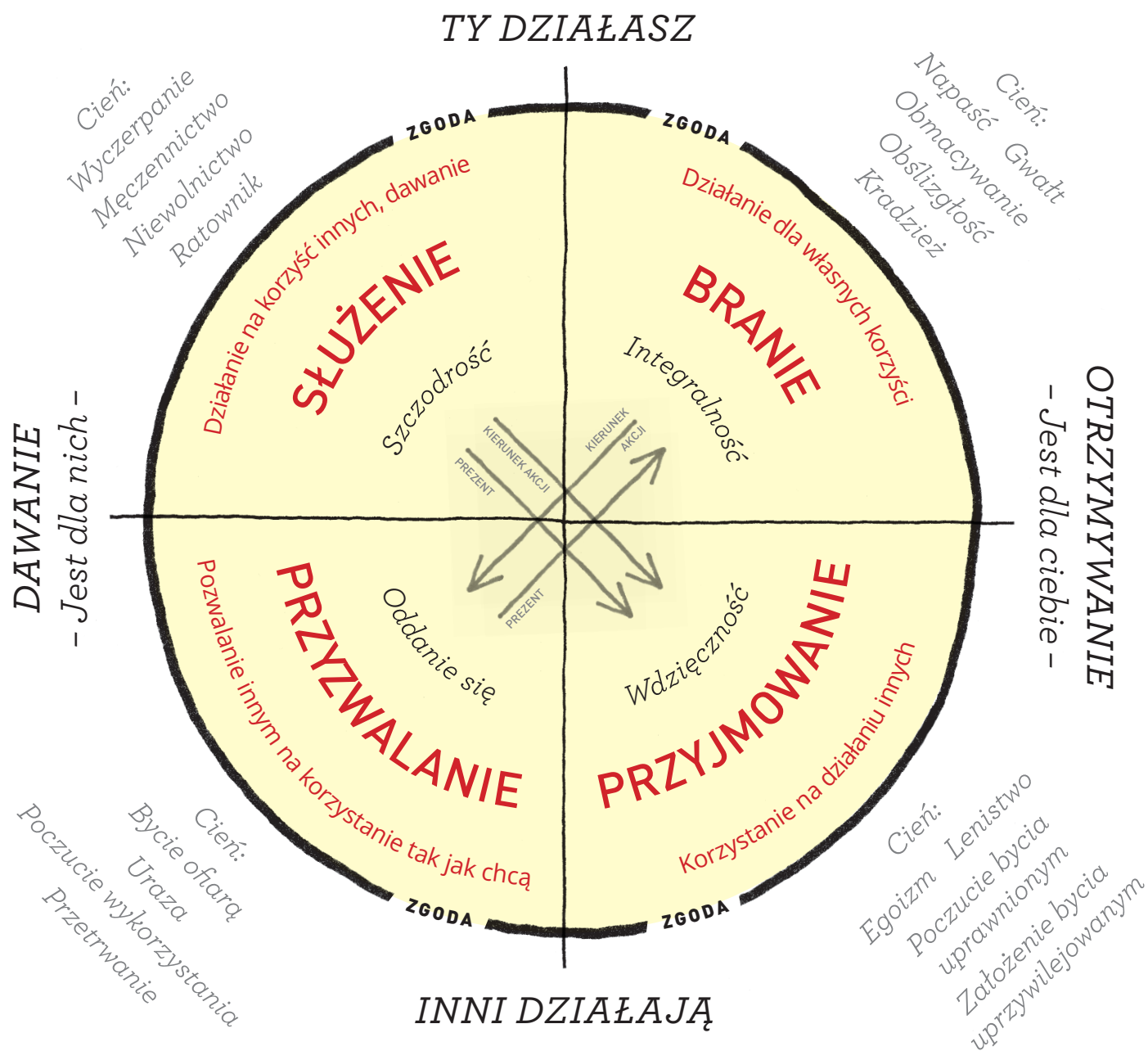


KOŁO ZGODY



W każdym przypadku dotyku istnieją dwa czynniki: kto robi i dla kogo. Te dwa czynniki łączą się na cztery sposoby (ćwiartki). Każdy kwadrant prezentuje własne wyzwania itd, lekcje i korzyści.

Krąg reprezentuje zgodę (twoją zgodę). Wewnątrz koła znajduje się prezent (korzyść) i otrzymany prezent (korzyść). Poza kręgiem (gdzie nie ma zgody) ta sama akcja staje się kradzieżą, wykorzystywaniem itp.