





## SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 02/1°-BIM/D-01 PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:	30				
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		014.207020010111	JI				
PROFESOR (A):	ESOR (A): SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	02	ABRIL	2024		
DIRECTOR	Mg. VÍCTOR ENRIQUE UCHUYA MENDOZA		DURACIÓN:		90 mir	١.		

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Propone acciones a realizar en equipo explicando sus puntos de vista y definiendo roles, promoviendo la perseverancia para el logro del objetivo común y cumple con responsabilidad las tareas.

#### **ACTIVIDADES:**

A-1: Formulamos el desafío y recogemos información sobre la diversidad cultural.

- Redactamos manifestaciones culturales de nuestra localidad
- Redactamos el desafío
- Planificamos y recogemos información con la técnica Moodboard
- A-2: Elabora un mapa conceptual de los roles de cada integrante en el equipo
- A-3: Cronograma las actividades a realizar en un diagrama de Gantt para las próximas semanas

	SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO								
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno.</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizándolos?</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos: ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> </ul>	Dialogo y conversación	20′								
	<ul> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar</li> </ul>										
PROCESO	<ul> <li>PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)</li> <li>Recepción de información:</li> <li>El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollarlo como: mencionar manifestaciones culturales de nuestra comunidad, formular el desafío y recoger información con la técnica Moodboard, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará:</li> <li>Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: formulación de reto y empatizar.</li> <li>Secuenciar procesos:</li> <li>En esta primera sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking en grupos de 5 alumnos:</li> <li>Redactamos manifestaciones culturales de nuestra localidad</li> <li>Redactamos el desafío</li> <li>Planificamos y recogemos información con la técnica Moodboard</li> <li>Luego realizan un mapa conceptual de los roles que tendrá cada integrante en proyecto de emprendimiento.</li> <li>En equipo de trabajo de manera cooperativa elabora un diagrama de Gantt para organizar las actividades para las próximas semanas.</li> <li>Secuenciar procesos:</li> <li>Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.</li> </ul>	Pizarra, plumones, tizas Fichas									







			00000							
PROCESO	emprendimient CONSOLIDACIÓ - El docente junt previamente de bio-seguridad e - El docente solie	los procesos: s actividades siguiendo la m to que mejore la economía f N O SISTEMATIZACIÓN. amente con los alumnos sis e manera cooperativa entre establecida para esta preser cita a los estudiantes que pu ón en el muro digital (PADL	familiar. stematiza la información en pares o grupos de tres man ncialidad. ubliquen sus evidencias o p	los materiales entregados teniendo el protocolo de roducciones realizadas	Pizarra, plumones, tizas Fichas	50´				
SALIDA	TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS  • El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.  REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN  • Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias									
AUTO	– EVALUACIÓN –	Fichas Socio Emocional								
	Criterios	¿Qué puedo hacer para mejorar mis aprendizajes?								
Formu	lo adecuadamente mi desafío	_		_						

acsano		
Empatizo recogiendo		
información valiosa para seguir		
con mi emprendimiento		
EVALUACIÓN		
Capacidad	Criterios	Instrumento
December de colon	Redacta manifestaciones culturales de su localidad adecuadamente	
Propuesta de valor		
Trabaia		

	011001100	
Propuesta de valor	Redacta manifestaciones culturales de su localidad adecuadamente Formula adecuadamente el desafío sobre la diversidad cultural	
Trabaja cooperativamente	' l respetando los plintos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que l	
!		
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta cuarta etapa.	

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL	Perú Educa,
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

回报 回 2000 (1) 回 2000 (2) 回 2000 (2)		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







### EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN – LISTA DE COTEJO – SEMAN 02 – DIA 01 – 3ro I

	PRODUCTO:  1- Formula el desafío de su emprendimiento.										AJE										
2- Empatiza con miembros de su familia mediante una encuesta cualitativa de su emprendimiento.		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5		) 5	CRITERIO 6		6	DIZ		
	APELLIDOS Y NOMBRES		a damente sobre dad cultur		mental que de cada in	a un de los be cumplitegrante de trabaj	roles lir su de su	equipo o empatiz diferent respetar de vista integran		la fase liendo s y ountos an los upo o	técnica	ción util Moodbo del mar ogía g.	recoge lizando la pard todo co de la Desing	Gantt cronogr activida	amar des a re las pró s	para las ealizar	Realiza su lo prendido del Desing	en esta cu Thinking.	iata fase	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
N°	BERROCAL DE LA CRUZ, PEDRO	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	Ι	L	EP	I		
1	MARTIN																				
2	ECHEGARAY PASACHE, EMANUEL FERNANDO																				
3	ENCALADA CUCHO, ERICK SEBASTIAN																				
4	ESPINO CISNEROS, PIERO GUSTAVO																				
5	ESPINO FLORES, FERNANDO DAVID																				
6	HERNANDEZ FLORES, LEONARDO RAFIQ																				
7	MOZO CHAVEZ, LUIS FABIAN																				
8	RAMIREZ HERNANDEZ, JUAN MANUEL																				
9	REJAS VELARDE, WILFREDO RICARDO																				
10	REVATTA BRAVO, ROVIHET YEREMIHAS																				
11	REVATTA LLOCLLA, LAYONEL HEDDEN																				
12	SIGUAS FARFAN, GUILLERMO FRANCHESCO																				
13	TOLEDO MILACHAY, KEVIN JESUS																				
14	VALLEJOS VALENCIA, KEVIN NELSON																				
15	VASQUEZ SORIANO, VICTOR ANDRE																				
16																					