WYKŁAD 1:

- 1. Projekcje kartograficzne która to która: Generalnie to co na *lab 1*.
- 2. Mapa > podaj cechy tego układu
- 3. Przechodzenie między układami
- 4. Rodzaje odwzorowań
- 5. Co to geoida
- 6. EPSG co to jest (rozwinięcie skrótu to nie odpowiedź:)
- 7. Transformacja afiniczna (+ pytanie podane na wykładzie)
 - a. znać równanie na pamięć
 - b. interpretacja abcd..

WYKŁAD 2:

- 1. Komponenty mapy co rozróżnia zwykły obraz od mapy
 - a. chodzi chyba o te rzeczy jak zooming, panning, wielowartwowość
- 2. Geocoding co to
- 3. Skoro są mapy google, to po co zbiera się dane na innych portalach; dlaczego nie można korzystać np. przy geodezji z google maps
 - a. m.in. bo mapy google nie zapewniają wystarczającej dokładność, mapy wektorowe nie pokrywają się z tymi satelitarnymi
- 4. Różnica pomiędzy znacznikami camera i lookat
 - a. camera jest dokładniejsza w definiowaniu, ale uciążliwa, lookat jest prostsze w definiowaniu
 - b. camera ustawia się w kontekście obserwatora, w lookat w kontekście obiektu obserwowanego
- 5. Wzory też chyba będą, szczeólnei ten pseudo mediacośtam co google używa
- 6. Podstawowy znacznik w kml
 - a. point
 - b. zawiera nazwa, koordynaty (układ GCS), opis w opisie można używac html (przy uzycja cdata albo bez)

Wykład ostatni WYKŁAD 1

WYKŁAD 2