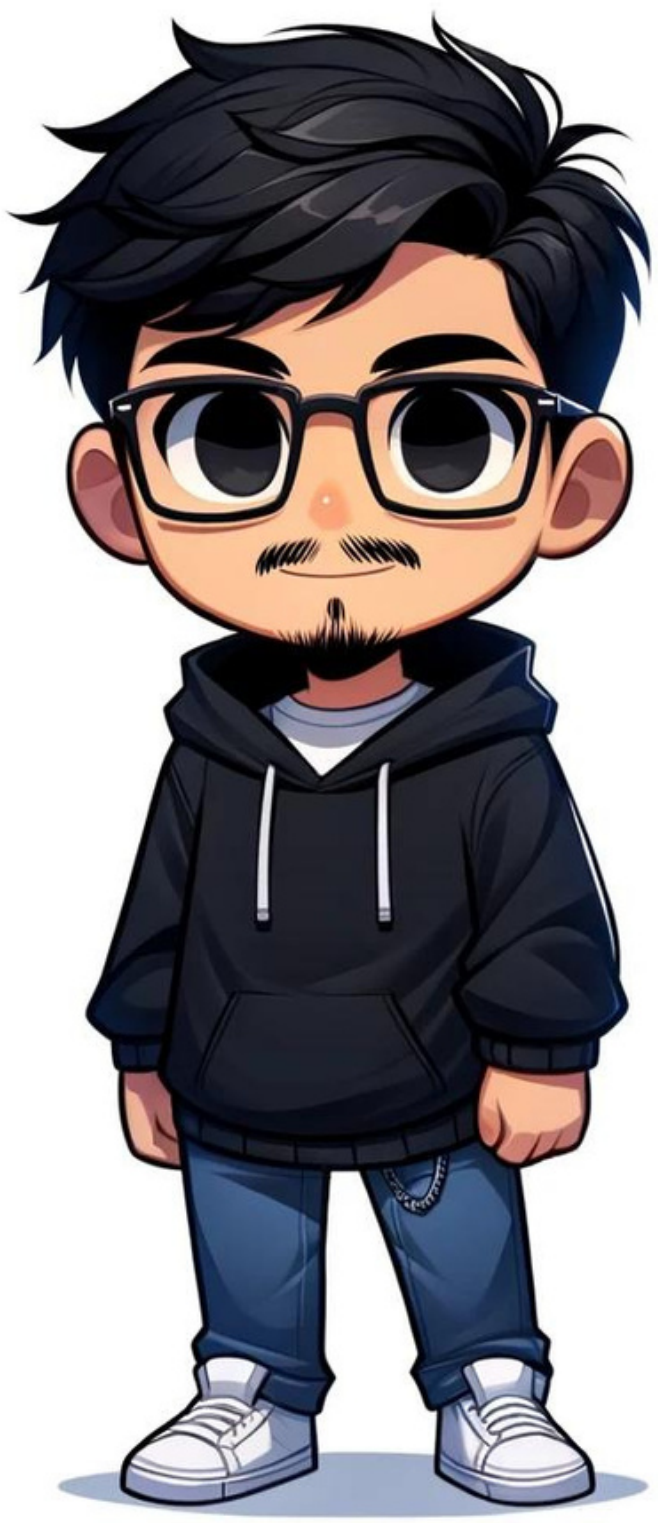
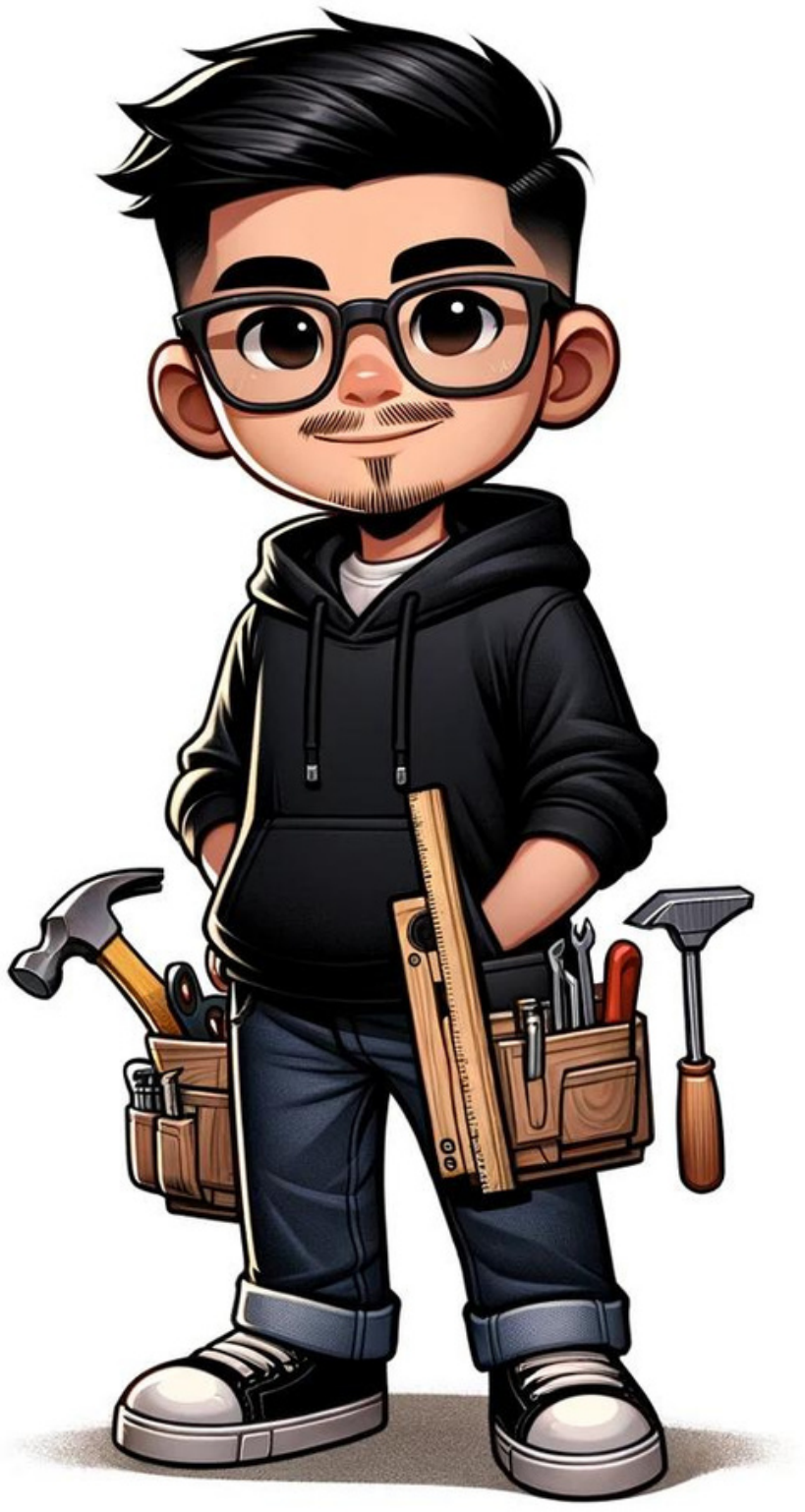
Jérémy Sorant

