano y conectándolos entre ellos. Está en formato HTML y en formato vp.
 - **ArquitecturaInformacion.pdf** – Documento de arquitectura de la información con todos los elementos definidos hasta la entrega 1.
 - **DiagramaConceptual.png** – El diagrama conceptual, a modo de diagrama de clases de análisis, que sirve para modelar la información que se almacenaría con el producto desarrollado en esta primera entrega. Principalmente información nutricional y ecológica de productos y recetas.
 - **HTA_1.png** – El diagrama de tareas de la primera entrega. Las tareas están divididas por colores según si pertenecen a la primera o segunda iteración de esta entrega.
 - **Wireflow.png** – El diagrama de wireflow que modela las distintas acciones de los elementos de la interfaz hasta la entrega 1, agrupando en línea discontinua aquellas acciones que tienen sentido en una misma pantalla luego en la interfaz.

- **entrega2/** – Carpeta con todo lo que se pide en la entrega 2.
 - **Bocetos/** – Carpeta con los distintos bocetos a mano que se hicieron para la entrega 2, relacionados con la parte social de Ecomeals. Estos se han hecho comentando y modificando los bocetos de la entrega anterior, puesto que era necesario cambiar partes de estructura básica al añadir nuevas funcionalidades. Estos bocetos sirven de base para poder realizar el prototipo funcional a alto nivel en Justinmind, que esta vez no usa dibujos si no elementos de material design del propio software. Con esto se tiene un producto mínimamente viable de EcoMeals con todo lo necesario para funcionar bien: información ecológica de productos y recetas sumado a la parte social de blogs, comentarios y demás.
 - **Prototipo/** – Carpeta con el prototipo de alta fidelidad en Justinmind hecho para la entrega 2, usando los elementos de material design que proporciona el propio software. Está en formato HTML y en formato vp.
 - **ArquitecturaInformacion.pdf** – Documento de arquitectura de la información con todos los elementos definidos en la entrega 1 y entrega 2.
 - **DiagramaConceptual.png** – El diagrama conceptual, a modo de diagrama de clases de análisis, que sirve para modelar la información que se almacenaría con el producto desarrollado en la segunda entregas, principalmente los comentarios y usuarios, que son autores de estos comentarios, además de los blogs que pueden escribir.
 - **HTA_1.png** – El diagrama de tareas de la segunda entrega. Las tareas están divididas por colores según si pertenecen a la primera, segunda o tercera iteración de esta entrega. Es un diagrama de tareas distinto del anterior, que no lo extiende ya que es muy grande y no cabe bien.
 - **Wireflow.png** – El diagrama de wireflow que modela las distintas acciones de los elementos de la interfaz hasta la entrega 2, expandiendo el wireflow anterior debido a que existen nuevas acciones a las que se puede llegar desde otras antiguas, principalmente los comentarios de recetas y productos. Se agrupa en línea discontinua aquellas acciones que tienen sentido en una misma pantalla luego en la interfaz.

2. Cambios en la entrega 2

En la entrega 2 en general se ha hecho que la aplicación tenga un mayor valor y dinamismo. Ahora existe una pantalla principal a modo de dashboard, en la que podemos encontrar recomendaciones personalizadas para el usuario al principio (ya sean blogs, comentarios o recetas), un vistazo rápido a varios productos que sean de interés para el usuario e información dinámica como por ejemplo cómo de sano ha comido el usuario este mes o cuánto ha reducido su impacto en el medio ambiente.

Ahora se tiene una barra inferior con la que navegar principalmente por toda la aplicación, se puede ir al dashboard, productos, recetas y blogs, ya que consideramos que es algo por lo que siempre se va a querer ir navegando. Y también está como botón principal el de buscar productos y escanearlos, ya que se considera una de las funciones principales de EcoMeals.

Ahora existen usuarios en la aplicación, que pueden registrarse y por tanto también podrán comentar en cualquier información de EcoMeals, es decir, en recetas, productos y blogs, además de poder escribir ellos un artículo cuando quieran para compartir información y crear un contenido más dinámico y de red social.

Se ha intentado abordar el feedback que han dado los compañeros en la evaluación, principalmente haciendo los iconos y todos los elementos un poco más pequeños de forma que quepan más en la pantalla y se puedan ver mejor a simple vista. Además se ha hecho bastante uso de tarjetas en scroll lateral y vertical para poder tener más información fácilmente accesible en la misma pantalla, sin perder información.

Por último, cabe destacar que se ha desplegado el prototipo de Justinmind en un servidor web nuestro para poder acceder a EcoMeals cuando se desee durante un tiempo. Se puede acceder desde el siguiente enlace: <http://ecomeals.ruralinfra.com>.