

1. Crea un div de 800x70 píxeles. Al hacer doble clic redimensionarlo a 250x250 píxeles y si se hace doble clic nuevamente retornar al tamaño 800x70. Escribir debajo tanto sus nuevas dimensiones como la posición que ocupa dentro del navegador.
2. Crea un script que añada debajo del div un botón que al pulsar en él, mueva el div 100px a la izquierda y lo haga más pequeño 150 px. El div estará inicialmente ubicado en las coordenadas (0,100).
3. Modifica el ejercicio 1, añade dos botones debajo del div. Cada vez que se pulse sobre uno de ellos añadirá 100 px al ancho y alto y cuando se pulse en el otro reducirá dichas dimensiones en 50px. Utiliza primero `css()` y luego `animate`. ¿Qué diferencias hay?
4. Modifica el ejercicio 3 para que la cantidad de píxeles que se amplía y reduce el div pueda ser indicado por el usuario.
5. Realiza un script que oculte y muestre un div de forma rápida.
6. Vuelve a realizar la misma tarea pero ahora debe pasar 2 segundos entre un efecto y otro.
7. Desarrolla un script que al pulsar en un botón se mueva un div 100 px a la derecha y a continuación, aumente el tamaño de la letra de su contenido a 30px. Utiliza `animate()` y `css()`.
8. Crea un div con las siguientes dimensiones:400x400. Dentro de éste otro (50x50). Detrás del primer div contener añadir 5 botones con las siguientes funcionalidades:
 - a) Empezar: Comienza la animación
 - b) Parar: Para la animación actual pero continúa con el resto.
 - c) Parar todo: Detiene todas las animaciones de inmediato.
 - d) Para y salta a la siguiente: Detiene la animación activa, pero acabándola primero y luego continúa el resto.
 - e) Parar todo y termina la actual: Detiene las animaciones pero acabando primero la que se encuentra en ejecución.