# Maximum matchings minimalement colorés

Jonas Sénizergues, Johanne Cohen, Yannis Manoussakis

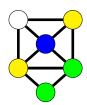
13 Novembre 2019



# Graphes colorés

## Graphe sommet-coloré (resp. arête-coloré)

Un graphe coloré  $G^c = (G, c)$  est un couple composé d'un graphe G = (V, E) et d'une coloration c sur les sommets (resp. arêtes).



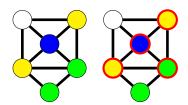
## Objectif

Résoudre des problèmes (d'optimisation ou de structure) avec des contraintes sur les couleurs.

# Graphes colorés

## Graphe sommet-coloré (resp. arête-coloré)

Un graphe coloré  $G^c = (G, c)$  est un couple composé d'un graphe G = (V, E) et d'une coloration c sur les sommets (resp. arêtes).



## Objectif

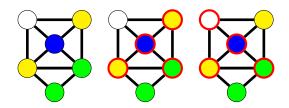
Résoudre des problèmes (d'optimisation ou de structure) avec des contraintes sur les couleurs.

Graphe colorés

# Graphes colorés

## Graphe sommet-coloré (resp. arête-coloré)

Un graphe coloré  $G^c = (G, c)$  est un couple composé d'un graphe G = (V, E) et d'une coloration c sur les sommets (resp. arêtes).



## Objectif

Résoudre des problèmes (d'optimisation ou de structure) avec des contraintes sur les couleurs.

#### Definition

Une partie tropicale d'un graphe coloré  $G^c$  est une partie qui contient toutes les couleurs de  $G^c$ 

Théorème (Cohen, Manoussakis, Phong, Tuza)

Maximum matching tropical est polynomial.

#### Definition

Une partie tropicale d'un graphe coloré  $G^c$  est une partie qui contient toutes les couleurs de  $G^c$ 

## Théorème (Cohen, Manoussakis, Phong, Tuza)

Maximum matching tropical est polynomial.

#### Corollaire

Maximum matching maximalement coloré est polynomial.

## **Théorèmes**

#### Théorème 1

Maximum Matching minimalement coloré (MCMM) paramétré par le nombre de couleurs de l'optimum est W[2]-difficile sur les arbres.

#### Théorème 2

MCMM n'est pas log(k+1)(1-o(1)) approximable sur les arbres où k est le nombre de noeuds internes.

#### Théorème 3

MCMM paramétré par la taille d'un matching maximum est FPT

Théorèmes Théorème 3 en détails Construction de l'arbre Pourquoi ça marche

#### Théorème 3

MCMM paramétré par la taille k d'un matching maximum peut être résolu en temps  $O(|E|\sqrt{|V|}) + O(k^4T_kB_kk!2^k|V|)$ 

#### Théorème 3

MCMM paramétré par la taille k d'un matching maximum peut être résolu en temps  $O(|E|\sqrt{|V|}) + O(k^4T_kB_kk!2^k|V|)$ 

- B<sub>k</sub>: Nombre de Bell, nombre de partitions d'un ensemble à k éléments.
- T<sub>k</sub>: Nombre téléphonique, nombre de matchings distincts possibles sur une clique à k sommets.

#### Théorème 3

MCMM paramétré par la taille k d'un matching maximum peut être résolu en temps  $O(|E|\sqrt{|V|}) + O(k^4T_kB_kk!2^k|V|)$ 

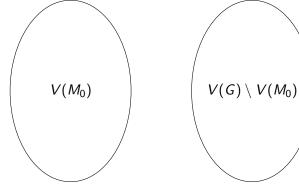
- $B_{k}$ : Nombre de Bell, nombre de partitions d'un ensemble à k éléments.
- $T_k$ : Nombre téléphonique, nombre de matchings distincts possibles sur une clique à k sommets.
- Pour tout  $\epsilon > 0$ ,  $k^4 T_k B_k k! 2^k = O((\frac{k}{a})^{(3/2+\epsilon)k})$

