

Jérémy Sorant

DÉCOUVREZ

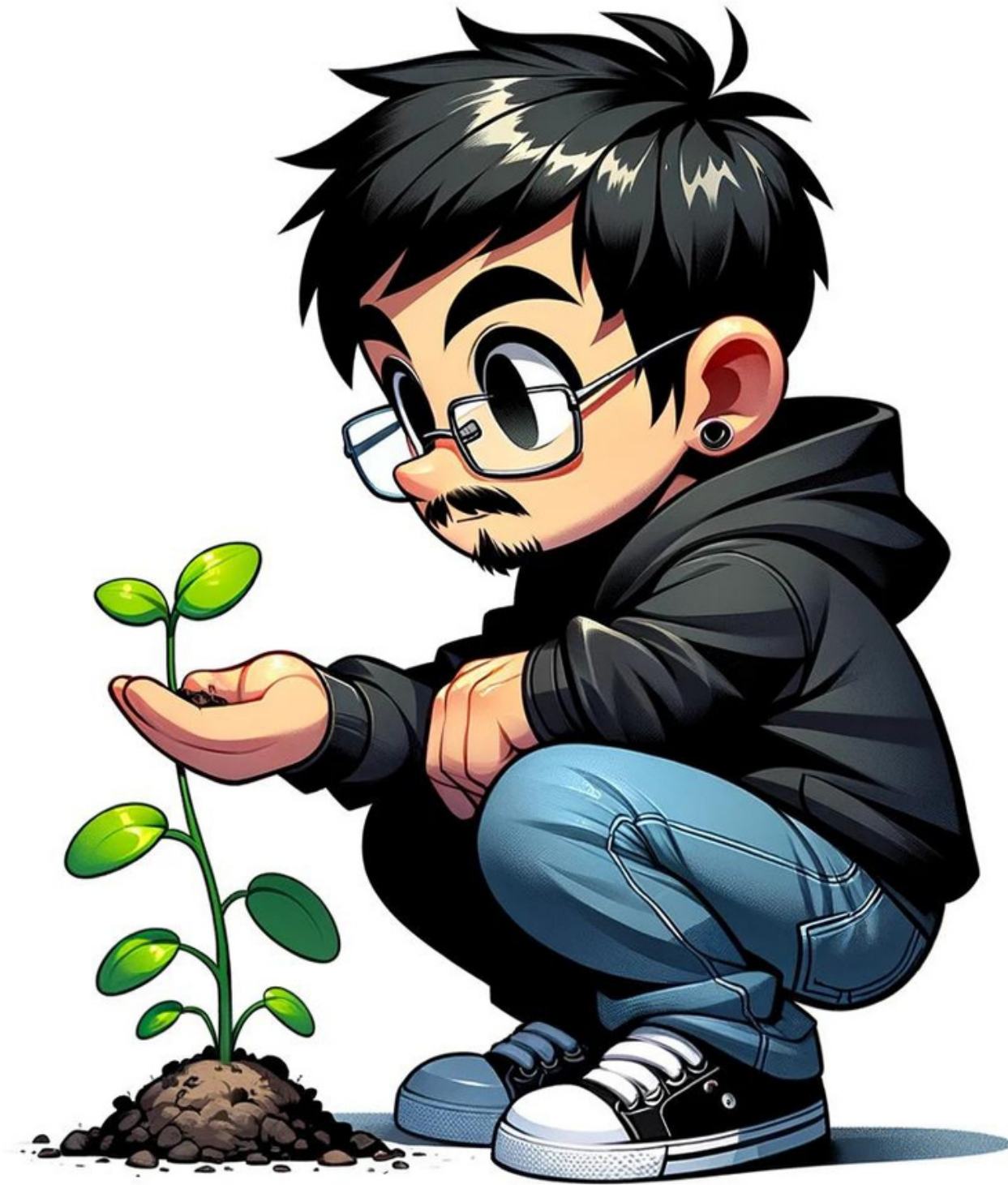


LE CRAFT



CRAFT

Le mot “Craft” vient du terme anglais
“Software craftsmanship” qui signifie
“Artisanat logiciel”.



CULTURE

Le craft est une culture qui vise à élever le niveau du développement logiciel par la pratique et en aidant les autres à apprendre l'art du développement.



ASPIRANT

Contrairement à ce que l'on pourrait penser, le crafter ne se définit pas comme un "Artisan développeur" mais plutôt comme un aspirant à l'artisanat logiciel.

Cette notion le pousse à l'amélioration et à rester humble, car il sait que la cible est potentiellement inatteignable.



