

Objectives

1. Tècnicas de Interacciòn: beneficios que se encuentra en: intersección de Vectores, Point Picker, Cell Picker.

Introduction

- Intersección de Vectores: Sea E un espacio vectorial, la intersección de dos subespacios E_1 , E_2 no es nunca vacía (pues por lo menos contiene al 0).
- Point Picker: selecciona un punto dentro de una raya. Además de devolver las coordenadas, el actor y el mapeador

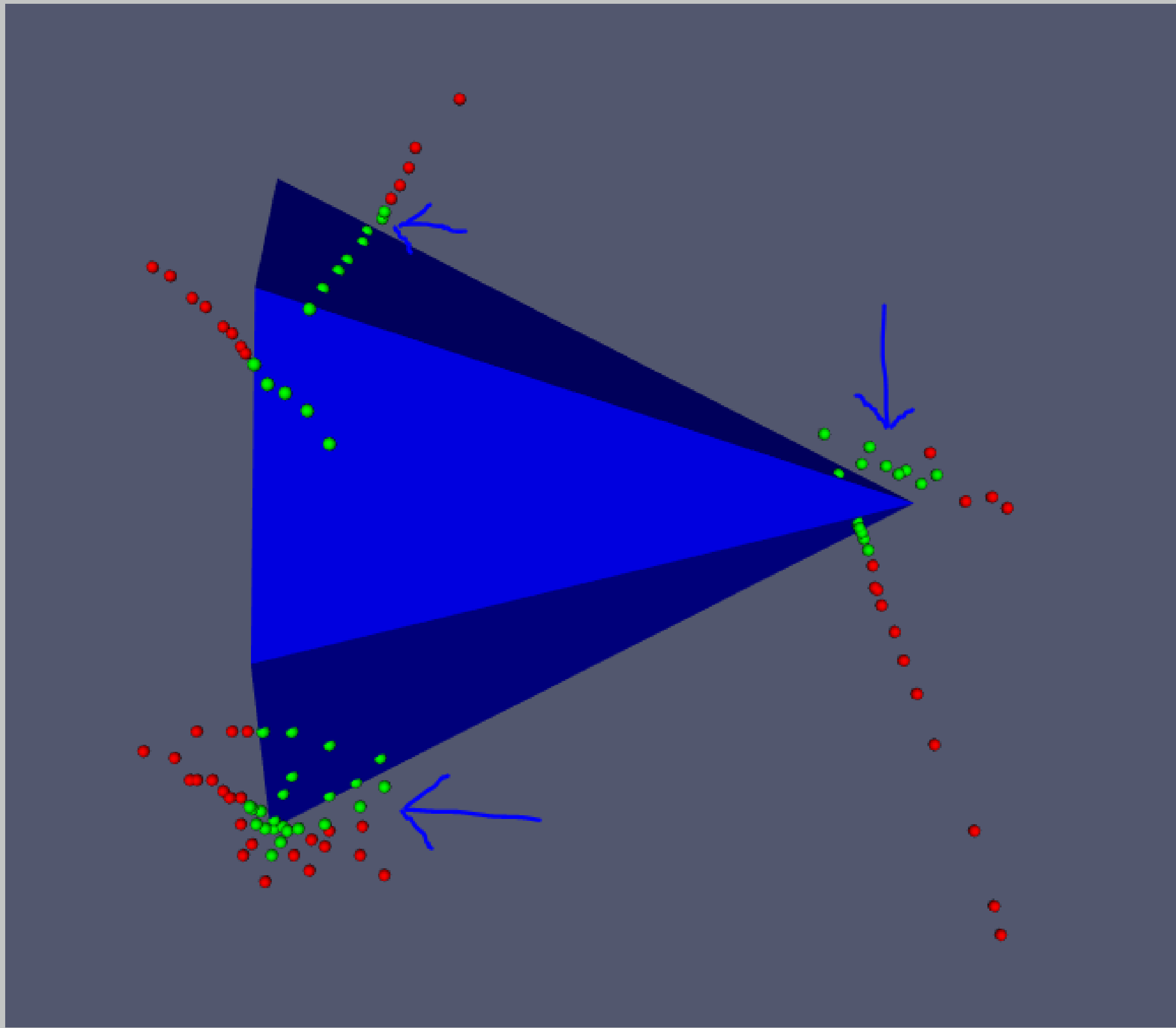


Figure 1:Figure Cell Picker

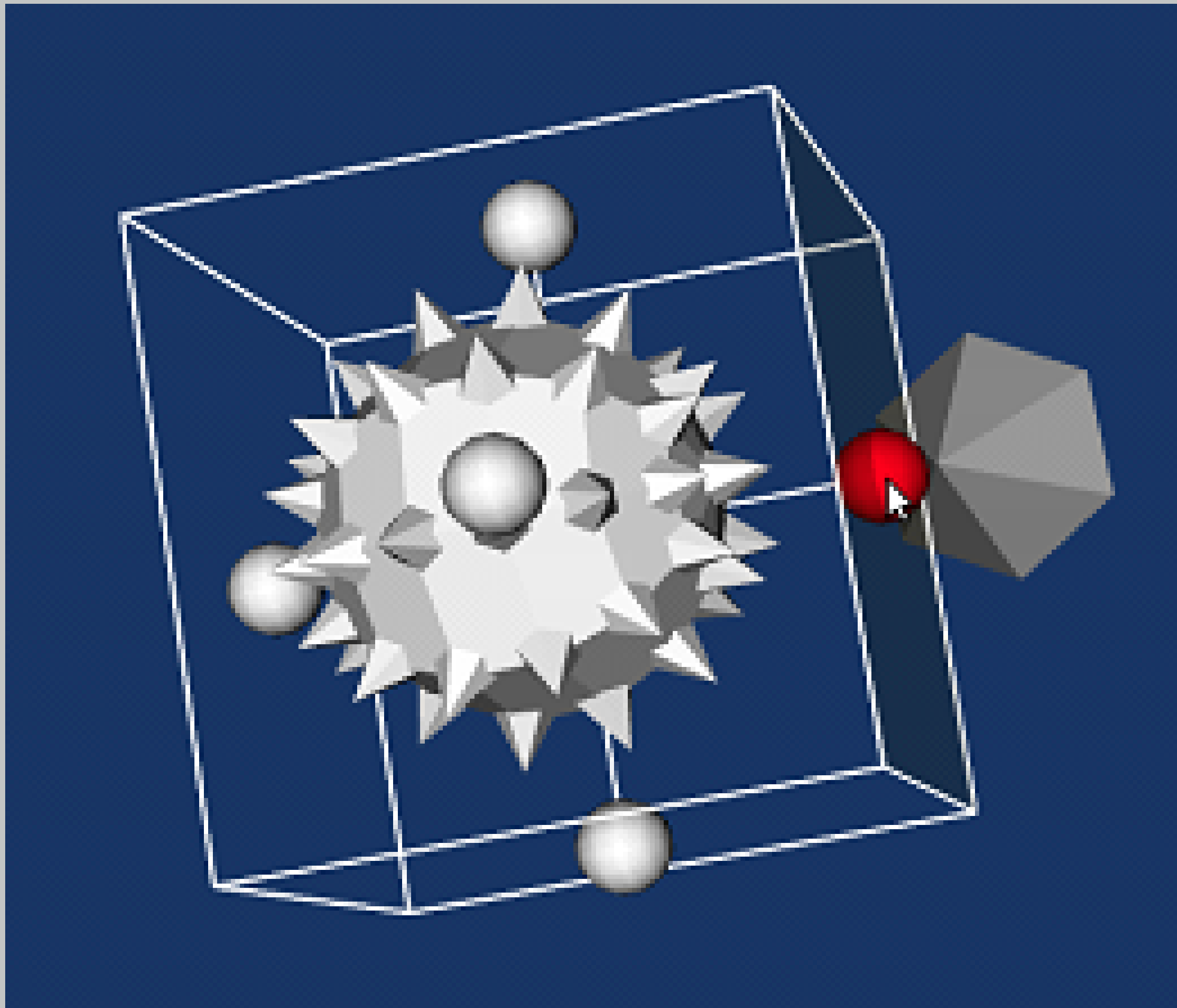


Figure 2:Figure Point Picker

- Cell Picker: selecciona celdas de cierta àrea.