### PROJETO WAR BRASIL

#### **SEMINÁRIO 1**

**Engenharia de Software 2** 

Fabiane Lucas
Felipe Vieira
Jorge da Silva
Luiz Felipe Pessanha
Roberto Martelo

### ROTEIRO

**Escopo do produto** Escopo do projeto Estimativas de esforço e custo **Orçamento** Cronograma Análise de riscos Monitoramento e controle Versão parcial do produto

### ARTEFATOS PRODUZIDOS

- Documento de Requisitos
- Diagrama de Caso de Uso
- Estrutura Analítica do Projeto (EAP)
- Diagrama de Classes

### ESCOPO DO PRODUTO

#### **ALGUNS REQUISITOS**

RF-14: O jogo informará ao jogador caso ele ganhe um bônus.

RF-19: O jogo distribuirá os exércitos, de forma randômica, pelos territórios ao início do jogo.

RF-29: O jogo só permitirá que um jogador ataque um território adversário, caso ele próprio tenha no mínimo 2 exércitos.

### ESCOPO DO PRODUTO

#### **ALGUNS REQUISITOS**

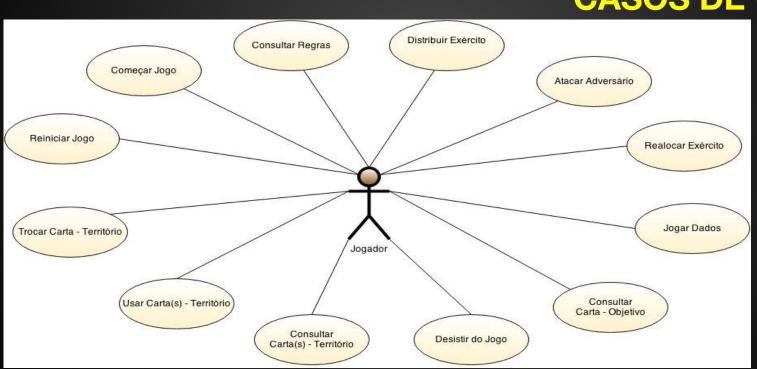
RF-40: O jogo não permitirá o deslocamento de um exércitos para um segundo território contíguo, numa mesma jogada.

RF-41: O jogo permitirá ao jogador ver as cartas-territórios na sua rodada, que o mesmo possui.

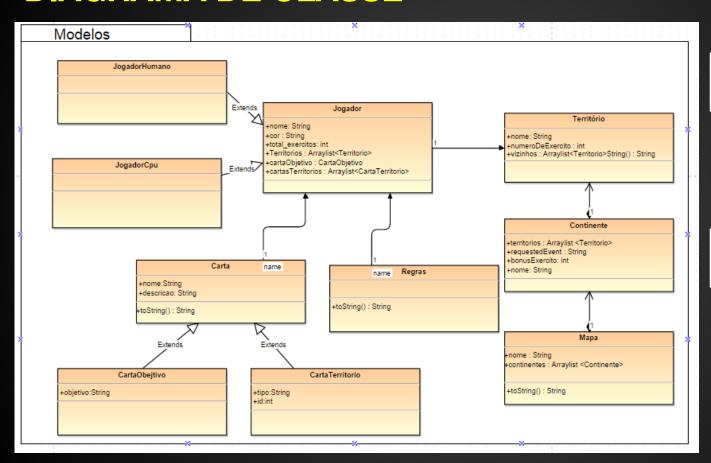
RF-44: O jogo não distribuirá novamente as cartas que já foram trocadas, a menos que todas tenham já sido distribuídos.

