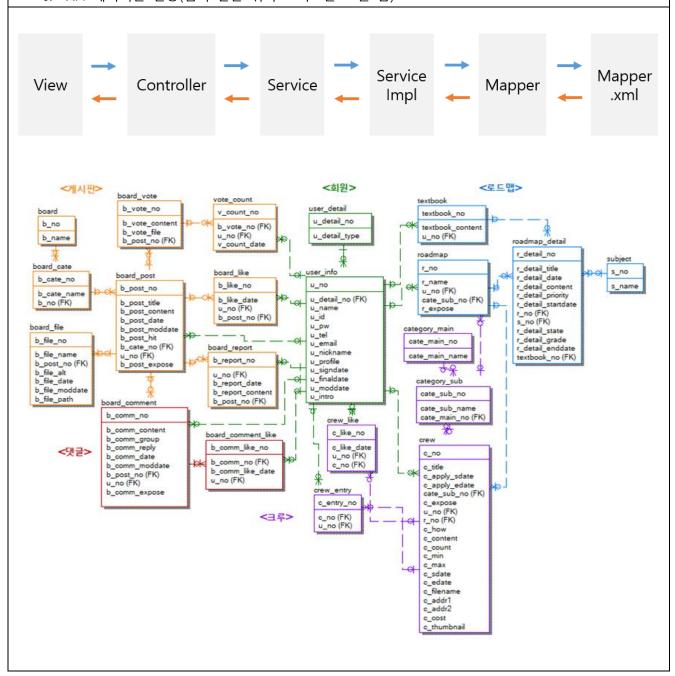
프 로 <u>젝 트 기 술 서_No.1</u>

프로젝트 명	[Triple A] – Achieve Anytime, Anywhere		
포트폴리오 사이트 주소	https://github.com/jshyeon8/First_Project_21.12.07	개발 기간	4주
주요 기술	● Spring Boot 를 이용한 MVC 2모델 적용 ● Mybatis 이용하여 서버 DB 접근 쿼리 실행 ● HTML/CSS 활용 View 페이지 설계 및 제작 ● Script/Jquery 활용 입력 별 select, insert, update, delete 등 데이터 변경 처리 ● Ajax 활용 DB접근 및 비동기통신으로 View 페이지 데이터 변경, HTML 소스 조건에 따라 변경, JSON 데이터로 변환하여 추출 ● API(다음 주소, 카카오 지도) 활용	투입 인원	5명
개발 동기	 ● 코로나로 인한 온라인 교육 시장의 확대와 더불어 다양하고 우수한 3등장으로 때와 장소에 구애 받지 않고 편리한 청강이 가능해졌지만, 오로지 유저들의 자율성에 의존하기 때문에 자기주도학습이 제대로 (는 문제점을 파악했습니다. ● 설문조사 결과 70%에 육박하는 다수의 응답자는 교육의 격차가 느답했고, 학업 계획의 차질이 발생, 공부 방법을 모르겠다, 어디서부터지 모르겠다 등 많은 원인들이 있다는 것을 알았습니다. ● 직면한 문제의 원인을 해결하기보다는 부족한 부분을 보완하고 조금 탬이 될 수 있는 하나의 커뮤니티 성격의 자기개발 학습 공간을 만들었습니다. 	이루어 지자 .껴지고 불 단계를 밝 더 학업 7	지 않는다 안하다고 밟아야 할 계획에 보
목적 및 의도	 로드맵 이라는 클라우드형 학습 계획 콘텐츠를 제공하여 체계적으로 있게 했습니다. 학업 스트레스, 진로 고민, 공부 방법, 커리큘럼 계획 등 비슷한 상횡민을 나눌 수 있는 커뮤니티 공간을 만들었습니다. 크루 라는 시스템을 제공합니다. 공통된 목표를 갖는 다수를 모아 할 수 있는 공간입니다. 반 강제적 또는 자유로운 그룹 활동이 가능합성하는 그룹을 통해 동기부여를 하고, 성취도 향상에 기여 합니다. 	t의 다수와 스터디 그룹	·함께 고 룹을 결성
서비스 및 기능	1. 회원 파트 - 정규표현식 사용, 유효성 검사를 통해 회원가입, 수정, 탈퇴 진행 - 인증 메일 발송 기능, 향후 탈퇴를 하더라도 데이터는 DB에 존재 2. 로드맵 파트 - 장, 단기적 계획을 세우고 진도, 일정에 따라 유저가 직접 관리하는 - 유형에 따라 로드맵 공간 생성, 주제 별 과목 및 세부 사항 생성 관 3. 게시판 파트 - 카테고리 / 조회수 / 추천수 별로 리스트 분류 가능 - 댓글 기능 / 게시물 신고 기능 4. 크루 파트 - 카테고리 별로 모집 중인 크루 리스트 목록 추출		쥴러

