

哈尔滨工业大学（威海）

# 推免生数值分析 上机实验报告 (2022 级)

姓名: 王哲宇.

学号: 180170217.

指导教师: 陈 忠

## 数值实验一

上机时间: 4月15日 地点: 宿舍

1. 实验题目: 用递推公式求积分, 求解函数值。

2. 实验目的: 熟悉编程语言, 用循环语句编译迭代过程; 观察实验数据, 分析误差; 理解递推计算的稳定性问题。

### 3. 上机求解

考虑函数  $f(x) = \frac{1 - \cos x}{x^2}$  对于任意的  $x$ ,  $0 \leq f(x) \leq 1/2$ . 计算函数值

$$\text{方案 (1): } f(1.2 \times 10^{-5}) = \underline{0.499999732974901}$$

又由于  $\cos x = 1 - 2\sin^2(x/2)$ , 重新计算函数  $f(x) = \frac{1}{2} \left( \frac{\sin(x/2)}{x/2} \right)^2$  的函数值

$$\text{方案 (2): } f(1.2 \times 10^{-5}) = \underline{0.499999999999400}$$

分析哪种结果更好。

方案 (2) 的结果更好, 方案 (1) 计算过程中出现相近数相减, 导致有效数字损失很大。

结果分析: 以计算机 long 精度计算为例, 方案 (1) 的计算过程如下:

$$\cos(1.2 \times 10^{-5}) = 0.999999999999$$

$$1 - \cos(1.2 \times 10^{-5}) = 0.0000000001 = 10^{-10}$$

$$(1.2 \times 10^{-5})^2 = 1.44 \times 10^{-10}$$

$$f(1.2 \times 10^{-5}) = \frac{10^{-10}}{1.44 \times 10^{-10}} = 0.6944...$$

同时, 方案 (2) 的计算过程如下:

$$1.2 \times 10^{-5} / 2 = 0.000006$$

$$\sin(1.2 \times 10^{-5} / 2) = 5.99999999964 \times 10^{-6}$$

$$\frac{\sin(x/2)}{x/2} = 0.999999999999400$$

$$f(1.2 \times 10^{-5}) = \frac{1}{2} \left( \frac{\sin(x/2)}{x/2} \right)^2 = 0.499...$$

说明我们在计算过程中要避免: 相近数相减 损失有效数字。

## 题目 3. 用递推公式求解积分：

$$I_n = \int_0^1 \frac{x^n}{a+x} dx, \quad n=0,1,\dots,10$$

其中  $a$  为参数，分别为  $a=0.05$  及  $a=15$ 。注意到

$$I_n + aI_{n-1} = \int_0^1 \frac{x^n + ax^{n-1}}{a+x} dx = \int_0^1 x^{n-1} dx = \frac{1}{n}, \quad n=0,1,\dots,10$$

所以有两种方案：

方案 (1) :  $I_n = -aI_{n-1} + \frac{1}{n}, \quad n=1,2,\dots,10$

方案 (2) :  $I_{n-1} = \frac{1}{a} \left( -I_n + \frac{1}{n} \right), \quad n=10,9,\dots,0$

请根据表中给出的初始值，利用循环语句。计算其它的积分值。

$n$	方案 (1)		方案 (2)	
	$a=0.05$	$a=15$	$a=0.05$	$a=15$
0	3.04452	0.06454	$0.926986 \times 10^{13}$	0.0645385
1	0.847774	0.03190	$-0.463493 \times 10^{12}$	0.0319222
2	0.4576113	0.02150	$0.231747 \times 10^{11}$	0.0211673
3	0.310453	0.010833	$-0.115873 \times 10^{10}$	0.0158245
4	0.234477	0.087500	$0.579366 \times 10^8$	0.0126326
5	0.188276	-1.12500	$-0.289683 \times 10^7$	0.0105112
6	0.157253	16.8542	$0.144841 \times 10^6$	0.00899932
7	0.134994	-252.670	7241.94	0.00786736
8	0.118250	379.0.2	362.222	0.00698963
9	0.105200	-56852.43	-18.0	0.00626667
10	0.0947400	852786.60	0.10000	0.00600

结果分析：比较用方案 (1) 和方案 (2) 方法得到的结果。

解 (1)  $|a| < 1$  时误差随着迭代次数增加而减小； $|a| > 1$  时误差增大。  
 解 (2)  $|a| > 1$  时误差随着迭代次数增加而减小； $|a| < 1$  时误差增大。

不管哪种方案，都需要输入初始数据  $I_0$ （或  $I_{10}$ ）。由于计算机存储数据时具有舍入误差或者计算初始数据时具有误差，计算机实际开始计算的初始值为  $\tilde{I}_0$ （或  $\tilde{I}_{10}$ ）。记  $e_n = |I_n - \tilde{I}_n|$ 。对于方案（1），我们有

$$e_n = |I_n - \tilde{I}_n| = |a| |I_{n-1} - \tilde{I}_{n-1}| = |a| e_{n-1} = \dots = |a|^n e_0$$