AGILITÉ

De nos jours, l'agilité est souvent réduite à du process organisationnel.

Le craft se place comme une extension à l'agilité et propose de recentrer les choses autour du développement logiciel.



MANIFESTE

Le craft est défini par un manifeste rédigé en 2009 par des expertes et experts du développement logiciel.

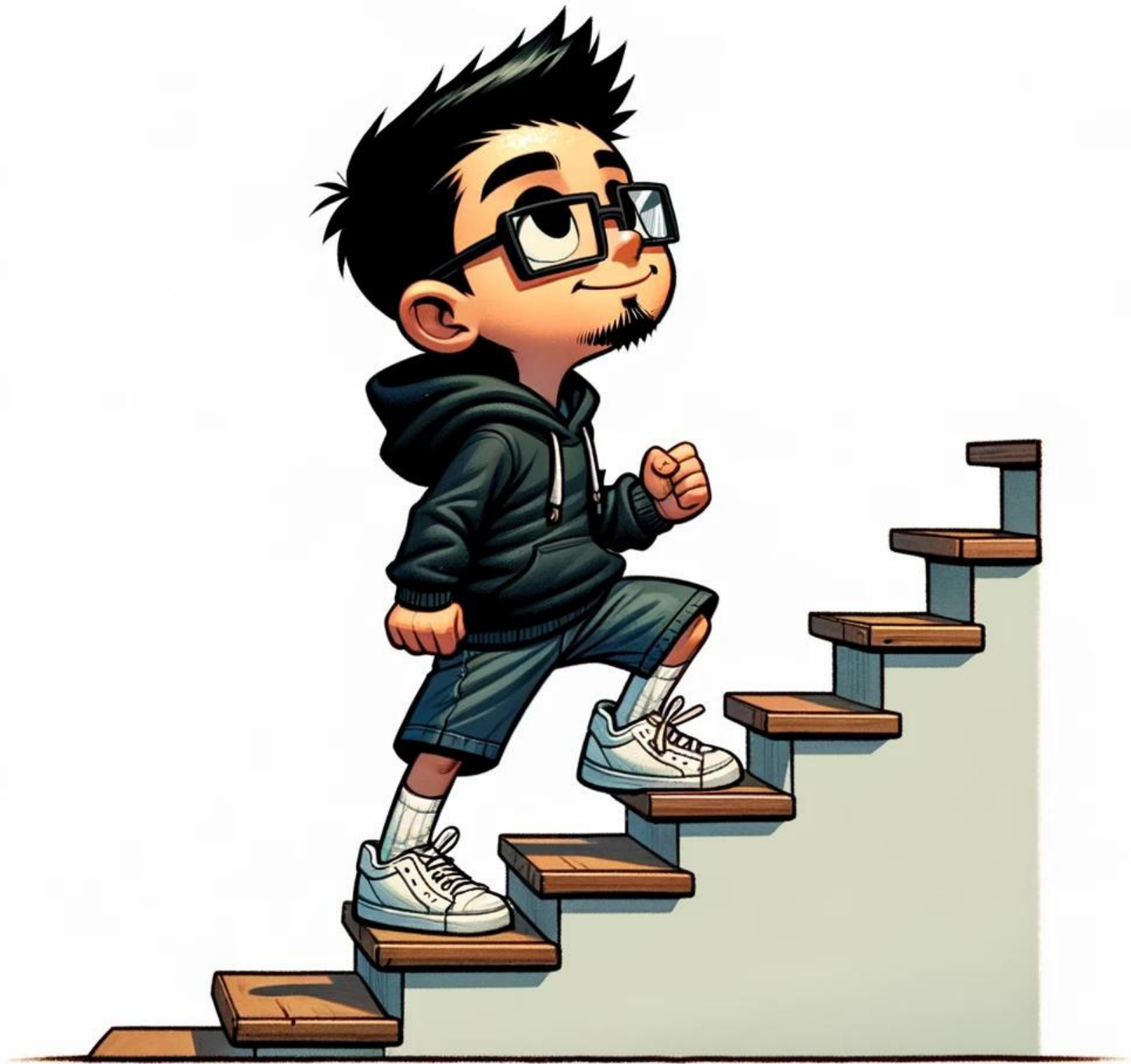
Ce manifeste stipule que le craft repose sur quatre piliers, chacun étant une extension d'un pilier agile.



UN LOGICIEL BIEN CONÇU

Ce pilier indique qu'on ne s'arrête pas à un logiciel qui marche. On a le souci du détail et on cherche à peaufiner la qualité de conception et du code.