	- 해당 크루의 상세보기 지원 (오프라인 일 경우 지도API 로 주소 표현)		
	- 관심있어요 / 신청하기 버튼 구현, 크루 장은 신청을 희망한 유저의 간단한		
	개인정보 열람 가능		
	- 썸네일, 파일 업로드, 다운로드 기능		
	5. 관리자 파트		
	- 해당 웹의 모든 영역 접근 가능		
	- 콘텐츠들의 전체 현황, 통계 보기		
	- 모든 게시물 및 신고, 회원 관리 가능		
	6. 마이페이지		
	- 유저 영역 / 웹 사이트 안에서 이루어진 유저의 활동 콘텐츠들을 관리		
	- 개인정보 수정, 로드맵 관리, 게시물 관리, 크루 관리		
	* 향후 웹 서비스의 데이터들을 수집 분석 후 유저들에게 추천 기능으로 활용 가능		
	- 수능 준비 또는 자격증 별 단계적 커리큘럼 추천 및 제공		
	- 최근 가장 많이 만들어 지는 크루의 주제를 통해 최근 학업 트렌드 추천 및 제공		
	1. <u>기획 및 프로젝트 진행</u>		
	- 프로젝트 기획 / 완성도에 따른 피드백 결정 / 일정과 작업율에 따라 업무 조율 /		
	스토리보드 제작		
	- 최종 발표 스크립트 및 PPT 자료 제작 / 발표		
	-		
본인의 역할	2. <u>크루 파트 전체 영역 담당</u>		
	- 크루 파트 DB 구조 작업 / 정규화 진행		
	- HTML / CSS 이용하여 크루 페이지, 헤더 영역 제작		
	- Spring boot 활용 MVC 2 모델 적용하여 Back-end 작업		
	- Mybatis 이용하여 DB 접근 및 쿼리 실행		
	- Ajax 비동기 통신 / API 다음 주소 및 지도 활용		

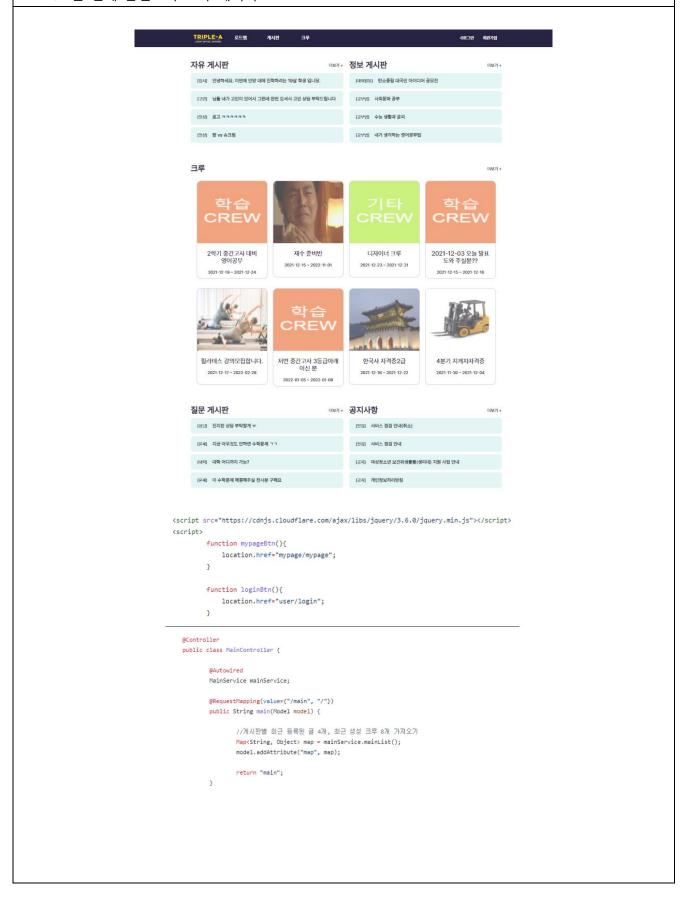
구성 및 흐름

- 1. Spring boot 활용 MVC 2 모델 적용
- 2. View -> Controller -> Service -> Implement -> Mapper(DAO) Mybatis(DB쿼리 실행) 구조로 전 체적인 데이터의 흐름을 이해하고 입출력 기능을 구현 함
- 3. Ajax 비동기 통신 활용으로 페이지 이동 없이 데이터 변경 처리 구현
- 4. 자바스크립트, 제이쿼리를 이용하여 이벤트 및 데이터 입출력 실행
- 5. Mybatis 활용 DB에 접근, 필요에 맞는 쿼리를 사용하여 데이터 추출
- 6. API 데이터를 활용(입력 받은 위치로 지도를 표현 함)