所以  $|a|$  为每次迭代误差的放大或缩小系数，当  $|a| > 1$  时，误差会越来越大；当  $|a| < 1$  时，误差会越来越小。同理，对于方案（2），我们有

$$e_{n+1} = |I_{n+1} - \tilde{I}_{n+1}| = \left| \frac{1}{a} \right| |I_n - \tilde{I}_n| = \left| \frac{1}{a} \right| e_n = \dots = \left| \frac{1}{a} \right|^i e_{n+i-1}$$

所以，与方案（1）截然相反，当  $|a| > 1$  时，误差会越来越小；当  $|a| < 1$  时，误差会越来越大。

4.思考题：实验的难点、遇到的问题及解决方案。

实验的难点主要是有效数字在计算中的损失变化，  
迭代停止条件与输出结果的控制与形式。



## 数值实验二

上机时间：4月12日 地点：宿舍

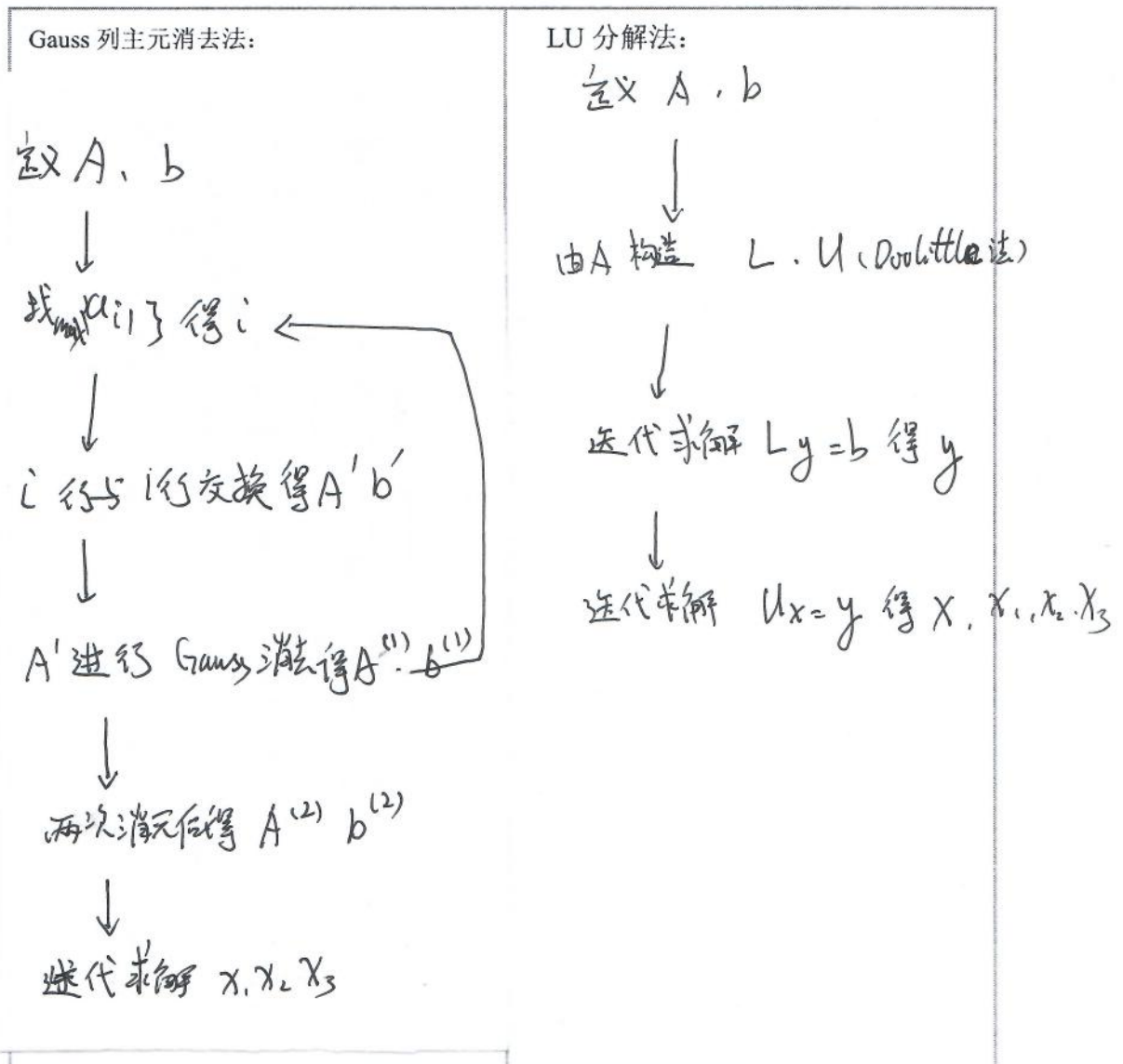
### 1. 实验题目：求解线性方程组

$$\begin{pmatrix} -0.002 & 2 & 2 \\ 1 & 0.78125 & 0 \\ 3.996 & 5.5625 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.4 \\ 1.3816 \\ 7.4178 \end{pmatrix}$$

(精确解  $x = (1.92730, -0.698496, 0.900423)^T$ )

