





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 12/2°-BIM/D-01

DISEÑA SISTEMAS CON CIRCUITOS ELECTRÓNICOS BÁSICOS ORIENTADOS A LA SEGURIDAD Y CONTROL DOMESTICO U OTROS.

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" – ICA		GRADO/SECCIÓN:	5 0				
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		Old ID O/OEG GIOIN.	JI				
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	03	JUN	2024		
DIRECTOR	Mg. VÍCTOR ENRIQUE UCHUYA MENDOZA	DURACIÓN:			180 min.			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Arma, ensambla y configura el funcionamiento de circuitos electrónicos básicos y repararlos cuando corresponda utilizando las herramientas e instrumentos adecuados.

CRITERIO DE EVALUACIÓN:

Arma y Diseña circuitos electrónicos básicos, aplicando técnicas de manipulación, ensamblaje y configuración en un protoboar. (Alarma) Realiza la puesta en operación del sistema electrónico ensamblado de acuerdo con los requerimientos funcionales.

Implementa programas en los circuitos electrónicos programables (Arduino Uno R3 - TinkerCad)

Actualiza el programa utilizando Arduino Uno u otros de acuerdo al proyecto de sistemas de seguridad básico.

ACTIVIDADES:

- A-1: Instala componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo con el diseño del sistema del circuito electrónico en PCB WIZARD u otros softwares.
- A-2: Prepara las condiciones necesarias para efectuar el montaje distribuyendo tareas, seleccionando herramientas y materiales adecuados.
- A-3: Ensambla los componentes electrónicos del sistema de acuerdo al diseño realizado, interpretando diagramas, reutilizando compontentes.
- A-4: Documenta los procedimientos realizados en la implementación del proyecto.
- A-5: Programa, compila y sube códigos utilizando estructuras con for, if-else y otros en Arduino IDE y/o App Arduino Droid y/o Tinkercad.

	SECUENCIA DIDÁCTICA		
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre un contexto de como los sistemas de seguridad electrónica que existan en las viviendas puedan prevenir robos o hurtos. (Identificamos un problema) Preguntamos abiertamente: ¿Será posible comprar e instalar un sistema de seguridad que monitore nuestro hogar de manera remota o a distancia?, ¿Qué tan seguro se siente un dueño o propietario de una casa cuando tiene un sistema de seguridad (alarma)? Además, dialogamos sobre que hemos estado realizando para generarnos recursos económicos a través del emprendimiento que puedan hacer uso con la electrónica y los sistemas embebidos. SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos ¿Cómo podemos diseñar un sistema de seguridad electrónica con programas CAD de electrónica?, ¿Qué causas consideras para tener un sistema electrónico de seguridad en una vivienda? ¿Cómo crees que se debe implementar una alarma de seguridad?, ¿Qué dispositivos o componentes electrónicos debería tener básicamente una alarma de seguridad para una vivienda?,¿Qué otras metodologías y/o técnicas emprendedoras utilizarías para producir un producto electrónico de seguridad?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de porque es importante contar con un sistema de seguridad en el hogar, en tal sentido nos planteamos la siguiente interrogante: ¿Será posible diseñar nuestra propia alarma con disipativos y componentes electrónicos embebidos del mercado nacional y/o local? 	Dialogo y conversación	20′
PROCESO	 PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: El docente presenta información física y/o digital de manera progresiva de las actividades A1, A2, A3, A4, A5 Identificación del principio que se aplicará: Identifica las ventajas de utilizar software de simulación y diseño electrónico de PCB para la implementación de proyectos con circuitos electrónicos Implementa programas básicos con código que contengan estructuras for, if-else u otros en los sistemas embebidos de tecnología Arduino. Verifica el funcionamiento y realiza mejoras del código de programación en Tinkercad o software Arduino IDE – Arduino Droid utilizando sensores y actuadores. Instala componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo al diseño del sistema. Documenta procedimientos realizados en la implementación del producto. Secuenciar procesos: Ejecuta las siguientes actividades: Instala componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo con el diseño del sistema del circuito electrónico en PCB WIZARD u otros softwares 	Pizarra, plumones, tizas Fichas	







PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)

Secuenciar procesos:

- Prepara las condiciones necesarias para efectuar el montaje distribuyendo tareas, seleccionando herramientas y materiales adecuados.
- Ensambla los componentes electrónicos del sistema de acuerdo al diseño realizado.
- Documenta los procedimientos realizados en la implementación del proyecto.
- Programa, compila y sube códigos utilizando estructuras con for, if-else y otros en Arduino IDE y/o App Arduino Droid y/o Tinkercad.

