

Номинация «Юниор»

1. Общие положения.

1.1. Номинация «Юниор» (далее Номинация) является частью открытого робототехнического фестиваля «RoboSense».

1.2. Номинация «Юниор» - это соревнования по сборке моделей в соответствии с инструкциями и творческому моделированию.

1.3. Подавая заявку и принимая участие в Номинации, гости и участники, тем самым, соглашаются с регламентом Фестиваля и регламентом номинации «Юниор» и обязуются им следовать.

1.4. Номинация будет проводиться 16 и 17 марта 2020 года. Точное время и место проведения Номинации будет опубликовано на официальном сайте Фестиваля до 12 марта 2020 г.

2. Цель и задачи.

2.1.1. Номинация проводится с целью приобщения детей дошкольного возраста к техническому творчеству; формирования сообщества педагогов и детей, занимающихся инновационной деятельностью.

2.2. Задачи номинации:

2.2.1. Развитие творческого потенциала детей дошкольного возраста.

2.2.2. Формирование новых знаний, умений и компетенций в области технического творчества.

2.2.3. Воспитание творческого отношения к выполняемой работе, умения работать в команде.

3. Участники Номинации.

3.1. В Номинации принимают участие команды МДОУ городского округа Электросталь, рекомендованных МУ ДПО «Методический центр». Возраст участников: 5-8 лет.

3.2. Команда состоит из 5 человек в составе: 4 воспитанника и 1 руководитель.

3.3. Руководителем команды может быть любой гражданин не моложе 18 лет, который несет ответственность за участников команды (штатный работник муниципального дошкольного образовательного учреждения, родитель/законный представитель).

3.4. Команда должна подать заявку на участие не позднее срока, установленного положением о Фестивале.

3.5. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в других номинациях.

4. Предмет Номинации.

4.1. I этап – соревнования по сборке моделей в соответствии с инструкциями, выданными организаторами. Время на проведение этапа - 20 минут.

4.2. II этап – творческое моделирование по теме «#ИдеяФикс». Время на проведение этапа – 20 минут.

4.3. Команды используют оборудование, предоставленное организаторами.

4.4. Организаторы конкурса предоставляют помещение, оборудованное рабочими поверхностями и конкурсный материал.

4.5. К участию в соревнованиях допускаются команды, имеющие опыт работы с любыми конструкторами LEGO.

5. Обязательства и права Наставника.

5.1. Работу выполняют дети. Это их возможность учиться и творчески расти. Дети в команде занимаются решением проблем и конструированием. Наставник может помочь детям найти ответы на вопросы, но не может дать готовых ответов или принимать решения за них.

5.2. После объявления задания Наставнику будет дано 3 минуты на общение с командой, после чего он должен будет покинуть рабочую зону, а участники команды начинают самостоятельно выполнять работу.

5.3. Наставник несёт ответственность за интерпретацию и объяснение всех инструкций и правил участникам команды и родителям.

6. Критерии определения победителя.

6.1. По итогам I этапа выстраивается рейтинговая таблица по количеству набранных баллов и времени выполнения работы.

6.2. По итогам II этапа выстраивается рейтинговая таблица, в которой учитывается количество баллов, набранных за творческое задание.

6.3. Победитель и призёры определяются по суммарному рейтингу двух этапов.

7. По итогам соревнований присуждаются 3 места.