

# OBJETO BOOLEANO

Las variables booleanas o lógicas son las que sólo pueden tomar dos valores: true, verdadero, y false, falso. Este tipo de variables está implementado en JavaScript como un objeto.

## MÉTODOS

- **Constructor:** var nombre\_variable = new Boolean(valor);
  - Si el valor es omitido o es 0, -0, null, cadena vacía (""), valor booleano false, valor undefined o valor NaN, entonces este objeto devuelve una instancia con valor false.
  - En cualquier otro caso, devuelve true.

```
<html>
<script>
var booleano=new Boolean();
document.write("sin argumento " + booleano +
"<br>");
var booleano=new Boolean(1);
document.write("1 " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean(0);
document.write("0 " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean(65);
document.write("65 " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean(false);
document.write("false " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean(true);
document.write("true " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean("");
document.write("Cadena vacia " + booleano +
"<br>");
var booleano=new Boolean("0");
document.write("\'0\' " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean("1");
document.write("\'1\' " + booleano + "<br>");
var booleano=new Boolean("true");
document.write("\'true\' " + booleano +
"<br>");
var booleano=new Boolean("false");
document.write("\'false\' " + booleano +
"<br>");
</script>
</html>
```

- **toString** - Si el valor es false devuelve la cadena "false" y si es true devuelve la cadena "true"

```
<html>
<script>
    var s = new Boolean(0);
    document.write(s.toString());
</script>
</html>
```

```
// Output: false;
```

- **valueOf** - Devuelve el valor booleano (true o false)

```
<html>
<script>
    var bool = new Boolean("true");

    var s = bool.valueOf();

    document.write(s);

</script>
</html>
```

```
// Output: true
```