Ejecución de los procesos:

- Implementa, reconoce y arma circuitos electrónicos básicos aplicando técnicas de manipulación y ensamblaie.
- Instala los componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo con el diseño del sistema
- Simula la programación y el funcionamiento del sistema que utiliza sensores y actuadores.
- Documenta los procedimientos realizados en la implementación del proyecto.
- Verifica y simula el adecuado funcionamiento del código de programación y realiza mejoras al código de acuerdo al funcionamiento de los sensores y actuadores.

CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o más, manteniendo el
- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG,

Pizarra, plumones, tizas

140'

Fichas

- protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.
- PNG) o DOC.

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

■ El alumno conoce y reflexiona sobre la factibilidad de la propuesta de valor diseñada con la metodología Desing Thinking de un sistema de seguridad para viviendas.

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

- Se deja como tarea analizar y tomar apuntes de cómo se implementa los circuitos electrónicos en un breadboard y que APP puedan reemplazar al Circuit Wizard.
- Se deja como tarea realizar algunos códigos y simularlos en Tinkercad.

Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

20'

AUTO – EVALUACIÓN –	Fichas Socio Emociona	ıl			
Criterios		¿Qué puedo hacer para			
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?	
Creo en mí mismo para hacer códigos de programación	-		-		
Reconozco dispositivos electrónicos de mi alarma.					
Implemento códigos de programación en ArduinoDriod.					

EVALUACIÓN							
Capacidad	Criterios	Instrumento					
Aplica habilidades técnicas	Diseña e implementa circuitos electrónicos en PCB WIZARD u otros softwares, e implementa en protoboard considerando las fichas técnicas de componente. Implementa y simula códigos de programación en TinkerCad u otros softwares Transferes códigos de programación a sistemas embebidos utilizando interfaces o						
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.						
Evalúa los resultados	Evalúa los resultados Realiza su autoevaluación de manera pertinente y reconoce sus errores.						

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

SALIDA

FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL Perú Educa, ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING Aprendo en Casa - 2021

回 5 回 2 5 7 7 8 回 3 8 8 8		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN – LISTA DE COTEJO – SEMANA 12 – DIA 01 – 5to I

1. 2.	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																				
3. 4.	TinkerCAD con funciones for – if – else		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5			CRITERIO 6			APRENDIZAJE	
	APELLIDOS Y NOMBRES	desarrollado en PCB WIZARD u otros		Implementa y simula códigos de programación en TinkerCad u otros softwares		Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.		Transfieres códigos de programación a sistemas embebidos utilizando interfaces o puertos de comunicación.		Realiza su autoevaluación de manera pertinente y reconoce sus errores		de te y	adecuado del codigo		ligo de que	LOGRO DE API	OBSERVACIONES				
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	ASCENCIO PACHECO, IVAN ALEXANDRE																				
2	AURIS MENESES, NIFER RODRIGO																				
3	BRAVO MUÑANTE, JESUS RICARDO																				
4	COSIATADO GURREROS CARLOS DANIEL																				
5	FRANCO CASTRO, JESUS ALEXANDER DEL PIERO																				
6	GARAY VILLALVA JANSS																				
7	GODOY COLINA, JESUS EDUARDO																				
8	HUAMAN VENTURA, JESUS SEBASTIAN																				
9	HUANCAHUARI LUJAN, FRANCO DAVID OMAR																				
10	HUARIPAUCAR ROMAN, FRANKLIN AUGUSTO																				
11	LUCANA VILCAPUMA, EDWIN ALBERTO																				
12	MARCATOMA CRUZ, CARLOS DAVID																				
13	MARTINEZ LOBOS, DERYAN NOEL																				
14	PARDO APARCANA, VICTOR RODRIGO																				
15	PAUCAR MORALES, WILLIAM PAOLO																				
16	PILLACA TANANTA, ALDAIR ALONSO																				
17	RAMOS ROMAN, BRAYAN GRECO																				
18	SANCHEZ LLALLE, DAVID																				