### ESCOPO DO PRODUTO

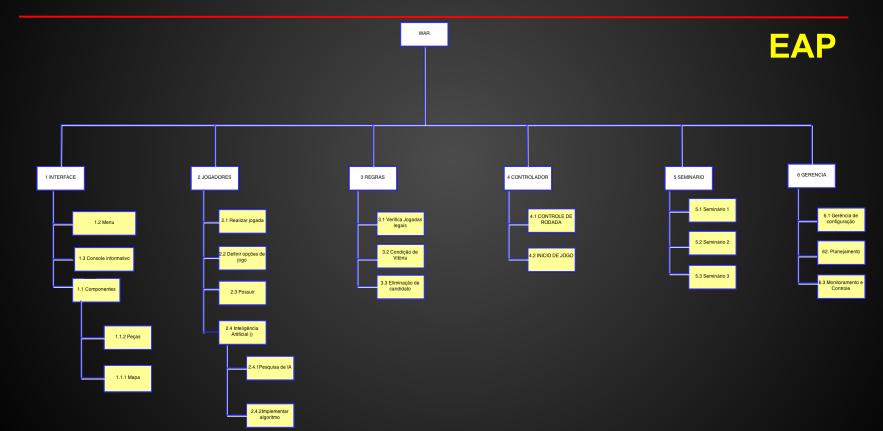
#### **CASOS DE USO**

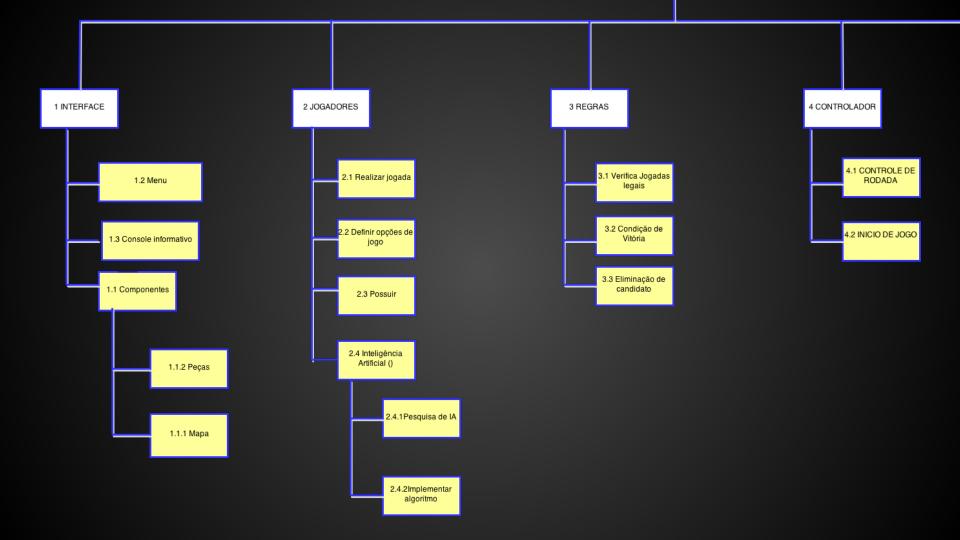


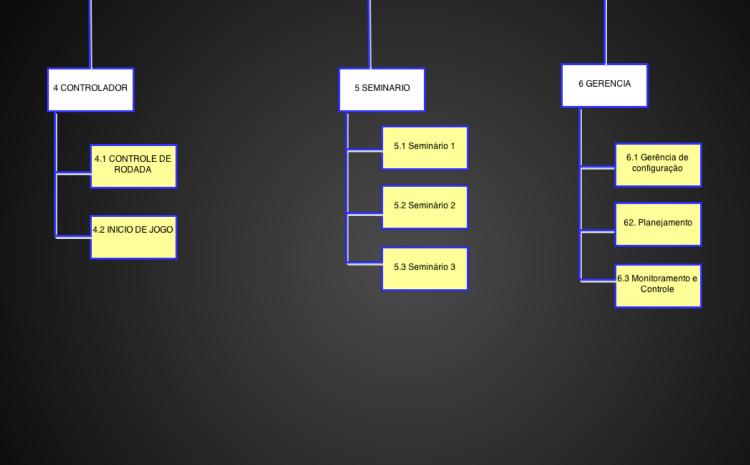
#### **DIAGRAMA DE CLASSE**



### ESCOPO DO PRODUTO







#### **ATIVIDADES**

- INTERFACE
   1.3 Console Informativo
- Atividades:

Definir informações a serem exibidas (1);

Implementar a interface do console(3);

Dependência: Definir informações a serem exibidas

- Recursos:

Equipe contendo um desenvolvedor, computador, uma IDE, papel, caneta

#### **ESTIMATIVA DE CUSTOS**

- Esforço necessário
  - 150 horas
- Salário médio para estagiário 20 horas semanais
  - R\$ 20/hora
- Dedicação semanal ao trabalho
  - o 15 homem-hora

#### **ESTIMATIVA DE CUSTOS**

#### Custo das atividades

150 horas \* R\$ 20/hora = R\$ 3.000,00

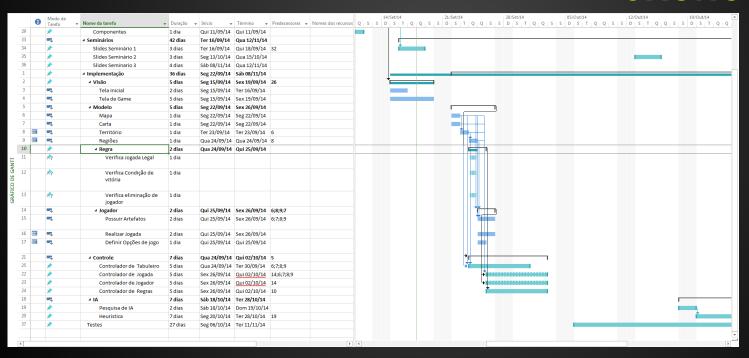
#### **ORÇAMENTO**

Orçamento = (Σ Custos das atividades) + Margem de lucro

Margem de Lucro = R\$ 1.950,00 Orçamento = R\$ 3.000,00 + R\$ 1.950,00 = R\$ 4.950,00