2. 实验目的：能够应用 Gauss 列主元素消元法、LU 分解法求解线性方程组的数值解。

### 3. 程序流程图：



#### 4. 实验结果:

(1) Gauss 列主元素消元法:

$$A^{(n-1)} = \begin{pmatrix} 3.9965565 & 4 & 2.002002 \\ 0 & 2.002788 & 2.002002 \\ 0 & 0 & -9.39047247 \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} 1.9073 \\ -0.698496 \\ 0.9004233 \end{pmatrix}$$

(2) LU 分解:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 500 & 1 & 0 \\ -1998 & 3.99843821 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} -0.002 & 2 & 2 \\ 0 & 1000.78125 & 1000 \\ 0 & 0 & 1.56128025 \end{pmatrix}, \quad y = \begin{pmatrix} 0.4 \\ 201.3846 \\ 1.40581311 \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} 1.9073 \\ -0.698496 \\ 0.9004233 \end{pmatrix}$$

5. 结果分析: 比较用不同方法得到的结果的区别。

Gauss 法与 LU 法 (Doolittle) 得到的结果相同。

LU 法与 Gauss 法都是直接求解方程组的解, 没有截断误差。  
 LU 法最后须解方程组  $\begin{cases} Ly=b \\ Ux=y \end{cases}$  两次求解可能会叠加上之前变形的误差。而 Gauss 法在对角线上元素为小数时也会产生很大误差。

6. 思考题: 实验的难点、遇到的问题及解决方案。

Gauss 法实验中要实现系数矩阵  $A$  与  $b$  同时的变换。

因此将矩阵变换视为矩阵  $P^{(n)} A^{(n-1)}$  求出  $P^{(n)}$ , 则

$$b \text{ 相应变换也可视为 } b^{(n)} = P^{(n)} b^{(n-1)}$$

# 数值实验三

上机时间: 4A13日 地点: 宿舍

1.实验题目: 应用 Jacobi 迭代法和 Gauss-Seidel 迭代法求解线性方程组:

$$\begin{cases} 10x_1 - x_2 = 9 \\ -x_1 + 10x_2 - 2x_3 = 7 \\ -2x_2 + 10x_3 = 6 \end{cases}$$

取初始值  $x^{(0)} = (0, 0, 0)^T$ , 精确到  $10^{-5}$ 。 ( $x = (0.99555, 0.95725, 0.79110)^T$ )

2.实验目的: 能够应用 Jacobi 迭代法和 Gauss-Seidel 迭代法求解线性方程组, 分析方法的收敛性。

3.程序流程图:

Jacobi 迭代法:

定义 A, b

↓

分解 A 为 L, D, U

↓

$$B_J = I - D^{-1}A$$

$$x^{(i+1)} = -B_J x^{(i)} + D^{-1}b$$

迭代求解

Gauss-Seidel 迭代法:

定义 A, b

↓

分解 A 为 L, D, U

↓

$$B_{GS} = (I - L)^{-1}U$$

$$x^{(i+1)} = -B_{GS} x^{(i)} + (I + L)^{-1}b$$

迭代求解

~~$|x^{(i+1)} - x^{(i)}| < 10^{-5}$~~

迭代终止:

$$|x^{(i+1)} - x^{(i)}| < 10^{-5}$$

## 4. 实验结果:

数值方法	方程的数值解	迭代次数 $n$
Jacobi	$x = \begin{bmatrix} 0.9957888 \\ 0.95789313 \\ 0.79157715 \end{bmatrix}$	10
Gauss-Seidel	$x = \begin{bmatrix} 0.99578947 \\ 0.95789473 \\ 0.79157895 \end{bmatrix}$	8

## 5. 结果分析: (比较两种方法的收敛性)

Gauss-Seidel 法收敛更快, 达到相同精度要求所需要的迭代次数更少, 节约计算次数.

## 6. 思考题: 1、实验的难点、遇到的问题及解决方案。

2、如何判定迭代终止?

1. 实验的难点在于两种迭代方法的迭代矩阵  $B_J$  与  $B_G$  的求解, 得出迭代矩阵之后则进行迭代即可

2. 判定  $\|x^{(k+1)} - x^{(k)}\| = \sqrt{e_1^2 + e_2^2 + e_3^2} < 10^{-5}$   
 则  $e_1, e_2, e_3$  均小于  $10^{-5}$