ZOOM SUR



LES PRATIQUES DU CRAFT

Jérémy Sorant

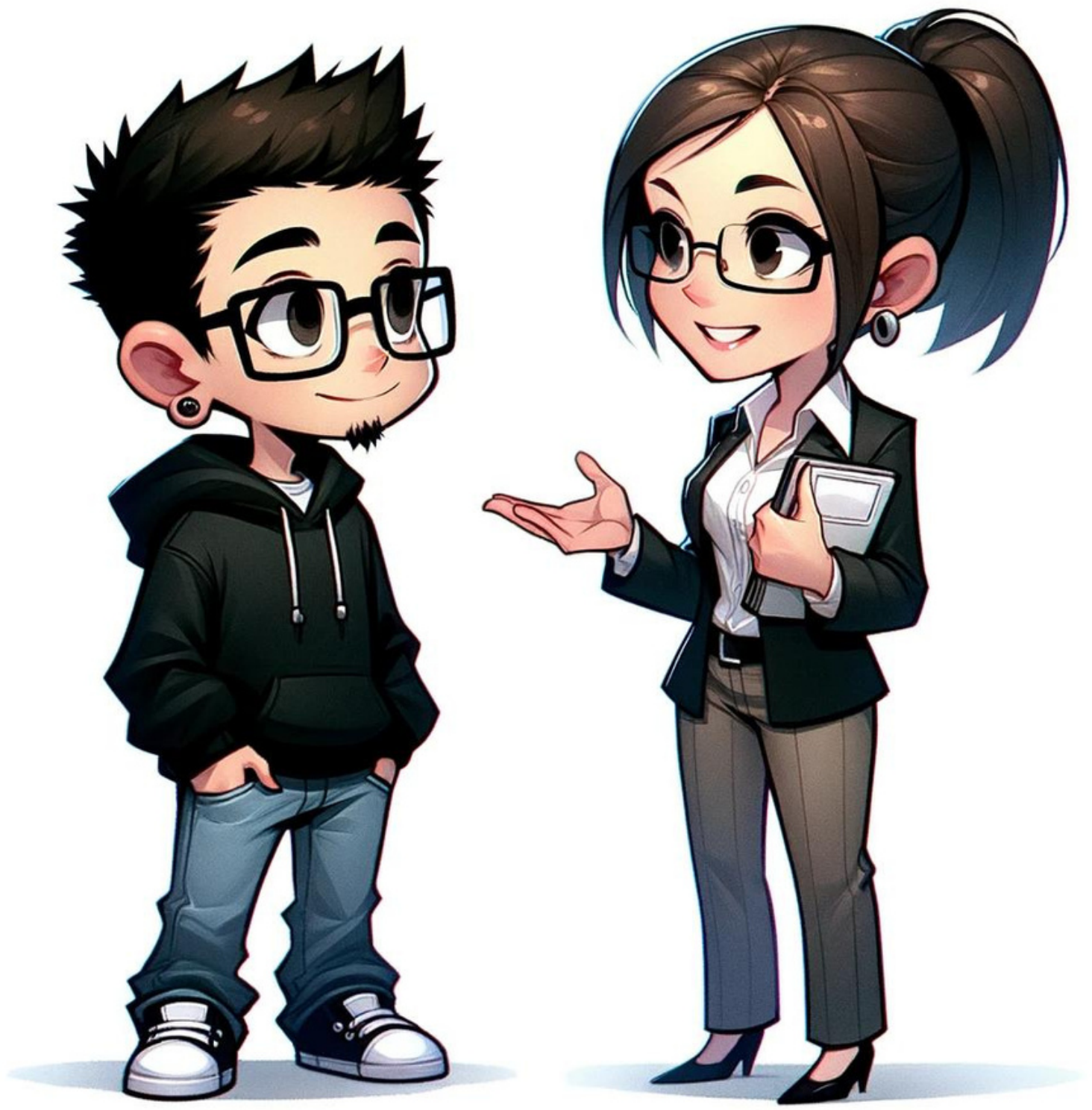


BOÎTE À OUTILS

Tel l'ébéniste qui travaille son bois, nous disposons de nombreux outils pour pratiquer notre art.

