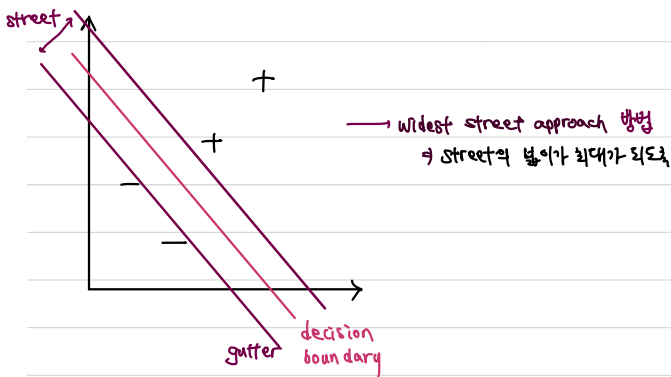


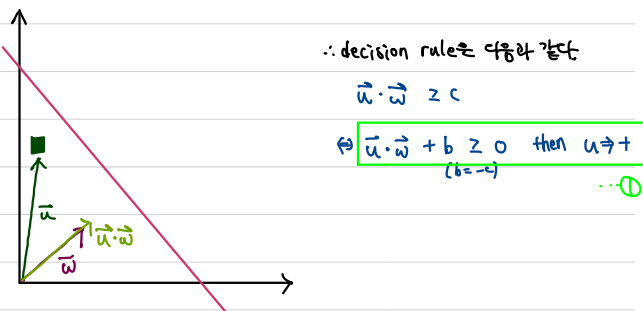
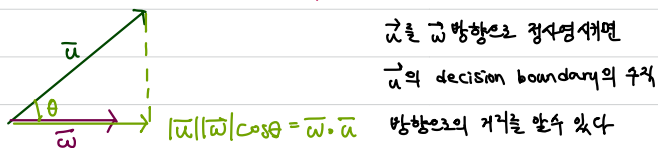
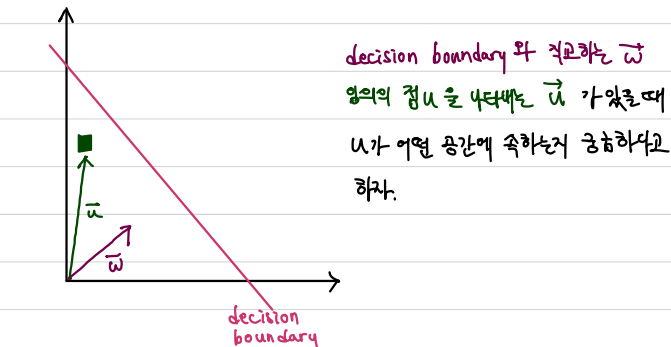
SVM (support vector machines)

유튜브의 MIT OpenCourseWare 16.Learning: Support Vector Machines 강의는 정지

'어떻게 한 공간은 decision boundary로 구분지을 것인가'에 대한 질문



먼저, 해당 decision boundary에 대한 decision rule을 생각해 보자.



위 식을 이용하여 decision boundary와 gutter의 거리가 1이라고 한다면,

$$\vec{w} \cdot \vec{x}_+ + b \geq 1$$

$$\vec{w} \cdot \vec{x}_- + b \leq -1$$

이때, y_i SUCH THAT $y_i = +1$ FOR + SAMPLE 라고 하면,
 $y_i = -1$ FOR - SAMPLE

$$y_i(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b) \geq 1$$

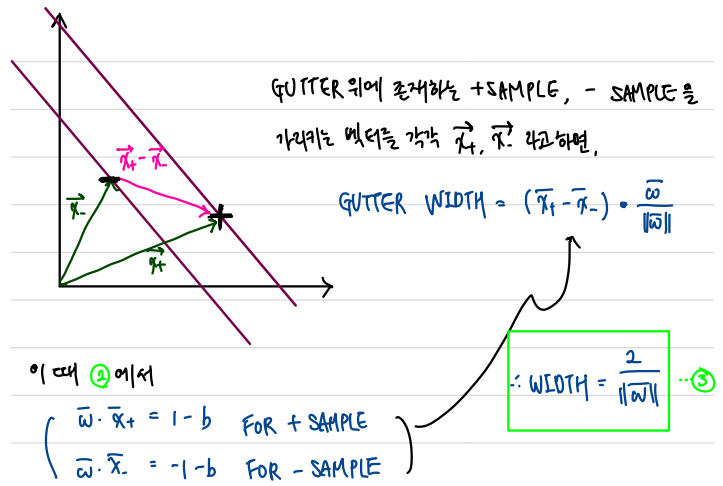
$$\therefore y_i(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b) = 1 \text{ FOR } x_i \text{ IN GUTTER} \dots ②$$

라그랑주 함수가 λ 에 대해 2차함수이므로

$\nabla L = 0$ 이 되는 지점은 하나뿐이다

\therefore local minima가 존재하지 않고,

구한 해는 항상 최적의 해임!