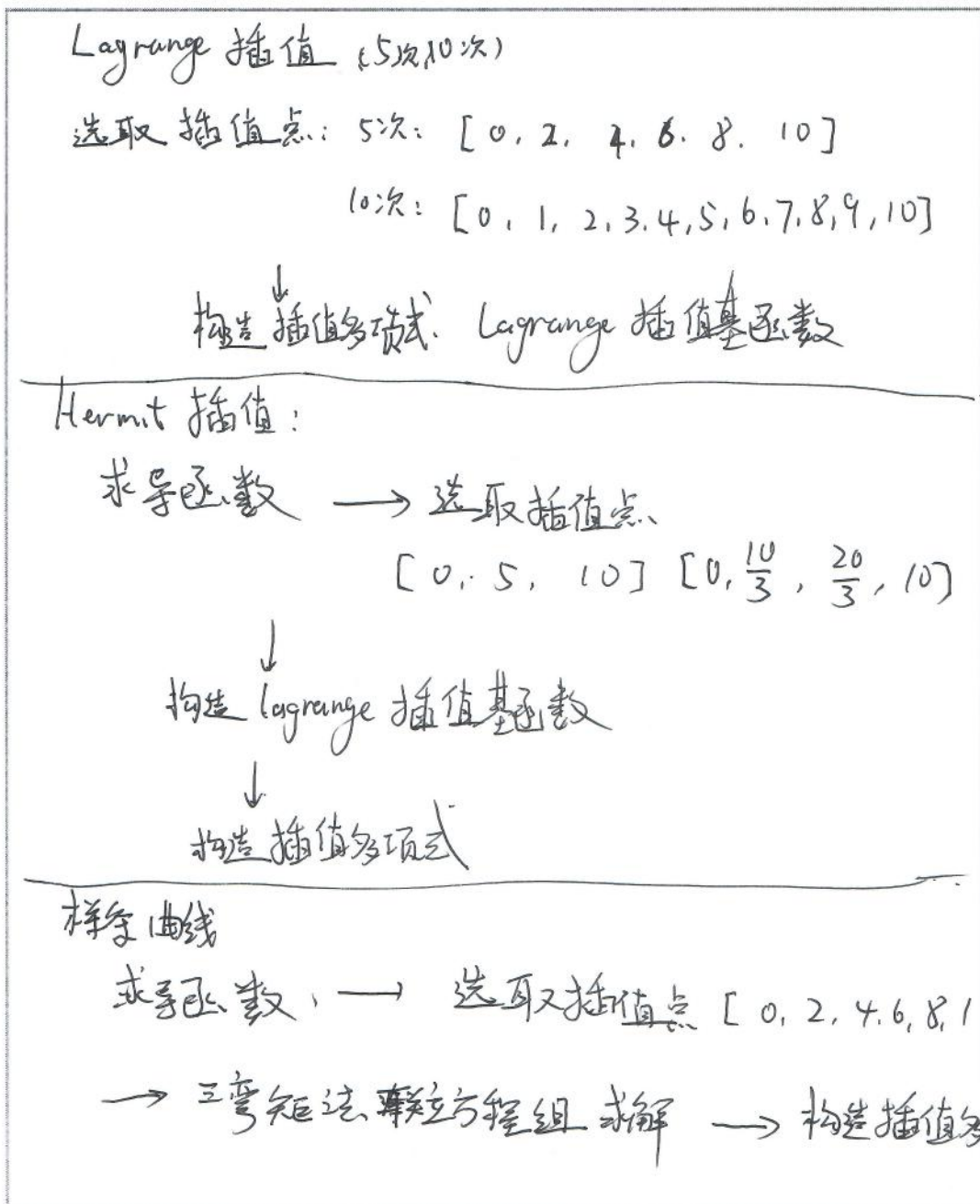
## 数值实验四

上机时间: 4月13日 地点: 宿舍

1.实验题目: 构造 5 次、10 次 Lagrange 插值多项式、Hermit 插值多项式和三次样条插值多项式（自然边界条件）逼近函数  $f(x) = \frac{1}{1+9x^2}$

2.实验目的: 能够对给定的数据构造 Lagrange 插值多项式、Hermit 插值多项式和三次样条插值多项式

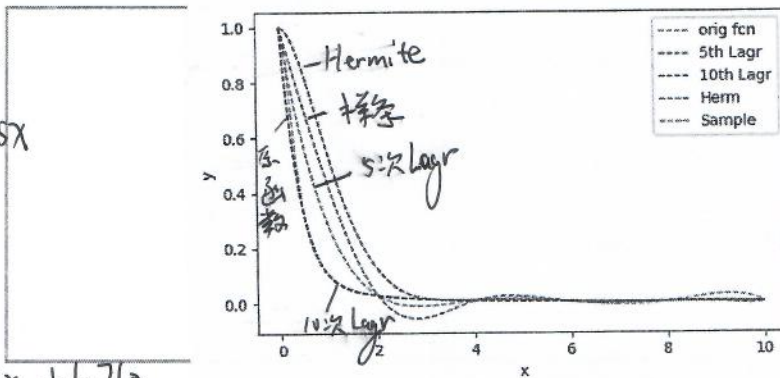
3.程序流程图:



## 4. 实验结果：

数值方法	逼近函数
Lagrange 插值多项式	5 次: $L_5 = -0.000237x^5 + 0.00715x^4 - 0.0815x^3 + 0.437x^2 - 1.081x + 1$ 10 次: $L_{10} = 1.45 \times 10^{-7}x^{10} - 8.04 \times 10^{-6}x^9 + 0.000195x^8 - 0.00272x^7 + 0.0241x^6$
Hermit 插值多项式	$H_6(x) = -3.09 \times 10^{-5}x^6 + 0.00116x^5 - 0.0168x^4 + 0.112x^3 - 0.305x^2 + 5.55 \times 10^{-17}x + 1$
三次样条插值多项式	$H_9(x) = 4.368 \times 10^{-7}x^9 - 2.37 \times 10^{-5}x^8 + 0.000552x^7 - 0.0719x^6 + 0.0567x^5 - 0.275x^4 + 0.770x^3 - 1.02x^2 + 1.11 \times 10^{-6}x + 1$

