Examen Administration des Systèmes et des Réseaux Durée 2 heures Documents autorisés Portables, ordinateurs et téléphones, éteints

J-M Moreno

Vendredi 23 mars 2012

Attention

Sauf indication contraire, les questions sont indépendantes. Vous devez expliciter et argumenter vos réponses. Par ailleurs il n'y a pas forcément de « bonne » réponse, ou même de réponse, l'argumentation que vous adosserez à vos commentaires n'en sera que plus importante.

Dans tous les exercices impliquant le protocole IP il n'est question que de IPv4 exclusivement

1 Expliquez l'action de la commande ifconfig, quels sont ses différents rôles? À quoi correspondent les différents paramètres?

Plus précisément commentez les exemples qui suivent :

```
moumoune# ifconfig hme0 inet alias 192.168.77.47 netmask 255.255.255.0
moumoune# ifconfig hme0 inet alias 192.168.79.47 netmask 255.255.255.0
moumoune# ifconfig hme0 inet alias 132.227.71.47 netmask 255.255.0.0
moumoune# ifconfig hme0 inet
hme0: flags=8863<UP, BROADCAST, NOTRAILERS, RUNNING, SIMPLEX, MULTICAST> mtu 1500
        lladdr 08:00:20:da:4f:ac
        priority: 0
        groups: egress
        media: Ethernet autoselect (100baseTX full-duplex)
        status: active
        inet 194.254.199.47 netmask 0xffffff00 broadcast 194.254.199.255
        inet 192.168.77.47 netmask 0xffffff00 broadcast 192.168.77.255
        inet 192.168.79.47 netmask 0xffffff00 broadcast 192.168.79.255
        inet 132.227.71.47 netmask 0xffff0000 broadcast 132.227.255.255
moumoune# ping -c 2 192.168.77.41
PING 192.168.77.41 (192.168.77.41): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.77.41: icmp_seq=0 ttl=255 time=0.512 ms
64 bytes from 192.168.77.41: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.297 ms
--- 192.168.77.41 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/std-dev = 0.297/0.404/0.512/0.109 ms
```

Donnez les sous-réseaux auxquels on pourra avoir accès. Un mécanisme particulier est-il utilisé ici ? Si oui expliquez l'utilité ou l'inutilité de ce genre de mécanisme.

Commentez le résultat de la commande ping¹. Savez vous quel protocole est utilisé par cette commande ?

¹L'option -c, count, ne sert qu'à préciser le nombre d'essais.

2 On s'intéresse maintenant à la configuration du réseau d'une seconde machine, différente de la précédente. On entend par là qu'il s'agit bien de deux machines distinctes et, pour éviter toute ambiguïté non virtuelles :

Commentez de façon similaire l'affichage précédent

```
stilton# ping -c 2 192.168.77.41
PING 192.168.77.41 (192.168.77.41): 56 data bytes
--- 192.168.77.41 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 packets received, 100.0% packet loss
stilton#
```

Que pensez vous du résultat, ou plutôt du non résultat de la commande *ping* ci-dessus. Pourriezvous l'expliquer?

Que vous inspire le nom de l'interface, vlan929?

3 Cette question est un peu scabreuse, ne perdez pas votre temps dessus. Que pensez vous de l'invocation de la commande *ifconfig* suivante :

```
soft-machine # ifconfig e1000g0:7 inet 256.168.79.47 up
soft-machine # egrep '^hosts:' /etc/nsswitch.conf
hosts:     files dns
soft-machine # ping 256.168.79.47
256.168.79.47 is alive
soft-machine #
```

Vous paraît elle correcte ? Raisonnable ? Expliquez. À quoi sert le fichier /etc/nsswitch.conf ? Qu'indique son contenu ? Par ailleurs que pourriez-vous dire sur les mécanismes de résolution de noms et d'adresses IP, dans le cas présent et de façon plus générale ?

