
SYSTEM TRENINGU UMYŚŁOWEGO I RUCHOWEGO U OSÓB STARSZYCH Z WYKORZYSTANIEM TECHNOLOGII — TABLETÓW GRAFICZNYCH —

Małgorzata Łopatowska
Joanna Słupecka

CELE PROJEKTU

- opracowanie systemu testów i gier dla osób starszych z wykorzystaniem tabletu graficznego
- gromadzenie wyników gier

Narzędzia potrzebne do uruchomienia aplikacji

- komputer z systemem operacyjnym Windows
- niezbędny jest komputer, w którym możliwe jest obsługiwanie JRE
- tablet graficzny

Ekran główny

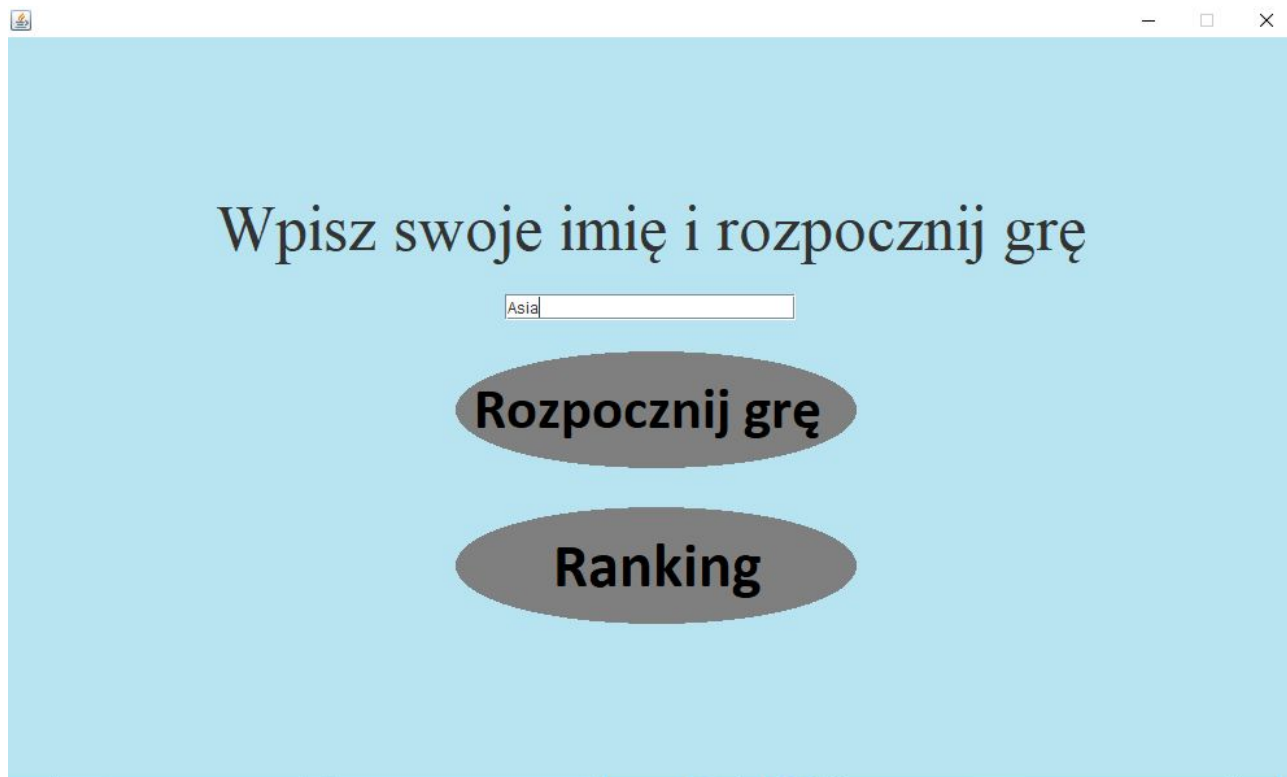
Witamy w grze

Labirynt

Memo

Instrukcja

Przygotowanie do gromadzenia danych



Wpisz swoje imię i rozpocznij grę

Asia

Rozpocznij grę

Ranking

The image shows a web browser window with a light blue background. At the top, there is a text prompt 'Wpisz swoje imię i rozpocznij grę' (Enter your