

Aiheen kuvaus

Aihe: Tetris

Toteutetaan projektissa reaaliaikainen Tetris-pelin variantti. Pelialueena toimii pystysuuntainen suorakulmio (esim. 300x500) ja pelaajan tavoitteena on kerätä pisteitä muodostamalla putoavista monikulmioista kokonaisia rivejä. Rivin täytyessä se tuhoutuu ja rivin yläpuoliset palat tippuvat alaspäin yhden koordinaatin verran. Rivin tuhoamisesta pelaaja palkitaan pisteillä. Pelin lopussa pelaajalle esitetään hänen keräämänsä pistemäärä.

Peliin toteutetaan yksinkertainen ohjaussysteemi näppäimistön avulla. Erilaisia putoavia monikulmioita tehdään 7 kappaletta, jotka vastaavat muodoltaan kirjaimia I, J, L, S, Z, T ja O. Monikulmioita on tarkoitus pystyä kääntämään 90 asteen verran kerrallaan. Tarkoituksena on toteuttaa myös tasosysteemi siten, että pelaajan saavutettua tietyn pistemäärän pelin nopeus kasvaa tehden pelaamisesta haastavampaa.

Käyttäjät: Pelaaja

Käyttäjän toiminnot:

- pelin käynnistäminen
- pelin keskeyttäminen (pause)
- pelin jatkaminen (unpause)
- pelin pelaaminen
- pelin lopettaminen (exit)