3 Desembolsos por seminário de R\$ 1.650,00

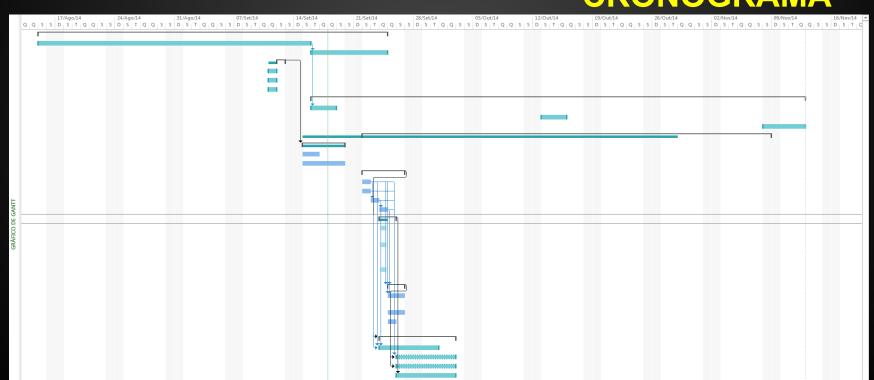
#### **CRONOGRAMA**



#### **CRONOGRAMA**

	0	Modo da Tarefa ▼	Nome da tarefa	Duração ▼	Início 🔻	Término ▼	Predecessoras 🕶	Nomes dos recursos
30		-5	■ Gerência	29 dias	Sex 15/08/14	Qua 24/09/14		
32		*	Planejamento	22 dias	Sex 15/08/14	Seg 15/09/14		
31		*	Monitoramento e Controle	7 dias	Ter 16/09/14	Qua 24/09/14	32	
26		*	<b>△</b> Design	1 dia	Qui 11/09/14	Sex 12/09/14		
27		*	Menu	1 dia	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14		
28		*	Console Informativo	1 dia	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14		
29		*	Componentes	1 dia	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14		
33		-5 <sub>3</sub>	■ Seminários	42 dias	Ter 16/09/14	Qua 12/11/14		
34		*	Slides Seminário 1	3 dias	Ter 16/09/14	Qui 18/09/14	32	
35		*	Slides Seminário 2	3 dias	Seg 13/10/14	Qua 15/10/14		
36		*	Slides Seminario 3	4 dias	Sáb 08/11/14	Qua 12/11/14		
1		*	■ Implementação	36 dias	Seg 22/09/14	Sáb 08/11/14		
2		*	△ Visão	5 dias	Seg 15/09/14	Sex 19/09/14	26	
3		-5	Tela Inicial	2 dias	Seg 15/09/14	Ter 16/09/14		
4		-5	Tela de Game	5 dias	Seg 15/09/14	Sex 19/09/14		
5		-5	△ Modelo	5 dias	Seg 22/09/14	Sex 26/09/14		
6		-5	Мара	1 dia	Seg 22/09/14	Seg 22/09/14		
7		-5	Carta	1 dia	Seg 22/09/14	Seg 22/09/14		
8	-	-5	Território	1 dia	Ter 23/09/14	Ter 23/09/14	6	
9	<b>III</b>	-5)	Regiões	1 dia	Qua 24/09/14	Qua 24/09/14	8	
10		*	△ Regra	2 dias	Qua 24/09/14	Qui 25/09/14		

#### **CRONOGRAMA**



Cenário	Membro da equipe está tendo um desempenho ruim nas provas de ES2
Risco	Evasão de membro da equipe
Probabilidade	20%
Impacto	Crítico
Mitigação	<ul> <li><u>Contenção</u>: combinar com os membros, que todos deverão continuar comprometidos, mesmo se o desempenho em provas, não for bom.</li> <li><u>Contingência</u>: ter mais de um plano de distribuição de tarefas</li> </ul>

Cenário	Falta de tempo de um membro do grupo, para o desenvolvimento do projeto
Risco	Atrasos no cumprimento do cronograma
Probabilidade	35%
Impacto	Alto
Mitigação	<u>Contenção</u> : definir tarefas e verificar o cumprimento das mesmas <u>Contingência</u> : distribuir tarefas levando em conta os períodos de pouca disponibilidade dos membros do grupo devido a outras disciplinas.

Cenário	Um membro do grupo se encontra com computador inoperante ou sem acesso a Internet
Risco	Tarefas pertinentes ao membro não serem cumpridas
Probabilidade	10%
Impacto	Catastrófico
Mitigação	<u>Contenção</u> : não sobrecarregar membros com tarefas
	<u>Contingência</u> : grupo estar a par das tarefas a serem realizadas

Cenário	A equipe encontra dificuldade em implementar uma inteligência artificial para o jogo
Risco	O jogo não possuir o jogador-computador
Probabilidade	35%
Impacto	Alto
Mitigação	<u>c</u>

## ANÁLISE VALOR AGREGADO

#### **VALORES**

Semana 3:

PV (valor planejado) = R\$ 980,00

EV (valor agregado) = R\$ 880,00

AC (custo real) = R\$ 900,00

## ANÁLISE VALOR AGREGADO

#### **DESEMPENHO**

Semana 3:

SPI (indicador - cronograma) =  $0.89 < 1 \rightarrow Atrasado$ 

SV (variação - cronograma)= - R\$ 100,00

CPI (indicador - custo) = 0.97 < 1  $\rightarrow$  Acima do custo

CV (variação - custo)= - R\$ 20,00

### CONTROLE DE VERSÃO

**GITHUB** 





# VERSAO NetBeans Pirell