Escritura del problema del ordenamiento de datos

Juan Sebastián Herrera Guaitero¹

¹Departamento de Ingeniería de Sistemas, Pontificia Universidad Javeriana Bogotá, Colombia jsebastianherrera@javeriana.edu.co

11 de agosto de 2022

Resumen

En este documento se presenta la formalización de una secuencia mayoritaria, junto con la descripción de un algoritmo iterativo y recursivo que lo solucionan. Además, se presenta un análisis teórico de la complejidad de los dos algoritmos presentados. **Palabras clave:** algoritmo, formalización, complejidad.

Índice

1.	Formalización del problema	1
	.1. Definición del problema "secuencia mayoritaria"	1
2.	Algoritmos de solución	2
	2.1. Posible solución	2
	2.2. Algoritmo iterativo	3
	3.3. Algoritmo por dividir y vencer	3

1. Formalización del problema

Dada una secuencia S de elementos $a \in \mathbb{T}$ se pide encontrar el elemento mayoritario entre los elementos dados S_i tal que $S_i \geq \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$.

Recordemos que los números pueden ser naturales (\mathbb{N}) , enteros (\mathbb{Z}) , racionales o quebrados (\mathbb{Q}) , irracionales (\mathbb{I}) , complejos (\mathbb{C}) y \mathbb{T} puede ser cualquier conjunto.

1.1. Definición del problema "secuencia mayoritaria"

Así, el problema de la secuencia mayoritaria se define a partir de; una secuencia S de elementos $a \in \mathbb{T}$ cuyo objetivo principal es encontrar un \mathbf{n} tal que $\exists n_{S_i}$ donde

$$n_{S_i} \geq \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$$

- Entrada: $S = \langle a_i \in \mathbb{T} \rangle$.
- Salida:
 - **true** si $\exists n_{S_i}$ donde $n_{S_i} \geq \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$
 - false si $\forall n_{S_i}$ implica $n_{S_i} < \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$

2. Algoritmos de solución

En esta sección encontrará la solución de manera iterativa y de la forma dividir y vencer en diferentes subsecciones.

2.1. Posible solución

Dada una secuencia S=<1,-1,1,0,-1,1,1> donde |S|=7:

- 1. Obtener U, que son aquellos valores que solo tienen una única ocurrencia en toda la secuencia.
- 2. Comparar los elementos U con los de S hasta que $c_{u_i} \geq \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$

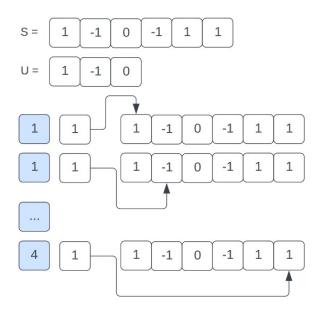


Figura 1: Posible solución

3. Al final, comparar el contador (Caja azul) con $\lceil \frac{|S|}{2} \rceil$ para dar el resultado.

2.2. Algoritmo iterativo

Algoritmo 1 Secuencia mayoritaria

```
1: procedure SECMAYORITARIA(S)
        contador \leftarrow 0
        i \leftarrow 1
 3:
        U \leftarrow set(S)
                                                                                   \triangleright Se obtienen los valores únicos de S.
 4:
        while i < |U| \land contador < |S|//2 do
                                                                                             ▷ '//' Quiere decir valor piso
 5:
            contador \leftarrow 0
 6:
            for j \leftarrow 1 to |S| do
 7:
                if S_j = U_i then
 8:
                    contador + \leftarrow 1
9:
10:
                end if
                i+\leftarrow 1
11:
            end for
12:
        end while
13:
        if contador > |S|//2 then
14:
            return True
15:
16:
        else
            return False
17:
        end if
18:
19: end procedure
```

Complejidad: Por inspección de código hay dos ciclos (un *mientras-que* anidado dentro de un ciclo para-todo) anidados que, en el peor de los casos, S y U son iguales por tanto $O(|S|^2)$. Por otro lado, en caso de que todos los elementos de S sean de un mismo valor, ocurrirá el mejor caso $\Omega(|S|)$.

Invariante: En la primera iteración i, el elemento U_i es el elemento con mas ocurrencias.

- 1. **Inicio:** $i \leftarrow 1$, la secuencia no esta vacia.
- 2. Iteración: $1 \le i < |S|$, en cada iteración el contador esta aumentando si se cumple que $S_j = U_i$
- 3. Terminación: $contador > \frac{|S|}{2}$, se cumple que es una secuencia mayoritaria.

2.3. Algoritmo por dividir y vencer

Algoritmo 2 Contar frecuencia

```
1: function FRECUENCIA(S,l,r,m)

2: count \leftarrow 0

3: for i \leftarrow 1 to r, i \leftarrow i+1 do

4: if S_i = m then

5: count \leftarrow count + 1

6: end if

7: end for

8: return count

9: end function
```

Algoritmo 3 Secuencia mayoritaria recursivo

```
1: procedure MAYORITARIO(S,l,r)
        if l = r then
 3:
            return S_l
        end if
 4:
        mid \leftarrow (r-l)/2 + 1
 5:
        lm \leftarrow \text{MAYORITARIO}(S, l, mid)
 6:
        rm \leftarrow \text{MAYORITARIO}(S, mid + 1, r)
 7:
        if lm = rm then
 8:
            {\bf return}\ lm
9:
        end if
10:
        lc \leftarrow \text{FRECUENCIA}(S, l, r, lm)
11:
        rc \leftarrow \text{FRECUENCIA}(S, l, r, rm)
12:
13:
        if lc > rc then
            return lm
14:
        else
15:
16:
            return rm
        end if
17:
18: end procedure
```

Complejidad: Relación de recurrencia:

```
    T(n) = 2T(n/2) + O(n), cuando n > 1
    T(n) = O(1), cuando n = 1
```

Cuando aplicamos el teorema maestro obtenemos que para el peor caso contamos con O(nlogn).

Invariante: Durante los llamados recursivos lm = rm

- 1. **Inicio:** l! = r, se buscan los mayoritarios en diferentes direcciones.
- 2. Iteración: Comparar los mayoritarios $l->m \land m->r$ y calcular las ocurrencias de cada uno.
- 3. **Terminación:** Al final, con el valor retornado se procede a validar si $r \ge \lceil \frac{|S|}{2} \rceil$