一、v-for遍历数组

- 1.当我们有一组数据需要进行渲染时,我们就可以使用v-for来完成。
 - v-for的语法类似于JavaScript的for循环
 - 格式如下: item in items的形式。

2.简单案例:

- 3.如果在遍历的过程中不需要使用索引值
 - v-for="movie in movies"
 - 依次从movies中取出movie,并且在元素的内容中,我们班可以使用Mustache 语法,来使用movie
- 4.如果在遍历的过程中,我们需要拿到元素在数组中的索引值呢?
 - 语法格式: v-for=(item,index) in items
 - 其中的index就代表了取出的item在原数组的索引值。

二、v-for遍历对象

1.v-for可以用户遍历对象:比如某个对象中存储着你的个人信息,我们希望以列表的形式展示出来

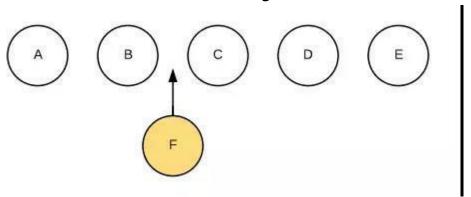
```
• why

    kobe

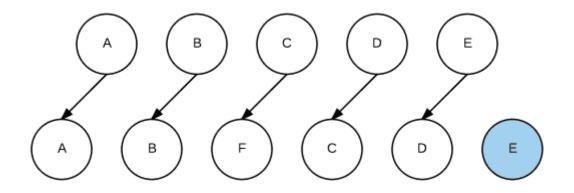
                                                                 {{name}}
james
curry
• 1.why
• 2.kobe
• 3.james
• 4.curry
                                                                {{item}}
• why
• 1.88
• name:why
• age:18
• height:1.88
                                                                {{index+1}}.{{key}}:{{value}}
• 1.name:why
• 2.age:18
• 3.height:1.88
                                                                clapp',
data: {{
    names: ['why', 'kobe', 'james', 'curry'],
                                                                   info: {
    name: 'why',
                                                                      age: 18,
height: 1.88
```

三、组件的key属性

- 1.官方推荐我们在使用v-for时,给对应的元素或组件添加上一个: key属性。
- 2.为什么需要这个key属性呢(了解)?
 - 这个其实和Vue虚拟DOM的Diff算法有关系。
 - 这里我们借用React's diff algorithm的一张图来简单说明一下:

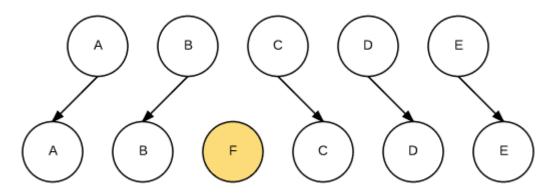


- 3. 当某一层很多相同的节点时,也就是列表节点时,我们希望插入一个新的节点
 - 我们希望可以在B和C之间加一个F, Diff算法默认执行起来是这样的:
 - 即把C更新成F, D更新成C,E更新成D,最后再插入E,是不是很没有效率?



4.所以我们需要使用key来给每个节点做一个唯一标识

- Diff算法就可以正确的识别此节点
- 找到正确的位置插入新的节点



所以一句话,**key的作用主要是为了高效的更新虚拟DOM**

四、检测数组更新

1.因为Vue是响应式的,所以当数据发生变化时,Vue会自动检测数据变化,视图会发生对应的更新

2.Vue中包含了一组观察数组编译的方法,使用它们改变数组也会触发视图的更新

- push():数组末尾追加元素
- pop():删除数组中的最后一个元素
- shift():删除数组中的第一个元素
- unshift():在数组最前面添加元素
- splice():删除元素/插入元素/替换元素
- sort():正向排序
- reverse(): 翻转数组

```
this.letters.push('aaa', "bbb");
//2.pop(): 删除数组中的最后一个元素
this.letters.pop();
//3.shift():删除数组中的第一个元素
this.letters.shift();
//4.unshift(): 在数组最前面添加元素
this.letters.unshift("aaa", "bb")
//splice作用:删除元素/插入元素/替换元素
//删除元素: 第二个参数传入你要删除几个元素(如果没有传,就删除后面所有的元素)
//5.splice(start):
start = 2
this.letters.splice(start, this.letters.length - 2)
//替换元素:第二个参数表示我们要替换几个元素,后面是用于替换前面的元素
this.letters.splice(1, 3, 'm', 'n', 'l', 'x')
//插入元素: 第二个参数为0,后面是用于插入的元素
this.letters.splice(1, 0, "m", "n")
//6.sort()
this.letters.sort()
//7.reverse():翻转数组
this.letters.reverse()
//注意:通过索引值修改数组中的元素,不是响应式的
this.letters[0] = "bbb";
this.letters.splice(0, 1, "bbb")
//set(要修改的对象,索引值,修改后的值)
Vue.set(this.letters, 0, 'bbbb')
```

五、高阶函数: filter/map/reduce

编程范式:命令式编程/**声明式编程**(更常用)

编程范式:面向对象编程(第一公民:对象)/函数式编程(第一公民:函数)

1.filter中的回调函数有一个要求:必须返回一个boolean值

- true:当返回true时,函数内部会自动将这次回调的n加入到新的数组中
- false: 当返回false时, 函数内部会过滤掉这次的n

```
const nums = [10, 20, 111, 222, 444, 40, 50]
//filter函数的使用,
//1.需求: 取出所有小于100的数字
//10,20,40,50
let newNums = nums.filter(function(n) {
    return n < 100
})
console.log(newNums);
```

2.map函数的使用

```
//map函数的使用
//2.需求: 将所有小于100的数字进行转化: 全部*2
//20,40,80,100
let new2Nums = newNums.map(function(n) {
    return n * 2
})
console.log(new2Nums);
```

3.reduce函数的使用

- reduce函数作用:对数组中所有内容进行汇总
- 参数:前一个值,当前输入值

```
//reduce函数的使用
//3.需求: 将所有new2Nums数字相加,得到最终结果
//reduce函数作用: 对数组中所有内容进行汇总
total = new2Nums.reduce(function(preValue, n) {
    return preValue + n
}, 0)
    //第一次: preValue:0 n:20
    //第二次: preValue:20 n:40
    //第三次: preValue:60 n:80
    //第四次: preValue:140 n:100
    //最终结果: 240
console.log(total)
```

4.案例代码汇总:

```
//使用三个高阶函数
let total = nums filter(function(n) {
    return n < 100
}).map(function(n) {
    return n * 2
}).reduce(function(preValue, n) {
    return preValue + n
},0)
console.log(total);</pre>
```

5.使用箭头函数一行代码搞定

```
//使用箭头函数 let total = nums.filter(n => n < 100).map(n => n * 2).reduce((pre, n) => pre + n); console.log(total);
```