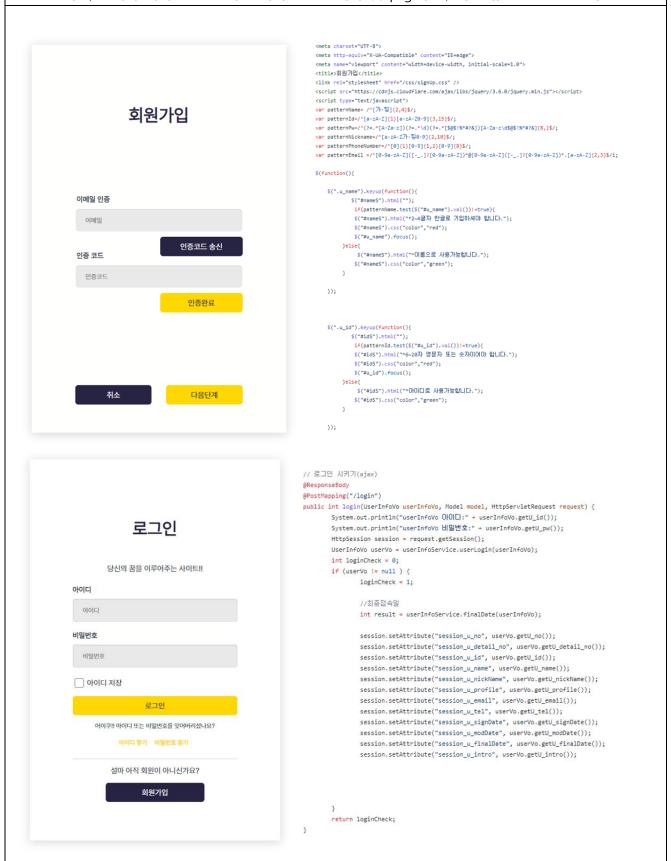
메인 페이지

- 1. 게시판 / 크루 카테고리 별 최근 및 인기 글 노출
- 2. 웹 전체 콘텐츠의 요약 페이지



회원 가입 및 로그인

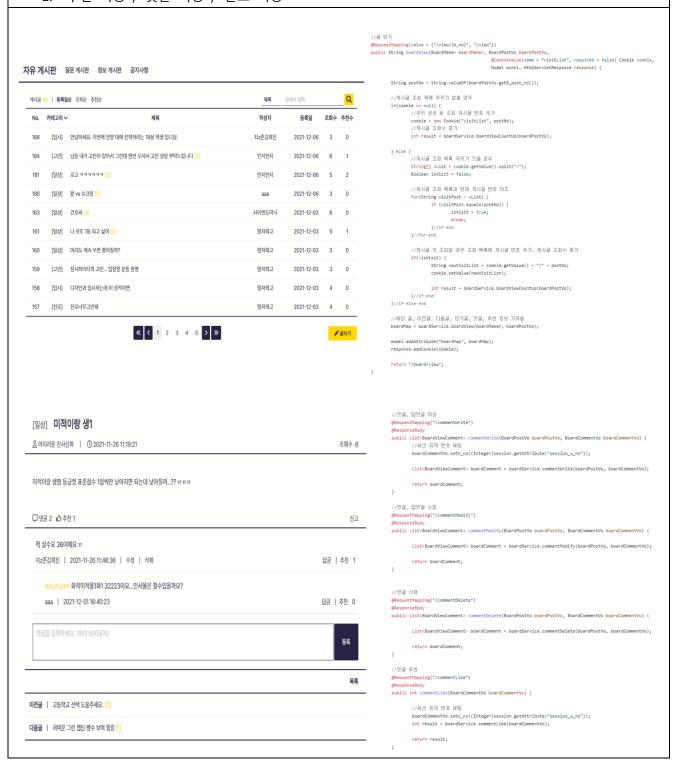
- 1. 유효성 검사 / 정규 표현식 사용 / 인증 일 발송
- 2. 회원, 관리자 각각 접근 영역을 위해 session처리 및 page구성, 회원 유형 DB data로 구분

