

Creador de Clases

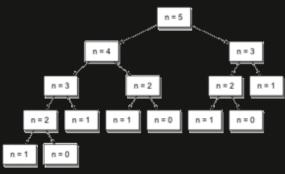
Estructura de Datos Orientado a Objetos

Contenido del Aplicativo



Este aplicativo tiene la finalidad de satisfacer al programador ahorrando escribir líneas de código.

Aplicativo implementado con estructuras de datos (Nodo, Lista enlazada, Cola, Pila, Árbol Binario).





Funcionalidad

Crea clase una en paquete, en caso no exista el paquete, crea en <default>, si existe el paquete se añade en el mismo de lo contrario lo crea. Se agrega atributos con tipo y su alcance. Adicionalmente si se desea el constructor, crear métodos set/get y el método toString se debería activar.



Integrantes



Maria Lizeth, George Gosue, Jhon Segundo, Jonathan Smith.



Gracias