Voici une brève présentation des outils et pratiques que j'utilise au quotidien.

Jérémy Sorant



DOMAIN DRIVEN DESIGN

Je cherche avant tout à résoudre des problématiques métier.

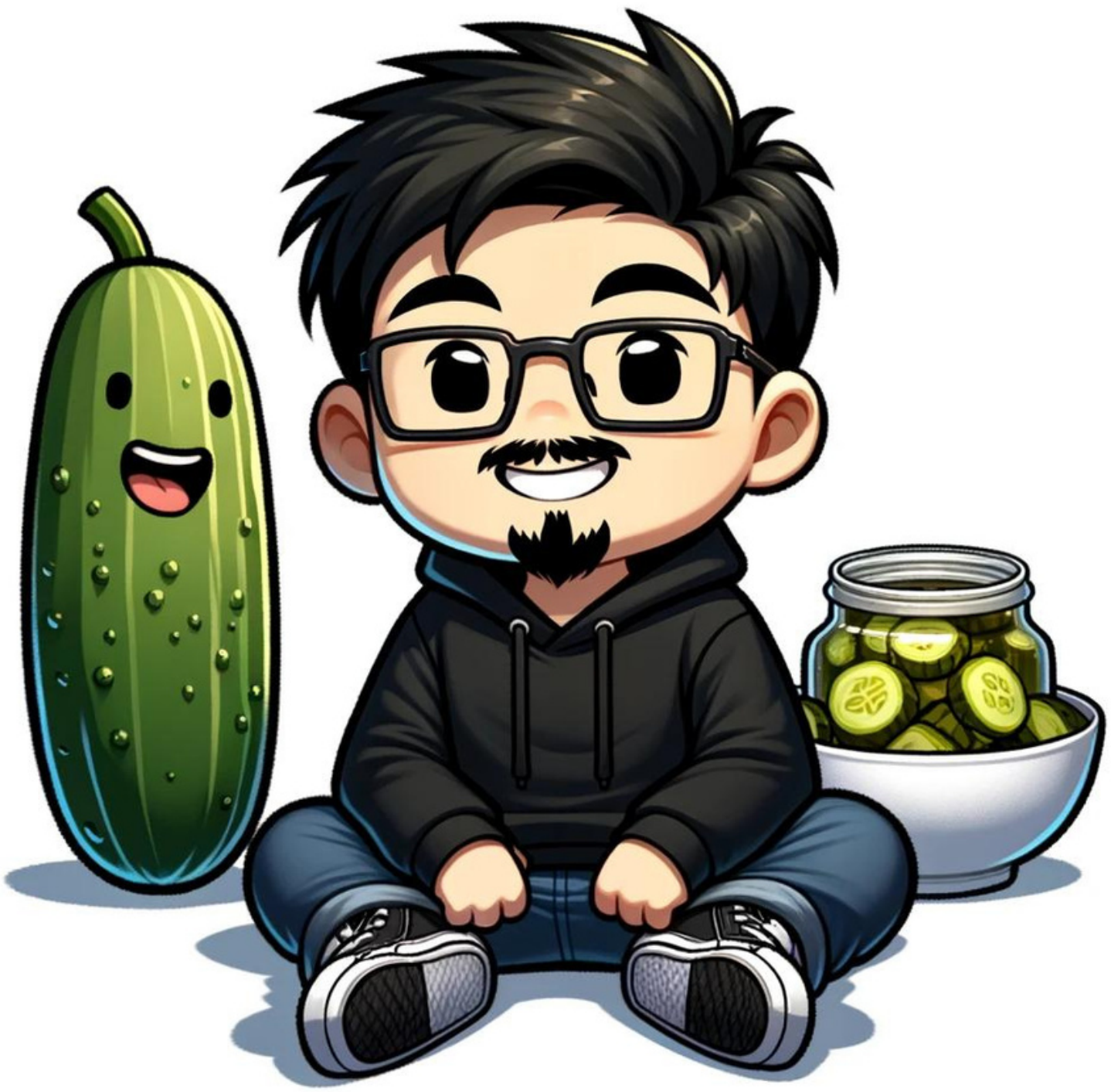
Pour cela, je suis en contact avec les experts métiers, et si possible, avec les utilisateurs finaux de mon produit. Je pioche dans les nombreux outils du DDD pour comprendre correctement chaque problème et implémenter la solution la plus adaptée.

TESTS

J’écris des tests pour avoir un retour rapide sur ce que je produis. Je veux être certain que mon code fonctionne et qu’il répond aux exigences attendues.

Je m’applique à écrire des tests solides et automatisés pour m’assurer de la qualité de mon code, mais aussi pour pouvoir travailler sereinement avec un filet de sécurité.