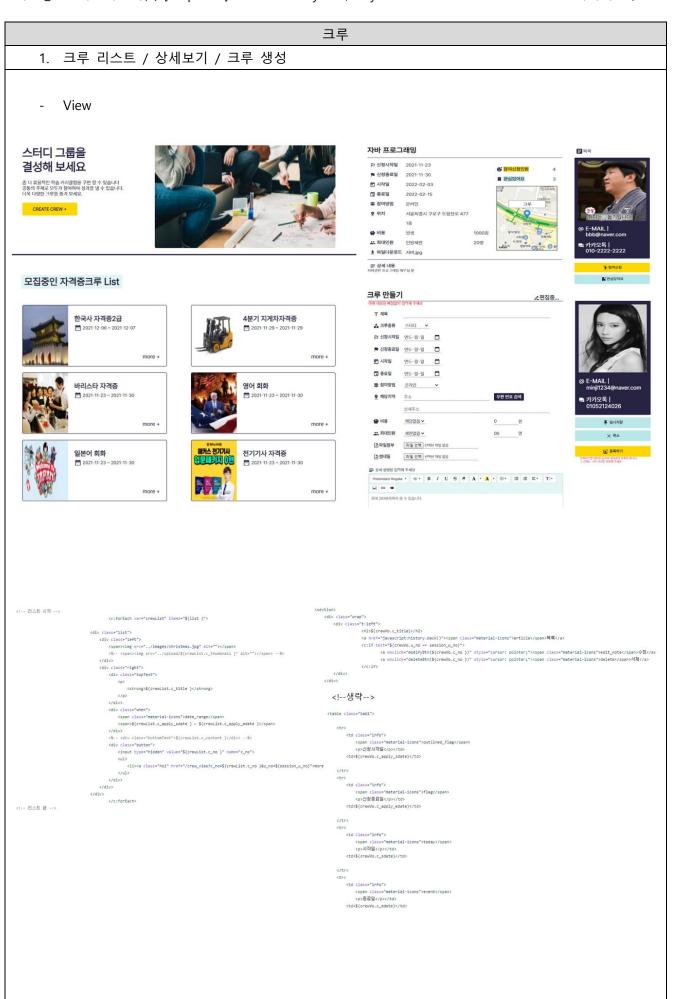


로드맵 주제 별로 로드맵 형성 1. 주제 하위 과목 설정 / 일정 및 중요도, 세부사항 입력 2. 나의 로드맵 public class RoadmapListController { 전체 학습 자격증 공모전 취미및기타 로드맵 생성하기 자격증 // 로드맵 리스트 한능검 1급 도전! 컴활 1급 따기 apping("/my_roadmap") string my_noadmap(RoadmapVo roadmapVo, Model model) { roadmapVo.setU_no((Integer)session.getAttribute("session_u_no")); List:RoadmapCateSubVo> list = roadmapListService.roadmapList(roadmapVo); model.addAttribute("list", list); model.addAttribute("cate", roadmapVo.getCate_sub_no()); return "roadmap/my_roadmap"; 공모전 취미및기타 일러스트 공모전 기타 배우기 // 로드맵 생성하기 @RequestMapping("/roadmapWrite") public Map<String, Object> roadmapWrite(RoadmapVo roadmapVo) { 취미및기타 학업 드럼 배우기 1학기 중간고사 int result = roadmapListService.roadmapWrite(roadmapVo); In terminal recommendation value (administration) //System.out.println(result): //roadmapVo.setCate_sub_no(0); List</ri> RoadmapCateSubVo> list = roadmapListService.roadmapList(roadmapVo); Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>(); map.put("list", list); map.put("roadmapVo", roadmapVo); 학술제 준비 return map; // 세부 로드맵 리스트 @RequestMapping("/roadmap_detail") public Map<String, Object> road Detail(RoadmapVo roadmapVo, RoadmapDetailVo roadmapDetailVo, Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>(); // 사이드바 로드맵 리스트 List<RoadmapVo> list = roadmapDetailService.roadmapList(roadmapVo); 지z존김희진 의 로드맵 1학기 중간고사 📸 제목 변경 삭제 // 세부 로드맵 리스트 List<RoadmapDetailVo> rdList = roadmapDetailService.roadmapDetail(roadmapDetailVo); 사이드바 하단의 **+ 로드앱정**성 버든을 급리하여 채 페이지를 추가합니다. **+ 성**성 버튼을 클리하여 세부 로드앱을 추가합니다. 세부 로드앱을 소클런 상세 업데에이지가 앱입니다. 세부 로드앱을 급리한 상대로 다른 굿으로 끌어 놓을 수 있습니다. 컴활 1급 따기 List<SubjectVo> sList = roadmapDetailService.selectSubject(); 일러스트 공모전 기타 배우기 시작전 1 진행 중 1 완료 1 상태 없음 0 List<TextbookVo> tList = roadmapDetailService.selectTextbook(roadmapVo); 합 3일차 영어 합 ② 21-12-07 ~ 21-12-08 ③ 영어 ■ 수능완성 월 2일차 수학 ☑ 21-12-06 ~ 21-12-07 월 1일차 국어 **ট** ☑ 21-12-01 ~ 21-12-02 1학기 중간고사 학술제 준비 int sCount = roadmapDetailService.startCount(roadmapDetailVo); *** *** **** // 진행중 카운트 int iCount = roadmapDetailService.ingCount(roadmapDetailVo); + 생성 // 완료 카운트 int eCount = roadmapDetailService.endCount(roadmapDetailVo); // 상태없음 카운트 map.put("list", list); map.put("rdList", rdList); map.put("sList", sList); map.put("tList", tList); map.put("sCount", sCount); map.put("iCount", iCount); map.put("eCount", eCount); map.put("nCount", nCount); return map;

게시판

- 1. 카테고리 별로 분류 가능 / 키워드 검색 해당 리스트 추출 가능
- 2. 추천 기능 / 댓글 기능 / 신고 기능





```
Controller & Service, ServiceImpl
                                                                                      @Override //크루 상세보기 게시글 1개 가져오기
//크루 상세보기 게시글 1개 가져오기
                                                                                      public CrewVo selectCrewOne(int c_no) {
                                                                                             //System.out.println("넘기는 값 : "+c_no);
@RequestMapping("/crew_view")
                                                                                            CrewVo crewVo = crewMapper.selectCrewOne(c_no);
public String crew_view(@RequestParam int c_no, @RequestParam int u_no, Model model) {
                                                                                             //System.out.println("받아온 값 : "+crewVo.getC_no());
       //System.out.println("넘어온 c_no : "+c_no);
                                                                                            return crewVo;
       //System.out.println("넘어온 u_no : "+u_no);
       //게시글 1개 가져오기
                                                                                      @Override //참여하고 싶어요 갯수 가져오기
        CrewVo crewVo = crewService.selectCrewOne(c_no);
                                                                                      public List<CrewEntryVo> entryCount(int c_no) {
        model.addAttribute("crewVo", crewVo);
                                                                                             List<CrewEntryVo> entrylist = crewMapper.selectEntryCount(c_no);
        //참여하고싶머요 갯수 가져오기
        List<CrewEntryVo> entrylist= crewService.entryCount(c_no);
                                                                                      @Override //관심있어요 갯수 가져오기
         model.addAttribute("entrylistCount", entrylist.size());
                                                                                      public List<CrewLikeVo> likeCount(int c_no) {
        //관심있어요 갯수 가져오기
                                                                                            List<CrewLikeVo> likelist = crewMapper.selectLikeCount(c_no);
        List<CrewLikeVo> likelist = crewService.likeCount(c_no);
                                                                                            return likelist;
        model.addAttribute("likelistCount", likelist.size());
                                                                                       @Override //참여 하고 싶어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기
        //참여 하고 싶어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기
                                                                                      public CrewEntryVo checkEnrty(int c_no, int u_no) {
        CrewEntryVo crewEntryVo = crewService.checkEnrty(c_no,u_no);
                                                                                             CrewEntryVo crewEntryVo = crewMapper.checkEnrty(c_no,u_no);
        model.addAttribute("crewEntryVo", crewEntryVo);
                                                                                             return crewEntryVo;
        //관심 있어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기
        CrewLikeVo crewLikeVo = crewService.checkLike(c_no,u_no);
        model.addAttribute("crewLikeVo", crewLikeVo);
                                                                                       @Override //관심 있어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기
        //프로필 가져오기
                                                                                       public CrewLikeVo checkLike(int c_no, int u_no) {
        UserInfoVo userInfoVo = crewService.selectProfile(c no);
                                                                                             CrewLikeVo crewLikeVo = crewMapper.checkLike(c_no,u_no);
        model.addAttribute("userInfoVo", userInfoVo);
                                                                                             return crewLikeVo;
        //참여 희망 인원 리스트에 담아 모달에 뿌리기
        List<UserInfoVo> modalList= crewService.entryUser(c_no);
                                                                                       @Override //프로필 가져오기
        model.addAttribute("modalList", modalList);
                                                                                       public UserInfoVo selectProfile(int c_no) {
       return "crew/crew_view";
                                                                                              UserInfoVo userInfoVo = crewMapper.selectProfile(c no);
}//크루 상세보기 게시글 1개 가져오기
                                                                                              return userInfoVo;
    Mapper & Mapper.xml
                                                               <!-- 크루 상세보기 게시글 1개 가져오기 -->
                                                                   <select id="selectCrewOne" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                                                                           select * from crew where c_no=#{c_no}
//해당 카테고리 리스트 가져오기
List<CrewVo> selectStudyList(int cate_sub_no);
                                                               <!-- 참여하고싶어요 갯수 가져오기 -->
//카테고리 이름 가져오기
                                                                   <select id="selectEntryCount" resultType="com.site.team1.vo.CrewEntryVo">
CategorySubVo selectCateSubName(int cate_sub_no);
                                                                           select * from crew_entry where c_no=#{c_no}
//크루 상세보기 게시글 1개 가져오기
                                                                   </select>
                                                               <!-- 관심있어요 갯수 가져오기 -->
CrewVo selectCrewOne(int c_no);
                                                                   <select id="selectLikeCount" resultType="com.site.team1.vo.CrewLikeVo">
//crew_entry에 데이터 저장
                                                                          select * from crew_like where c_no=#{c_no}
void insertCrewEntry(CrewEntryVo crewEntryVo);
                                                                 <!-- 참며 하고 싶어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기 -->
//참여하고 싶어요 갯수 가져오기
                                                                 <select id="checkEnrty" resultType="com.site.team1.vo.CrewEntryVo">
List<CrewEntryVo> selectEntryCount(int c no);
                                                                        select *from crew_entry where c_no=#{c_no} and u_no=#{u_no}
//참여하고 싶어요 갯수 다시 가져오기
                                                                 </select>
                                                                 <!-- 관심 있어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기 -->
int selectCount(CrewEntryVo crewEntryVo);
                                                                 <select id="checkLike" resultType="com.site.team1.vo.CrewLikeVo">
                                                                       select *from crew_like where c_no=#{c_no} and u_no=#{u_no}
//c_entry_No 객체 받아오기
CrewEntryVo selectEntryNo(CrewEntryVo crewEntryVo);
                                                                 </select>
                                                                 <!-- 프로필 가져오기 -->
//참며하고 싶머요 취소취소
                                                                 <select id="selectProfile" resultType="com.site.team1.vo.UserInfoVo">
int deleteEntry(int c_entry_no);
                                                                       select u.* from user_info u, crew c where u.u_no = c.u_no and c.c_no = #{c_no}
//참여 하고 싶어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기
                                                                 </select>
CrewEntryVo checkEnrty(int c_no, int u_no);
                                                                 <!-- 크루 생성 시 내 프로필 가져오기 -->
                                                                 <select id="selectProfile2" resultType="com.site.team1.vo.UserInfoVo">
//관심있어요
void insertCrewLike(CrewLikeVo crewLikeVo);
                                                                        select * from user_info where u_no = #{u_no}
                                                                 </select>
//관심있어요 갯수 가져오기
                                                                 <!-- 참여 희망 인원 리스트에 담아 모달에 뿌리기 -->
List<CrewLikeVo> selectLikeCount(int c_no);
                                                                 <select id="entryUser" resultType="com.site.team1.vo.UserInfoVo">
//관심있어요 갯수 다시 가져오기
                                                                        select u.* from user_info u, crew_entry e where u.u_no = e.u_no and e.c_no = #{c_no}
                                                                 </select>
int selectCount2(CrewLikeVo crewLikeVo);
```

