

- 3) 등교수업 때 교사가 원격수업 당시 학생이 작성한 수행 과제물 등을 활용한 수업을 실시하여 학생의 수행 과정 및 결과를 직접 관찰, 확인한 경우 수행평가에 반영할 수 있다.

### 3. 스포츠과학 수행평가 영역별 세부 기준

#### 가. 배구 서비스

수행 과제	배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 서비스 기능을 익혀 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다.	
성취기준	<b>[통합 재조정 12스과1-01-01/01-02/01-03]</b> 스포츠와 사회과학의 관계를 이해하고, 스포츠현상을 분석한 심리·사회학적 이론을 탐구하며, 스포츠 사회과학 분야 진로를 설계한다. 스포츠경기 활동에 참여하며, 심리·사회학적 이론의 적용 가능성을 탐색하고 경기 상황에 적용하며 스포츠와 심리·사회학적 이론을 융합하는 태도와 과학적 안목을 발휘한다.	
핵심 아이디어	스포츠 사회과학 분야의 진로에 대해 탐색하고 경기 기술을 운동 수행 능력에 적용하여 분석한다.	
평가 기준	A	스포츠의 사회과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다. 배구의 다양한 서비스 기술을 익혀 경기 능력을 향상시킬 수 있다.
	B	스포츠의 사회과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다.
	C	스포츠의 사회과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 경기 능력을 향상시킬 수 있다.
평가 방법	<input type="checkbox"/> 서술·논술 <input type="checkbox"/> 구술·발표 <input type="checkbox"/> 토의·토론 <input type="checkbox"/> 프로젝트 <input checked="" type="checkbox"/> 실험·실습 <input type="checkbox"/> 포트폴리오 <input type="checkbox"/> 기타	
	<input checked="" type="checkbox"/> 교사 관찰 및 기록 <input type="checkbox"/> 자기평가 <input type="checkbox"/> 동료평가	
채점 요소	채점 기준	배점
배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다. 배구 경기에 대해 분석하고 서비스 기술을 익혀 능숙하게 수행한다.	배구 서비스 기술 4개 이상 수행	40
	배구 서비스 기술 3개 수행	34
	배구 서비스 기술 2개 수행	28
	배구 서비스 기술 1개 수행	22
	배구 서비스 기술 1개 미만 수행	16
*기본 점수 16점, 기본 점수를 부여할 수 없는 경우(미인정 결과, 불성실한 수업 참여 등) 1점		

## 나. 배구 토스

수행 과제	배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 토스 기능을 익혀 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다.		
성취기준	[통합 재조정 12스과1-02-01/02-02/02-03] 스포츠와 자연과학의 관계를 이해하고, 스포츠 현상을 분석한 생리·역학적 이론을 탐구하며, 스포츠 자연과학 분야의 진로를 설계한다. 스포츠 경기 활동에 참여하여 생리·역학적 이론의 적용 가능성을 탐색하고 경기 상황에 적용하며 스포츠와 생리·역학적 이론을 융합하는 태도와 과학적 안목을 발휘한다.		
핵심 아이디어	스포츠 자연과학 분야의 생리·역학적 이론을 탐색하고 경기 기술을 운동 수행 능력에 적용하여 분석한다.		
평가 기준	A	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다. 배구의 다양한 서비스 기술을 익혀 경기 능력을 향상 시킬 수 있다.	
	B	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다.	
	C	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 경기 능력을 향상 시킬 수 있다.	
평가 방법	<input type="checkbox"/> 서술·논술 <input type="checkbox"/> 구술·발표 <input type="checkbox"/> 토의·토론 <input type="checkbox"/> 프로젝트 <input checked="" type="checkbox"/> 실험·실습 <input type="checkbox"/> 포트폴리오 <input type="checkbox"/> 기타 <input checked="" type="checkbox"/> 교사 관찰 및 기록 <input type="checkbox"/> 자기평가 <input type="checkbox"/> 동료평가		
채점 요소		채점 기준	배점
배구경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다. 배구 경기에 대해 분석하고 토스 기술을 익혀 능숙하게 수행한다.		배구 토스 기술 8개 이상 수행	30
		배구 토스 기술 6회 이상 8회 미만 수행	25
		배구 토스 기술 4회 이상 6회 미만 수행	20
		배구 토스 기술 2회 이상 4회 미만 수행	15
		배구 토스 기술 1개 이하 수행	10
*기본 점수 10점, 기본 점수를 부여할 수 없는 경우(미인정 결과, 불성실한 수업 참여 등) 1점			

## 다. 기술 줄넘기

수행 과제	엇걸어 풀어 뛰기 기술 줄넘기 스텝을 능숙하게 구하여 연속으로 실시 할 수 있다.		
성취기준	<b>통합 재조정</b> [12스과1-02-01/02-02/02-03] 스포츠와 자연과학의 관계를 이해하고, 스포츠 현상을 분석한 생리·역학적 이론을 탐구하며, 스포츠 자연과학 분야의 진로를 설계한다. 스포츠 경기 활동에 참여하여 생리·역학적 이론의 적용 가능성을 탐색하고 경기 상황에 적용하며 스포츠와 생리·역학적 이론을 융합하는 태도와 과학적 안목을 발휘한다.		
	핵심 아이디어 스포츠 자연과학 분야의 생리·역학적 이론을 탐색하고 경기 기술을 운동 수행 능력에 적용하여 분석한다.		
평가 기준	A	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다. 배구의 다양한 서비스 기술을 익혀 경기 능력을 향상 시킬 수 있다.	
	B	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 다양한 경기 상황에 맞게 적용할 수 있다.	
	C	스포츠의 자연과학 측면에서 고려해야 할 배구 경기 수행에 필요한 기능과 방법을 이해하여 경기력을 높일 수 있도록 지속적으로 수련하고, 경기 능력을 향상 시킬 수 있다.	
평가 방법	<input type="checkbox"/> 서술·논술 <input type="checkbox"/> 구술·발표 <input type="checkbox"/> 토의·토론 <input type="checkbox"/> 프로젝트 <input checked="" type="checkbox"/> 실험·실습 <input type="checkbox"/> 포트폴리오 <input type="checkbox"/> 기타		
	<input checked="" type="checkbox"/> 교사 관찰 및 기록 <input type="checkbox"/> 자기평가 <input type="checkbox"/> 동료평가		
채점 요소		채점 기준	배점
줄넘기 엇걸어 풀어 뛰기 동작의 수행 정도를 평가한다.. 1. 스포츠 자연과학에 대해 이해하고 기술 줄넘기 동작을 익힌다. 2. 기술 줄넘기의 엇걸어 풀어 뛰기 동작을 분석하고 수행한다. 3. 한 번도 걸리지 않고 능숙하게 표현한다.		엇걸어 풀어 뛰기 40회 이상 수행	30
		엇걸어 풀어 뛰기 35회 이상 40회 미만 수행	25
		엇걸어 풀어 뛰기 25회 이상 35회 미만 수행	20
		엇걸어 풀어 뛰기 10회 이상 25회 미만 수행	15
		엇걸어 풀어 뛰기 10회 미만 수행	10
*기본 점수 10점, 기본 점수를 부여할 수 없는 경우(미인정 결과, 불성실한 수업 참여 등) 1점			