③에서 street width = $\frac{2}{\|\vec{w}\|}$ 임을 알았고,
widest street approach에 따라 $\text{MAX} \frac{2}{\|\vec{w}\|}$ 가 목적이 된다.

$$\text{MAX} \frac{2}{\|\vec{w}\|} \rightsquigarrow \text{MIN} \|\vec{w}\| \rightsquigarrow \text{MIN} \frac{1}{2} \|\vec{w}\|^2$$

$\text{MIN} \frac{1}{2} \|\vec{w}\|^2$ 가 되는 \vec{w} 를 찾기 위해 라그랑주 승수법을 사용

라그랑주 승수법 (Lagrange Multiplier Method)
: 제약조건이 있는 최적화문제를 풀기 위해 고안된 방법.
: 최적해의 필요조건을 찾는 방법

$$L = \frac{1}{2} \|\vec{w}\|^2 - \sum_i \alpha_i (y_i(\vec{w} \cdot \vec{x}_i + b) - 1) \dots ①$$

① 식을 \vec{w} 로 편미분하면

$$\frac{\partial L}{\partial \vec{w}} = \vec{w} - \sum \alpha_i y_i \vec{x}_i = 0$$

$$\therefore \vec{w} = \sum \alpha_i y_i \vec{x}_i \dots ④$$

즉, \vec{w} 는 일부 SAMPLE들의 선형결합으로 나타내어짐

이번엔 ① 식을 b 로 편미분하면

$$\frac{\partial L}{\partial b} = -\sum \alpha_i y_i = 0$$

$$\therefore \sum \alpha_i y_i = 0 \dots ⑤$$

① 식에 ④를 대입해보자

$$L = \frac{1}{2} \left(\sum \alpha_i y_i \vec{x}_i \right) \cdot \left(\sum \alpha_j y_j \vec{x}_j \right) - \sum \alpha_i y_i \vec{x}_i \cdot \left(\sum \alpha_j y_j \vec{x}_j \right) - \sum \alpha_i y_i b + \sum \alpha_i$$

$$= -\frac{1}{2} \sum \sum \alpha_i \alpha_j y_i y_j \vec{x}_i \cdot \vec{x}_j + \sum \alpha_i \dots ⑥$$

→ 한쌍의 SAMPLE의 내적에 영향을 받음

다시 decision rule인 ②로 돌아가서 ④를 대입해보면

$$\sum \alpha_i y_i \vec{x}_i \cdot \vec{u} + b \geq 0 \text{ THEN } + \text{ SAMPLE}$$

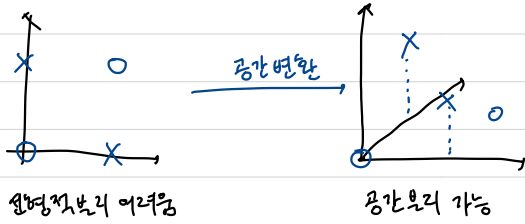
이 \vec{u} 는 위에서 GUTTER 위에 존재하는 점이라고 했고, ($b \neq 0$)
이런 SAMPLE가 경계선을 향하게 때문에
SVM에서는 이런 샘플을

\therefore 2개의 SAMPLE가 있으면 widest street approach 방법으로 공간을 "support vector"
라고 한다!
(선형결합) 잘 분류할 수 있음.

경계선에 있지 않은 SAMPLE의 모든 $\alpha_i = 0$ 이 된다고 함.

Kernel trick

sample를 선형적으로 공간분리를 하기이려던 문제점이 발생.



\vec{x} 를 공간변환해 주는 함수를 ϕ 라고 하자.

⑥ 에서 L 은 $\vec{x}_i \cdot \vec{x}_j$ 에 의해 결정 되었으므로

결국 판별하는 것은 $\phi(\vec{x}_i) \cdot \phi(\vec{x}_j)$

$\therefore K(\vec{x}_i, \vec{x}_j) = \phi(\vec{x}_i) \cdot \phi(\vec{x}_j)$ 이 정의되는 커널함수만 필요함 (ϕ 가 아니라)

커널함수로 사용되는 함수는

$$\textcircled{1} (\vec{u} \cdot \vec{v} + 1)^n \quad \textcircled{2} e^{-\frac{\|\vec{u} - \vec{v}\|^2}{\sigma}}$$