## 5. 结果分析：（画出原函数与三种方法得到的逼近函数图象）



(a) Fig1

## 6. 练习题：观

有错误，试找出并校正它。

x	-2	-1	0	1	2
$p_2(x)$	3	1	1	6	15

对前三项进行 Lagrange 插值

 得  $L_2(x) = x^2 + x + 1$  发现后两项均不在图象上

则错误值在前三项中。

对后三项进行 Lagrange 插值

 得  $L_2(x) = 2x^2 + 3x + 1$  第一项在图象上，

第二项不在，故

 $p_2(x) = 1, x = -1$  为错误值

$$x \in [0, 2] \\ S(x) = -0.0318x^3 - 0.689x + 1$$

$$x \in [2, 4] \\ S(x) = -0.0398x^3 - 0.429x^2 + 1.45x - 1.76$$

$$x \in [4, 6] \\ S(x) = -0.0102x^3 + 0.170x^2 - 0.929x + 1.71$$

$$x \in [6, 8] \\ S(x) = 0.0023x^3 - 0.0625x^2 + 0.469x - 1.174$$

$$x \in [8, 10] \\ S(x) = 0.00029x^3 + 0.0159x^2 - 0.157x + 0.515$$

$$x \in [0, 2] \\ S(x) = 0.0318x^3 - 0.689x + 1$$

$$x \in [2, 4] \\ S(x) = -0.0398x^3 + 0.429x^2 - 1.472x + 1.572$$

$$x \in [4, 6]$$

