

---

# Bitácora

---

## Integrantes

- Felipe Martinez (f.martinez2@uniandes.edu.co)
- Juan Hernández (js.hernandez15@uniandes.edu.co)

## Seguimiento

1/10/2017

- Ejecución de pruebas sobre las aplicaciones haciendo uso de la herramienta monkey del sdk.

28/09/2017

- Pruebas con el plugin LightHouse sobre la aplicación web desplegada en internet.

24/09/2017

- Pruebas sobre la aplicación web (XUnit, Monkey testing).

21/09/2017

- Instalación, configuración e inspección de las aplicaciones en ambiente local.

18/09/2017

- Construcción del plan de pruebas de basado en el contexto de las aplicaciones.

03/09/2017

- Ejecución de un script de Gremlins sobre la página oficial de Habitica y sobre el despliegue local

02/09/2017

- Configuración de entorno para correr el código fuente de las aplicaciones android
- Ejecución de [prueba de concepto](#) de [Gremlins](#)

01/09/2017

---

- Búsqueda de herramientas que nos permiten ejecutar monkey test sobre sistemas o páginas web.

29/08/2017

- Iniciamos la construcción de una máquina virtual con la instalación de la aplicación web que vamos a manejar porque demanda de una buena cantidad de tiempo. Adicionalmente vamos a empezar a trabajar en una guía de pruebas que incluye la aplicación web para trabajar con las herramientas vistas durante el taller 2.  
[http://habitica.wikia.com/wiki/Guidance\\_for\\_Blacksmiths#Tests](http://habitica.wikia.com/wiki/Guidance_for_Blacksmiths#Tests)

21/08/2017

- Iniciamos la construcción del documento que contiene el plan y la estrategia de pruebas basados en la herramienta usada durante el taller 1.

12/08/2017

- Añadimos a la página del curso los proyectos que vamos a utilizar para los proyectos.

11/08/2017

- Configuramos nuestra cuenta de github con los usuarios de la universidad y creamos una página dónde se encuentra esta bitácora.