

# Chabi Protocole

Cecilia BITOUT, Krimo HAMADI, Pin WANG,  
Jérôme SKODA et Joaquim LEFRANC

2017

## 1 Architecture

**ATTENTION : Dans tout ce qui suit, le mot “client” est utilisé au sens de client TCP, la distinction entre annonceur et utilisateur n’est pas faite. La distinction peut si besoin être faite avec “Client annonceur”**

Architecture client/serveur

Serveur: Stoque les annonces reçues Envoie les annonces non obsolètes des clients connectés au serveur

Client: Choisi une des petites annonces proposées par le serveur (Entre en communication directe avec l’annonceur)

Connexion avec le serveur avec [BonjourChabi]

Conexion

Client qui se connect au serveur

Le serveur ajoute le client dans une liste et lui attribue un ID.

Deconnexion

Le client envoie un [QUIT] ou est déconnecté suite à un timeout.

Toute les annonce du client devienne obsolètes (et donc supprimé)

Poster un annonce

Un client peut créer une annonce en envoyant un

[ANN id\_client titre prix type description]

le serveur répond

[CHABI id\_annonce]

Messagerie

Pour envoyer un message vers un client annonceur, il faut envoyer un [MES id\_client message]

au serveur. Le serveur s’occupera de transmettre le message à l’annonceur.

Detruire une annonce

Le client envoie un [DESTROY id\_annonce] Si l’id client et l’id \_annonce correspondent alors l’annonce est supprimé.

## 2 Format des messages

- [WELC] Message de bienvenue lors de la connexion
- [NEWC]
- [ACKC]
- [BYE]
- [ANNO id\_annonce id\_src annonce\_titre annonce\_contenu annonce\_prix]
  - id\_annonce : <int> id unique de l'annonce (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)
  - id\_src: <int> id unique de l'annonceur (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)
  - annonce\_titre : <string> titre
  - annonce\_contenu : <string> contenu
  - annonce\_prix : <double> prix
- [LIST][ANNO][ANNO]...[ANNO][ENDLIST]
- [MESS id\_src id\_dst client\_message]