

# Chabi Protocole

Cecilia BITOUT, Krimo HAMADI, Pin WANG,  
Jérôme SKODA et Joaquim LEFRANC

2017

## 1 Architecture

**ATTENTION : Dans tout ce qui suit, le mot “client” est utilisé au sens de client TCP, la distinction entre annonceur et utilisateur n’est pas faite. La distinction peut si besoin être faite avec “Client annonceur”**

## 2 Adresse IP et port

- Le port TCP utilisé est le 1027
- IP UDP Multicast: 224.4.4.4
- Port UDP Multicast : 4444

Architecture client/serveur

Serveur: Stoque les annonces reçues Envoie les annonces non obsolètes des clients connectés au serveur

Client: Choisi une des petites annonces proposées par le serveur (Entre en communication directe avec l’annonceur)

Connexion avec le serveur avec [BonjourChabi]

Conexion

Client qui se connect au serveur

Le serveur ajoute le client dans une liste et lui attribue un ID.

Deconnexion

Le client envoie un [QUIT] ou est déconnecté suite à un timeout.

Toute les annonce du client devienne obsolètes (et donc supprimé)

Poster un annonce

Un client peut créer une annonce en envoyant un

[ANN id\_client titre prix type description]

le serveur répond

[CHABI id\_annonce]

Messagerie

Pour envoyer un message vers un client annonceur, il faut envoyer un [MES id\_client message]

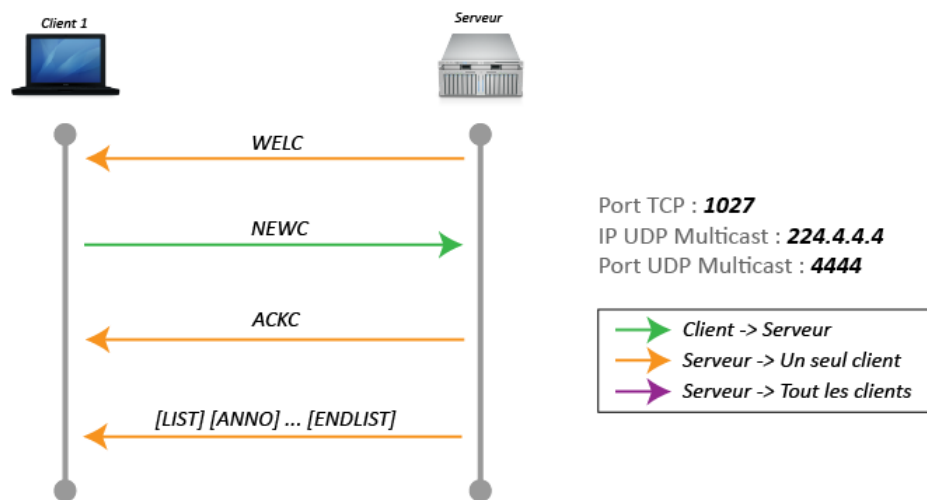
au serveur. Le serveur s'occupera de transmettre le message à l'annonceur.

Detruire une annonce

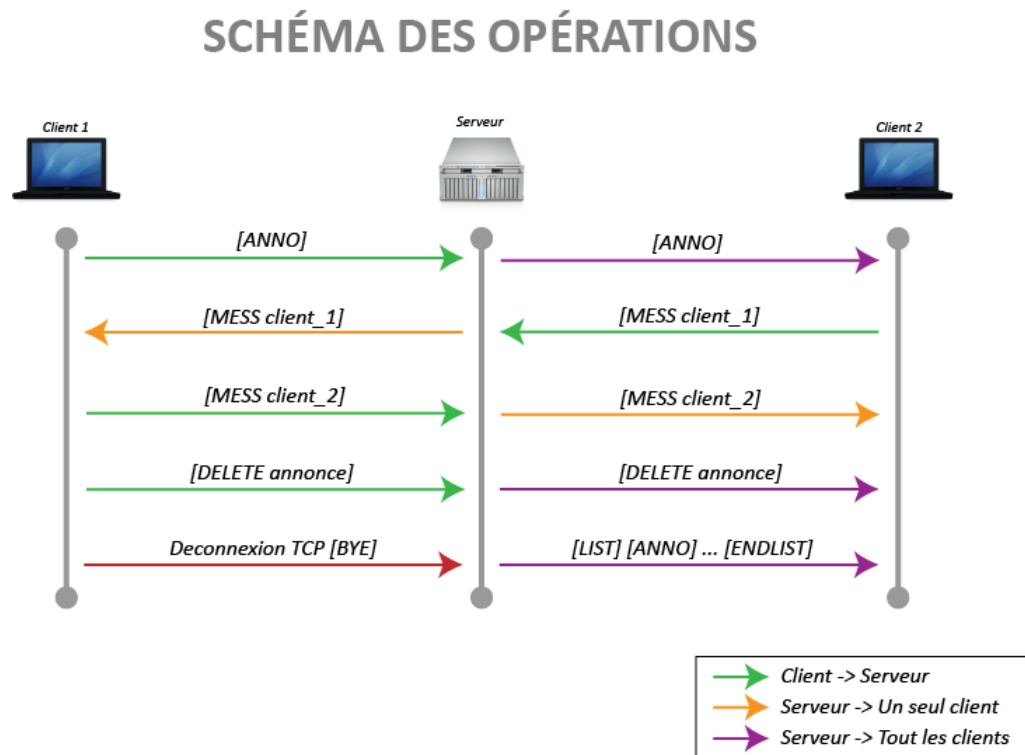
Le client envoie un [DESTROY id\_annonce] Si l'id client et l'id\_annonce correspondent alors l'annonce est supprimé.

### 3 Diagramme de connexion au serveur

#### SCHÉMA DE CONNEXION AU SERVEUR



## 4 Diagramme des opérations



## 5 Format des messages

Les messages sont tous encadrée de braquet "[" et "]".

Le premier mot à l'intérieur des braquets est un préfix indiquant le type de message, ils sont conventionnelement ecrit en majuscule.

Certain message contienne des arguments. Chacun de ces arguments sont séparé par des espaces, s'ils contiennent des espace il doit être entouré de double quôte. (Fonctionnement similaire aux argv)

- [WELC] Message de bienvenue lors de la connexion d'un client via TCP
- [NEWC] Requête nouveau client
- [ACKC] Aquitement de nouveau client
- [BYE] Déconnexion d'un client
- [ANNO id\_annonce id\_src annonce\_titre annonce\_contenu annonce\_prix]
  - id\_annonce : <int> id unique de l'annonce (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)

- id\_src: <int> id unique de l'annonceur (à 0 s'il s'agit d'une création d'annonce)
- annonce\_titre : <string> titre
- annonce\_contenu : <string> contenu
- annonce\_prix : <double> prix
- [LIST][ANNO][ANNO]...[ANNO][ENDLIST]
- [MESS id\_src id\_dst client\_message]