# 函数程序设计实验三

### 一、定义命题类型及其Show特例

命题的集合可以如下定义

- 真命题(记作T)和假命题(记作F)是命题;
- 由一个字母表示的命题变元是一个命题;
- 如果p是命题,则它的否定是一个命题,记作 ~p; " ~"称为否定联结词;
- 如果p, q 是命题,则它们的合取是一个命题,记作p && q; "&&"称为合取联结词;
- 如果p, q 是命题,则它们的析取是一个命题,记作p ||q; "||"称为析取 联结词;
- 如果p, q 是命题,则它们的蕴含是一个命题,记作p => q; "=>"称为蕴含联结词;
- 所有的命题由以上规则经过有限步生成。

所以,命题的集合是一个归纳定义的集合,可以用代数类型描述:

data Prop = Const Bool

| Var Char

| Not Prop

| And Prop Prop

| Or Prop Prop

| Imply Prop Prop

deriving Eq

**习题1.** 试将类型Prop定义成类Show的特例,使得Prop中元素能够显示成定义中我们习惯的表示,例如,Var 'A', And (Var 'P') (Var 'Q')分别显示成 A 和P && Q等。

习题2 定义下列值

p1, p2, p3 :: Prop

使得它们个表示下列命题:

A && ~A A || ~A A => (A && B)

# 二、命题真值表

一个命题或者真,或者假。例如,不包含变元的命题T表示真命题,命题F表示假命题。包含变元的命题的真假依赖于变元表示命题的真假,所以,一个命题可以看作它包含的变元的函数,称为真值函数,其中每个变元的取值为真或者假,分别用True和False表示。每个命题的取值和其中变元的关系可以用一个表来表示,称之为命题函数的真值表。以下是命题联结词的真值表:

			P	Q I		P && Q		
P	~P	~P Tru		True	9 [	True		
True	False		True	False I		False		
False	True	True		False False				
			False	True	e 1	False		
P	Q	$P \mid \mid Q$	!	Р		Q	P => Q	
True	True	True		True		True	True	
True	False	True	Tri		rue	False	False	
False	False	False		False		False	True	
False	True	True		False		True	True	

对于任意命题函数,给定变元的一个代换,根据上述真值表可以计算命题相应的真值。例如,命题 p3: A => (A && B)在代换[('A', True),('B', False)]下的真值是False。我们可以用下列类型表示代换:

type Subst = [(Char, Bool)]

习题3 试根据以上解释定义函数:

eval :: Subst -> Prop -> Bool

例如

>eval [('A', True),('B', False)] p3
False

#### 习题4 试定义下列函数:

```
vars :: Prop -> [Char]
substs :: Prop -> [Subst]
```

其中vars p 给出命题p中出现的所有不同变元, substs p 给出命题p中变元的所有可能代换。例如

# 三、定义一个判断命题是否永真的函数

如果一个命题函数在变元的任意代换下真值是True,则称之为永真式。例如,命题p2是永真式。试定义判定一个命题是否永真式的函数,并说明你的函数定义的正确性:

```
习题5 isTaut :: Prop -> Bool
例如

>isTaut p1
False
>isTaut p2
True
```

# 四、递交实验要求

• 你提交的报告是包含程序和有关说明的文本文件,说明包括姓名、email、 学号和系别。说明作为注释。文本文件形如

```
module Lab3(
    Prop(..),
    isTaut -- :: Prop ->Bool
    ) where
```

• 提交方式: 通过elearning.sysu.edu.cn提交命名为Lab3.hs的文件。

- 你的程序应该能够正常运行,并说明做了哪些测试。如果尚不能运行,说明理由或者困难。
- 切勿抄袭, 后果严重!