# 1.vue语法模板:

2.v-for: {{item }}

## 3.计数器案例:

```
<div id="app">
    <h2>当前计数:{{counter}}</h2>
    <!-- <button v-on:click="counter++">+</button>
    <button v-on:click="counter--">-</button> -->
    <button v-on:click="add">+</button>
    <button @click="sub">-</button>
</div>
<script>
    const obj = {
        counter:0,
        message: 'abc'
    const app = new Vue({
        el: '#app',
        data:obj,
        methods: {
            add:function(){
                console.log('add被执行')
                this.counter++
            },
            sub:function(){
                console.log('sub被执行')
                this.counter--
        created:function(){
            console.log('created');
        },
        mounted:function() {
            console.log('mounted');
        },
</script>
```

# 4.Vue中的MVVM(View Model VueModel)

View层:

• 视图层

- 在我们前端开发中,通常就是DOM层
- 主要的作用是给用户展示各种信息

### Model层:

- 数据层
- 数据可能是我们固定的死数据,更多的是来自我们服务器,从网络上请求下来的数据。
- 在我们计数器的案例中,就是后面抽取出来的obj,当然,里面的数据可能没这么简单。

#### VueModel层:

- 视图模型层
- 视图模型层是View和Model沟通的桥梁
- 一方面它实现了Data Binding,也就是数据绑定,将Model的改变实时的反应到View中
- 另一方面它实现了DOM Listener,也就是DOM监听,当DOM发生一些事件(点击、滚动、touch等)时,可以监听到,并在需要的情况下改变对应的Data.

## 5.options中可以包含哪些选项

详细解析: vueAPI: https://cn.vuejs.org/v2/api/index.html#optionMergeStrategies

### 目前掌握这些选项:

el:

- 类型:string|HTMLElement
- 作用:决定之后Vue实例会管理哪一个DOM

#### data:

- 类型:Object|Function
- 作用:Vue实例对应的数据对象

#### methods:

- 类型:{[key.string]|function}}
- 作用:定义属于Vue的一些方法,可以再其他地方调用,也可以再指令中使用