



# Projet Scala POO

*Li XIANG, Jérôme SKODA,  
Joaquim LEFRANC, Hassane DIABY*



## Arborescence du dossier

---

- **deliverables/** : Dossier contenant les étapes à rendre
- **project/** : Dossier contenant le projet Play



## Règles du Makefile











---

- **make runserv** : Lance le serveur scala play
- > Adresse du site : **localhost:9000**



## Fonctionnalités implémentées

---

- |   |   |
|---|---|
|  - Connexion/Inscription   |  - Inscriptions aux cours          |
|  - Gestion des sessions    |  - Gestion de la correction/suivis |
|  - Création d'un cours     |  - Gestion des concours            |
|  - Ajout de questionnaires |  - Visualisation des résultats     |
|  - Ajout de questions      |  - Fix pour bug subsistants        |



## Propriétés fonctionnelles

---

### Pouvoir créer des différents types de questions :

- *Choix multiple*
- *Rédaction*
- *Image*
- *Code source de divers langage*

### Deux types d'utilisateurs

- *L'administrateur du questionnaire (par exemple un professeur)*
- *L'utilisateur (par exemple un élève)*

### Plusieurs systèmes de fonctionnement

- *Evaluation*
- *Correction automatique*
- *Système de création de cours / questionnaires*
- *Système d'inscription à un cours / questionnaire*
- *Pouvoir visualiser les résultats (score / notes)*
- *Possibilité de suivi pour les administrateurs*



## Propriétés non-fonctionnelles

---

### Déploiement client/serveur: interface d'administration

- Le développement de l'application se fera avec le framework Play
- Utilisation du langage Scala
- Utilisation du framework Akka Http pour l'architecture client/serveur
- Le serveur contiendra tous les cours, questionnaires, comptes utilisateurs



## Difficultés rencontrées

---



*Apprendre un nouveau framework n'est pas évident et prends du temps, de plus la documentation n'est pas toujours très bien fournie et explicite. Nous avons donc pris du temps avant de bien comprendre le fonctionnement.*



*Nous avons très mal géré notre temps, ceci entre autre par le temps supplémentaire décrits dans le point précédent que nous n'avons mal estimé.*



## Diagramme UML