Cela rend le produit durable, maintenable et agréable à utiliser.



L'AJOUT CONSTANT DE VALEUR

Ce pilier indique qu'il faudrait constamment améliorer la base de code ainsi que les pratiques de développement.

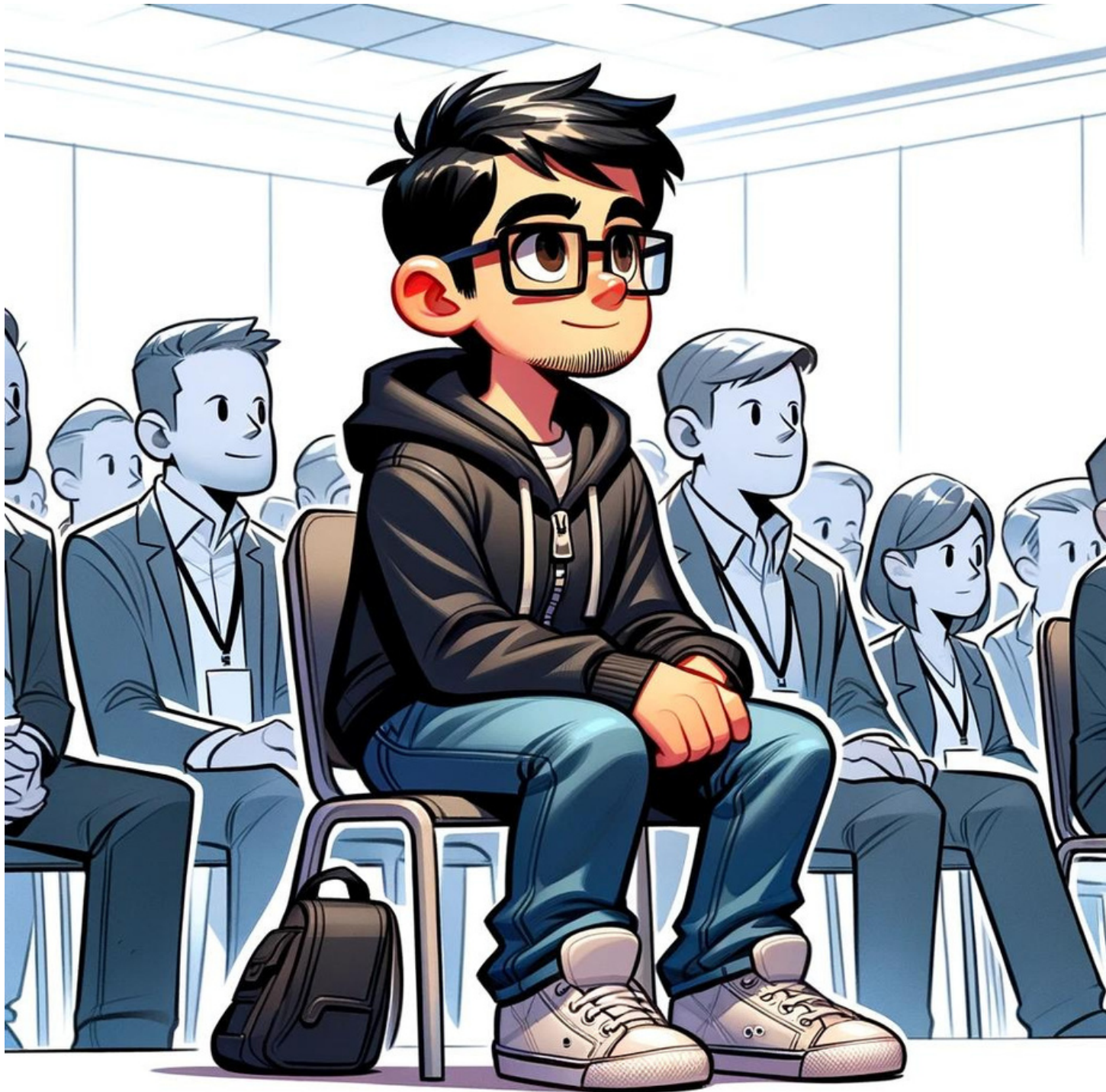
Cela permet de pouvoir ajouter continuellement des fonctionnalités au produit et à un rythme régulier tout en renforçant sa robustesse et son utilité.



DES PARTENARIATS PRODUCTIFS

Ce pilier indique qu'il faudrait nouer une relation de partenariat avec son client et viser à maximiser la valeur de son produit.

