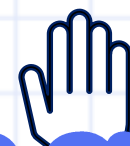


2023.11.27

My Real Drawing



이게 내 진짜 그림!

소프트웨어공학과 정성현

컴퓨터정보통신공학과 장우혁

CONTENTS

1. 주제 소개
2. 활용 기술
3. 연구 설계
4. 연구 계획



주제 소개

- **캠으로부터 손동작을 인식**
- **손동작에 따라 그림 생성**
- **생성된 그림을 AI 변환하여 출력**

활용 기술

- **OpenCV**

- 4.4.0 이하 3-clause BSD License, 4.5.0 이상 Apache License 2.0

- **MediaPipe**

- Apache License 2.0

- **생성형 AI (DALL-E or Stable Diffusion)**

- DALL-E : MIT License
 - Stable Diffusion : CreativeML Open RAIL-M

연구 설계

- **OpenCV**

- GUI 및 버튼 구현
- 좌 : 캔버스 & 버튼(펜 / 지우개, 변환)
- 우 : 생성형 AI 변환 결과
- MideaPipe와 생성형 AI의 결과물을 받아 화면에 구성해야 함



연구 설계

- **MediaPipe**

- 카메라를 통해 주어지는 동영상에서 손동작을 인식
- 주먹 쥐는 손(클릭), 활짝 핀 손(단순 이동), 검지만 편 손(그리며 이동)

- **생성형 AI**

- AI 모델 사용 또는 api 통신을 통해 img2img로 변환된 이미지를 생성



연구 계획

· 정성현

- OpenCV GUI 및 버튼 구현
- 세가지 모델 결합

· 장우혁

- MediaPipe 손동작 인식
- 생성형 AI 이미지 생성





감사합니다



Q&A

2023.11.27