Jérémy Sorant

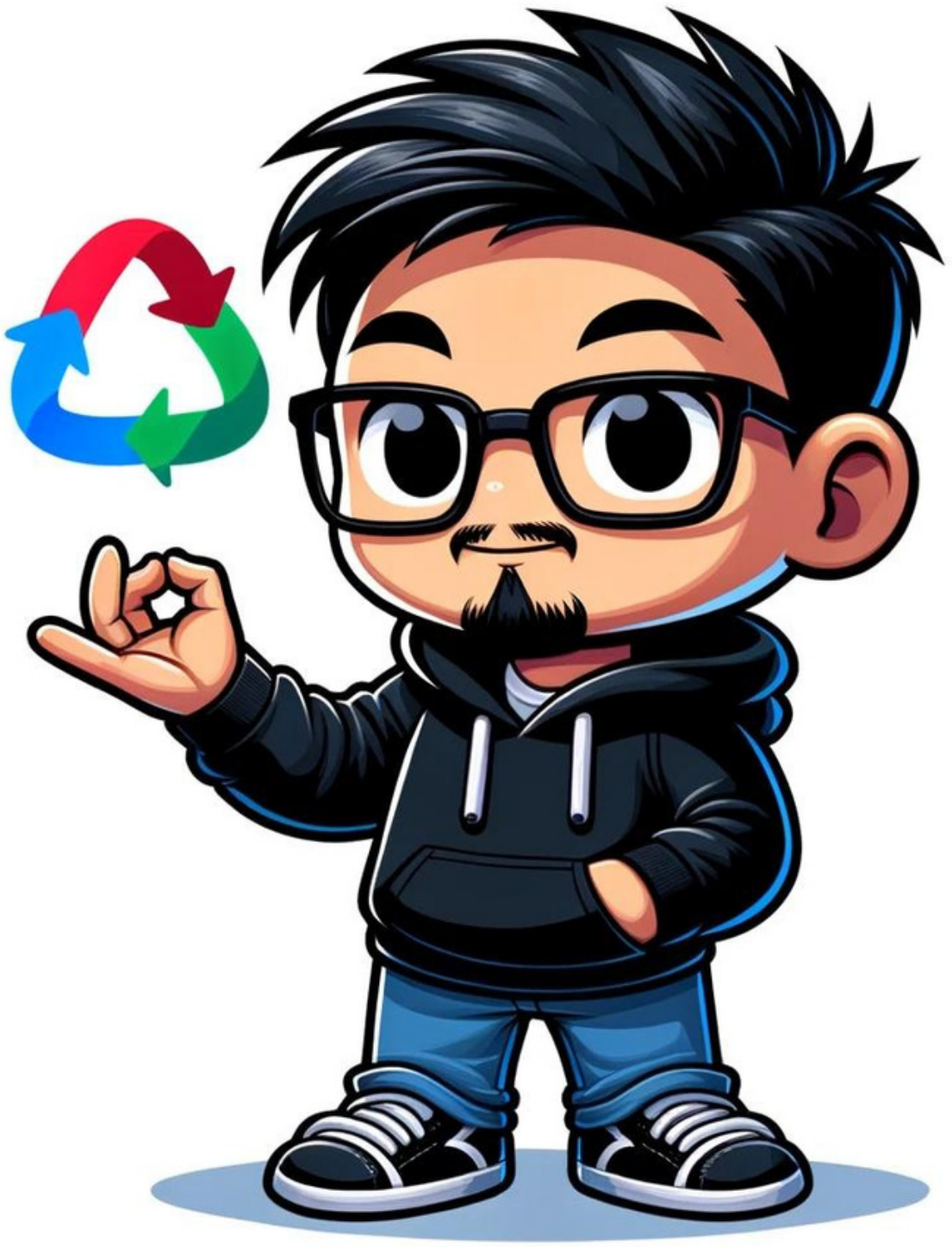


BEHAVIOR DRIVEN DEVELOPMENT

BDD est une méthode qui consiste à piloter le développement par les comportements.

Dev, QA et PO rédigent ensemble des scénarios Gherkin, puis j'utilise Cucumber pour les automatiser. Je dispose ainsi de tests et d'une documentation vivante non technique sur les différents comportements de mon produit.

