

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Departamento de Informática

PROYECTO

ChatNow

Manual Usuario

Autor/es: Jorge Solana Holgado

Curso Académico: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 2º B

Título del Proyecto:





Índice

Contenido

1.Intro	oduc	ción	3
2.Fun 2.1.	ciona Reg	alidades de la aplicacióngistro de usuario	3 3
2.1	1.1.	Registro con Google:	3
2.1	1.2.	Registro con Email	
2.2.	Cha	ats	5
2.2	2.1	Enviar imagen	6
2.2	2.2	Enviar mensaje	7
2.2	2.3	Eliminar mensaje e imagen	7
2.2	2.4	Ver imagen en grande	8
2.2	2.5	Ver información usuario	8
2.3.	Usu	uarios	9
2.3	3.1	Buscar usuario	9
2.4.	Per	fil de Usuario	10
2.4	1 .1	Cambiar foto de perfil	10
2.4	1.2	Información Personal	11
2.5.	Ace	erca de	12
26	Cerrar sesión		12

Título del Proyecto:





1. Introducción

ChatNow es una aplicación para dispositivos móviles que tiene como objetivo desarrollar un chat en tiempo real que permita a los usuarios comunicarse de manera instantánea y eficiente. La aplicación estará diseñada para ofrecer una experiencia de usuario fluida y segura, facilitando la interacción en tiempo real entre múltiples usuarios.

Repositorio de Github con el código de la aplicación >



2. Funcionalidades de la aplicación

2.1. Registro de usuario

Al iniciar la aplicación tenemos la opción de registrarnos ya sea con nuestro email o con nuestra cuenta de Google.



2.1.1. Registro con Google:

Si elegimos la opción de registrarnos con Google nos saldrá una ventana donde debemos elegir nuestra cuenta de correo asociada a Google.



Título del Proyecto:





2.1.2. Registro con Email

Con la opción de registrarnos con un Email tenemos los campos para introducir el correo electrónico y la contraseña de la cuenta creada, si es la primera vez que vamos a crear una cuenta tenemos que registrarnos y eso lo haremos pulsando en el texto que hay abajo, "Registrarme".



En esta pantalla hay un formulario que nos pide la información necesaria para crear nuestra cuenta de usuario: nombre de usuario, email, contraseña, repetir contraseña.

- El correo tiene que tener el formato adecuado que es el siguiente nombre@proveedor.TLD
- o La contraseña tiene que tener mínimo 6 caracteres.



Título del Proyecto:



Volviendo a la pantalla principal para registrarnos con Email tenemos una opción para recuperar la contraseña por si se nos ha olvidado, en el texto que pone "olvide mi contraseña"



2.2. Chats

Una vez que ya nos hemos registrado la aplicación nos dirige a una pantalla donde podemos ver una lista con los chats que tenemos con otros usuarios, si es la primera vez que entramos en la aplicación esta lista estará vacía.



Título del Proyecto:





Pulsando sobre un chat se nos mostrara la pantalla con el contenido del chat que hemos mantenido con ese usuario.

Los mensajes que hemos recibido se mostraran en la parte izquierda de la pantalla y los mensajes que hemos enviado se mostraran en la parte derecha de la pantalla.



2.2.1 Enviar imagen

Pulsando sobre el botón que hay en la parte izquierda con la imagen de un clip se nos abrirá la galería y en ella podemos seleccionar la imagen que deseemos enviar.





Título del Proyecto:





2.2.2 Enviar mensaje

Para enviar un mensaje solo tenemos que escribir un mensaje pulsando encima de donde pone "Escriba un mensaje" y luego pulsar sobre el botón de la derecha que es un avión de papel.





2.2.3 Eliminar mensaje e imagen

Solo podemos eliminar mensajes o imágenes que hayas enviado, pulsando encima del mensaje que deseemos eliminar nos sale una ventana con las opciones que podemos realizar, para eliminar el mensaje pulsamos sobre la opción de eliminar, si nos hemos arrepentido pulsamos sobre cancelar.



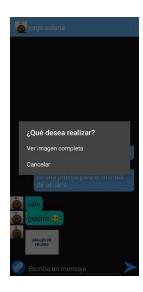
Título del Proyecto:





2.2.4 Ver imagen en grande

Podemos ver las imágenes que hay en un chat en grande, tanto las recibidas como las enviadas, esto lo hacemos pulsando sobre la imagen y seleccionando la opción de ver imagen completa.





