# 出版物检索与推荐系统

## 团队分工协作情况与经验教训

团队分工：

ZF1721152 侯涛亮：系统功能开发

ZF1721353 杨宁：界面设计与开发

ZF1721216 李朝辉：资料收集与文档编写

经验教训：

（1）在分工的过程中，只是简单的将模块分给组员，但是有的模块工作量比较大，有的工作量会比较少，造成项目分工的不协调性，是前期设计考虑的不周到。

（2）任务分工和任务认领的环节非常重要，在项目开始之前做好任务分配，让每个队员明确自己的任务，那么有了清晰的目标，我们后续的工作才能有条不紊地进行，这对提高工作效率有着十分重要的作用。

（3）团队合作时，发现问题要及时沟通，并处理，不宜偏执，以团队最终的讨论结果为标准。

（4）定时开团队会议，督促项目进度。系统开发初期，不必设计太详细，以至于头重脚轻。团队分工要合理，根据个人能力进行适度的分配。

## 如何进行项目管理

在项目管理上，首先制定项目完成的阶段性计划及时间节点，定期组织成员进行得失讨论，同时安排下一步工作。

其次，在模块管理上，主要是让组员负责自己模块的开发和改善，这样项目管理的效率会比较高一些。

团队成员每三天都需要想队长汇报各自的完成情况，队长根据各自任务的难度以及对整体项目的影响来进行适当的推进。

## 团队如何平衡时间/质量/资源争取如期完成任务

在初期的时候，我们对需要做的东西做一下大致的了解，并规划，将目标定位几个分离的模块，将模块协调下去，让队员制作，在网页，及前端制作的过程中，去学习和了解后台代码的开发和制作，最后做一下整理，将每个模块衔接起来。

对于比较难的模块，会让组员互相交流讨论，共同查找解决办法，质量上主要是在后期让组员改善维护自己负责的模块。

每个人做好自己的工作，按照整个团队的步伐来完成项目，完成任务的成员帮助未完成的一起解决问题，或是提供新的思路和方法，未完成的多挤些时间 去完成，保证每个人完成自己的任务

## 项目特色功能

系统可以根据用户点击的出版物链接，自动推荐相似类型的出版物信息链接，用户可以直接查到相类似的感兴趣的出版物。

## 课程收获与建议

课程收获：在项目的完成过程中，每个人都意识到了团队的重要性，这与我们以往单人完成任务是有很大不同的。同时也认识到个人的的工作也很重要，不是可有可无的，不管多细小的任务，都应该好好完成，一个轻微的懈怠就可能降低整个项目的质量，脱整个团队的后退，团队每一个成员都努力才能完成好的项目。

课程建议：课程内容上应该更加系统，这样学生会对本门课程有一个比较清晰的认识，在学习起来具有逻辑性与针对性。课程形式上可以考虑更加多样化，比如课堂实践，小组讨论等等。这样可以调动学生的积极性。