
Bitácora

Integrantes

- Felipe Martinez (f.martinez2@uniandes.edu.co)
- Juan Hernández (js.hernandez15@uniandes.edu.co)

Seguimiento

12/11/2017

- Prueba de Pitest y MDroid+ sobre aplicaciones móviles

06/11/2017

- Creación de tests con Espresso
- Pruebas sobre múltiples exploradores

30/10/2017

- Ejecución de pruebas cruzadas de la segunda entrega

15/10/2017

- Ejecución de pruebas automáticas usando servicios *Cloud* como Amazon Device Farm y Xamarin Test Cloud

13/10/2017

- Definición del objetivo del proceso de pruebas en el documento de estrategia de pruebas para la segunda entrega.
- Construcción de *steps* en Calabash y Cucumber.

10/10/2017

- Selección de funcionalidades sobre las cuales elaboramos archivos *feature* para las aplicaciones.

7/10/2017

- Recolección de métricas y análisis de resultados tras la ejecución de Robo Test sobre GNU Cash.
-



5/10/2017

- Recolección de métricas y análisis de resultados tras la ejecución de Robo Test sobre Habitica App.

1/10/2017

- Ejecución de pruebas sobre las aplicaciones haciendo uso de la herramienta monkey del sdk.

28/09/2017

- Pruebas con el plugin LightHouse sobre la aplicación web desplegada en internet.

24/09/2017

- Pruebas sobre la aplicación web (XUnit, Monkey testing).

21/09/2017

- Instalación, configuración e inspección de las aplicaciones en ambiente local.

18/09/2017

- Construcción del plan de pruebas de basado en el contexto de las aplicaciones.

03/09/2017

- Ejecución de un script de Gremlins sobre la página oficial de Habitica y sobre el despliegue local

02/09/2017


- Configuración de entorno para correr el código fuente de las aplicaciones android
- Ejecución de [prueba de concepto](#) de [Gremlins](#)

01/09/2017

- Búsqueda de herramientas que nos permiten ejecutar monkey test sobre sistemas o páginas web.

29/08/2017

- Iniciamos la construcción de una máquina virtual con la instalación de la aplicación web que vamos a manejar porque demanda de una buena cantidad de tiempo. Adicionalmente vamos a empezar a trabajar en una guía de pruebas que incluye la



aplicación web para trabajar con las herramientas vistas durante el taller 2.

http://habitica.wikia.com/wiki/Guidance_for_Blacksmiths#Tests

21/08/2017

- Iniciamos la construcción del documento que contiene el plan y la estrategia de pruebas basados en la herramienta usada durante el taller 1.

12/08/2017

- Añadimos a la página del curso los proyectos que vamos a utilizar para los proyectos.

11/08/2017

- Configuramos nuestra cuenta de github con los usuarios de la universidad y creamos una página dónde se encuentra esta bitácora.