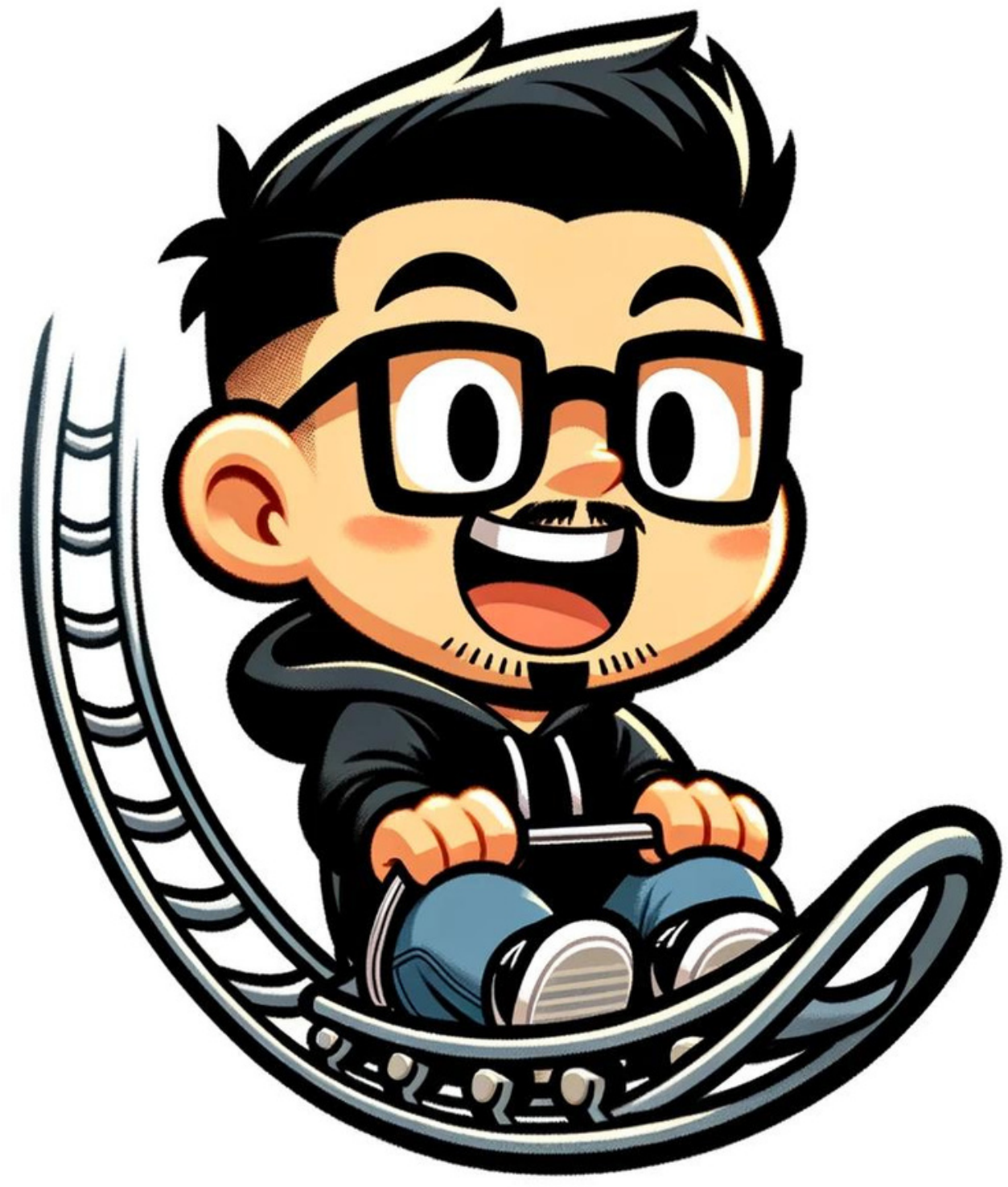
Jérémy Sorant



TEST DRIVEN DEVELOPMENT

TDD est une méthode qui consiste à piloter le développement par les tests.

Cette pratique m'aide à rester concentré sur le besoin, à bien découper chaque problème, à écrire rapidement du code simple, testable et de qualité, à faire émerger des designs, et à réduire la charge cognitive nécessaire pour avancer au quotidien.



