

João Victor Simonassi

Interesso-me pelo desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Contudo, estou disposto a novos desafios que me proporcionem crescimento pessoal e profissional.

Rua Maria Vieira de Moraes, 1190

Itaboraí, RJ, 24804-018

+55 21 96675-5666

jsimonassi@id.uff.br

linkedin.com/in/jsimonassi/

FORMAÇÃO

Universidade Federal Fluminense, Niterói — *Bacharel*

JULHO DE 2017 - JULHO DE 2023

Graduando em Ciência da Computação pela Universidade Federal Fluminense - UFF. cursando o 8º período com previsão de término em 2023.

EXPERIÊNCIA

Radix Engenharia e Software, Rio de Janeiro — *Desenvolvedor 3*

JULHO DE 2020 - ATUAL

Atividades realizadas: Evolução dos aplicativos que dão suporte aos SmartWatches da Technos, Mormaii e Touch utilizando as seguintes tecnologias:

- **Apps:** React Native, Java e Objective-C;
- **Backend:** Ruby on Rails, WebApi, Nginx + Phusion Passenger, Linux, Swagger;
- **Banco de dados:** MySQL;
- **Metodologias ágeis:** Scrum, Kanban;
- **Devops:** Azure, Git, Bitrise;
- **AWS:** AWS Cloud, S3 Storage..

Atuo desde a criação de projetos react native até o lançamento em produção, elaborando arquiteturas, configurando Ci-Cd, auxiliando o time no desenvolvimento e esclarecendo dúvidas. Além disso, tive a oportunidade de levantar ambientes de backend com Ruby on Rails e demais tecnologias supracitadas.

Ainda hoje atuo na criação de pacotes npm, implementando funcionalidades nativas no Android e iOS para o consumo em apps React Native.

Além da Technos, atuo também no projeto VLT Carioca, desenvolvendo o aplicativo Android nativo com as seguintes tecnologias:

- Kotlin;
- MVVM;
- Retrofit;
- Coroutines + LiveData;
- Foreground Services;
- Fused Location Provider;
- Workmanager;
- Room Database.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

(Linguagens e Frameworks)

Typescript (React Native);

Java e Kotlin (Android);

Objective-C (iOS);

Ruby (RubyOnRails);

OUTRAS ATIVIDADES

Atuação em projetos de código aberto.

Sempre que faz sentido, atuo em projetos de código aberto. Minha última contribuição foi na biblioteca react native permissions, garantindo suporte para as novas versões do android. Link da release: <https://github.com/zoontek/react-native-permissions/releases/tag/3.1.0>

IDIOMAS

Inglês - CNA

DEZEMBRO DE 2017

Nível intermediário.

Colégio La Salle Abel, Niterói — Estágio em Educação Tecnológica

SETEMBRO DE 2019 - JULHO DE 2020

Atividades realizadas: Desenvolver aplicações mobile (Kotlin e Java) que auxiliem nos projetos educativos propostos pelos professores.

No Colégio La Salle tive contato com APIs como:

- Retrofit;
- RX Java;

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Android Architecture Components: ViewModel, LiveData e Room, Alura 30 horas

DEZEMBRO DE 2021 - JANEIRO DE 2021

Desenvolvimentos de aplicações Android com Kotlin utilizando as práticas recomendadas pelo Google.

React Native - Design System e Context Api, Alura 30 horas

JULHO DE 2021 - AGOSTO DE 2021

Implementação de projetos utilizando a Context Api, garantindo uma arquitetura escalável e performática.

Desenvolvimento Android, Udemy - 40 horas

JULHO DE 2019 - SETEMBRO DE 2019

Desenvolvimento de aplicações mobile nativas utilizando o Android Studio. Manipulação de layouts, mídias, armazenamento, bem como demais requisitos para criação de aplicativos.

PROJETOS

Projeto de extensão - Flutter

Projeto de extensão orientado pelo professor Lauro Eduardo Kzovits (SIAPE 1705537) com o objetivo de auxiliar os alunos inscritos no curso de laboratório de dispositivos móveis na compreensão dos conceitos do SO Android e do framework Flutter. Foram gravadas 20 videoaulas e 02 apps foram publicados na play store. Ambos podem ser visualizados em minha conta:

play.google.com/store/apps/developer?id=Jo%C3%A3o+Victor+Simonassi

Obs Current Scene

Durante a pandemia o número de lives aumentou consideravelmente e um problema para as transmissões da minha igreja era passar aos câmeras (Que usavam o celular) um feedback de qual cena estava em uso pelo obs studio. Criei um script python que inicia um servidor local e recupera as informações de cena do obs. Um aplicativo nativo android inicia um foreground service e se conecta ao servidor (modelo cliente-servidor) indicando ao usuário se a sua câmera está ao vivo ou não.

Este e outros projetos estão disponíveis em meu github:
<https://github.com/jsimonassi>