크루

- 2. Ajax 를 이용한 비동기 통신
- View 단에서 Javascript, Ajax 사용하여 data 받아오기





■ 관심있어요





```
var u_no = "${session_u_no}";
var c_no = "${param.c_no}";
function likePlus(){
       //alert("넘어온 세션 넘버 u_no : "+u_no);
       //alert("넘어온 게시글 넘버 c_no : "+c_no);
               url:"./interesting",
                type: "post",
               data:{
                       "u_no":u_no, //세션 회원 변호
"c_no":c_no //게시물 변호
                success:function(data){
                      alert("+관심+ 있머요가 등록 되었습니다");
                       //alert("c_like_no : "+data.likeVo.c_like_no);
                      chtml + "<button onclick='likeMinus("+data.likeVo.c_like_no+")' class='mod_like_btn l
               chtml += "<span class='material-icons'>bookmark_add</span>관심있대요 취소</button>";
               $(".likeMinus").css('background-color','orange');
               $("#1Count").text(data.1Count);
               error:function(){
       }); //ajax
}//관심있머요
```

```
- (Kr- (c:if test="$(crewlo.c_sdate >> today || crewlo.u_no != session_u_no)">
사작일이 지나거나 내가 만든 크면 관심, 함여 배른 안보이게 ~~
(Kr- (c:if test="$(crewlo.u_no != session_u_no !>> ~~K>(-- 내가 만든 크루면 참여, 관심 배른 안나음 ~~>
                                 <c:if test="${crewEntryVo == null}">
                    <button onclick='entryPlus()' class="mod_join_btn">
<span class="material-icons">emoji_people</span>참여신청
                     </button>
                                 <c:if test="${crewEntryVo != null}">
                    <button onclick='entryMinus(${crewEntryVo.c entry no})' class="mod join btn" style='</pre>
                         <span class="material-icons">emoji_people</span>참여신청 취소
        </div>
                <c:if test="${crewLikeVo == null}">
                     <button onclick='likePlus()' class="mod like btn">
                         <span class="material-icons">bookmark_add</span>관심있어요
                     </button>
                </cit)
                <c:if test="${crewLikeVo != null}">
                        </c:if>
        </div>
<%-- </c:if> --%>
<%-- </c:if> --%>
<c:if test="${crewVo.u_no == session_u_no}">
        <button id='modalOpen' class="mod_like_btn" style="backg"</pre>
                                                                        nd-color: #80f380">
        <span class="material-icons">people_alt</span>참대신청인원보기
</c:if>
```