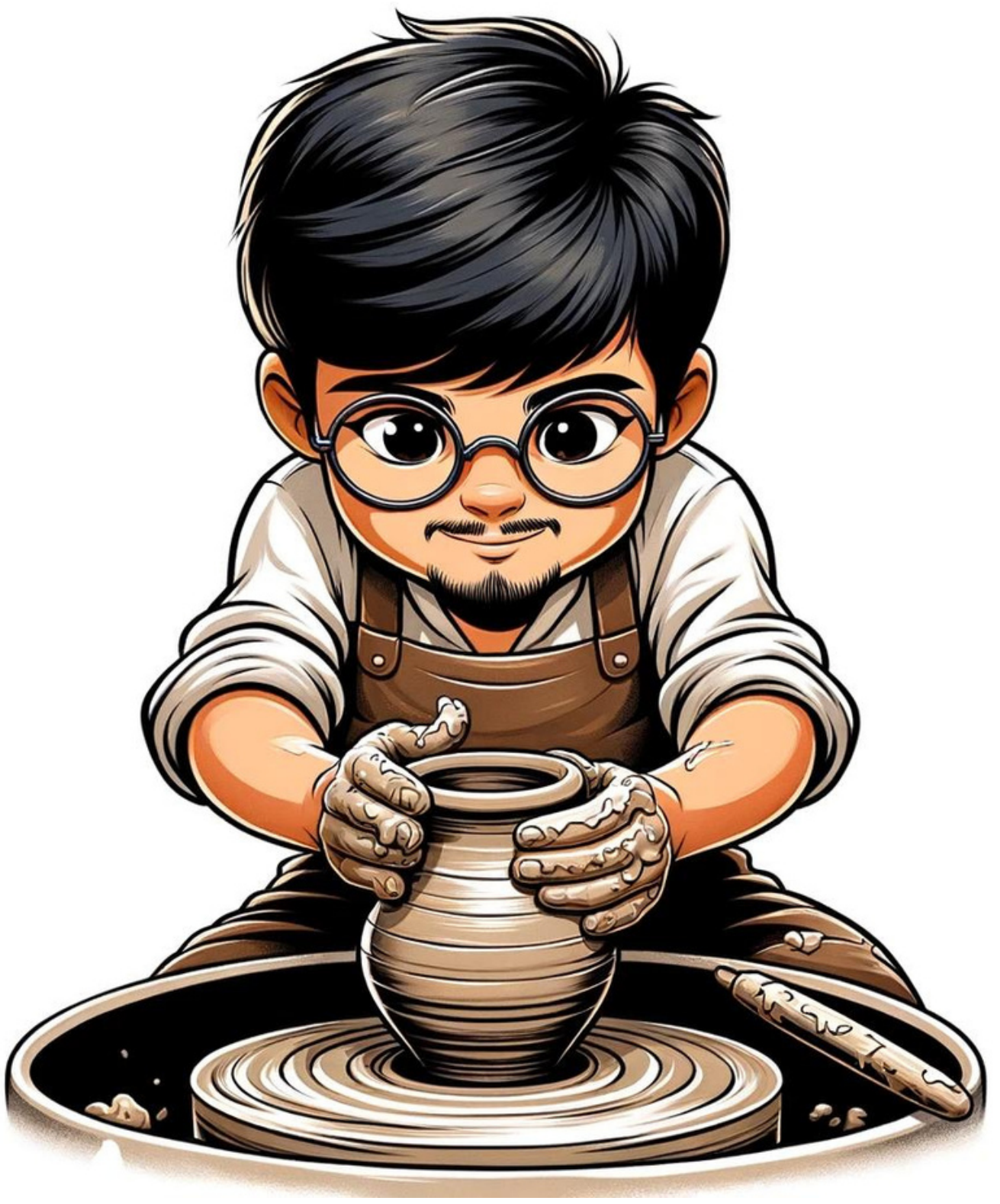
DOUBLE LOOP

Je développe en double loop avec du BDD et du TDD.

J'automatise un scénario BDD qui constitue la première boucle. Celle-ci définit un cas d'usage complet et son test associé reste rouge tant que le comportement souhaité n'est pas implémenté.

J'effectue ensuite autant de petites boucles que nécessaires en TDD jusqu'à faire passer mon test BDD.

Jérémy Sorant

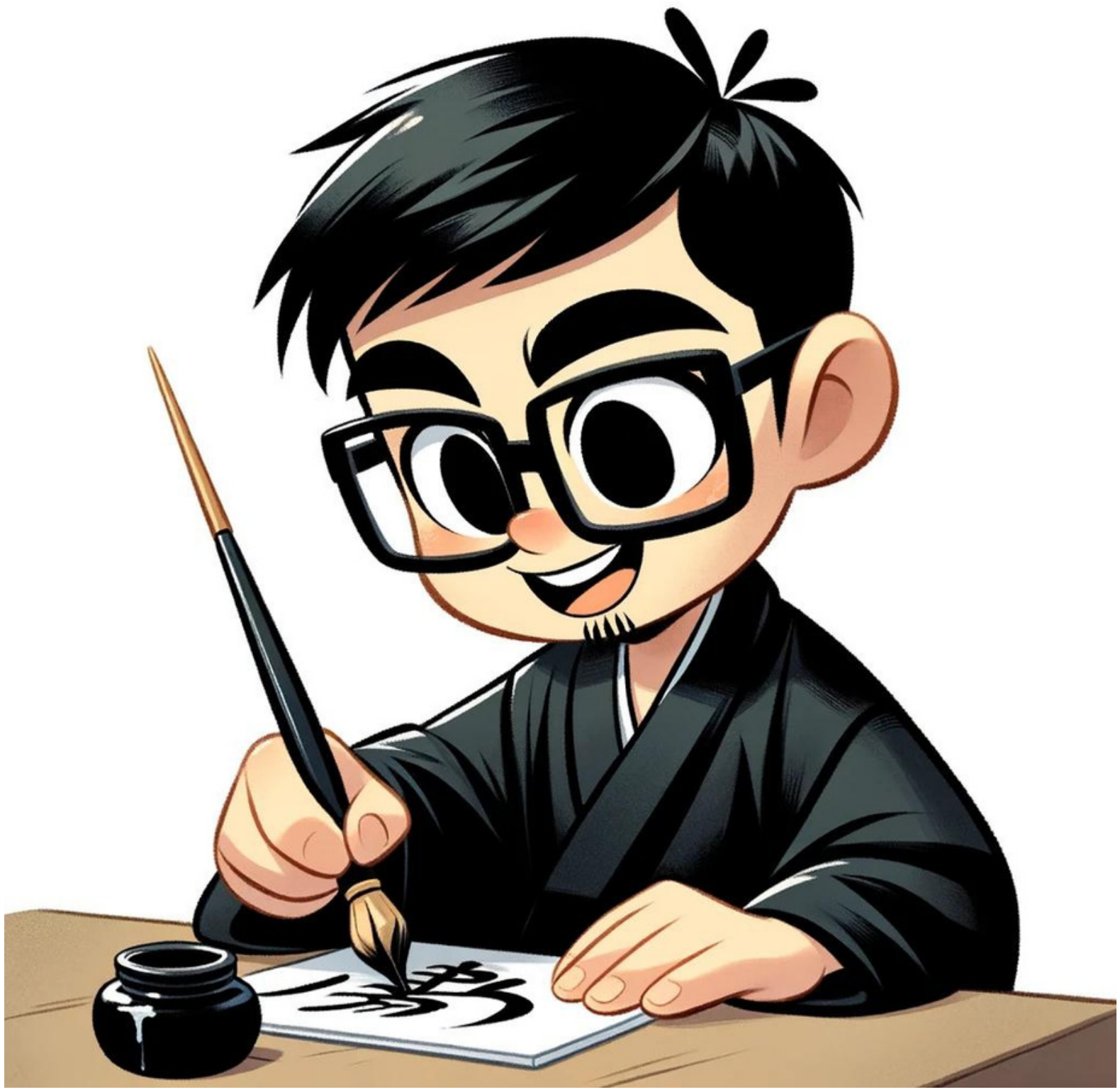


REFACTORiNG

Le refactoring consiste à modifier la structure du code sans en changer son comportement.

Je l'utilise régulièrement afin de garder la base de code claire, maintenable et évolutive. Je m'aide de mon IDE pour maximiser mon efficacité.