#### Théorème 3

MCMM paramétré par la taille k d'un matching maximum peut être résolu en temps  $O(|E|\sqrt{|V|}) + O(k^4T_kB_kk!2^k|V|)$ 

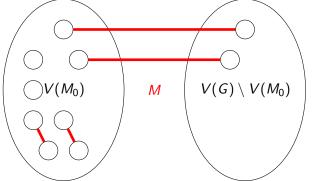
- $O(|E|\sqrt{|V|})$  : Construction d'un maximum matching quelconque
- $O(k^4 T_k B_k k! 2^k |V|)$ : Construction d'un arbre d'exploration des matchings possible "presque exhaustif".

Etage 1 : On prend  $M_0$  matching quelconque de  $G^c$ .

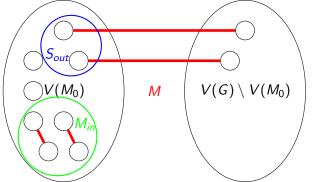


Théorèmes Théorème 3 en détails <mark>Construction de l'arbr</mark>e Pourquoi ça marche

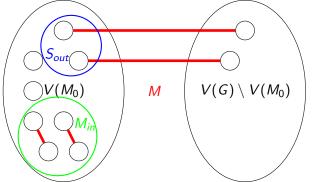
Etage 1 : On prend  $M_0$  matching quelconque de  $G^c$ .



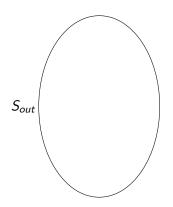
Etage 1 : On prend  $M_0$  matching quelconque de  $G^c$ .

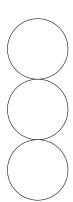


Etage 1 : On prend  $M_0$  matching quelconque de  $G^c$ .

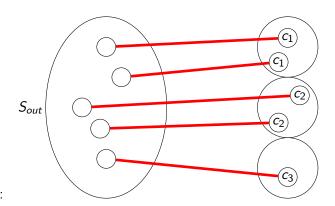


On crée une branche par couple  $(M_{in}, S_{out})$  possible.

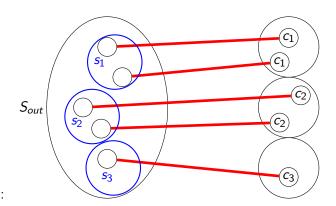




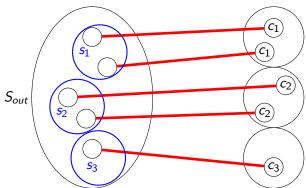
Etage 2:



Etage 2:



Etage 2:



Etage 2 : On crée une branche par partition  $\mathcal{S}_{out} = \{s_1, s_2, ..\}$  de  $S_{out}$ 

Théorèmes
Théorème 3 en détails
Construction de l'arbre
Pourquoi ca marche

## Pour chaque $s_i$ ,

- Soit on lui attribue une couleur  $c_i$  de  $c(S_{out}) \cup c(M_{in})$
- Soit on décide qu'il sera lié à une couleur externe à cet ensemble

On crée une branche par possibilité.

Théorèmes Théorème 3 en détails Construction de l'arbre Pourquoi ça marche

Pour chaque  $s_i$  on calcule un ensemble  $\mathcal{M}_i$ , de matchings de taille  $|s_i|$ :

- Si une couleur  $c_i$  a été attribuée, on cherche un matching m entre  $s_i$  et  $c^{-1}(c_0) \setminus V(M_0)$
- Sinon, on cherche un matching par couleur de  $im(c) \setminus (c(M_{in}) \cup c(S_{out}))$

Construction de l'arbre

Pour chaque  $s_i$  on calcule un ensemble  $\mathcal{M}_i$ , de matchings de taille  $|s_i|$ :