MVC 패턴 이용하여 메소드 실행, DB 접근 //참여하고 싶어요 @Override //참여하고 싶어요 public Map<String, Object> hope(CrewEntryVo crewEntryVo) { @RequestMapping("/hope") Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>(); public Map<String, Object> hope(CrewEntryVo crewEntryVo) { //crew_entry에 데이터 저장 crewMapper.insertCrewEntry(crewEntryVo); Map<String, Object> map = crewService.hope(crewEntryVo); //참여하고 싶어요 갯수 다시 가져오기 return map; int eCount = crewMapper.selectCount(crewEntryVo); //c_entry_No 객체 받아오기 //관심있머요 CrewEntryVo entryVo = crewMapper.selectEntryNo(crewEntryVo); @ResponseBody @RequestMapping("/interesting") System.out.println("c_entry_no : "+entryVo.getC_entry_no()); public Map<String, Object> interesting(CrewLikeVo crewLikeVo) { Map<String, Object> map = crewService.interesting(crewLikeVo); map.put("eCount", eCount); return map; map.put("entryVo", entryVo); return map: //참여하고 싶어요 취소 @ResponseBody @Override //관심있어요 @RequestMapping("/entryCancle") public Map<String, Object> interesting(CrewLikeVo crewLikeVo) { public int entryCancle(@RequestParam int c_entry_no) { Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>(); //crew_like 에 데이터 저장 int result = crewService.entryCancle(c_entry_no); crewMapper.insertCrewLike(crewLikeVo); //관심있어요 갯수 다시 가져오기 int 1Count = crewMapper.selectCount2(crewLikeVo); //c_like_no 객체 받아오기 CrewLikeVo likeVo = crewMapper.selectLikeNo(crewLikeVo); //관심있어요 취소 @ResponseBody map.put("lCount", lCount); @RequestMapping("/likeCancle") map.put("likeVo", likeVo); public int likeCancle(@RequestParam int c like no) { int result = crewService.likeCancle(c_like_no); return map: return result; } <!-- 참여하고 싶어요 crew_entry에 데이터 저장 --> <insert id="insertCrewEntry"> <selectKey resultType="int" keyProperty="c_entry_no" order="BEFORE"> 77관심있대요 select crew_entry_seq.nextval from dual void insertCrewLike(CrewLikeVo crewLikeVo); insert into crew_entry values(//관심있머요 갯수 가져오기 #{c_entry_no},#{c_no},#{u_no} List<CrewLikeVo> selectLikeCount(int c no); </insert> //관심있어요 갯수 다시 가져오기 <!-- 관심있대요 crew like 에 데이터 저장 --> int selectCount2(CrewLikeVo crewLikeVo); <insert id="insertCrewLike"> <selectKey resultType="int" keyProperty="c_like_no" order="BEFORE"> //c like no 객체 받아오기 select crew_like_seq.nextval from dual </selectKey> CrewLikeVo selectLikeNo(CrewLikeVo crewLikeVo); insert into crew_like values(#{c_like_no},sysdate,#{u_no},#{c_no} //관심있대요 최소최소 int deleteLike(int c like no): </insert> //관심 있머요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기 <!-- 참여하고 싶어요 갯수 다시 가져오기 --> CrewLikeVo checkLike(int c_no, int u_no); <select id="selectCount" resultType="int"> select count(*) from crew_entry where c_no=#{c_no} </select> <!-- 관심있어요 취소취소 --> <!-- 관심있어요 갯수 다시 가져오기 --> <delete id="deleteLike"> <select id="selectCount2" resultType="int"> delete crew like where c like no = #{c like no} select count(*) from crew_like where c_no=#{c_no} </delete> <!-- c_entry_No 객체 받아오기 --> <!-- 참며 하고 싶어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기 --> <select id="selectEntryNo" resultType="com.site.team1.vo.CrewEntryVo"> <select id="checkEnrty" resultType="com.site.team1.vo.CrewEntryVo"> select * from crew_entry where u_no = #{u_no} and c_no = #{c_no} select *from crew_entry where c_no=#{c_no} and u_no=#{u_no} <!-- c_like_no 객체 받아오기 --> <select id="selectLikeNo" resultType="com.site.team1.vo.CrewLikeVo"> <!-- 관심 있어요 눌렀는지 안눌렀는지 확인하고 조건 주기 --> select * from crew_like where u_no = #{u_no} and c_no = #{c_no} <select id="checkLike" resultType="com.site.team1.vo.CrewLikeVo"> </select> select *from crew_like where c_no=#{c_no} and u_no=#{u_no} </select> <!-- 참여하고 싶어요 취소취소 --> <delete id="deleteEntry"> delete crew_entry where c_entry_no = #{c_entry_no}

크루

- 3. API 이용하여 지도 및 주소 서비스 기능
- 지도
- View 단에서 미리보기 지원(이동 및 확대, 축소 금지) / 클릭 시 새창으로 지도 열어줌
- 새 창 지도는 이동 및 확대, 축소 가능