Jérémy Sorant

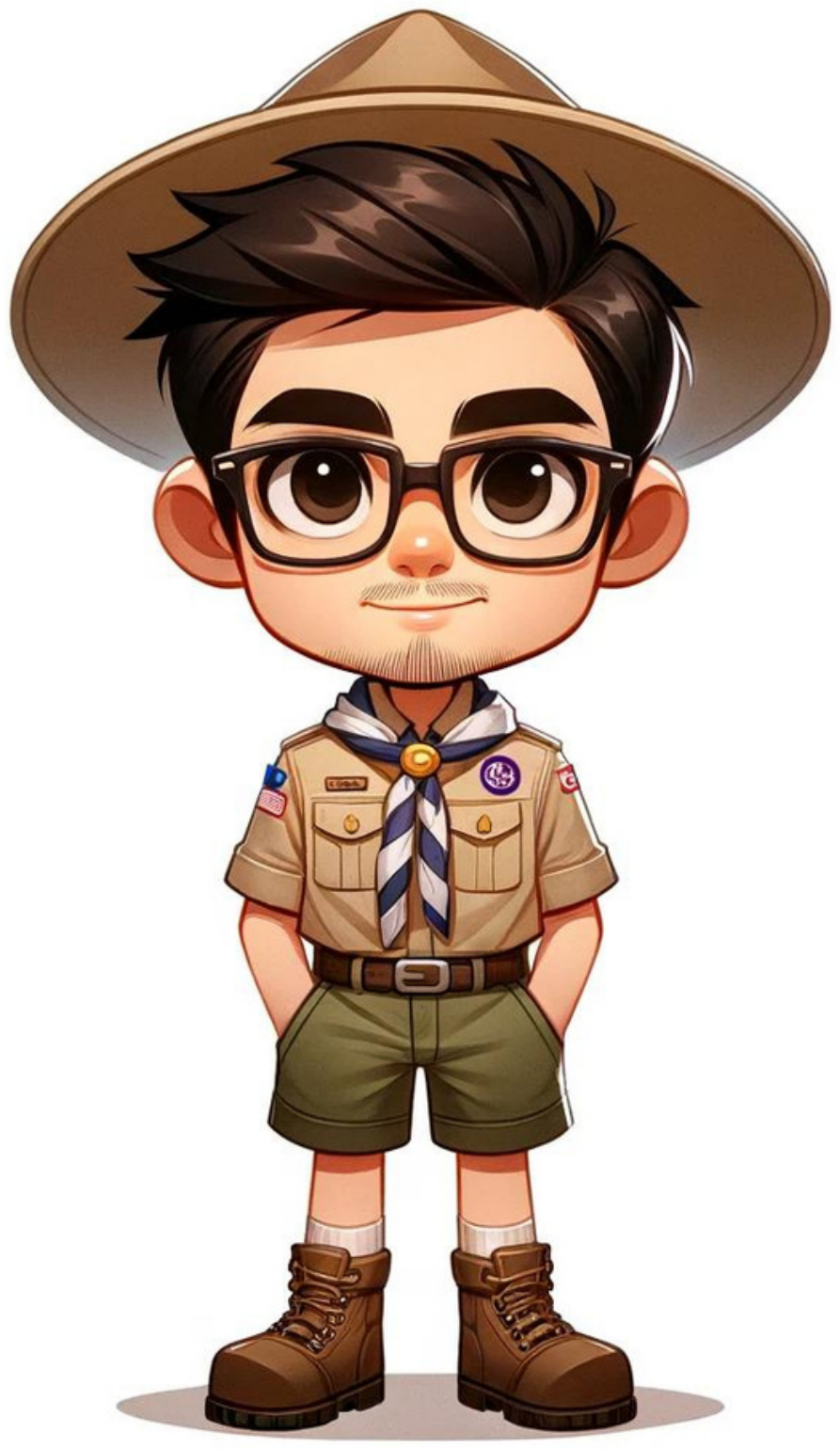


CLEAN CODE

Je prends soin de rédiger du code propre car je sais que je passe en moyenne 80% de mon temps à en lire lorsque je développe.

Alors qu'il est facile de faire du code compréhensible par une machine, je m'efforce de produire du code facilement compréhensible par les humains.

Jérémy Sorant



BOY SCOUT RULE

Je délivre toujours le code dans
un meilleur état que je l'ai trouvé.

Par ces petites améliorations continues,
j'entretiens un cercle vertueux qui rend le code
toujours plus clair, maintenable et évolutif.

Jérémy Sorant

PAiR / MOB

Je code régulièrement un pair ou en mob.

Cette pratique permet d'avoir un feedback instantané sur nos réflexions et sur la qualité d'écriture du code.

Les connaissances métier et technique sont diffusées plus efficacement et c'est une bonne méthode pour partager des astuces liées à la manipulation de l'IDE.

Jérémy Sorant

KATAS

Je répète régulièrement des exercices de coding dans le but d'améliorer et de fluidifier ma pratique.

Comme au karaté, je souhaite que la programmation devienne une extension de moi-même.