$$S(x) = 0.0102x^3 - 0.170x^2 + 0.926x - 1.624$$

$$x \in [6, 8] \\ S(x) = -0.00273x^3 + 0.0625x^2 - 0.470x + 1.167$$

$$x \in [8, 10] \\ S(x) = 0.00029x^3 - 0.0159x^2 + 0.156x - 0.507$$

## 数值实验五

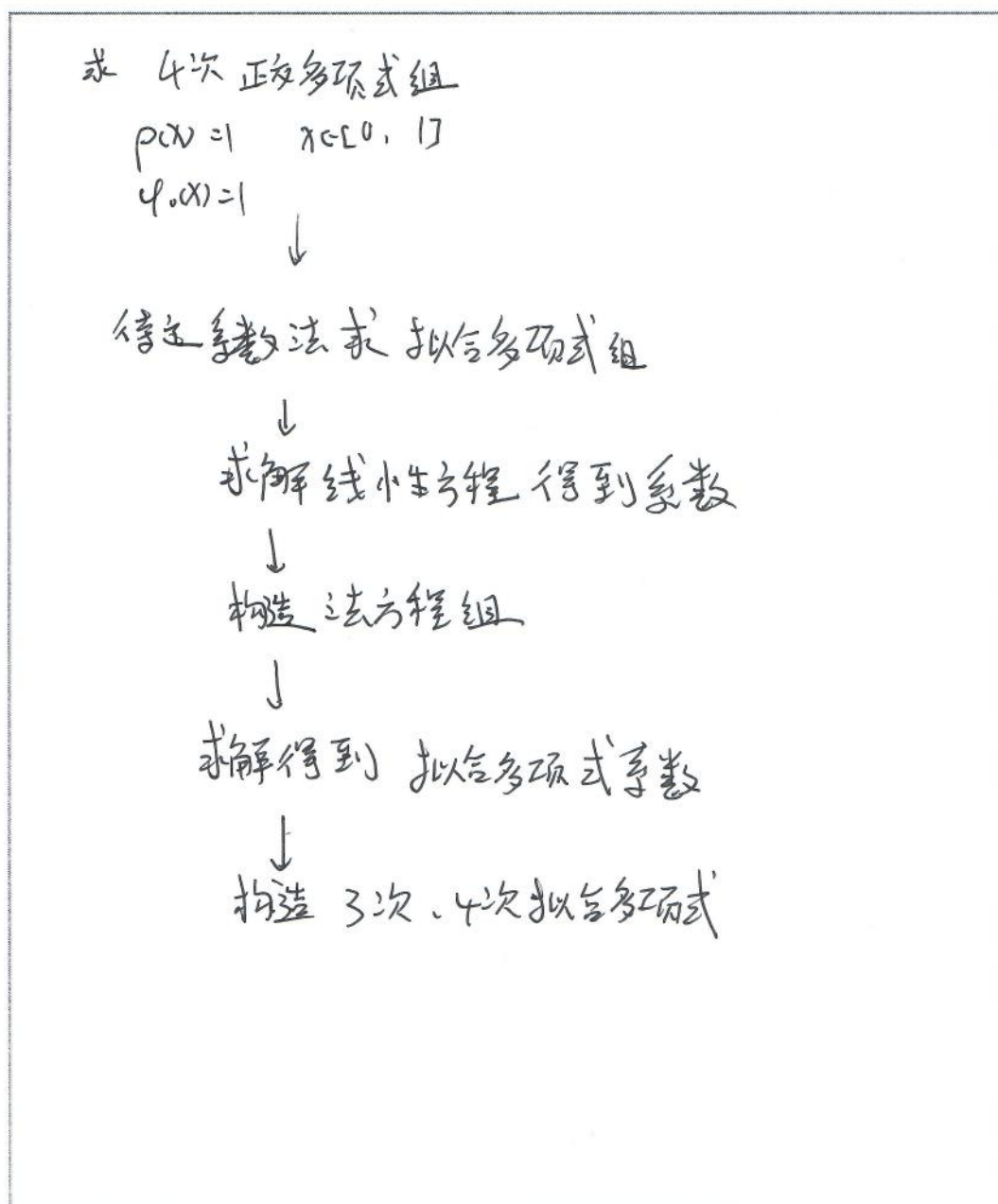
上机时间： 4月14日 地点： 宿舍

1.实验题目：对给定的数据分别求出 3 次、4 次多项式的曲线拟合；再根据数据曲线形状，求出不同形式的曲线拟合，并用图示出数据曲线及拟合的曲线。

x	0.0	0.1	0.2	0.3	0.5	0.8	1.0
y	1.0	0.41	0.50	0.61	0.91	2.02	2.46

2.实验目的：对于给定的数据作出较好的曲线拟合

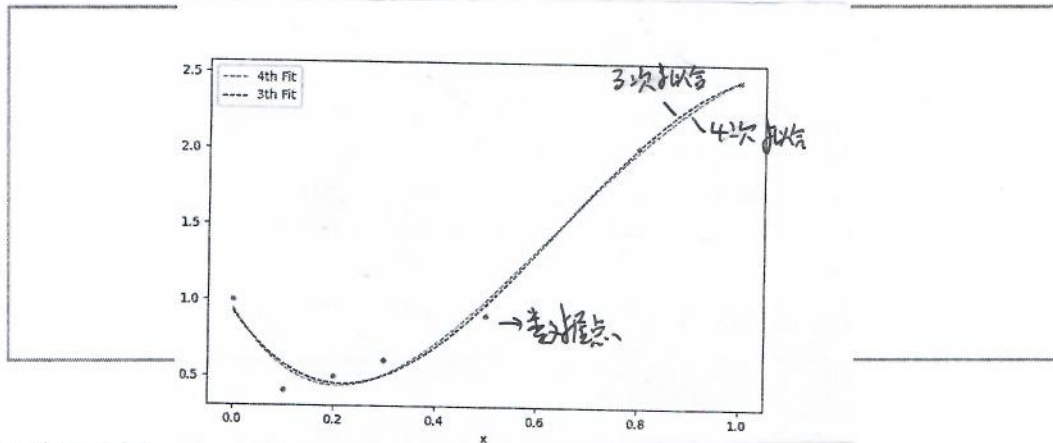
3.程序流程图：





#### 4. 实验结果:

- 3 次拟合多项式:  $f(x) = 6.62x^3 + 12.8x^2 - 4.65x + 0.927$
- 4 次拟合多项式:  $f(x) = 2.885x^4 - 12.3x^3 + 16.27x^2 - 5.30x + 0.943$



#### 5. 结果分析:

根据拟合曲线与数据的接近程度, 可以发现 4 次曲线相较于 3 次曲线提升的也不大, 接近程度基本类似, 对于 0.1 处明显偏离趋势的数据点, 拟合也能避免影响。

