JEAN-SÉBASTIEN GRAVEL

779 7e Rang, Maricourt, Quebec J0E 2L2 (819) \cdot 620 \cdot 5586 \diamond jeansebastiengravel@gmail.com

ÉDUCATION

Université de Sherbrooke, Sherbrooke

Décembre 2014

Baccalauréat en Génie Informatique

RÉSUMÉ DES COMPÉTENCES

Langages de programmation C#, Java, Objective C, HTML, CSS, JavaScript (JQuery), VBA

Outils Visual Studio, Eclipse, XCode, Git, Jira, Office, Photoshop

Librairies WPF, Spring, Silverlight, GWT

Système d'exploitation Windows, OS X, Ubuntu

Autres Agile, Crystal Report, TFS, SQL, UML

Langues Français (Langue maternelle), Anglais (Compétence professionelle)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Genetec Été 2014

Gestionnaire de projet

Saint-Laurent, Qc

- · Collaborer avec les chefs d'équipe, les gestionnaires de projets ainsi que les rédacteurs techniques afin d'effectuer la relâches des nouveaux produits.
- · Effectuer la gestion des fins de relâches de projets.
- · Coordonner le processus de développement en effectuant des suivis quotidiens.
- · Animer les réunions hebdomadaires des équipes de dévelopemment et faire la présentation finale d'une nouvelle version. Cette présentation détermine si le travail effectué est prêt pour une mise en production.
- · Instaurer de nouveaux processus dans le développement logiciel afin d'augmenter l'efficacité des équipes logicielles.
- · Mettre en place des outils permettant d'instaurer la méthodologie Kanban.
- · Extraire, analyser et synthétiser des données de performance de l'entreprise.

Belley, Département d'informatique

Automne 2013

Programmeur

Sherbrooke, Qc

- · Concevoir une application à l'aide du framework Silverlight afin de permettre la génération de rapports personalisés.
- · Générer des comptes-rendus pour usage interne en utilisant Crystal Report.
- · Développer des requêtes SQL pour les rapports.
- · Développer une application mobile iOS pour la commande des produits de la compagnie.
- · Déverminer une application iPad existante et intégrer de nouvelles fonctionalitées.

Omnimed

Programmeur

Hiver 2012 et Automne 2012

Cookshire-Eaton, Qc

- · Programmer en Java, Javascript avec SpringSource (STS) un site pour les medecins.
- · Analyser les besoins des clients et concevoir des maquettes qui répondent à ces besoins.
- · Développer de nouvelles fonctionnalités et résoudre des bogues sur le site web.
- · Participer activements aux rencontres d'analyses des 'stories' d'un sprint agile.
- · Travailler en étroite collaboration avec les équipes présentes dans un environnement agile.

TimeTracker 2014

Projet de fin de baccalauréat en collaboration avec CCH (Wolters Kluwer)

- · Développer un système utilisant les technologies .NET de Microsoft qui permet le suivi des activités et rendez-vous d'un utilisateur avec comme objectif de faciliter la facturation des heures de travail.
- · Développer à l'aide de WPF, une application permettant la visualisation des activités effectuées et la création de sa feuille de temps, associée aux tâches présentes dans le système.
- · Effectuer la gestion du projet d'équipe à l'aide de l'outil Jira.
- · Jouer le rôle de Product Owner au sein de l'équipe. Ce rôle consiste à rencontre le client avant chaque itération afin d'extraire les requis de ce dernier.
- · Présenter le projet lors des Audits techniques devant l'équipe professorale.
- · Préparer un kiosque pour la présentation publique du projet.

EducateUS Été 2013

Plate-forme en ligne pour apprentissage autodidacte

- · Concevoir une architecture client-serveur avec base de données SQL.
- · Établir et implémenter le protocole d'échange d'information entre le client et le serveur.
- · Utilisation de la librairie EclipseLink pour le mapping object-relationnel.
- · Utilisation du compilateur GWT (Google Web Toolkit) afin d'obtenir un code réutilisable entre le client et le serveur.

SIGVA Printemps 2012

Système d'imagerie géostabilisé pour véhicule autonome

- · Développer un système d'imagerie géo stabilisé pour véhicule autonome (SIGVA).
- · Implémenter les algorithmes d'asservissement des moteurs électriques dans une carte embarquée.
- · Programmation embarquée du système de contrôle de la caméra avec la plate-forme de prototypage mbed (Cortex-M3).
- · Programmation embarquée de la station de relais avec un système d'exploitation temps-réel (Micrium uC/OS-III)
- · Concevoir une application de type station de contrôle, à l'aide de Qt, permettant la gestion à distance des divers équipements.

AUTRES EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Ferme Familiale

- · Développer le sens des responsabilités dans l'accomplissement des tâches quotidiennes d'une entreprise agricole.
- · Acquérir la persévérance dans l'engagement au travail, et ce, 7 jours sur 7 durant la saison estivale.

RÉSUMÉ PERSONNEL

Qualités Travaillant, Responsable, Autonome, Rigoureux, Persévérant, Esprit d'équipe

Sports Tennis, Soccer, Hockey, Planche à neige, Entrainement au Gym

Intérêts et loisirs Musique : Guitare, Chant, Piano, Jeux vidéo, Moto