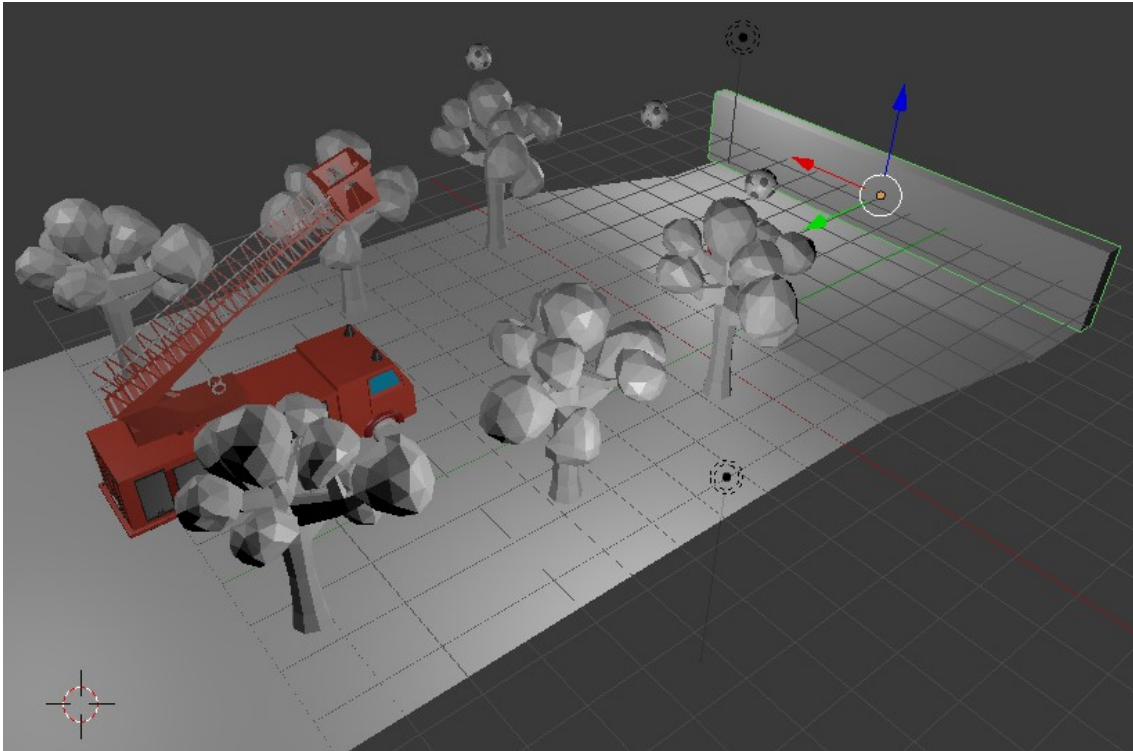


Práctica 5: Entornos Virtuales



Juan Carlos Serrano Pérez

jcsp0003@red.ujaen.es

Simulación

Para esta práctica se han descargado diferentes elementos para dar realismo y complejidad a la escena.

La escena está compuesta por el camión de bomberos que se desplaza y golpea los balones que colisionan con elementos como árboles o un muro.

Las físicas añadidas han sido:

- De forma pasiva a los árboles, suelo y pared de forma que no se vean afectados pero si que 'produzcan' colisiones con elementos como los balones. Se ha establecido su forma como malla.
- De forma activa como al camión y las pelotas. Nuevamente se le ha añadido la forma de malla y peso de hierro y plástico respectivamente.

El movimiento del camión se ha realizado estableciendo su posición en diferentes instantes de tiempo con la función LocRot.