

IM实现方案

详细架构细节待实现

架构考虑

- 1. IM消息通讯协议：XMPP
- 2. 开发语言：服务端采用java，前端采用flex
- 3. 开发环境：IDE采用FlexBuilder/Eclipse，版本库采用SVN，确保开发团队环境一致性。
- 4. IM应用服务器根据业务需求自行开发，XMPP服务器选择开源组件实现，数据库服务器采用开源的mysql
- 5. 支持客户端插件式模块开发

前端架构

1. IM主应用+模块插件

im程序目录结构参考

	A	B	C	D	
1	im安装目录/				
2		im.swf			
3		config.xml			
4		images/			
5		data/			
6		im.exe			
7		plugins/			
8			contacts/		
9				plugin.xml	
10				contacts.swf	
11				config.xml	
12				images/	
13				data/	
14			pluginname2/		
15				same to contacts	
16			pluginname3/		
17				same to contacts	
18				
19					

2. 客户端程序目录结构

- 3. 每个插件目录下的plugin.xml定义了各个插件的名称、加载路径、显示在主应用中左边导航栏的插件图标等元数据
- 4. 主应用启动时自动扫描插件目录，解析出插件列表显示在左侧导航栏。
- 5. 主应用通过swc包的方式开放前端数据只读接口提供给插件开发使用，插件调用该接口获取当前登录用户信息。

服务端架构

- 1. 消息服务是IM系统的核心，要求部署独立的XMPP服务器。
- 2. 网络拓扑及系统架构图