## GenDataStoreSvr协议命令

注意：由于putbyte 用的字节比short还要多，故通用命令byte统一用short代替

功能：GenDataStoreSvr通用命令消息

请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段（值）** | **类型** | **引入版本** | **描述** |
| UserID | Int64 | 初始版本 | 用id，缺省为0 |
| CmdID | Short | 初始版本 | 800 |
| CmdSrcID | Int | 初始版本 | 命令来源/序列号，客户端自己取值 |
| CmdName | String | 初始版本 | 命令名 |
| ReqParams | Array<Byte> | 初始版本 | IDataX编码的码流，具体内容代表不同的请求 |

响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段值** | **类型** | **引入版本** | **描述** |
| UserID | Int64 | 初始版本 | 用id，同请求消息 |
| CmdID | Short | 初始版本 | 801 |
| CmdSrcID | Int | 初始版本 | 同请求消息 |
| CmdName | String | 初始版本 | 命令名 |
| Result | Int | 初始版本 | 0: 正常（后续字段有意义）  -1: 其它错误（忽略后续字段） |
| RespParams | Array<Byte> | 初始版本 | IDataX编码的码流，具体内容代表不同的响应信息 |

#### QueryBusinessData

功能：查询业务数据

发起者：gamesvr/客户端

接收：GenDSSvr

请求：

CmdName=” QueryBusinessDataReq”

ReqParams中的参数如下：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **KeyID** | **类型** | **取值** | **引入版本** | **描述** |
| seqno | DataID\_SeqNo | Int64 |  | 初始版本 | 序列号 |
| businessNo | DataID\_BusinessNo | int |  | 初始版本 | 业务编号 |
| businessSubNo | DataID\_ BusinessSubNo | int |  | 初始版本 | 子业务编号 |

响应：

CmdName=” QueryBusinessDataResp”

RespParams中的参数如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **KeyID** | **类型** | **引入版本** | **描述** |
| DataID\_SeqNo | Int64 | 初始版本 | 序列号 |
| DataID\_BusinessNo | Int | 初始版本 | 业务编号 |
| DataID\_ BusinessSubNo | Int | 初始版本 | 子业务编号 |
| DataID\_Result | int | 初始版本 | 查询结果（0成功；其他表示失败，忽略后续字段） |
| DataID\_BinData | ByteArray | 初始版本 | 查询成功时为查到的数据 |

注意：gamesvr发起的消息不要求加密，客户端发起的消息需要加密

#### ModifyBusinessData

功能：修改业务数据

发起者：gamesvr/客户端

接收：GenDSSvr

请求：

CmdName=” ModifyBusinessDataReq”

ReqParams中的参数如下：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **KeyID** | **类型** | **取值** | **引入版本** | **描述** |
| seqno | DataID\_SeqNo | Int64 |  | 初始版本 | 序列号 |
| BusinessNo | DataID\_BusinessNo | int |  | 初始版本 | 业务编号 |
| BusinessSubNo | DataID\_ BusinessSubNo | int |  | 初始版本 | 子业务编号 |
| Bin\_data | DataID\_BinData | ByteArray |  | 初始版本 | 新值 |

响应：

CmdName=” ModifyBusinessDataResp”

RespParams中的参数如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **KeyID** | **类型** | **引入版本** | **描述** |
| DataID\_SeqNo | Int64 | 初始版本 | 序列号 |
| DataID\_BusinessNo | Int | 初始版本 | 业务编号 |
| DataID\_ BusinessSubNo | Int | 初始版本 | 子业务编号 |
| DataID\_Result | int | 初始版本 | 查询结果（0成功；其他表示失败，忽略后续字段） |
| DataID\_BinData | ByteArray | 初始版本 | 查询成功时为查到的数据 |
| DataID\_LastBinData | ByteArray | 初始版本 | 修改前的值 |

注意：gamesvr发起的消息不要求加密，客户端发起的消息需要加密

#### NotifyBusinessData

功能：通知更新业务数据

发起者：GenDSSvr

接收：gamesvr

请求：

CmdName=” NotifyBusinessDataReq”

ReqParams中的参数如下：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **KeyID** | **类型** | **取值** | **引入版本** | **描述** |
| seqno | DataID\_SeqNo | Int64 |  | 2010-7-22 | 序列号 |
| BusinessNo | DataID\_BusinessNo | int |  | 2010-7-22 | 业务编号 |
| BusinessSubNo | DataID\_ BusinessSubNo | int |  | 2010-7-22 | 子业务编号 |
| Bin\_data | DataID\_BinData | ByteArray |  | 2010-7-22 | 新值 |
| Last\_data | DataID\_LastBinData | ByteArray |  | 2010-7-22 | 修改前的值 |

响应：无