On aide son client en étant force de proposition et on n'hésite pas à challenger ses demandes.

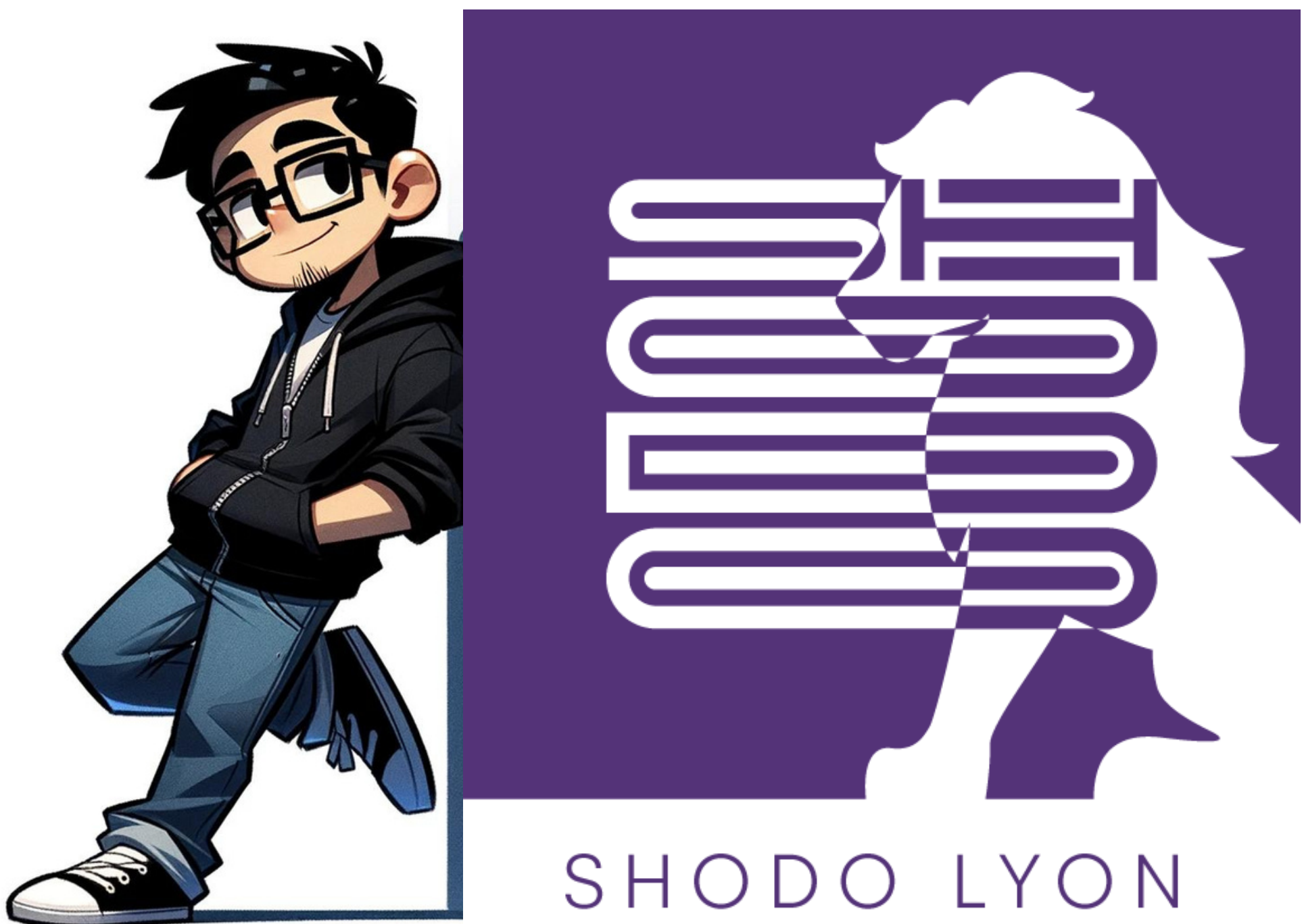


UNE COMMUNAUTÉ DE PROFESSIONNEL·LE·S

Ce pilier indique que les développeuses et développeurs devraient échanger entre eux dans un cadre plus large que leurs équipes respectives.

On se regroupe régulièrement dans le but de partager nos connaissances et de standardiser nos pratiques au sein de la communauté.

Jérémy Sorant
ingénieur logiciel sénior
chez SHODO LYON



l'ESN craft militante
#justicesociale