**Rapport Final**

Cours

Projet Synthèse

PlanMe

Par

Finnegan Simpson

Jessika Longtin

Pour

Jean-Christophe Demers

Technique en Informatique Cégep Du Vieux-Montréal

# Présentation générale de notre livrable

Dans le cadre du projet synthèse nous avons initialement choisis de créer un planneur web fortement inspirer par notion. PlanMe est un planner général modulaire. L’application permet à nos utilisateurs de créer des pages et de les personnaliser avec du contenu en ajoutant des notes (pointées, numérotées ou autres), un calendrier, des événements dans une vue style base de données qu’on peut filtrer, ordonnée, des modules pour étudiants comme des calculateurs de notes, collaborations avec professeurs, etc.

# Résumé du développement pendant la session

## Respect ou modification des objectifs – Difficultés rencontrées.

Pour la première partie de la session, cela c’est bien dérouler. Nous avons avancé le développement initial normalement. Nous nous sommes vite rendu compte que plusieurs objectifs fixés dans la planification ne pourront pas être atteint puisque nous avons eu plus de difficultés que prévu (ce qui est normal!). Nous avons eux des difficultés notamment avec la base de données et la connexion avec la base de données. Nous avons tenté avec docker remote, google cloud services et docker local finalement dans l’optique de mettre le site en ligne plus tard sur des hébergeurs comme digitalocean ou netlify. Malheureusement, en poursuivant le développement, nous avons dut prioriser les aspects techniques requis et compté dans le cadre du cours au détriment de la mise en ligne puisque la mise en place de la base de données, api et la connexion avec l’interface a mise plus de temps que prévu. Nous avons tout de même réalisé les fonctionnalités clés du projet des objectifs finaux.

1. Sources importantes du projet (s’il y a lieu) - Librairies utilisées – Stratégies explorées. General :

Nos références pour le projet ont majoritairement été :

OpenAi – chatGPT

[https://www.youtube.com/watch?v=Ly-9VTXJlnA - (Using](https://www.youtube.com/watch?v=Ly-9VTXJlnA%20-%20(Using) Chart.js with react)

<https://www.youtube.com/watch?v=UdmAB5Hoqxg> – (How to Create a React Scheduler App - DHTMLX Tutorial)

[Programming with Mosh](https://www.youtube.com/@programmingwithmosh) (React Tutorial for Beginners)

## Événements importants et vos commentaires sur la session

Nous avons eu plus de fils à retordre avec la base de donnée/api que prévu et nous avons eu des soucis comme : tout fonctionne un jour et ont revient le lendemain et plus rien ne marche, mais on a fini par trouver des solutions avec le temps. (Jessika) J’ai trouvé que cette session était particulièrement difficile car plus charger en cours complexes. Pour moi avois beaucoup de gros projet a été difficile à gérer et essoufflant mentalement.

# Fonctionnalités

### Parfaitement fonctionnelles

* Création d’usager
* Connexion d’usagers
* Créer des différents modules dans une page
  + Note
  + Calendrier
  + Budget
* Écrire des notes dans module de note et l’enregistrer dans la base de données
* Créé, Modifier et Supprimer des évènements dans l’horaire et les enregistrer dans la base de données
* Créé un budget et ajouter des nouvelles données
* Ajouter de nouvelles pages
* Suggestion de contacts
* Ajouter un contact en cliquant dessus ceux suggéré

### Semi-fonctionnelles

* Lier les modules aux pages

### Non fonctionnelles

* Recherche avec l’icône de loupe
* Modifier les dimensions modules
* Retirer les modules
* Modifier l’ordre des modules dans les pages

### Abandonnées

* Module évènement (intégrer dans calendrier)
* Thèmes de couleurs pour l’utilisateur

# Améliorations possibles

L’ajout et la création de modules peuvent être plus modulaires pour rendre la tache plus facile puisque c’est un élément important du projet. La structure et consistance de la base de données pourrait être renforcée. La consistance dans le code pourrait être mieux dans l’utilisation du css vs tailwind, car certains fichiers sont en css et d’autres en tailwind. Même chose pour les components React, certains sont en fonctions et d’autres en classe. C’est normal puisque nous étions en apprentissage de react en même temps de l’avancement du projet, mais un reformatage pourrait régler certaines inconsistances. Les exports des components sont suggérés d’être en même temps que leurs déclarations au lieu d’un export default « string du nom qu’on lui donne ». Ex : export default function Page(){. Ça l’éviterait les erreurs de tapage manuel du nom a exporter. Mieux séparer l’algorithme de la structure de graph.

# Auto-évaluation individuelle

## Jessika Longtin

1. Je crois que notre projet reflète bien notre formation dans son ensemble car il incorpore presque tout les aspects/concepts couverts au travers des diffèrent cours : L’orienté objet, l’abstraction/modularité, les bases de données, comment structurer un projet, l’apprentissage par soi-même et plus.
2. Je n’avais personnellement pas vraiment d’attente en commençant le DEC , mais je trouve que nous avons vu énormément de choses et concepts surtout dans le cadre de l’intensif condensé en 1 ans et demi. C’est beau de penser au nombre de choses que nous avons et somme capable d’accomplir maintenant à la fin de notre formation.
3. Je me donnerais une note autour de 80%.

## Finnegan Simpson

Je suis pas mal fière de ce que nous avons pu accomplir durant la cette session comme projet synthèse. Personnellement je trouve que ce projet représente bien les notions apprises durant mon parcours, par exemple : rendre le code modulaire et réutilisable, la recherche, prioriser le bon fonctionnement de l’application avant de se fixer sur le visuel des choses, la gestion de base de données, utiliser des librairies, pousser ses notions de frontend avec react, tailwinds css et sur le backend que nous n’avions pas vue en profondeurs durant les cours de web etc…

J’ai commencé le DEC avec seulement une petite base en html et une passion pour l’art, les jeux vidéo et d’apprendre ce qui se trouve derrière ceux-ci, ouvert et prêt à assimiler une multitude d’information et peut-être trouver ma voie future dans ce domaine. PlanMe bien que moins visuellement « flashy » que j’avais comme vision au début de la session, je pense dépasse toutes attentes que je pouvais avoir en première session.

Personnellement, je nous attribuerais une note de 92%.

# Auto-évaluation d’équipe

## Jessika Longtin

Nous estimons que notre dynamique de travail d’équipe est bonne. Chaque personne travaillait et donnait des efforts. Nous aurions pu être plus consistent dans la quantité de travail et d’heures données au fils des semaines (surtout Jessika) mais on a quand même réussi à trouver des moyens que cela soit équitable. (Jessika)Je considère que nous avons bien travailler et abouti à un livrable intéressant malgré que nous n’ayons pas pu tout compléter comme la planification initiale. Est-ce qu’on aurait pu faire plus ? comme tout les équipe c’est certain mais je crois que nous avons bien cibler les éléments importants tout de même.

## Finnegan Simpson

Personnellement je trouve que chaque membre de l’équipe s’est bien donné au travail pour construire notre web planner, qui est un projet de très grande taille. Je trouve que nous avons décidé de ne pas diviser les taches de façon un plus frontend l’autre backend, en but d’avoir les notions plus full-stack, ce qui a pu ralentir la productivité en début de session, mais nous permet d’avoir une plus grande compréhension de tous les aspects du projet. De-même que de prendre plus d’avantage les professeurs à notre disposition pour les difficultés rencontrées lors du développement de l’application. Je suis tout de même très fière de ce que nous avons accompli en équipe avec Jessika et moi-même.