



Plan de Pruebas

Pruebas Cruzadas

02-2017

Universidad de Los Andes

MISO 4208 - Pruebas Automáticas

Felipe Martinez (f.martinez2@uniandes.edu.co)

Juan Hernández (js.hernandez15@uniandes.edu.co)

Estrategia de pruebas

Alcance

Aplicaciones

La ejecución de pruebas será realizada sobre las siguientes aplicaciones:

- [Ghost](#): es una plataforma totalmente abierta para construir y ejecutar una publicación en línea. Construida en JavaScript con NodeJs, provee soporte equipos, historias, inyección de código en blog y plugins de terceros como Slack o AMP de Google.
- [WordPress \(Android\)](#): aplicación móvil android que permite realizar trazabilidad de gastos e ingresos. Entre sus características se encuentran la administración de cuentas, transacciones recurrentes, calculadora, protección por contraseña, exportar información a formatos de otros sistemas.

Testers

- Felipe Martínez
- Juan Hernández

Tareas

Entre las tareas de los testers se encuentran:

- Análisis de las aplicaciones a probar.
- Diseño de pruebas.
- Ejecución de pruebas.
- Documentación del proceso y reporte de resultados.

Presupuesto

Cronograma

El análisis, diseño y ejecución de pruebas se llevará a cabo durante los días comprendidos entre Octubre 29 de 2017 hasta Noviembre 12 de 2017.

Los testers asignados para la ejecución de pruebas se encuentran con una dedicación de

- Tiempo de Tester: 12 horas.
- Tiempo cloud: 14 horas.

Infraestructura

Los testers cuentan cada uno con:

- 2 Laptop:
 - Memoria: > 8 GB
 - Procesador: Intel core i5 > 2.0GHz
 - Disco Duro: > 128 GB
- 1 Celular
 - Android 6.0.1
 - Samsung Galaxy J5

Niveles y Objetivos

Pruebas Unitarias

- Ejecución de pruebas automáticas de tipo Monkey Testing

Pruebas de Sistema

- Ejecución del servicio Firebase Test Lab

Entregables

- Reporte de resultado de pruebas
- Scripts de pruebas autonómicas

Plan de pruebas - Pruebas Cruzadas

Objetivos

- Usar herramientas de *Random Testing* para identificar *Corner Cases*.
- Usar herramientas de *Random Testing* de exploración sistémica con proveedores en la nube para aumentar la cobertura de pruebas.

Testing - App1: Ghost (Web)

Tipos de Pruebas

Unitarias - Monkey Testing

Gremlins: hacer uso del framework gremlins para realizar series de ejecuciones automáticas sobre el módulo de dashboard, donde se alojan todas la funcionalidades configurando gremlins.js para lanzar los agentes de click, form filler, scroll y uno preconfigurado para hacer submit contra la aplicación web.

Pruebas de Sistema - Plugin de LightHouse

Haciendo uso del plugin LightHouse de Google, vamos a ejecutar sobre la página principal de la aplicación (<https://miso-4208.ghost.io/ghost/>) la generación de un reporte para ver el estado de la página en cuanto a desempeño, mejores prácticas y accesibilidad.

Testing - App2: Wordpress (Android)

Tipos de Pruebas

Sistema - Firebase TestLab

1. Hacer uso del servicio de nube para aumentar la cobertura de pruebas gracias a la exploración sobre los caminos o flujos que se podían encontrar en la aplicación.