



# EcoMeals

Grupo 2:

- Jose Luis Gallego Peña
- Oleksii Polovynka
- Javier Sáez de la Coba



# Entrega 1

Tener una aplicación móvil con la que poder consultar toda la información relativa a los productos alimenticios y sus recetas

- **Iteración 1**

Gestión de la información de salud y huella de carbono de productos por código escaneado

- **Iteración 2**

Gestión de información de recetas a partir de productos

- **ObjHCI**

Obtener un prototipo mínimamente funcional y de baja fidelidad. Hacer además una evaluación heurística.



# Arquitectura de la Información

## Sistemas de Organización

Cómo se agrupan los elementos de información y la organización entre los contenidos de información y sus dependencias

- Exacto por código de barras del producto
- Exacto por nombre del producto
- Exacto por nombre de la receta
- Ambiguo por cómo de saludable y ecológico es el producto o receta
- Todos los elementos se estructuran por registro



# Arquitectura de la Información

## Sistemas de Navegación

A qué niveles se realiza la navegación  
y qué herramientas se usan

- **Global:**
  - Recetas
  - Productos
- **Local:**
  - Detalles del producto
  - Detalles de la receta
- **Contexto:**
  - Recetas asociadas a un producto
- **Herramientas:**
  - Barra de navegación productos - búsqueda - recetas
  - Lista para productos y recetas tanto escaneados como en favoritos
  - Visita guiada para la información de recetas y productos



# Arquitectura de la Información

## Sistemas de Búsqueda

Mecanismos y herramientas para acceder de forma eficaz y eficiente a la información (recetas y productos)

- **Elemento conocido:**
  - Búsqueda exacta de productos mediante escaneo de código de barras
  - Búsqueda exacta de productos mediante su nombre
- **Existencia:**
  - Búsqueda usando palabras clave, categoría, etc
  - Histórico de productos y recetas
- **Exploración:**
  - Catálogo de recetas
- **Integral:**
  - Información de productos y recetas a partir de los históricos o búsquedas exactas

# Arquitectura de la Información

## Etiquetado

Cómo nombrar los elementos más importantes de la aplicación, y sus representaciones gráficas

- **Producto**

- Nombre
- Icono manzana
- Foto del producto



shutterstock.com - 189170669



- **Receta**

- Nombre
- Icono plato
- Foto de la receta



- **Buscar**

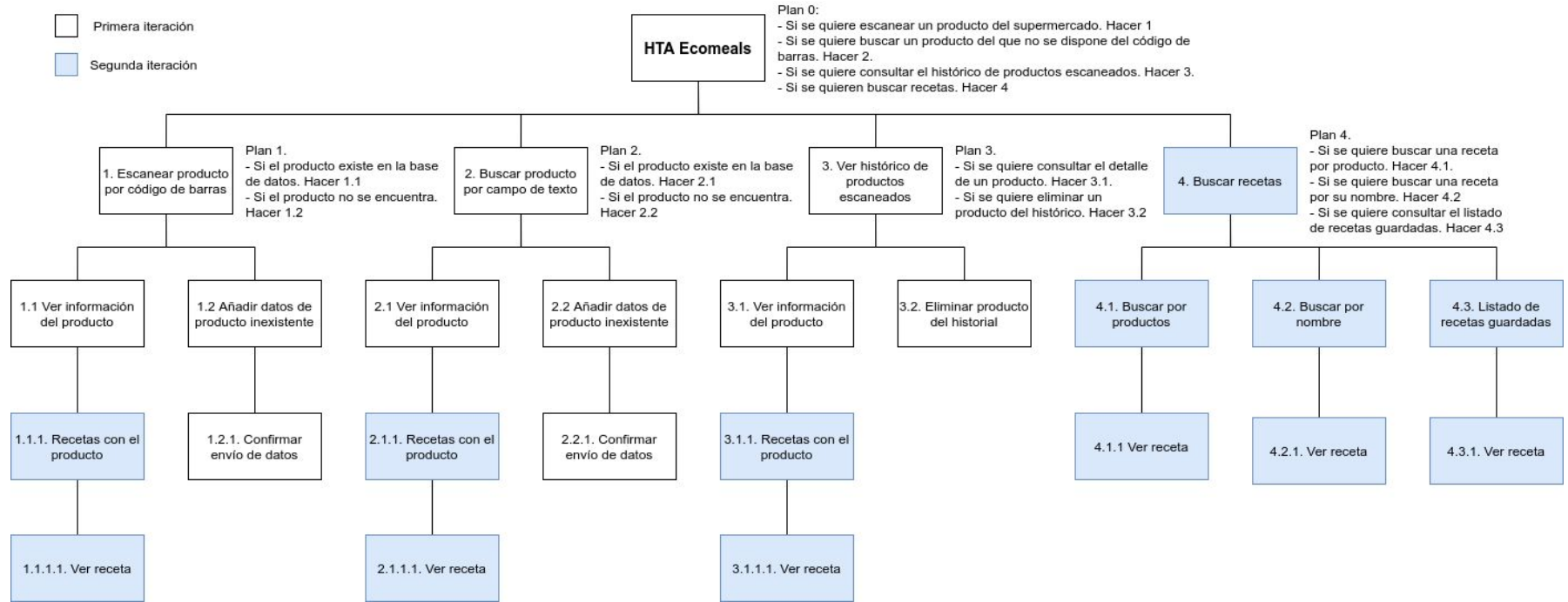
- Icono lupa
- Escanear código de barras
- Barra de búsqueda