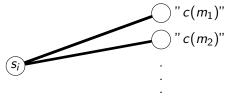
- Si une couleur c; a été attribuée, on cherche un matching m entre  $s_i$  et  $c^{-1}(c_0) \setminus V(M_0)$
- Sinon, on cherche un matching par couleur de  $im(c) \setminus (c(M_{in}) \cup c(S_{out}))$  et on n'en garde que k+1 si on en trouve plus

Construction de l'arbre

Pour chaque  $s_i$  on calcule un ensemble  $\mathcal{M}_i$ , de matchings de taille  $|s_i|$ :

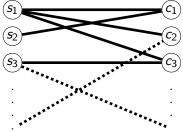
- Si une couleur c; a été attribuée, on cherche un matching m entre  $s_i$  et  $c^{-1}(c_0) \setminus V(M_0)$
- Sinon, on cherche un matching par couleur de  $im(c) \setminus (c(M_{in}) \cup c(S_{out}))$  et on n'en garde que k+1 si on en trouve plus ← on perd l'exhaustivité de l'exploration ici

On prend le graphe biparti avec d'un côté les  $s_i$ , de l'autre les couleurs, avec une arrête de  $s_i$  vers une couleur  $c_0$  si il y a un matching "de couleur  $c_0$  à droite" dans  $\mathcal{M}_i = \{m_1, m_2, ...\}$ .

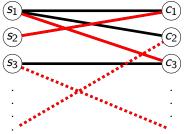


Théorèmes Théorème 3 en détails Construction de l'arbo Pourquoi ça marche

On prend le graphe biparti avec d'un côté les  $s_i$ , de l'autre les couleurs, avec une arrête de  $s_i$  vers une couleur  $c_0$  si il y a un matching "de couleur  $c_0$  à droite" dans  $\mathcal{M}_i = \{m_1, m_2, ...\}$ .

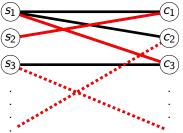


On prend le graphe biparti avec d'un côté les  $s_i$ , de l'autre les couleurs, avec une arrête de  $s_i$  vers une couleur  $c_0$  si il y a un matching "de couleur  $c_0$  à droite" dans  $\mathcal{M}_i = \{m_1, m_2, ...\}$ .



On prend un matching de taille  $|\mathcal{S}|$  de ce graphe et on reconstitue un maximum matching de  $G^c$  à partir des "petits" matchings correpondants

On prend le graphe biparti avec d'un côté les  $s_i$ , de l'autre les couleurs, avec une arrête de  $s_i$  vers une couleur  $c_0$  si il y a un matching "de couleur  $c_0$  à droite" dans  $\mathcal{M}_i = \{m_1, m_2, ...\}$ .



On prend un matching de taille |S| de ce graphe et on reconstitue un maximum matching de  $G^c$  à partir des "petits" matchings correpondants S'il n'en existe pas, la branche échoue et ne calcule rien.

Γhéorèmes Γhéorème 3 en détails Construction de l'arbre Pourquoi ça marche

### Deux arguments-clés :

 Tous les maximum matchings correspondant aux mêmes choix faits dans l'aborescence ont le même nombre de couleurs

Fhéorèmes Fhéorème 3 en détail: Construction de l'arbi Pourquoi ça marche

## Deux arguments-clés :

- Tous les maximum matchings correspondant aux mêmes choix faits dans l'aborescence ont le même nombre de couleurs
  - ↑ Par construction

Théorèmes Théorème 3 en détail Construction de l'arbi Pourquoi ça marche

## Deux arguments-clés :

- Tous les maximum matchings correspondant aux mêmes choix faits dans l'aborescence ont le même nombre de couleurs
   ↑ Par construction
- S'il existe un maximum matching correspondant à un ensemble de choix faits dans l'arborescence, alors la feuille est habitée

## Cloture

cloture.jpg