#### 6. 思考题: 实验的难点、遇到的问题及解决方案。

实验的难点在于拟合多项式的生成与最后系数的求解, 须求解几个线性方程组, 计算量与编程的难度均较大。



## 数值实验六

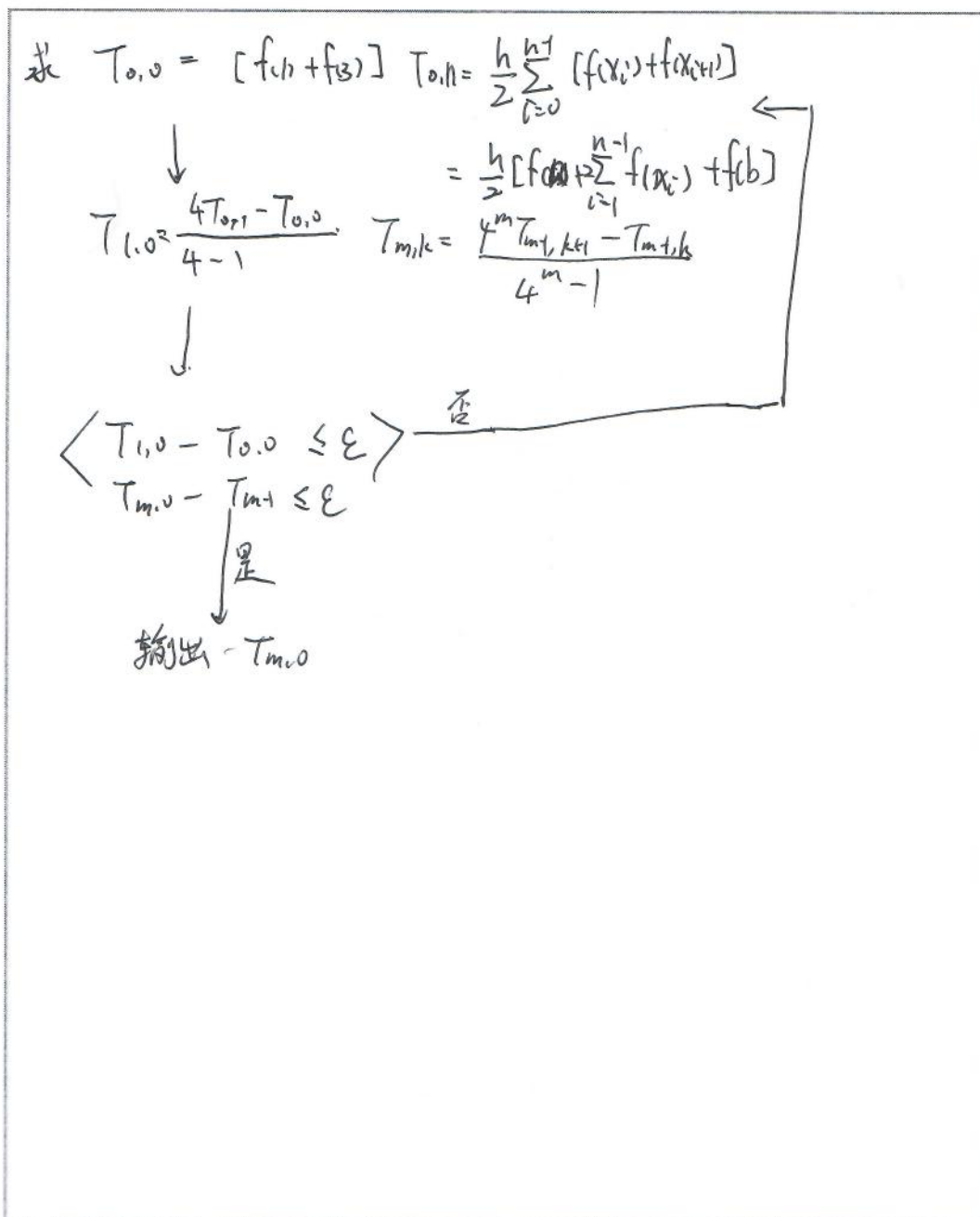
上机时间: 4月17日 地点: 宿舍

1. 实验题目: 用复合求积公式和 Romberg 公式计算定积分  $\int_1^3 \frac{100}{x^2} \sin \frac{10}{x} dx$ .

( $\int_1^3 (\frac{10}{x})^2 \sin \frac{10}{x} dx \approx -1.426014$ ) 误差界为  $\varepsilon = 10^{-5}$ .

2. 实验目的: 会应用数值方法求得给定的定积分。

3. 程序流程图:



## 4. 实验结果:

N	$T_{i,1}$	$T_{i,2}$	$T_{i,3}$	$T_{i,4}$	...
1	-56.52	-52.23	-23.86	-6.828	
2	-50.80	-14.40	-1.152	-1.299	
3	-11.97	-0.2685	-1.309	-1.424	
4	-0.08280	-1.326	-1.426	-1.426	
...					

## 5. 结果分析:

梯形公式 划分不多, 且时, 误差很大, 而且, 即使  
 复化梯形公式 划分不断增加, 向真值收敛也较慢,  
 Romberg 积分法 相比复化方法能更快收敛, 节省计算资源

## 6. 思考题: 实验的难点、遇到的问题及解决方案。

实验的难点在于递推公式的构造  
 以及计算结果的存储。  
 可以利用 Python 列表扩展的方法实现。

## 数值实验七

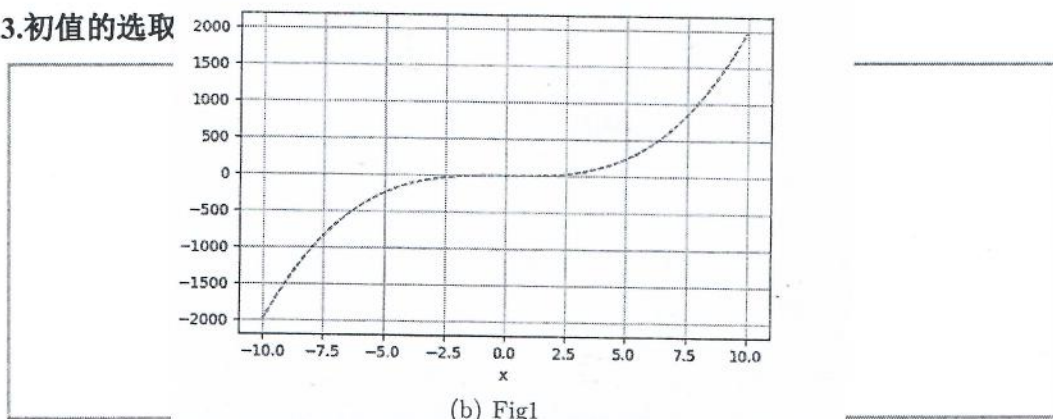
上机时间: 4月14日 地点: 宿舍

1. 实验题目: 用迭代法求方程  $f(x) = 2x^3 - x - 1 = 0$  的根 (真解  $x = 1, -0.5 \pm 0.5i$ ),

要求  $\varepsilon < 10^{-4}$ .

