

PATRÓN FAÇADE. RESUMEN

ASPECTOS	DETALLES
¿Qué es el patrón Façade?	Es un patrón de diseño que proporciona una interfaz unificada a un conjunto de interfaces en un subsistema. Define una interfaz de más alto nivel que hace al subsistema más fácil de usar.
Características claves	<ul style="list-style-type: none">• Hace a un sistema complejo fácil de usar.• Nos permite usar sólo un subconjunto del sistema.• Nos permite usar todo el sistema para un caso particular.• Hace al sistema adaptable a los requerimientos del caso.• Proporciona una colección de métodos fáciles de entender que permiten interactuar con el sistema subyacente para implementar funciones definidas novedosas.
Implementación	<ul style="list-style-type: none">• Define una nueva clase (o clases) que tiene la interfaz requerida.• Hacer que aquella nueva clase use el sistema existente.
Variaciones	<ul style="list-style-type: none">• Façade que reduce el número de objetos con los que el cliente puede trabajar.• Façade que suplementa las funciones existentes con nuevas rutinas.• Façade con capa encapsuladora que permite esconder o encapsular el sistema, es decir, el usuario final desconoce totalmente de este patrón de diseño.