name and start the game). Below this is a text input field containing the name 'Asia'. Under the input field are two large, dark gray, oval-shaped buttons. The top button is labeled 'Rozpocznij grę' (Start game) and the bottom button is labeled 'Ranking'. The browser window has standard OS window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Okno rozpoczynające grę

Witaj w grze "Labirynt"

Najedź na kółko, aby rozpocząć grę :)

Wyjście

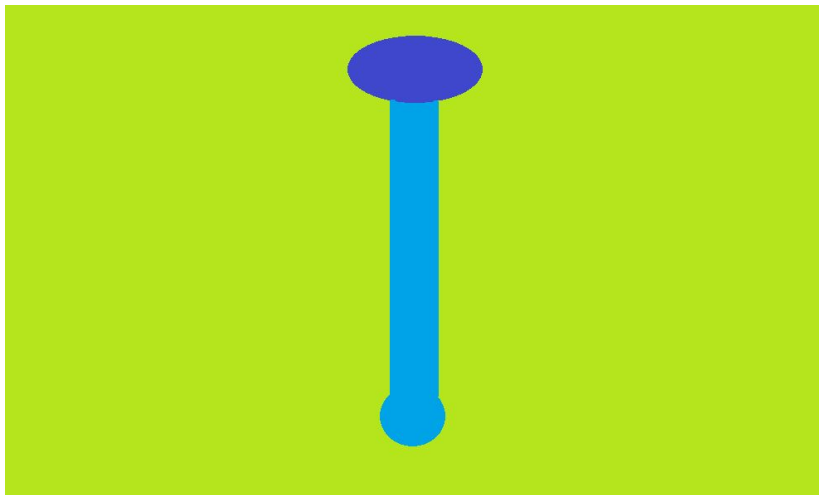
Okno kończące grę

Gra skończona

Zagraj jeszcze raz :)

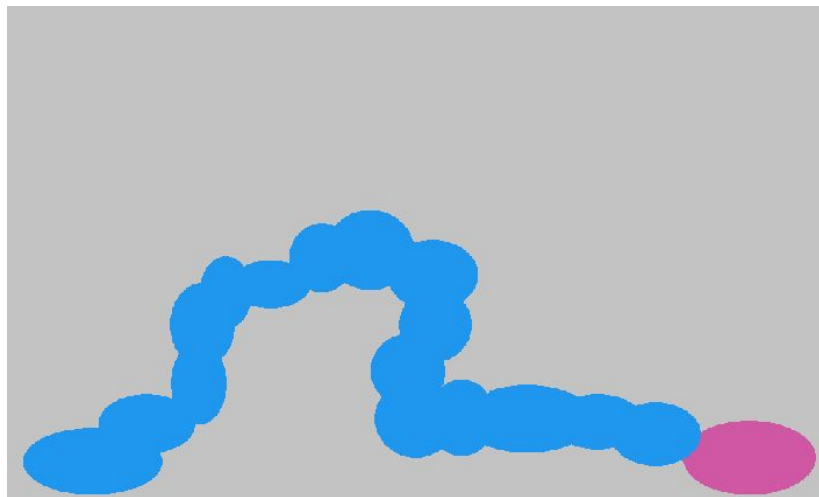
Wyjście





Poziom 1

Poziom 5



koniec gry



Gra memo- poziom 1

2			
2			
poziom 1 punkty: 1	koniec gry		

poziom 3

0		3	
	0		
	3		
poziom 3 punkty: 12	koniec gry		

7	4	5	0
1	6	2	1
6	4	2	7
5	3	0	3
punkty: 18	koniec gry	dalej	