Programmation Comparée : GO-LANG

Université Paris VII M2 Informatique 2018 Idir LANKRI | Krimo HAMADI | Yung-Kun HSIEH

Plan

- Histoire de Go.
- Caractéristiques de Go.
- Écosystème de Go.
- Code Examples 1 : La syntaxe.
- Code Examples 2 : La gestion des erreurs.
- Code Examples 3 : Tests unitaires.
- Code Examples 4 : Goroutine.
- Modèle concurrent de Go.
- Comparaison de Go et Java (Goroutine v.s Java Thread)
- Comparaison de Go et OCaml (Function closure, pattern matching)

Histoire de Go

- Influencé par C++, Java, Python.
- Développé par Google en 2007 pour faciliter et améliorer les travails chez Google comme une service de génie logiciel.
- "Le C du XXI^e siècle".

Mar 2018	Mar 2017	Change	Programming Language	Ratings
1	1		Java	14.941%
2	2		С	12.760%
3	3		C++	6.452%
4	5	^	Python	5.869%
5	4	•	C#	5.067%
6	6		Visual Basic .NET	4.085%
7	7		PHP	4.010%
8	8		JavaScript	3.916%
9	12	^	Ruby	2.744%
10	-	*	SQL	2.686%
11	11		Perl	2.233%
12	10	~	Swift	2.143%
13	9	*	Delphi/Object Pascal	1.792%
14	16	^	Objective-C	1.774%
15	15		Visual Basic	1.741%
16	13	~	Assembly language	1.707%
17	17		Go	1.444%
18	18		MATLAB	1.408%
19	19		PL/SQL	1.327%
20	14	*	R	1.128%

The TIOBE Programming Community Index

Caractéristiques de Go

- Go est un langage de programmation compilé et concurrent.
- Langage impératif.
- Typage statique (à la compilation), fort (pas de conversion implicite), inféré (pas de type explicite) en partie.
- Garbage collection.

Écosystème de Go

- Convention de nom de fichiers et répertoires.
- Configurer la variable d'environnement GOPATH.
 - export GOPATH=/path/to/project...
- Tests unitaires intégrés.
 - # go test
- Gestion de paquets.
 - # go gethttp://github.com/golang/example/hello

```
bin/
    hello
                                    # command executable
                                    # command executable
    outvet
pkq/
    linux amd64/
        github.com/golang/example/
            stringutil.a
                                    # package object
src/
    github.com/golang/example/
        .git/
                                    # Git repository metadata
        hello/
            hello.go
                                    # command source
        outvet/
            main.go
                                    # command source
            main_test.go
                                    # test source
        stringutil/
            reverse.go
                                    # package source
            reverse_test.go
                                    # test source
    golang.org/x/image/
                                    # Git repository metadata
        .git/
        bmp/
            reader.go
                                    # package source
                                    # package source
            writer.go
    ... (many more repositories and packages omitted) ...
```

Exemples

Exemple 1 : La syntaxe (for, inférence des types, import)

Spreadsheet.go

```
1. func nom_de_fonction (param type)
    type_renvoye { ...
}
```

- 2. nom_de_var := valeur
- 3. var nom_de_var type
- 5. nom_paque.fonction

```
import (
    "bufio"
    "fmt"
    "io"
    "io/ioutil"
    "log"
    "os"
    "parse"
    "path/filepath"
    "share"
    "strconv"
    "strings"
    "sync"
)
```

```
func Evaluate(bin_repo string, doWriteFinalValue bool) int {
    files, err := ioutil.ReadDir(bin_repo + "/FORMULAS/")
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    formula_list := make([]string, len(files))
    for idx, f := range files {
        formula_list[idx] = f.Name()
    formula_list = SortByDependency(formula_list)
    var wa sync.WaitGroup
    for _, f := range formula_list {
        wa.Add(1)
        go EvaluateFormula(bin_repo, f, doWriteFinalValue, &wg)
    wg.Wait()
    return len(files)
```

Tuint32

sync.Mutex

strina

Exemple 1: La syntaxe ("receiver", structure) Binary file.go

```
func (receiver) nom_de_fonction (param type) type_renvoye { ...
```

Fonction publique / privée : Close() / close()

bin := BinFile{[]uint32{}}, file_path, f, sync.Mutex{}}

return &bin

```
Envoyer un référence d'instance créé dans la fonction.
func newBinaryFile(file_path string) *BinFile {
    createFileIfNotexists(file_path)
    f, err_of := os.OpenFile(file_path, os.O_APPENDlos.O_CREATElos.O_RDWR, 0644)
    if err_of != nil {
        log.Fatal(err_of)
        return nil
```

```
Composite literal: nom_de_struct { ... , ... }
```

func (b *BinFile) Close() error { b.mut.Lock() defer b.mut.Unlock() b.close() return nil

func (b *BinFile) close() { if b.opened_f != nil { err := b.opened_f.Close() if err != nil { panic(err)

 $b.opened_f = nil$

type BinFile struct {

opened_f *os.File

data

file

mut

Exemple 2: La gestion des erreurs

Binary file.go

- Un appel exécuté à la sortir de la fonction : defer appel
- 2. Renvoyer l'erreur comme un valeur de retour.
- 3. Appelant doit toujours vérifier l'erreur -- il n'y pas de try {...} catch {...} en Go.
- 4. Terminer le program avec erreur : panic(error)

fmt.Println("Recovered in f", r)

