

Chabi Protocole

Cecilia BITOUT, Krimo HAMADI, Pin WANG,
Jérôme SKODA et Joaquim LEFRANC

2017

1 Architecture

ATTENTION : Dans tout ce qui suit, le mot “client” est utilisé au sens de client TCP, la distinction entre annonceur et utilisateur n’est pas faite. La distinction peut si besoin être faite avec “Client annonceur”

Architecture client/serveur

Serveur: Stoque les annonces reçues Envoie les annonces non obsolètes des clients connectés au serveur

Client: Choisi une des petites annonces proposées par le serveur (Entre en communication directe avec l’annonceur)

Connexion avec le serveur avec [BonjourChabi]

Conexion

Client qui se connect au serveur

Le serveur ajoute le client dans une liste et lui attribue un ID.

Deconnexion

Le client envoie un [QUIT] ou est déconnecté suite à un timeout.

Toute les annonce du client devienne obsolètes (et donc supprimé)

Poster un annonce

Un client peut créer une annonce en envoyant un

[ANN id_client titre prix type description]

le serveur répond

[CHABI id_annonce]

Messagerie

Pour envoyer un message vers un client annonceur, il faut envoyer un [MES id_client message]

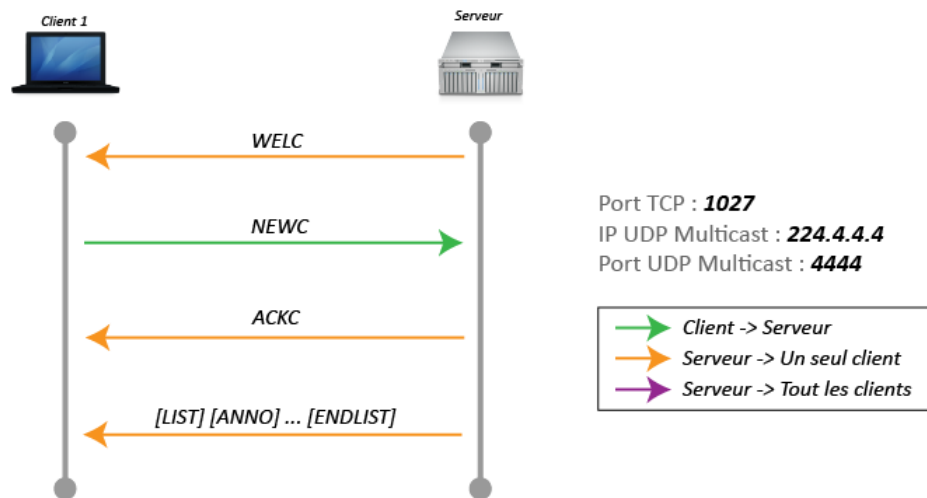
au serveur. Le serveur s’occupera de transmettre le message à l’annonceur.

Detruire une annonce

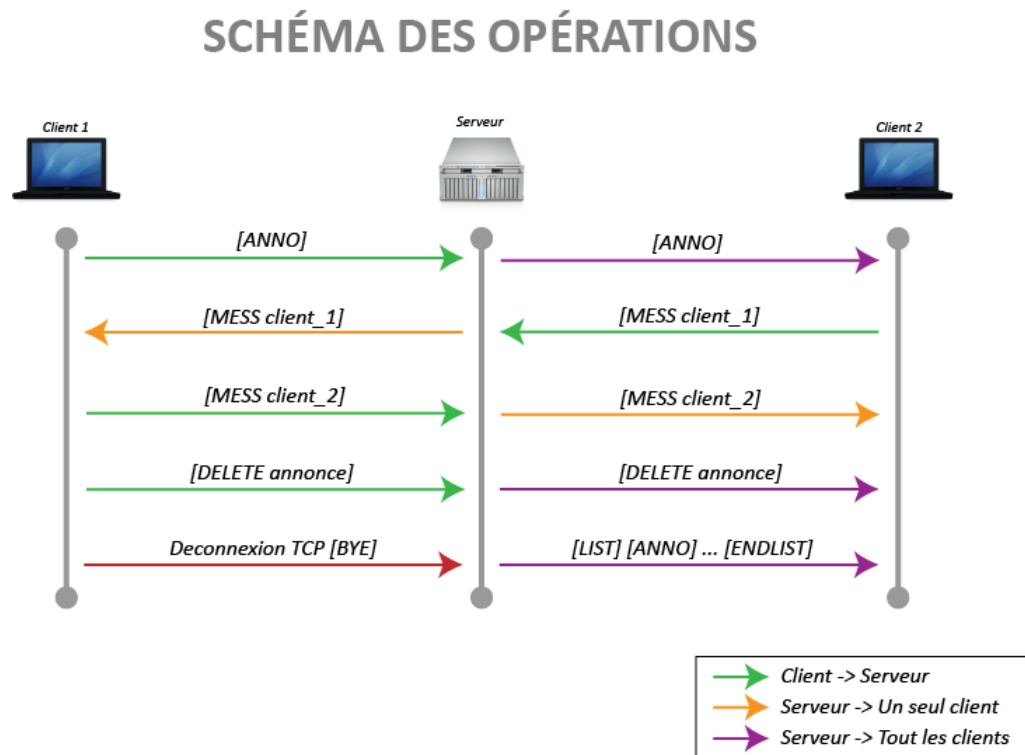
Le client envoie un [DESTROY id_annonce] Si l’id client et l’id _annonce correspondent alors l’annonce est supprimé.

2 Diagramme de connexion au serveur

SCHÉMA DE CONNEXION AU SERVEUR



3 Diagramme des opérations



4 Format des messages

- [WELC] Message de bienvenue lors de la connexion
- [NEWC]
- [ACKC]
- [BYE]
- [ANNO id_annonce id_src annonce_titre annonce_contenu annonce_prix]
 - id_annonce : <int> id unique de l'annonce (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)
 - id_src: <int> id unique de l'annonceur (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)
 - annonce_titre : <string> titre
 - annonce_contenu : <string> contenu
 - annonce_prix : <double> prix
- [LIST][ANNO][ANNO]...[ANNO][ENDLIST]

- [MESS id_src id_dst client_message]