

## Aiheen kuvaus

Aihe: Tetris-peli

Toteutetaan projektissa reaaliaikainen Tetris-peli. Pelialueena toimii pystysuuntainen suorakulmio (esim. 300x500) ja pelaajan tavoitteena on kerätä pisteitä muodostamalla putoavista monikulmioista kokonaisia rivejä. Rivin täyttyessä se tuhoutuu ja pelaaja palkitaan pisteillä. Pelin lopussa pelaajalle esitetään kerätty pistemäärä.

Peliin toteutetaan yksinkertainen ohjaussysteemi näppäimistön avulla. Erilaisia putoavia monikulmioita tehdään muutama erilainen. Monikulmioita on tarkoitus pystyä kääntämään 90 asteen verran kerrallaan. Tarkoituksena on toteuttaa myös tasosysteemi siten, että pelaajan saavutettua tietyn pistemäärän pelin nopeus kasvaa tehden pelaamisesta haastavampaa.

Käyttäjät: Pelaaja

Käyttäjän toiminnot:

- pelin käynnistäminen
- pelin keskeyttäminen (pause)
- pelin jatkaminen (unpause)
- pelin pelaaminen
- pelin lopettaminen (exit)