2.2.5 Ver información usuario

Para ver la información del usuario con el que estamos hablando en la parte de arriba en la zona de la derecha hay tres puntos donde podemos visitar el perfil del usuario.

Si el usuario tiene guardado su número telefónico podemos llamarle o enviarle un mensaje sms, esto podemos realizarlo pulsando sobre el botón correspondiente.





Título del Proyecto:





2.3. Usuarios

Volviendo a la pantalla de cuando iniciamos sesión podemos ver que al lado de Chats hay una opción de Usuarios, en ella podemos ver una lista de todos los usuarios que hay registrados en la aplicación.

Si pulsamos sobre un usuario podemos iniciar una conversación o ver la conversación si ya hemos mantenido una anteriormente con él.



2.3.1 Buscar usuario

En la pantalla de usuario arriba de la lista de usuarios tenemos un buscador que va filtrando y actualizando la lista según vamos escribiendo para buscar al usuario que queremos.



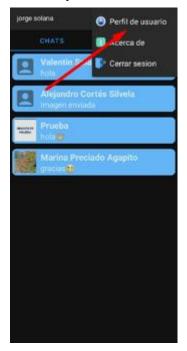
Título del Proyecto:





2.4. Perfil de Usuario

En la zona de arriba de la pantalla de Chat y en la de Usuarios podemos ver el nombre de usuario que hemos elegido en la parte izquierda y en la parte derecha tres puntos, si pulsamos sobre ellos podemos ver la opción Perfil de usuario, en esta pantalla vamos a poder ver y actualizar nuestra información



2.4.1 Cambiar foto de perfil

Cuando hemos creado la cuenta y nos metemos en nuestro perfil nuestra foto esta asigna por defecto, si pulsamos encima de la imagen con el lápiz podemos modificar la imagen. Ahora si seleccionamos el botón de elegir imagen nos ofrece las opciones de subir la foto desde la galería o sacar una foto desde la cámara en tiempo real.

Una vez que hemos elegido la foto veremos la foto en la pantalla y para que se guarde esa foto como la foto de perfil de usuario debemos pulsar el botón de "Actualizar Imagen",









Título del Proyecto:



2.4.2 Información Personal

Una vez que se ha actualizado la imagen nos redirige a la pantalla del perfil de usuario y aquí vemos nuestra información.

La información que es única es el nombre de usuario y el correo electrónico, esto quiere decir que no podemos cambiar esa información.

El botón de verificado es para saber si el correo se ha verificado o no, si nos hemos registrado con Google pondrá Verificado en cambio si nos hemos registrado mediante Email nos saldrá no verificado, para verificarnos tenemos que pulsar en el botón y elegir la opción de enviar email, se nos enviará un email a nuestro correo con el cual nos vamos a verificar.



En los campos que hay debajo del botón para verificar podemos añadir o modificar nuestra información personal: nombre, apellidos, profesión, domicilio, edad y número de teléfono. Una vez que lo hayamos hecho si pulsamos en el botón de guardar esa información se guardara en la base de datos.



Título del Proyecto:





2.5. Acerca de

En la zona de arriba de la pantalla de Chat y en la de Usuario donde están los tres puntos debajo de la opción de Perfil de Usuario podemos ver la opción Acerca de, en este apartado nos mostrara la versión de la aplicación, el nombre del desarrollador y el email del desarrollador





2.6. Cerrar sesión

En la zona de arriba de la pantalla de Chat y en la de Usuario donde están los tres puntos debajo de la opción de Perfil de Usuario podemos y la opción de Acerca de, podemos ver la opción de Cerrar sesión, esto nos vale para cerrar la sesión de nuestro dispositivo. Si no cerramos sesión y nos salimos de la aplicación la sesión seguirá activa para cuando queramos entrar otra vez, al estar activa no te pedirá tus credenciales cada vez que quieras entrar. Si has iniciado sesión en un dispositivo que no es el tuyo o en un dispositivo temporal puedes cerrar la sesión y así si otra persona utiliza el dispositivo después tu sesión ya no estará abierta.