- **Información nutricional y ecológica del producto**

INFORMACIÓN NUTRICIONAL		
Porción: 6 unidades (30g)		
Porciones por envase: 2		
	100g	1 porción
Energía (kcal)	308	119
Proteínas (g)	7,0	2,1
Grasa Total (g)	5,9	1,8
Grasa Saturada (g)	2,7	0,8
Grasa Monosaturada (g)	2,0	0,6
Grasa Trans (g)	1,2	0,4
Carbón (mg)	0,0	0,0
A. de C. disol. (g)	0,1	0,0
Azúcares Totales (g)	79,1	23,7
Sodio (mg)	6,3	1,9

# Diagrama de tareas



# Modelo de la información

El sistema trata con productos, recetas que se pueden hacer con ellos y la información nutricional y de huella de carbono de cada uno

Receta
Nombre : string
Tiempo_preparacion : time
Tiempo_cocinado : time
Productos : []producto
Cantidades : []string
Pasos : []string
NumComensales : int
Dificultad : string
Foto : imagen

Producto
Nombre : string
Código : string
Porcentaje_salud : float
Valor_energetico : float
Foto : imagen
Nutrientes : []Nutriente
Huellas_ecologicas : []Huella_ecologica
Ingredientes : []string
CO2_producido : float
Origen : Lugar
Indice_reciclaje : float

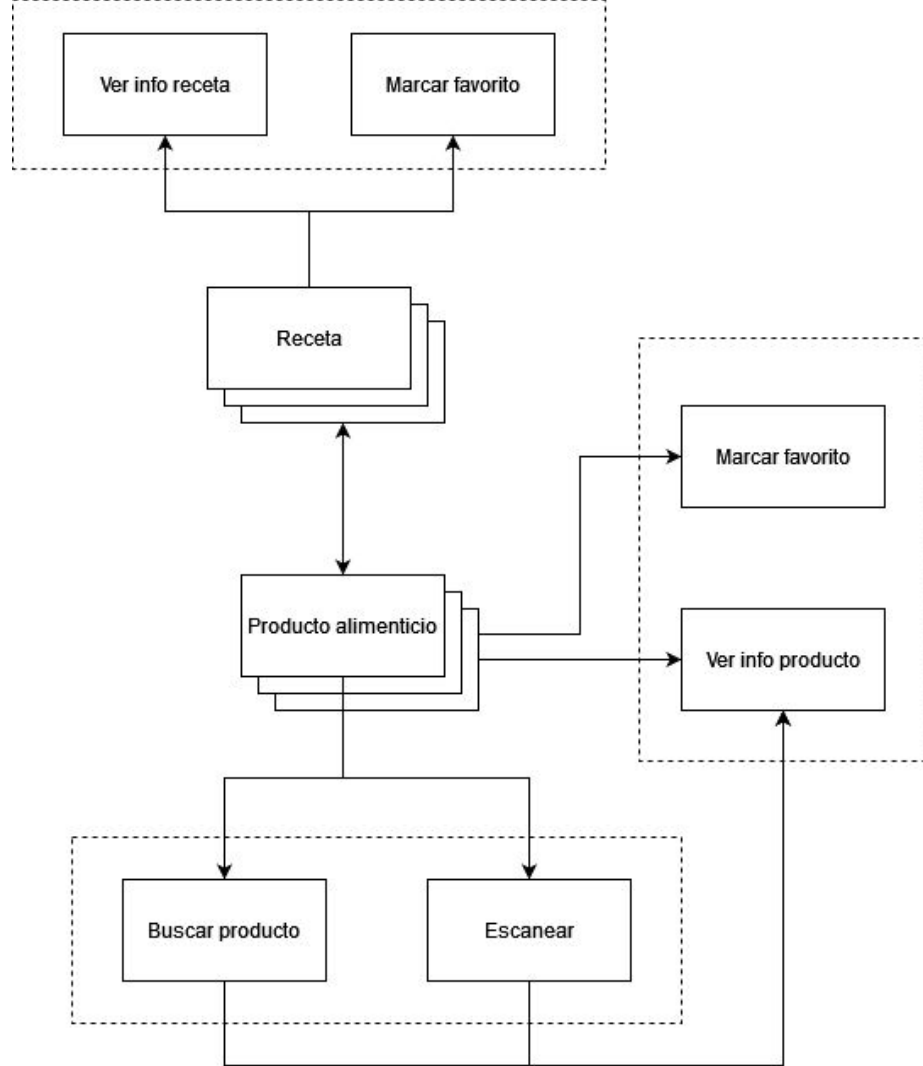
Nutriente
Tipo : string
Cantidad : float
Valor_energetico : float
Descripcion : string





# Wireflow

Flujo de acciones y pantallas de la aplicación actual



# Prototipo en Justinmind

---



# Gracias :)

¿Alguna pregunta? ¿Sugerencias?