

Ejercicios matrices

Ejercicio 1

Crea una página que muestre los primeros 100 números de izquierda a derecha usando un array de dos dimensiones.

Ejercicio 2

Crea una página que pinte un tablero de ajedrez, los peones con la letra P, las torres con T, los caballos con C, los alfiles con A, el rey con R y la reina con M.

Ejercicio 3

Crea una página que muestre los primeros 100 números de izquierda a derecha usando un array de dos dimensiones, la última fila a mostrará la suma de sus respectivas columnas.

Ejercicio 4

Crea una página que genere una matriz con enteros aleatorios, y dibuje su traspuesta (intercambio de filas por columnas).

Ejercicio 5

Dada una matriz Z almacenar en un vector A la suma por sus columnas y en un vector B la suma por sus filas.

Ejercicio 6

Dada la matriz de $m \times n$ y el vector de tamaño n , determinar que columna de la matriz es igual al vector.

Ejercicio 7

Dada dos matrices de diferentes tamaños R y S mostrar los elementos comunes de R en S.

Ejercicio 8

Crea una página donde utilizando una matriz $N \times N$, siendo N configurable por el usuario, introduces elementos y saques elementos de la matriz como si fuese una pila. Los elementos deben ser enteros y se deben introducir de forma aleatoria.

Ejercicio 9

El mismo ejercicio anterior pero trabajando con colas.

Ejercicio 10

Ordena una matriz de enteros de forma ascendente.