

Jérôme SKODA

Passionné d'informatique et de nanosatellite

XX ans

Contact

Adresse
Code postal Ville

☎ XX XX XX XX

✉ contact@jeromeskoda.fr

🌐 jeromeskoda.fr

🐙 github.com/jskd

in [linkedin.com/in/jeromeskoda](https://www.linkedin.com/in/jeromeskoda)

Langages

C • C++ • Assembleur

VHDL • Verilog

Java • Scala • Kotlin • C#

Python • Javascript • Bash

PHP • HTML • CSS

SQL • OCaml • L^AT_EX

Programmation

Orientée objet • Concurrente

Fonctionnelle • Logique

Environnement

Système embarqué (ARM)

FPGA • NIOS • FreeRTOS

GNU/Linux • Windows

Android • Windows Phone

Versionnage

Git • SVN • Mercurial

Editeurs

Eclipse • Visual Studio

IntelliJ • Atom • Vim

Quartus II • Altium Designer

Outils

JIRA • Confluence

Jenkins • Travis CI • SonarQube

GDB • Valgrind • Strace

GCC • Clang • Make

SGBD

MySQL • PostgreSQL

MongoDB

Web

Jquery • Gulp • Node.js

Symfony • WordPress • Play

Centres d'intérêt

Natation • Informatique

Jeu de société

Formation

Master Informatique

Université Paris VII - Paris Diderot

Machine Learning • Informatique embarquée • Programmation orientée objet • Interface graphique • Programmation système • Ingénierie des Protocoles Réseau • Bases de données • Modélisation et spécification • Programmation mobile

2018

Mention: Bien

Licence Informatique

Université Paris VII - Paris Diderot

Sécurité informatique • Langages de script • Programmation Web • Programmation fonctionnelle • Logique • Programmation réseau • Algorithmique

2016

Mention: Assez bien

DUT Génie Electrique Informatique Industrielle

Université Paris XI - IUT de Cachan

Système numérique • Génie logiciel • Electronique pour le traitement et la transmission de l'information • Robotique • Traitement numérique du signal

2015

Expérience professionnelle

Ariane6 Préparation des missions - Développement Python

Avril-Septembre 2018

ArianeGroup

Réalisation d'un système de validation automatique basé sur JIRA et Jenkins. Conçu pour être modulaire et adaptable, il permet de tester des sources en Python, CShell et Fortran. Conception complète en cycle en V de l'analyse du besoin jusqu'à la validation.

IGOSat - Développement C sur ARM

Juin-Juillet 2017

Université Paris VII - Paris Diderot - Centre Spatial Étudiant

Collaboration bénévole

Retour d'expérience de mes autres contributions sur projets de Cubesat. Mise en place d'une chaîne de compilation complète basé sur Make et GCC pour obtenir une maîtrise de complète du processus de compilation. Soutiens du développement logiciel de vol d'IGOSat.

EyeSat - Développement VHDL/C++ sur FPGA/NIOS

Avril-Juillet 2016

IUT de Cachan - Innov'Lab

Lancement prévu entre octobre 2018 et mars 2019

Réalisation d'une caméra spatiale: conception du PCB supportant le capteur d'image avec Altium Designer; programmation d'un FPGA (Cyclone II d'Altera) en co-design VHDL/C++ dialoguant avec le capteur et réalisation d'une interface de récupération des informations sur ordinateur.

QB50 (XcubeSat/SpaceCube) - Développement C++ sur ARM

Avril-Juillet 2015

Ecole polytechnique - Centre Spatial Etudiant

Mis en orbite en mai 2017

Implémentation logicielle du protocole AX.25 permettant de transmettre les télémesures d'un satellite vers la station sol et conception d'une interface de test embarqués. Développement en C++ sur l'ordinateur de bord composé d'un ARM Cortex M4 avec FreeRTOS.

Projet personnel

Cards Save Humanity

Juin 2018 à aujourd'hui

Application native Android développée en Kotlin

Finaliste du hackathon SOGETI GREEN X GAMES

Jeu sur le thème du développement durable où l'on doit prendre des décisions tout en maintenant un équilibre entre les différents axes du développement durable: l'environnement, l'industrie et le social. Projet en cours de développement avec une sortie prévue sur le Play Store.

Dictionnaire de la langue des signes française

Mars - Avril 2015

Application multiplate-forme en C#/XAML

Plus de 30 000 téléchargements et 150 avis

Application permettant d'apprendre la langue des signes française (LSF). Construite comme un dictionnaire, cette application possédant plus de 800 signes interprétés par des acteurs. Conçue en "Universal Windows Apps", elle est compatible sur tous les appareils Windows à partir de la version 8.1 (PC/Windows Phone). Disponible gratuitement sur le Windows Store.

Consulter mon portfolio sur: www.jeromeskoda.fr