Contactar

+573107971825 (Mobile) jsebasrojas22@gmail.com

www.linkedin.com/in/juansebastian-trujillo-rojas-562992156 (LinkedIn) github.com/jsebasrojas29 (Personal)

Aptitudes principales

UX

UI

Fundamentos en UX

Certifications

SCRUM FOUNDATION
PROFESSIONAL CERTIFICATE
SFPC

Certificado en HTML Y CSS TESTER DE SOFTWARE PROFESIONAL

Certificado en Introducción a la programación

Certificado en UX- Leyes y fundamentos

Juan Sebastian Trujillo Rojas

ingeniero de sistemas

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Extracto

Soy ingeniero de sistemas; me gradué en el año 2016. realicé una especialización en pedagogía en razón al ámbito educativo en el que desempeñaba en ese momento y en consideración que la educación es uno de los elementos fundamentales para los cambios sociales y culturales de un pueblo. Me he desempeñado trabajando como diseñador en producción audio visual e imágenes en el departamento de educación a distancia de la Universidad de Amazonia; artista conceptual y como desarrollador front-end.

Experiencia

Liceo Superior Primeras Luces Profesor de tecnología enero de 2022 - diciembre de 2022 (1 año)

Florencia, Caquetá, Colombia

- Formador de tecnología software, programación y hardware (+500 personas)
- Responsable de construcción de material y contenidos tecnológicos.
- ► A cargo de entrenamiento a personal en uso y apropiación TIC, G-Suite.

Colegio Pedagógico de Colombia

Docente

enero de 2021 - marzo de 2022 (1 año 3 meses)

Florencia, Caquetá, Colombia

- Formador de tecnología software, programación y hardware (+150 personas)
- Responsable de construcción de material y contenidos tecnológicos.
- A cargo de entrenamiento a personal en uso y apropiación TIC, G-Suite

Universidad de La Amazonia Soporte de sistemas de tecnología de la información julio de 2017 - agosto de 2019 (2 años 2 meses)

Florencia, Caquetá, Colombia

- Instalar, configurar, administrar y dar soporte informático en las diferentes herramientas y aplicaciones tecnológicas para el desarrollo de la modalidad a distancia y virtual.
- Brindar el soporte técnico de los diferentes medios y recursos tecnológicos a los diferentes actores de la modalidad a distancia y virtual.
- Implementar e innovar con nuevos modelos, aplicaciones, complementos y/ o herramientas que brinden mayor posibilidades de interacción e interactividad para la comunicación entre los actores del proceso educativo.
- Realizar laboratorios periódicos con las diferentes copias de seguridad de las base de datos de los sistemas que soportan la modalidad a distancia y virtual, con el propósito de garantizar el respaldo al funcionamiento de las plataformas virtuales.

Educación

Universidad de La Amazonia

Especialista en Pedagogía · (agosto de 2018 - agosto de 2019)

Universidad de La Amazonia

Grado en Ingeniería, Ingeniería de sistemas · (julio de 2016)

Universidad de Caldas

Maestría en diseño y creación interactiva, Diseño multimedia · (agosto de 2019)