





### SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 08/1°-BIM/D-01 CONSERVAMOS LAS FRUTAS PARA COMERCIALIZARLOS FUERA DE SU TEMPORADA DE PRODUCCIÓN

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:	20				
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	]	314123/02331314.	JI				
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	FECHA:		14	MAYO	2024		
DIRECTOR	Mg. VÍCTOR ENRIQUE UCHUYA MENDOZA	]	DURACIÓN:		90 min	1.		

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas -- Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Conservamos los frutos de nuestra comunidad a fin de comercializarlos fuera de su temporada de su temporada de producción todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Realiza observaciones o entrevistas para explorar en equipo necesidades o problemas de un grupo de usuarios, para satisfacerlos o resolverlos desde su campo de interés.

#### CRITERIO DE EVALUACIÓN

Describe una situación problemática, referida a la necesidad de las personas frente a la seguridad electrónica en una vivienda y redacta el reto inicial que permita buscar múltiples alternativas de solución y esté es redactada con la técnica HMV, siendo retadora y alcanzable.

Recoge información de fuentes secundarias sobre aspectos que le falta conocer sobre el reto inicial planteado.

Recoge información mediante técnicas de observación en cubierta del Desing Thinking

#### **ACTIVIDADES:**

A-1: Prototipamos y evaluamos la idea solución.

- Implementamos un esquema de producción o preparación de la conservación de frutos de nuestro emprendimiento
- Evaluamos el prototipo aplicando la técnica malla receptora de información
- A-2: Realiza un organizador "lo que quiero saber más sobre mi reto inicial" con información recogida
- A-3: Ejecuta recolección de información mediante la técnica de observación en cubierta del Desing Thinking.

	SECUENCIA DIDÁCTICA		
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que actividades podemos realizar al conservar frutos para generar emprendimientos fuera de su temporada.</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Qué frutos secos se pueden conservar en nuestra localidad para generar economía en nuestro grupo familiar?,</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos: ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de la conservación de frutos secos?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar con actividades de nuestra localidad.</li> </ul>	Dialogo y conversación	15 <sup>-</sup>
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información:  - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar las fases prototipar y evaluar la idea solución aplicando las técnicas: secuencia de pasos para un producción y malla receptora de información, todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking.  Identificación del principio que se aplicará:  - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: Prototipar y Evalua.  Secuenciar procesos:  - En esta tercera sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking:  - Prototipamos y evaluamos la idea solución.  - Implementamos un esquema de producción o preparación de la conservación de frutos de nuestro emprendimiento  - Evaluamos el prototipo aplicando la técnica malla receptora de información  - Realiza un organizador "lo que quiero saber más sobre mi reto inicial" con información recogida  - Ejecuta recolección de información mediante la técnica de observación en cubierta del Desing Thinking.  - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.	Pizarra, plumones, tizas Fichas	



TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

SALIDA





PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)  Ejecución de los procesos:		
	<ul> <li>Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar.</li> <li>Identifica aspectos de lo que quiere saber sobre su reto inicial con información seleccionada</li> <li>Ejecuta y registra una observación en cubierta a diversas personas de su entorno. (CyE).</li> <li>CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.</li> </ul>	Pizarra, plumones, tizas	60´
	<ul> <li>El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o cinco manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.</li> </ul>	Fichas	
	<ul> <li>El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC.</li> </ul>		

# El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias D - EVALUACIÓN - Fichas Socio Emocional

AUTO – EVALUACIÓN –	Fichas Socio Emocional			
Criterios		¿Qué puedo hacer para		
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?
Genero un prototipo que muestre una secuencia de procesos	-			
Evaluó el prototipo con la malla receptora de informa.				

EVALUACIÓN									
Capacidad	Capacidad Criterios								
Propuesta de valor	Gestiona la ejecución del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de información.								
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase idear de manera creativas e innovadora cumpliendo roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.								
Aplica habilidades técnicas	Implementa el prototipo mostrando una secuencia de procesos de la conservación de frutos.  Ejecuta la evaluación del prototipo utilizando la técnica malla receptora de información. Implementa un organizador visual para saber más sobre su Reto inicial.  Ejecuta una observación en cubierta registrando información necesaria de la persona observada.	Lista de cotejos							
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta fase del Desing Thinking. (prototipar y evaluar)								

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL	Perú Educa,
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

回报回 2000年 回為統		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







#### EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMAN 08 - DIA 01 - 3ro I

	PRODUCTO:	COM	IPETE	NCIA:	Gestio	na nros	vector	z de em	nrendii	niento	económico (	n social																																				
1	- Genera ideas con la técnica Da Vinci y las redacta con una	COM	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																																													
2																																																
3	- Ejecuta una entrevista y lo envía a la nube en forma de	CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4		CRITERIO 5		CRITERIO 6		06	VE																																	
	APELLIDOS Y NOMBRES	Gestiona la ejecución del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de información.		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y si respectiva evaluación con diversas técnicas secuencia de proceso y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		del prototipo y su respectiva evaluación con diversas técnicas: secuencia de procesos y malla receptora de		enta o most secuencia s de ación de fi	de la	equipo idear de e innov roles puntos tengan grupo de		n la fase creativas npliendo ndo los ta que untes del n el que	Ejecuta la eva prototipo util técnica malla r información.	lizando la	saber Reto in Ejecuta observa registra informa	nador visua más sobr icial. nción en cu ndo nción nec la pe	una bierta	Realiza s de lo prei del De (prototipai	ndido en o esing T	esta fase Thinking.	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L EP	I	L	EP	I	L	EP	I																														
1	BERROCAL DE LA CRUZ, PEDRO MARTIN																																															
2	CHAVEZ LIZARSABURO, ALEJANDRO ESTEFANO																																															
3	ECHEGARAY PASACHE, EMANUEL FERNANDO																																															
4	ENCALADA CUCHO, ERICK SEBASTIAN																																															
5	ESPINO CISNEROS, PIERO GUSTAVO																																															
6	ESPINO FLORES, FERNANDO DAVID																																															
7	EVANAN CASTAÑEDA, JESUS																																															
8	HERNANDEZ FLORES, LEONARDO RAFIQ																																															
9	LUNA HUALLCCA, LUIS YADDIR																																															
10	MOZO CHAVEZ, LUIS FABIAN																																															
11	RAMIREZ HERNANDEZ, JUAN MANUEL																																															
12	REJAS VELARDE, WILFREDO RICARDO																																															
13	REVATTA BRAVO, ROVIHET YEREMIHAS																																															
14	REVATTA LLOCLLA, LAYONEL HEDDEN																																															
15	SIGUAS FARFAN, GUILLERMO FRANCHESCO																																															
16	TOLEDO MILACHAY, KEVIN JESUS																																															
17	VALLEJOS VALENCIA, KEVIN NELSON																																															
18	VASQUEZ SORIANO, VICTOR ANDRE																																															