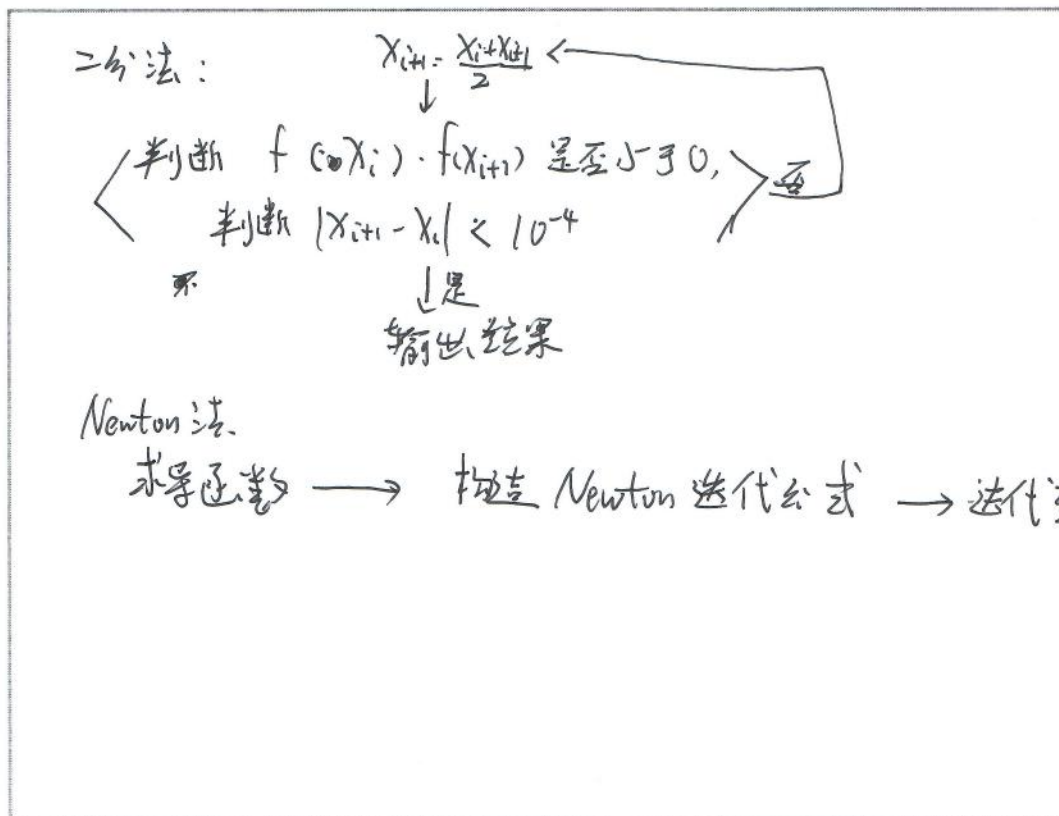
2. 实验目的: 能够应用二分法、Newton 法、割线法求解非线性方程的数值解。

3. 初值的选取



选取解区间:  $[-2, 2]$  选取初值: 0

4. 程序流程图:



## 5. 实验结果：

	二分法	Newton 迭代 0	割线法
$x_0$	-2	-0.80	0
$x_1$	2	-0.241	2
$x_2$	1	-0.48	0.143
$x_3$	0.5	-0.89	0.292
.....			
$x_n$	0.99997	1.0000	<del>0.99997</del> 1.0000
n	15	23	11
近似收敛阶 r	1	<del>0.63</del> 0.63	0.75

请用下面公式计算一个近似收敛阶：
$$r(n) \approx \frac{\log\left(\frac{x_{n+2} - x_{n+1}}{x_{n+1} - x_n}\right)}{\log\left(\frac{x_{n+3} - x_{n+2}}{x_{n+2} - x_{n+1}}\right)}$$

5. 结果分析：（1、简要说明初值的选取对迭代法和结果的影响。2、比较不同方法得到的结果的好坏。）

- ① Newton 法收敛最快，但迭代次数最多，受初值的影响大，收敛迭代前几步误差很大，但最终收敛时误差小。
- ② 割线法收敛快与 Newton 法相近，受初值影响也较大，收敛最快，迭代次数最少，较 Newton 法为优，也免于计算导数。

6. 思考题：如果要求解方程的复根，应该怎么办？

③ 二分法受初值影响不大，收敛快，但最终结果较其他两法为大。

在迭代函数中引入复数，先求实部，再求虚部，然后进行加和。