# MED opis projektu

Semestr 2022L

#### Dr inż. Jarosław Chudziak

jaroslaw.chudziak@pw.edu.pl

Konsultacja: wtorki 14.15 - 16.00 (grupa 101) Meeting: online MS Teams i/lub pokój 316

#### Zakres projektu

- 1. W projekcie wdrażamy modele z obszaru zastosowania w zakresie eksploracji tekstu.
- 2. W ramach projektu realizujemy dwa zadania (modele, podprojekty)
- 3. Pierwszy model jest wybierany ze wstępnie zdefiniowanej listy. Realizacja tego etapu może być inspirowana rozwiązaniami przedstawionymi w punkcie [1]
- 4. Drugi wybierany jest z listy artykułów prezentujących rozszerzenia i/lub modyfikacje algorytmu bazowego (bazy Google Scholar, ResearchGate, etc)
- 5. Preferowane zestawy danych wejściowych: Twitter lub fora internetowe

#### Metoda realizacji

Realizujemy projekty w zespołach 2 osobowych.

Projekt składa się z następujących etapów:

- Etap 0 (<u>29 listopada</u>)
  - 1. Inicjowanie spotkania
  - 2. Odbieranie tematów
    - a. Podstawowe algorytmy
  - 3. Szczegółowe informacje na ten temat
    - a. Zidentyfikuj problem
    - b. Określanie zestawu danych
    - c. Przygotowanie środowisk
  - 4. Weryfikacja zrozumienia
  - 5. Rozpoczęcie prac
- II. Etap 1 (20 grudnia):
  - 6. Pierwsza wersja raportu
    - a. Zarys
    - b. Opis algorytmu w postaci pseudokodu
    - c. Definicja danych badawczych i doświadczalnych
    - d. Planowanie eksperymentów
    - e. Zaplanuj zakres i sposób wizualizacji
  - 7. Identyfikacja niezbędnych źródeł informacji umożliwiających skuteczną i sprawną realizację projektu (serwisy tematyczne czy Git'cie)
    - a. Uzupełnianie bibliografii i netografii
  - 8. Implementacja algorytmu
  - 9. Testowanie
  - 10. Przeprowadzanie eksperymentów
  - 11. Wizualizacja wyników
  - 12. Analiza wyników
  - 13. Omówienie wyników i rozszerzeń
  - 14. Wyszukiwanie artykułów z algorytmami kandydującymi do drugiego etapu
  - 15. Wybór drugiego algorytmu

#### III. Etap od 2 do (18 stycznia):

- 1. Kolejne wersje raportu tworzone równolegle z realizacją projektu
- 2. Konstruowanie algorytmu
- 3. Testowanie
- 4. Przeprowadzanie eksperymentów
- 5. Wizualizacja wyników
- 6. Analiza wyników (porównanie obu algorytmów)
- 7. Omówienie wyników i rozszerzeń

## IV. Etap 3 (25 stycznia)

- 1. Prezentacja projektu do oceny
- 2. Dyskusja i ocena końcowa

## Następujące elementy są zaliczane i oceniane:

- 1. Zdefiniowanie problemu w kontekście możliwości algorytmu
- 2. Zrealizowany model w postaci programu w języku Python
- 3. Sposób przygotowania danych
- 4. Sposób przygotowania i przeprowadzenia eksperymentów
- 5. Sposób zwizualizowania i omówienia rezultatów
- 6. Sprawozdanie końcowe

## Tematy zadań dla etapu 1:

- 1. DBSCAN
- 2. Charm
- 3. SPAM
- 4. TNS
- 5. GSP
- 6. dEclat
- 7. NBC

## Narzędzia/środowiska do projektowania i współpracy:

- 1. Środowiska do realizacji projektów w Pythonie (z odpowiednimi bibliotekami)
- 2. MS Teams
- 3. Git (np. Gitlab)
- 4. Word lub Overleaf
- 5. Trello lub Planner
- 6. E-mail

#### Źródła wstępne bibliografia i netografia:

- [1] <a href="https://www.philippe-fournier-viger.com/spmf/">https://www.philippe-fournier-viger.com/spmf/</a> otwarta biblioteka uczenia maszynowego i eksploracji danych
- [2] Jiawei Han, Micheline Kamber, Jian Pei, Data Mining Concepts and Techniques, wyd. 3, 2012
- [3] Jens Albrecht, Sidharth Ramachandran, Christian Winkler, *Blueprints for Text Analytics Using Python*, 2021