

**CUADRO RESUMEN DE LA LECTURA 3 (ENTERPRISE BEANS)****SIMÓN NARANJO - 1255229****UNIVERSIDAD DEL VALLE****INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN****ACTUALIZACIÓN EN COMPETENCIAS LABORALES****ING. DIANA LORENA VELANDIA****TULUÁ****2016**

<b>ASPECTOS MÁS IMPORTANTES</b>	<b>DETALLES</b>
<b>Encapsulamiento</b>	Un Enterprise Bean encapsula la lógica de la aplicación del lado del servidor, por lógica de la aplicación nos referimos al código que lleva a cabo el propósito de la aplicación. Esto permite a los desarrolladores del lado cliente poder centrarse en la presentación, además es ideal cuando el cliente es utilizado en un dispositivo pequeño y/o de procesamiento más limitado.
<b>Acceso a servicios del sistema</b>	Al usar un Enterprise Bean, los desarrolladores no tienen que lidiar con problemas de nivel sistema como la gestión de transacciones y autorización de seguridad, dichos problemas son manejados por el Bean y en cambio pueden centrarse en resolver los problemas de la aplicación.
<b>Portabilidad</b>	Se considera que un Enterprise Bean es portable debido a que es posible usar el mismo Bean en diferentes aplicaciones, y en diferentes servidores, siempre y cuando se usen APIs estándares.
<b>Tipos de Enterprise Bean</b>	Existen dos tipos de Enterprise Bean, Session Bean y Message-Driven Bean.
<b>Session Bean</b>	Realiza las tareas del cliente en el lado del servidor, su ciclo de vida depende de la duración de la sesión del cliente.
<b>Tipos de Session Bean</b>	A grandes rasgos se pueden dividir los Session Bean en dos tipos, Stateless Session Bean (métodos generales para todos los usuarios, no reciben parámetros) y Stateful Session Bean (métodos que trabajan con base a los parámetros de cada usuario).
<b>Message-Driven Bean</b>	Recibe y consume mensajes a través de JMS (Java Message Service), el cliente envía los mensajes de forma asincrónica y no espera una respuesta.
<b>Acceso a Enterprise Beans</b>	El cliente puede acceder a los Enterprise Bean de dos formas: sin usar una interfaz (se accede directamente a los métodos del Bean, dichos métodos deben ser públicos) usando una interfaz de negocio (contiene los métodos necesarios para llevar a cabo las tareas).
<b>Contenido de un Enterprise Bean</b>	Un Enterprise Bean debería contener la clase Enterprise Bean (donde se implementan los métodos del Bean), la interfaz de negocio (define los métodos que podrán ser accedidos por el cliente) y las clases auxiliares (otras clases necesarias para realizar las tareas).

<b>Convenciones de nomenclatura</b>	Debido a que un Enterprise Bean está compuesto de varias partes, es recomendado seguir unas convenciones de nomenclatura. Nombre del Enterprise Bean (nameBean), clase del Enterprise Bean (nameBean) e interfaz de negocio (name).
<b>Ciclo de vida de un Enterprise Bean</b>	Se debe tener en cuenta que un Enterprise Bean pasa por varias etapas durante su ciclo de vida y que cada tipo de Enterprise Bean tiene su propio ciclo de vida.