_

다 신청시작일 2021-12-07

■ 신청종료일 2021-12-09

히 시작일 2021-12-15

중료일 2021-12-16

韋 참여방법 온라인

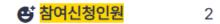
♥ 위치 서울 구로구 디지털로34길 27

11층 한국 직업 전문학교

☆ 비용 발생 0원

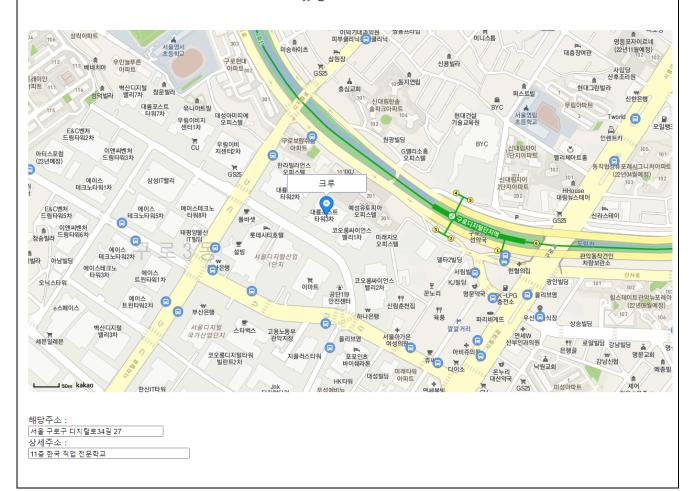
소: 최대인원 인원제한 20명

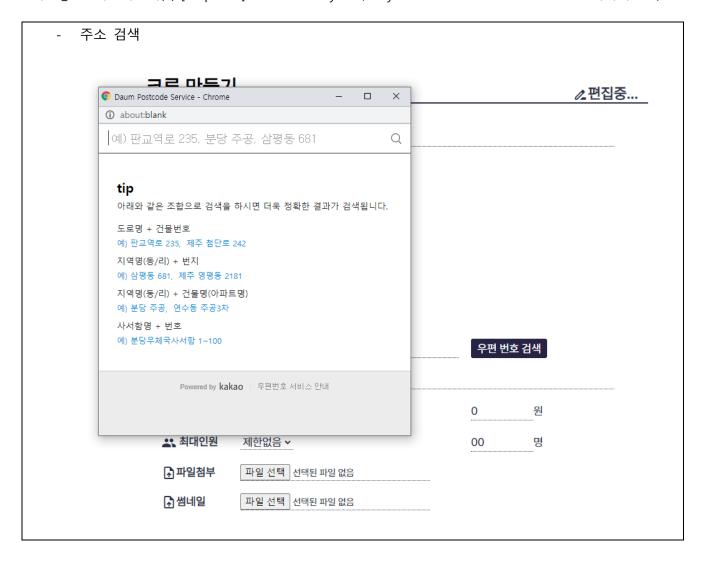
파일다운로드 1638499991202_3.jpg



■ 관심있어요 3







마이 페이지 영역 크루 파트

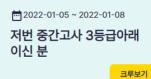
- 1. 유저와 관련된 크루 활동을 한 눈에 파악하고 수정 관리 할 수 있는 페이지
- 2. Ajax 통신으로 필요에 맞는 쿼리 실행 후 JSON 형식으로 리스트 나열
- 3. 클릭 이벤트 발생 시 1개의 스크립트 실행문으로 각각 다른 파라미터 값을 받고 조건에 맞는 메 소드 실행

