



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

Dokumentacja do projektu

Lista zakupów

z przedmiotu

Języki programowania obiektowego

Elektronika i Telekomunikacja 3 rok

Jan Sobowiec

środa 13:15

prowadzący: mgr inż. Jakub Zimnol

26.12.2025

1. Punkt pierwszy

Celem projektu było napisanie prostej aplikacji terminalowej, na temat „lista zakupów”. Aplikacja powinna pozwalać na dodawanie, usuwanie produktów oraz edycję poszczególnych elementów. Do tego należało stworzyć również wirtualny paragon, gdzie znajdować się powinno podsumowanie wszystkich produktów, a także możliwość czyszczenia całej listy. Poza głównymi elementami programu należało dodać również funkcje pomocnicze m.in. w celu odpowiedniej walidacji danych, a także do powtarzalnych czynności takich jak czyszczenie ekranu czy wybór opcji. Co do zastosowań, to jak wynika z samej nazwy projektu mógłby posłużyć do tworzenia prostej listy produktów które zamierzamy kupić przed pójściem do sklepu lub jeśli chcielibyśmy zobaczyć podsumowanie naszego koszyka.

2. Punkt drugi

W klasie `ShoppingList` stworzyłem wektory typu `string`, `int` oraz `double`, w tym celu użyłem bibliotek `std::vector` oraz `std::string`. Wektory zawierają informacje kolejno o nazwach, ilości i cenach produktów. Następnie wywołane zostały funkcje, które omówiłem dokładnie w dokumentacji Doxygen.

3. Punkt trzeci

Kompilacja powinna się odbyć poprzez wpisanie:

```
g++ -o Program main.cpp ShoppingList.cpp
```

4. Punkt czwarty

W pliku `main.cpp` stworzony został obiekt `list`, klasy `ShoppingList`. W nieskończonej pętli stworzone zostało proste menu które w zależności od wyboru pozwala na wywołanie wcześniej zdefiniowanych funkcji dla obiektu `list`.