- Se ha introducido la palabra reservada class
- Una clase no precisa de argumentos (parámetros) en su definición.
- No es necesario el punto y coma ';' final.
- Opcional, pero como práctica habitual en la POO, el nombre de la clase comienza con una letra mayúscula.
- Al tratarse de una clase, **el sistema no permite su uso como una función**, sino que se reserva como un constructor. No hay salida de datos con return.
- · Sólo puede haber un constructor, no existe el concepto de sobrecarga
- Se utiliza la palabra reservada super para llamar al constructor de la clase padre.

```
class Rectangulo {
    constructor(base, altura) {
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }
}
```

- · Se utiliza _ delante de métodos y propiedades para indicar que no deberían ser públicos.
- La definición de métodos ahora es más sencilla, ya no hay que escribir la palabra *function* ni declararlos de forma explícita con *var*, *let* o *const*, solo el nombre del método y su implementación.
- El contenido de una clase **se ejecuta en modo estricto** de forma automática.
- Las declaraciones de clases **no siguen las reglas de hoisting** como sí lo hacen las declaraciones de funciones. Esto quiere decir que solo existen tras ser declaradas.
- De forma implícita un clase se comporta como una constante, no siendo posible redeclararla más adelante en un mismo ámbito o *scope*.

- Clases
 - Otro ejemplo

```
class SponsorWidget {
   constructor(name, description, url){
                                                                       Don't forget to use this to access
                                                                       instance properties and methods
      this.url = url;
   render(){
                                                                       Can access previously assigned instance variables
      let link = this._buildLink(this.url);
                                                                      Prefixing a method with an underscore is
convention for indicating that it should be invoked from the public API
   _buildLink(url){ <
```

- El uso de clases incorpora nuevas palabra reservadas:
 - Constructor
 - Get
 - Set
 - Static (Métodos estáticos, son llamados sin crear una instancia de la clase)

```
class Persona {
    constructor(nombre,apellidos){
        this. nombre = nombre;
        this._apellidos = apellidos;
    get nombre(){
        return this. nombre;
    set nombre(nombre){
        this. nombre = nombre;
    get apellidos(){
        return this._apellidos;
    set apellidos(apellidos){
        this. apellidos = apellidos;
    get nombreCompleto(){
        return `${this. nombre} ${this. apellidos}`;
    static info(){
        return 'Método estático';
```

```
var p = new Persona('Pablo', 'Pérez');
console.log(p.nombre);
console.log(p.apellidos);
console.log(p.nombreCompleto);

console.log(Persona.info());
```

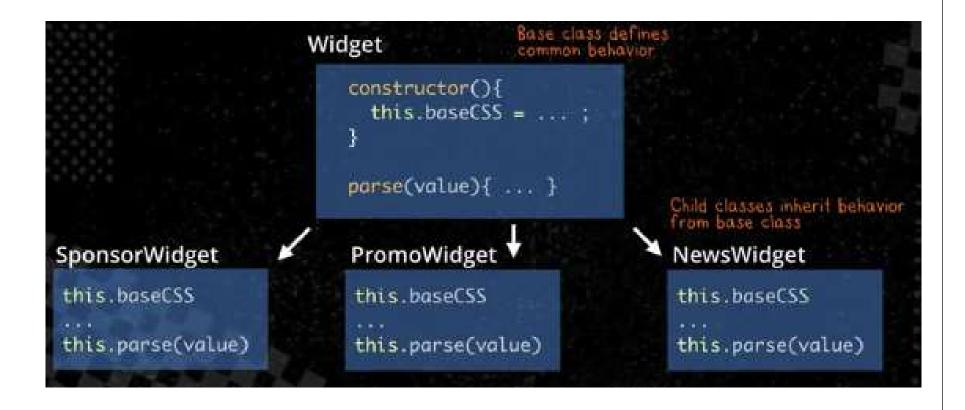
```
Syntactic Sugar

class SponsorWidget {
    function SponsorWidget(name, description, url) {
        ///
    }

    Instances are created
    the same way

let sponsorWidget = new SponsorWidget(name, description, url);
    sponsorWidget.render();
```

Herencia de clases



Herencia de clases

```
Child Class
Parent Class
                                           class SponsorWidget extends Widget {
 class Widget {
                      runs parent's setup code
                                              constructor(name, description, url){
   constructor(){
                                                super();
     this.baseCSS = "site-widget";
                                                                               inherits methods
   parse(value){
                                             render() {
                                                let parsedName = this.parse(this.name);
                                                let css = this._buildCSS(this.baseCSS);
                                                                 inkerits properties
```

Herencia de clases

```
Child Class
                                           class SponsorWidget extends Widget {
Parent Class
 class Widget {
                                              constructor(name, description, url){
                                                super();
                                                                       Calls the parent version of
the parse() method
   constructor(){
     this.baseCSS = "site-widget";
   parse(value){
                                              parse(){
                                                let parsedName = super.parse(this.name);
                                                return 'Sponsor: ${parsedName}';
                                              render(){
```

Herencia de clases

```
class ShoppingCart {
  constructor(userId){
    this.userId = userId;
    this.products = [];
}

addProducts(product){
  this.products.push(product);
}

calculate(){
  //... complex math
}
}
```

```
class ForumShoppingCart extends ShoppingCart {
  constructor(userId){
    super(userId);
  }

  calculate(){
    let partialCost = // call parent class `calculate` method here
    return partialCost - _calculateDiscount();
  }

  _calculateDiscount(){
    //... complex math
  }
}
```

• Desde la clase ForumShoppingCart ¿cómo podemos invocar el método calculate de su clase padre ShoppingCart?

```
O parent.calculate()
O global.calculate()
O super.calculate()
```