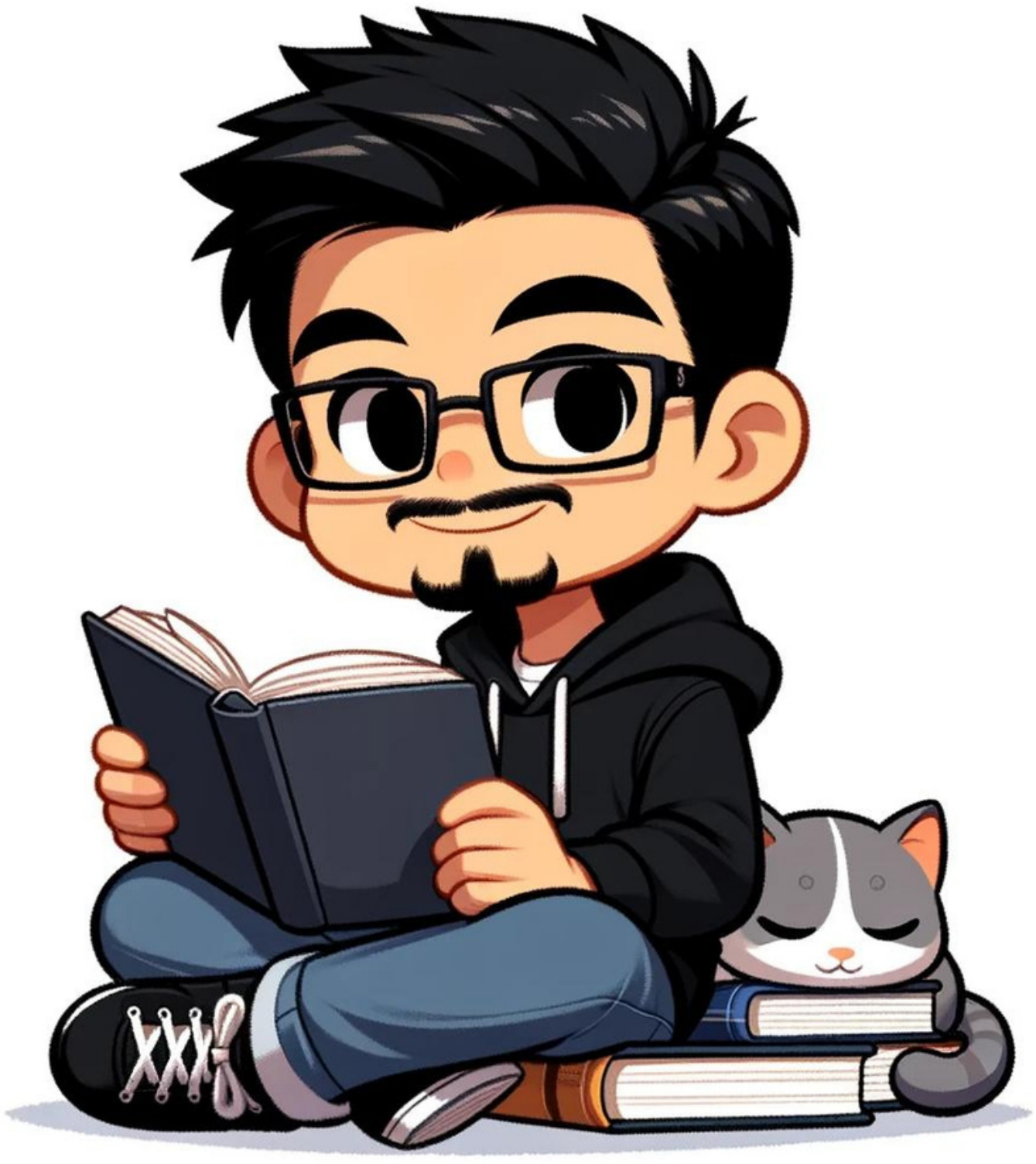
Je m'impose parfois des contraintes pour m'aider à acquérir des skills particuliers.

Jérémy Sorant

PARADIGMES

Je connais les principaux paradigmes de programmation et je les utilise à bon escient.

Lors de ma veille, j'étudie de nouvelles pratiques afin de multiplier les approches que je pourrais avoir d'un même problème.

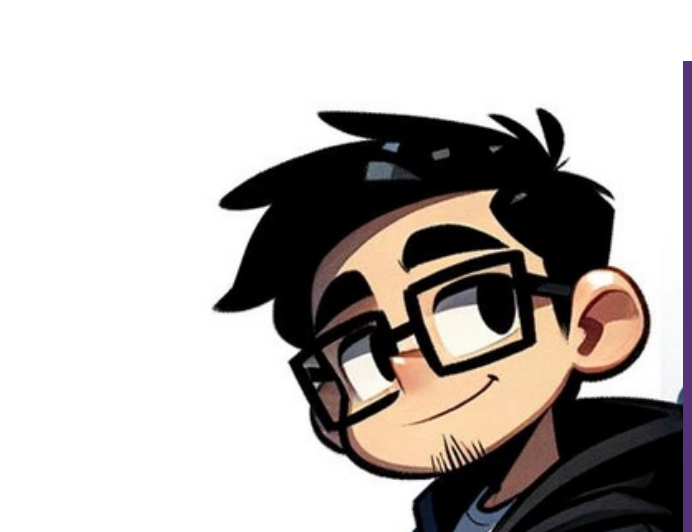


APPRENTISSAGE CONTINU

En plus des échanges avec mes pairs, j'effectue ma veille technologique en continu, via la lecture de livres et de blogs, l'écoute de podcasts, la visualisation de webinaires et la participation à des conférences.

Ceci me permet d'étoffer continuellement mon catalogue d'outils et de pratiques.

Jérémy Sorant
ingénieur logiciel sénior
chez SHODO LYON



l'ESN craft militante
#justicesociale