

# Atributos del objeto XMLHttpRequest

Atributo	Descripción
readyState	Devuelve el estado del objeto como sigue: 0 = sin inicializar, 1 = abierto, 2 = cabeceras recibidas, 3 = cargando y 4 = completado.
responseBody	Devuelve la respuesta como un array de bytes.
responseText	Devuelve la respuesta como una cadena.
responseXML	Devuelve la respuesta como XML. Esta propiedad devuelve un objeto documento XML, que puede ser examinado usando las propiedades y métodos del árbol DOM.
status	Devuelve el estado como un número (p. ej. <b>404</b> para "Not Found").
statusText	Devuelve el estado como una cadena (p. ej. " <b>Not Found</b> ").

# Métodos del objeto XMLHttpRequest

Métodos	Descripción
<code>abort()</code>	Cancela la petición en curso
<code>getAllResponseHeaders()</code>	Devuelve el conjunto de cabeceras HTTP como una cadena.
<code>getResponseHeader(cabecera)</code>	Devuelve el valor de la cabecera HTTP especificada.
<code>open(método, URL[, asíncrono])</code>	<p>Especifica el método, URL y otros atributos opcionales de una petición.</p> <p>El parámetro de <b>método</b> puede tomar los valores "GET" o "POST".</p> <p>El parámetro <b>URL</b> puede ser una URL relativa o absoluta.</p> <p>El parámetro <b>asíncrono</b> especifica si la petición será gestionada asíncronamente o no. El valor por defecto es <b>true</b></p>

# Métodos del objeto XMLHttpRequest

Métodos	Descripción
<code>setRequestHeader(cabecera, valor)</code>	Añade la cabecera HTTP para especificar el tipo de petición que se envía a través del método <code>send()</code> .
<code>send([datos])</code>	Envía la petición

# Propiedades del objeto XMLHttpRequest

Propiedades	Descripción
onreadystatechange	Evento que se dispara con cada cambio de estado.
onabort	Evento que se dispara al abortar la operación.
onload	Evento que se dispara al completar la carga.
onloadstart	Evento que se dispara al iniciar la carga.
onprogress	Evento que se dispara periódicamente con información de estado.

# Conversión de un texto JSON a JavaScript

- Uno de los usos más comunes es obtener datos JSON desde un servidor web (como un archivo o como HttpRequest), convertirlos en un objeto JavaScript, y luego utilizarlos en una página web.
- Crear una cadena de JavaScript que contiene la sintaxis de JSON:

```
var txt = '{ "employees" : [' +  
    '{ "firstName":"John" , "lastName":"Doe" },' +  
    '{ "firstName":"Anna" , "lastName":"Smith" },' +  
    '{ "firstName":"Peter" , "lastName":"Jones" } ]}';
```

- La función **JSON.parse(txt)** de JavaScript se puede utilizar para convertir un texto JSON en un objeto de JavaScript.
- Esta función utiliza el compilador de JavaScript que analiza el texto JSON y produce un objeto de JavaScript.

```
var obj = JSON.parse(txt);
```

# Tipos de cabeceras – cliente (js)

## Envío de parámetros al servidor (POST)

- Parámetros clave=valor

```
peticion_http.setRequestHeader( "Content-Type" ,  
                                "application/x-www-form-urlencoded" );
```

- Parámetros en formato XML

```
peticion_http.setRequestHeader( "Content-Type" , "application/xml" );
```

- Parámetros en formato JSON

```
http_request.setRequestHeader( "Content-Type" , "application/json" );
```

# Tipos de cabeceras – servidor (php)

- Resultados en formato XML

```
header('Content-Type: text/xml; charset=utf-8');
```

- Resultados en formato JSON

```
header('Content-type: application/json; charset=utf-8');
```

# \$.ajax(), \$.post(), \$.get

- A partir de la versión 3.0 de jQuery han sido sustituidos algunos métodos:
  - **Success** → done
  - **Error** → fail
  - **Complete** → always