

CUADRO RESUMEN DE LA LECTURA 1 (FACADE)
SIMÓN NARANJO - 1255229
UNIVERSIDAD DEL VALLE
INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
ACTUALIZACIÓN EN COMPETENCIAS LABORALES
ING. DIANA LORENA VELANDIA
TULUÁ
2016

ASPECTOS MÁS IMPORTANTES	DETALLES
Simplicidad de uso	Al implementar un Facade, solo se le deberían agregar algunas de las funcionalidades del sistema haciendo que sea más sencillo de usar, aunque también es posible agregar todas las funcionalidades al Facade, en pro de facilitar su uso en caso tal de que el sistema sea muy ambiguo.
Ahorro de tiempo y recursos	Al crear un Facade los usuarios aprenderán a usar el sistema mucho más rápido y de una forma más eficiente, sólo unas pocas personas deberán entender el sistema completo, esto hace que se ahorre tiempo y por lo tanto recursos.
Adición y modificación de funcionalidades	Un Facade nos permite agregar funcionalidades que no están incluidas en el sistema, y también nos permite sobrescribir las funcionalidades existentes.
Adaptado a nuestras necesidades	No tenemos que hacer uso del sistema completo si necesitamos sólo un pequeño grupo de sus funcionalidades, con un Facade podremos tener un sistema simple y adaptado a lo que necesitamos, utilizando solo las funcionalidades necesarias para nuestras actividades.
Uso de los sistemas subyacentes	Al crear un Facade, éste nos da acceso a los métodos del sistema y sus subsistemas de una forma más amigable o adaptada a nuestras necesidades.
Perdida de funcionalidades	Al hacer un uso parcial del sistema nos encontramos con una perdida de funcionalidades, la cual debería ser poco relevante ya que el Facade debería incluir todas las funcionalidades que se van a usar de acuerdo a nuestras necesidades.
Reducción del número de objetos que se deben controlar	Si hacemos una aplicación "tradicional" deberíamos utilizar múltiples objetos como BDs, Modelos, Elementos. En cambio implementando un Facade este se encargaría de hacer todos esos procesos de una forma transparente para el usuario.
Encapsulamiento del sistema	Podemos encapsular el sistema dentro de la clase Facade de tal forma de que el usuario final no tenga un acceso directo al sistema, esto tiene algunas ventajas como lo son el rastreo de uso y el intercambio de capas.
Rastreo de uso del sistema	Al tener el sistema encapsulado, obligamos a los usuarios a pasar por el Facade para realizar sus actividades. Esto nos permite fácilmente hacer un monitoreo de como se usa el sistema.

Intercambio de capas o niveles	Si todo el acceso al sistema pasa por el Facade es mucho más simple cambiar el nivel base por otro, no tendríamos que modificar todos los niveles sino solo modificar el Facade.
---------------------------------------	--

Referencias	1. Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., Vlissides, J., Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software, Boston: Addison-Wesley, 1995, p. 185.
--------------------	---