내 크루관리





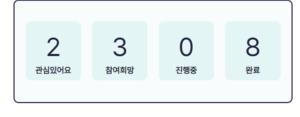
참여희망 크루 총 3 개







내 크루관리





임시 저장 총 2 개





```
View
$.ajax({
           url:"./changeCrewList",
           type: "post".
           dataType:"json",
           data:{
                       "num":num
           success:function(data){
                      //alert("성공");
                      //for (var i = 0 in data)
                      //alert("changeList : "+JSON.stringify(data[i].c_no));
                      var chtml = "":
                      for (var i = 0 in data){
                                 if (data[i].c_expose == 'N'){
                                             chtml+= " <div class='listbox' style='background-color: orange'>";
                                             chtml+= " <input type='hidden' value='"+data[i].u_no+"'>";
                                             chtml+= "<div class='box4'>"+data[i].c_title+"</div>";
                                             chtml+= "</div>";
                                  }else{
                                             chtml+= " <div class='listbox'>";
                                             chtml+= " <input type='hidden' value='"+data[i].u_no+"'>";
                                             chtml+= "<div class='box4'>"+data[i].c_title+"</div>";
                                              chtml += "<div \ class='box7' \times a \ href='./crew_view?c_no="+data[i].c_no+"&u_no="+(session_u_no)' \times input \ type='button' \ class='button' \ class='button'
                                             chtml+= "</div>";
                      $("#down").html(chtml);
                      //alert(data.length):
                      if (num ==1){$("#lineboxup").text("관심있어요");}
           else if (num ==2){$("#lineboxup").text("참여희망 크루");}
           else if (num ==3){$("#lineboxup").text("진행중");}
           else if (num ==4){$("#lineboxup").text("완료");}
           else if (num ==5){$("#lineboxup").text("임시 저장");}
           else if (num ==6){$("#lineboxup").text("모집중");}
           else if (num ==7){$("#lineboxup").text("시작 대기");}
           else if (num ==8){$("#lineboxup").text("내가 만든 크루");}
                      $("#lineboxdown").text("喜 "+data.length+" 개");
 <div class="down" id="down">
            <c:forEach var="mvCrew" items="${list }">
                  <c:if test="${myCrew.c_expose == 'N' }">
                             <div class="listbox" style="background-color: orange">
                                   <div class="box4">${myCrew.c_title }</div>
                                   <!-- <div class="box5">口出프</div>
                                   <div class="box6">진행률</div> -->
                                   <div class="box7"><a href="./crew_view?c_no=${myCrew.c_no }&u_no=${session_u_no}"><input type="button" class="button" value="크루보]</pre>
                                         <%-- <c:if test="${myCrew.u no == session u no }">
                                               <div class="box7"><a href="./crew_view?c_no=${myCrew.c_no }&u_no=${session_u_no}" ><input type="button" class="button" valu</pre>
                                               <div class="box7"><a onclick="deleteBtn(${myCrew.c_no },${session_u_no})"><input type="button" class="button" value="삭제">
                                         </c:if> --%>
                             </div>
                 </c:if>
                  <div class="listbox">
                        <div class="box3"><span class="material-icons">date_range</span>${myCrew.c_sdate } ~ ${myCrew.c_edate }</div>
                       <div class="box4">${myCrew.c_title }</div>
                       <!-- <div class="box5">口래프</div>
                       <div class="box6">진행률</div> -->
                       <div class="box7"><a href="./crew_view?c_no=${myCrew.c_no }&u_no=${session_u_no}"><input type="button" class="button" value="크루보기"></a>
                             <%-- <c:if test="${myCrew.u_no == session_u_no }">
                                   <div class="box7"</pre> href="./crew_view?c_no=${myCrew.c_no }&u_no=${session_u_no}" <input type="button" class="button" value="수정"</pre>
                                   <div class="box7"><a onclick="deleteBtn(${myCrew.c no },${session u no})"><iinput type="button" class="button" value="삭제"></a></div</pre>
                             </c:if> --%>
                  </div>
            </c:forEach>
 </div>
```

```
Controller
@RequestMapping("/mypage_crew_list")
public String mypage_crew_list(@RequestParam int u_no, Model model) {
       //내 크루 전체 갯수, 리스트 가져오기
       List<CrewVo> list = myCrewService.getMyCrew(u_no);
       model.addAttribute("list", list);
       model.addAttribute("listCount", list.size());
       //관심 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> likeList = myCrewService.getCrewLike(u_no);
       model.addAttribute("likeListCount", likeList.size());
       //참여하고 싶어요 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> entryList = myCrewService.getCrewEntry(u_no);
       model.addAttribute("entryListCount", entryList.size());
       //진행중 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> ingList = myCrewService.getIngList(u_no);
       model.addAttribute("ingListCount", ingList.size());
       //완료된 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> endList = myCrewService.getEndList(u_no);
       model.addAttribute("endListCount", endList.size());
       //임시저장 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> Nlist = myCrewService.getNlist(u_no);
       model.addAttribute("NlistCount", Nlist.size());
       //모집중 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> recruitList = myCrewService.getRecruitList(u_no);
       model.addAttribute("recruitList", recruitList.size());
       //시작대기 크루 갯수 가져오기
       List<CrewVo> readyList = myCrewService.getReadyList(u_no);
       model.addAttribute("readyList", readyList.size());
       return "crew/mypage_crew_list";
// 숫자 버튼 클릭 시 해당 리스트로 변경
@ResponseBody
@RequestMapping("/changeCrewList")
public List<CrewVo> changeCrewList(@RequestParam int u_no, @RequestParam int num,
                 Model model) {
         List<CrewVo> changeList = myCrewService.getChangeList(u_no, num);
         //System.out.println(changeList);
         model.addAttribute("changeList", changeList);
         return changeList;
}
```

```
ServiceImpl
   @Override // 숫자 버튼 클릭 시 해당 리스트로 변경
   public List<CrewVo> getChangeList(int u_no, int num) {
                    List<CrewVo> changeList = null;
                    if ( num ==1) {
                                       changeList = myCrewMapper.getCrewLike(u_no);
                     }else if (num ==2) {
                                       changeList = myCrewMapper.getCrewEntry(u_no);
                     }else if ( num ==3) {
                                       changeList = myCrewMapper.getIngList(u_no);
                     }else if ( num ==4) {
                                       changeList = myCrewMapper.getEndList(u_no);
                     }else if ( num ==5) {
                                       changeList = myCrewMapper.getNlist(u_no);
                     }else if (num ==6) {
                                       changeList = myCrewMapper.getRecruitList(u_no);
                     }else if ( num ==7) {
                                       changeList = myCrewMapper.getReadyList(u_no);
                     }else if ( num ==8) {
                                       changeList = myCrewMapper.getMyCrew(u_no);
                    return changeList;
  }
                  Mapper.xml
<mapper namespace="com.site.team1.mapper.MyCrewMapper">
      <!-- 내 크루 전체 가져오기 -->
             <select id="getMyCrew" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                           select * from crew where u_no=#{u_no} order by c_no desc
             </select>
             <!-- 관심 크루 전체가져오기 (내가 만든 것 제외)-->
             <select id="getCrewLike" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                          select c.* from crew c, crew_like 1 where c.c_no = 1.c_no and 1.u_no =#{u_no}
                          and not c.u_no=#{u_no}
             </select>
             <!-- 참여하고 싶어요 크루 전체 가져오기 (내가 만든 것 제외)-->
             <select id="getCrewEntry" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                          select c.* from crew_entry e, (select * from crew where sysdate <![CDATA[<]]> c_sdate) c
                           where e.c_no = c.c_no and e.u_no = #{u_no} and not c.u_no=#{u_no}
             <!-- 진행중 크루 전체 가져오기 (내가 만든 것 포함)-->
             <select id="getIngList" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                           select c.* from
                           (select * from crew where c_sdate <![CDATA[<=]]> sysdate and sysdate <![CDATA[<=]]>c_edate) c, crew_entry e in the content of the content o
                          where c.c_no = e.c_no and e.u_no =#{u_no} and c.u_no = #{u_no}
             </select>
             <!-- 완료된 크루 전체 가져오기 -->
             <select id="getEndList" resultType="com.site.team1.vo.CrewVo">
                          select c.* from
                           (select * from crew where sysdate <![CDATA[>]]> c_edate and u_no=#{u_no}) c left join crew_entry e
                           on c.c_no = e.c_no and e.u_no =#\{u_no}
             </select>
```