5. Si besoin, on peut continuer le program d'appel panic par appel recover() dans la fonction de defer. defer func() { if r := recover(); r != nil {

```
func (b *BinFile) ReadAll() ([]uint32, error) {
    b.mut.Lock() //Ensure that no one is writing while reading
    defer b.mut.Unlock()
    f, err := os.OpenFile(b.file, os.O_APPENDIos.O_CREATEIos.O_RDONLY, 0644)
    if err != nil {
        panic(err)
    defer f.Close()
    br := bufio.NewReader(f)
    for {
        bytes := make([]byte, 4)
        _, err := br.Read(bytes)
        if err == io.EOF {
            return b.data, nil
        if err != nil {
            return nil, err
        d := binary.BigEndian.Uint32(bytes)
        //fmt.Printf("Read %d bytes from file: %x\n", nbRead, d)
        b.data = append(b.data, d)
    return b.data, nil
```

Exemple 3 : Test unitaire

<u>Spreadsheet test.go</u>

package spreadsheet

"parse"

"share"

"testing"

func TestToFormula(t *testing.T) {
 f := ToFormula("=#(0,0,50,50,1)")

import (

- nom_de_fichier_test.go
- func TestXXX (t *testing.T) { ... }
 t.Fatal(message) pour notifier d'erreur.
- 4. Go trouveras tous les tests automatiquement.
- 5. Type polymorphism: interface {}

```
5. Type polymorphism . Interface {}
```

share.AssertEqual(t, f.xSource, uint32(0), "xSource is not uint32 0 from parsing formula string.") share.AssertEqual(t, f.ySource, uint32(0), "ySource is not uint32 0 from parsing formula string.")

share.AssertEqual(t, f.value, uint32(1), "value is not uint32 1 from parsing formula string.")

share.AssertEqual(t, f.xDestination, uint32(50), "xDestination is not uint32 50 from parsing formula string.") share.AssertEqual(t, f.yDestination, uint32(50), "yDestination is not uint32 50 from parsing formula string.")

```
--- PASS: Test10LinesBigmamaFile (18.72s)
=== RUN TestEvaluate
--- PASS: TestEvaluate (0.00s)
=== RUN TestCounting
--- PASS: TestCounting (0.00s)
PASS
```

spreadsheet

TestToFormula

=== RUN TestBinFileToFormula
____ PASS: TestBinFileToFormula (0.00s)

2018/03/11 23:58:39 Purge directory: /var 2018/03/11 23:58:39 New directory created 2018/03/11 23:58:39 BinFileMgr initialed:

2018/03/11 23:58:39 New directory created

2018/03/11 23:58:39 Purge directory: /var 2018/03/11 23:58:39 New directory created

2018/03/11 23:58:39 New directory created

18.730s

--- PASS: TestToFormula (0.00s)

TestFromFile

--- PASS: TestFromFile (0.00s)
=== RUN Test10LinesBigmamaFile

=== RUN

=== RUN

ok

func AssertEqual(t *testing.T, a interface{}, b interface{}, message string) {

message = fmt.Sprintf("%s: %v != %v", message, a, b)

if reflect.DeepEqual(a, b) {

return

t.Fatal(message)

} else {

Exemple 4 : Goroutine

```
if err != nil {
                                                            log.Fatal(err)
Spreadsheet.go
                                                       formula_list := make([]string, len(files))
                                                       for idx, f := range files {
     go nom_de_fonction
                                                           formula_list[idx] = f.Name()
     sync.WaitGroup
     wg.Add(1) avant go routine obligatoire.
                                                       formula_list = SortByDependency(formula_list)
     wg.Done() quand le routine finit.
                                                       var wg sync.WaitGroup
     wg. Wait() pour attendre tous les routines
                                                       for _, f := range formula_list {
                                                           wg.Add(1)
     finissent.
                                                           go EvaluateFormula(bin_repo, f, doWriteFinalValue, &wg)
                                                       wa.Wait()
                                                       return len(files)
```

func Evaluate(bin_repo string, doWriteFinalValue bool) int {
 files, err := ioutil.ReadDir(bin_repo + "/FORMULAS/")

```
func EvaluateFormula(bin_repo string, formulaName string, doWriteFinalValue bool, wg *sync.WaitGroup) uint32 {
  if wg != nil { //When WaitGroup is not provided, nothing to notify
     defer wg.Done()
  }
```

Modèle concurrent de Go

- Plusieurs activités (goroutines) indépendantes s'exécutant de manière concurrente.
- Communication via des canaux (channels).
- Canaux typés
 - Type des messages fixé.
 - Bidirectionnel ou unidirectionnel.
- La concurrence selon Go:

Do not communicate by sharing memory; instead, share memory by communicating.

Permet d'écrire des programmes concurrents plus fiables.

Comparaisons

Comparaison de Go et Java

- Les goroutines sont gérées par le runtime de Go.
 - Gestion de la mémoire allouée.
 - Ordonnancement.
- Plus légères et plus flexibles que les threads.

Comparaison de Go et OCaml

Ajouter les sources presentation/nw-group/closure/closure.go et presentation/nw-group/typeswitch/typeswitch.go et presentation/nw-group/typeswitch/pattern_matching.ml

Références

- Site officiel : https://golang.org/
- The Go Programming Language, Alan A. A. Donovan et Brian W. Kernighan
- Tutoriel interactif: https://tour.golang.org/
- "REPL" en ligne : https://play.golang.org/
- Histoire de Go:
 https://talks.golang.org/2012/splash.article#TOC 3.
- The TIOBE Programming Community index : https://www.tiobe.com/tiobe-index/

MERCI POUR VOTRE ATTENTION.