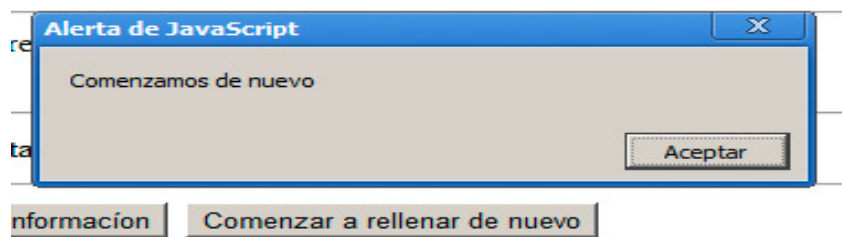


1. Realizar un script que cuando pulse el usuario con el botón del ratón en cualquier sitio de la pantalla, identifique si ha pulsado con el botón derecho, izquierdo o la rueda central.
2. Realizar un script que permita mover una caja dentro de la ventana del navegador tanto con las teclas de desplazamiento del teclado central como con las del teclado numérico.
3. Realizar las acciones necesarias para deshabilitar el botón derecho del ratón al hacer click sobre la ventana del navegador.
4. Realizar un evento que muestre la url que tiene asociada cada imagen, cada vez que se pase el ratón por encima de ella.
5. Realizar un script que, al pulsar un botón del ratón, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (#FFFF00) y cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF). Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.

Modifica el ejemplo anterior para que cuando se pulse sobre el ratón se muestren las coordenadas respecto del navegador y la pantalla. Cuando se pulse una tecla se deberá mostrar tanto el carácter como el código correspondiente.

6. Coloque en la aplicación una imagen, y que se cambie por otra imagen, y ésta se mantenga mientras el usuario está pulsando algún botón del ratón, cuando suelte debe volver la primera imagen.
7. Realizar un script que muestre la tecla pulsada de teclado, y si se ha pulsado combinada con alt, shift o control también lo indique.
8. Realizar un script que al terminarse de cargar, muestre un mensaje indicando que la página se ha cargado correctamente y dando la bienvenida.
9. Modifica la aplicación, para que cada vez que el usuario redimensione la ventana, nos indique que el ancho y alto de la ventana del navegador.
10. Realiza una aplicación que tenga una imagen, y que muestre un mensaje indicando si la imagen no se ha cargado correctamente, ya sea por un error o porque el usuario lo haya detenido.
11. Crea un formulario que cuando el usuario pulse el campo que va a rellenar muestre un prompt pidiéndole la información y la complete en el formulario.
12. Añadir al formulario un botón de limpieza del formulario, para que cuando el usuario lo pulse, se muestre un aviso como el que se muestra en la imagen.



13. Realiza el siguiente formulario

- Cuando pulse **Haz clic para enviar información**, se enviará la información a un correo electrónico en texto plano.
- Cuando pulse en **Haz clic sobre mí**, se redirigirá a la página de google.

Datos personales

Introduce tu nombre:

Mensaje:

Elige un color:

- ☐ Rojo
☐ Verde
☐ Azul

Selecciona una asignatura:

Selecciona los días con disponibilidad:

- ☐ Lunes
☐ Martes
☐ Miércoles
☐ Jueves
☐ Viernes

Selecciona el día preferente:

- :
- Modifica el formulario anterior, según la materia seleccionada, debe enviarle el cuestionario a un profesor distinto.
 - Modifica el formulario anterior, siendo el día preferente el día que haya marcado como disponible. Si marca varios, que coja el último.
 - Modifica el formulario anterior, según el color de icono seleccionado, cambie el color de fondo del formulario.