4 On obtient ici un « gros » fichier grâce à la commande ls. Ce fichier /var/tmp/ellessemoinserr est créé sur un filesystem local. Veuillez commenter l'affichage qui suit :

```
soft-machine # ls -lR / > /var/tmp/ellessemoinserr
^Z
Suspended
soft-machine # lsof /var/tmp/ellessemoinserr
COMMAND    PID USER FD TYPE DEVICE SIZE/OFF NODE NAME
ls        19683 root 1w VREG 102,6    581632 2227 /var/tmp/ellessemoinserr
soft-machine # rm /var/tmp/ellessemoinserr
soft-machine # lsof -c ls | grep 2227
ls        19683 root 1w VREG 102,6    581632 2227 /var/tmp (/dev/dsk/cld0s6)
soft-machine #
```

L'option -R permet un balayage récursif de l'arborescence. La commande lsof, list of open files, donne la liste des fichiers ouverts par un processus². Que provoque la commande rm? Est-ce suffisant? Que pourrait il se passer si on laissait s'exécuter la commande ls -lR/?

²Les champs **FD**, **TYPE**, **DEVICE** et **SIZE/OFF** ne jouent aucun rôle ici.

5 Cet exercice est similaire au précédent, mais la partition sur laquelle est créée le « gros » fichier est montée par NFS. Pourriez-vous expliquer brièvement ce qu'est NFS?

```
soft-machine # df -kh | grep grenier
                     1.6T
dulcinee:/vol/grenier
                              694G
                                     944G
                                             43%
                                                   /grenier
soft-machine # ls -ai /grenier/tmp/
                     64 ..
   5709522 .
soft-machine # ls -lR / > /grenier/tmp/ellessemoinserr
Suspended
soft-machine # ls -ai /grenier/tmp/
   5709522 .
              64 .. 5709523 ellessemoinserr
soft-machine # lsof /grenier/tmp/ellessemoinserr
COMMAND PID USER FD TYPE DEVICE SIZE/OFF NODE NAME
       19863 root 1w VREG 313,2
                                  753664 5709523 /grenier/tmp/ellessemoinserr
soft-machine # rm /grenier/tmp/ellessemoinserr
soft-machine # lsof -c ls |grep 5709523
     19863 root 1w VREG 313,2 753664 5709523 /grenier (dulcinee:/vol/grenier)
soft-machine # ls -ai /grenier/tmp/
  5709522 .
                            64 ..
                                           5709523 .nfsB01C
soft-machine #
```

Commentez l'affichage ci-dessus. Quel est d'après vous le rôle du fichier .nfsB01C? Comment pouvez vous le relier à l'exemple de la question précédente?

6 La commande *top* permet d'obtenir des éléments de configuration du système ainsi que la liste des processus en cours d'exécution. Commentez l'affichage ci-dessous :

```
<gaufre-43-[14:49]>% top -n 4 -U jmm
load averages: 1.07, 1.07, 1.07;
                                                 up 45+02:01:32
                                                                     14:54:32
50 processes: 48 sleeping, 2 on cpu
CPU states: 95.8% idle, 4.2% user, 0.0% kernel, 0.0% iowait, 0.0% swap
Kernel: 609 ctxsw, 17 trap, 1011 intr, 572 syscall, 8 flt
Memory: 156G phys mem, 148G free mem, 340G total swap, 340G free swap
  PID USERNAME NLWP PRI NICE SIZE
                                     RES STATE
                                                 TIME
                                                         CPU COMMAND
           1 0 0 193G 712K cpu/19 21.1H 4.94% mario
28643 jmm
                 1 59
                           0 3276K 1800K cpu/6 0:00 0.01% top
28886 jmm
                         0 3200K 2260K sleep
28618 jmm
                                               0:00 0.00% tcsh
                 1 59
                                               0:00 0.00% pipo
28642 jmm
                 1 59
                         0 193G 716K sleep
<gaufre-44-[14:54]>%
Que pourriez-vous dire des processus pipo et mario?
Vous trouverez ci-après le code source C d'un petit programme :
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
long long bouffi[25900000000];
main()
 while(1){
bouffi[0]=1;
}
```

D'après vous ce code source pourrait être celui de pipo ? de mario ? d'aucun des deux ? Expliquez pourquoi.

7 Vous avez utilisé des machines virtuelles. Donnez les avantages et inconvénients, s'il y en a, de ce mécanisme. Expliquez dans quels cas son utilisation est pertinente et, évidemment dans quels cas elle ne l'est pas.

En supposant que vous ayez à acquérir un matériel devant supporter des machines virtuelles, expliquez le choix matériel et logiciel que vous feriez ainsi que les critères sur lequel vous baseriez votre choix³.

³On se contentera ici d'un choix simple de serveur sans s'occuper des problèmes de redondance tels que ceux pris en charge par les systèmes de « blades » («lames)».