





# SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 15/2°-BIM/D-03 GENERAMOS PROTOTIPOS PARA EMPRENDEDORES DE NUESTRA LOCALIDAD Y DEN A CONOCER SUS PRODUCTOS EN LAS REDES SOCIALES

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" – ICA	GRADO/SECCIÓN:	50					
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		GRADO/OLOGION.	<b>5</b> I				
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	]	FECHA:	28	JUN	2024		
DIRECTOR	Mg. VÍCTOR ENRIQUE UCHUYA MENDOZA		DURACIÓN:	90 min.				

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaborar el prototipo de plantilla para que los emprendedores de nuestra localidad vendan sus productos por las redes sociales; para ello redactamos el desafío y nos informamos recolectándolo información utilizando diversas técnicas en la fase definir todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Plantea alternativas de propuesta de valor creativas y las representa a través de prototipos para su validación con posibles usuarios.

Selecciona una propuesta de valor en función de su implicancia ética, ambiental y social, y de su resultado económico.

#### CRITERIO DE EVALUACIÓN

Evalúa los avances y resultados obtenidos en las 14 semanas de avance del proyecto de emprendimiento.

Genera varias alternativas de solución al reto o desafío y selecciona una de ellas. (C y E) e Implementa el portafolio de CyE

#### **ACTIVIDADES:**

A-1: Organizamos la información de nuestras entrevistas y definimos el problema.

- Organizamos la información aplicando la técnica de mapa de empatía
- Formulamos el punto de vista POV
- Definimos el problema en forma de pregunta: ¿Cómo podríamos .....?
- Autoevaluación de la fase definir.

A-2: Implementa, analiza y evalúa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y el portafolio de CvE

	SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO								
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre el contexto en que estamos viviendo y que actividades podemos realizar para generar prototipos en las redes sociales para emprendedores que den a conocer sus productos.</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Qué aspectos resaltantes debería tener el prototipo generado para dar a conocer los productos de los emprendedores en las redes sociales?</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos: ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de la virtualidad vivida durante el COVID-19?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar con actividades de nuestra localidad.</li> </ul>	Dialogo y conversación	15′								
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información:  - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar la fase definir realizando las actividades como: Organizar la información de nuestras encuestas, formular el POV y Definir el problema con la técnica ¿Cómo podríamos ?, todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking.  Identificación del principio que se aplicará:  - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en la fase definir.  - Implementamos, analizamos y evaluamos el diagrama Gantt de nuestro emprendimiento  - Implementa el portafolio de CyE. Secuenciar procesos:  - En esta segunda sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking:  - Organizamos la información aplicando la técnica de mapa de empatía  - Formulamos el punto de vista POV  - Definimos el problema en forma de pregunta: ¿Cómo podríamos ?  - Autoevaluación de la fase definir.  - Implementa, analiza y evalúa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y el portafolio de CyE.  - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.	Pizarra, plumones, tizas Fichas									



PROCESO

SALIDA





#### PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. Identifica aspectos de lo que quiere saber sobre su reto inicial con información seleccionada Evalúa e implementa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y las que tienen retraso Pizarra, (CyE). plumones, tizas Implementa el portafolio de CyE 60' CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. Fichas - El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o cinco manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad. El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG,

### TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

PNG) o DOC.

 El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.

#### REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

 Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15′

AUTO – EVALUACIÓN – Fichas Socio Emocional												
Criterios		Indicador		¿Qué puedo hacer para								
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?								
Organizo mi información												
recogida												
Formulo el POV y defino el												
problema												
Evaluó mi diagrama de Gannt												
para realizar mejoras.												

Capacidad	Instrumento	
Propuesta de valor	Gestiona la ejecución del emprendimiento en la fase definir.	
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en las fases definir de manera creativas e innovadora cumpliendo roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.	Lieto de esteiso
Aplica habilidades técnicas	Organiza la información de nuestras encuestas utilizando el mapa de empatía. Formula el punto de vista insertando las revelaciones (POV) Define el problema en forma de interrogante: ¿Cómo podríamos? Evalúa e implementa el diagrama de GANTT y realiza las mejoras correctivas.	Lista de cotejos
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo prendido en estas fases del Desing Thinking. (Definir)	

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL	Perú Educa,
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

■5 ■ 3 ■ 3 ■ 3 ■ 3 ■ 3 ■ 3 ■ 3 ■ 3		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







## EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 15 - DIA 03 - 5to I

	PRODUCTO:  1- Mapa de empatía 2- Formula el POV	COM	IPETE	NCIA:	Gestic	na pro	yectos	s de em	prendi	miento	o econo	ómico o	social								
3-	3- Define el problema. 4- Evalúa el diagrama de GANTT para realizar mejoras.		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4		CRITERIO 5		0.5	CRITERIO 6			Æ				
	APELLIDOS Y NOMBRES		na la eje prendimie definir.		Organiz informa nuestras utilizan empatía	ción s enc do el ma	la de uestas pa de	equipo fases de creativa cumplie respetar de vista integrar el par co en el	accione o pares efinir de n s e inno endo rol ndo los j que teng tes del gu marco logía I	en las manera vadora es y puntos gan los rupo o trabaja de la	insertan (POV) Define de in	do las re	o de vista evelaciones na en forma : ¿Cómo	diagram	e impleme na de GAN las m vas	NTT y	Realiza s de lo pren del De (Definir)	dido en es	tas fases	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	ASCENCIO PACHECO, IVAN ALEXANDRE																				
2	AURIS MENESES, NIFER RODRIGO																				
3	BRAVO MUÑANTE, JESUS RICARDO																				
4	COSIATADO GURREROS CARLOS DANIEL																				
5	FRANCO CASTRO, JESUS ALEXANDER DEL PIERO																				
6	GARAY VILLALVA JANSS																				
7	GODOY COLINA, JESUS EDUARDO																				
8	HUAMAN VENTURA, JESUS SEBASTIAN																				
9	HUANCAHUARI LUJAN, FRANCO DAVID OMAR																				
10	HUARIPAUCAR ROMAN, FRANKLIN AUGUSTO																				
11	LUCANA VILCAPUMA, EDWIN ALBERTO																				
12	MARCATOMA CRUZ, CARLOS DAVID																				
13	MARTINEZ LOBOS, DERYAN NOEL																				
14	PARDO APARCANA, VICTOR RODRIGO																				
15	PAUCAR MORALES, WILLIAM PAOLO																				
16	PILLACA TANANTA, ALDAIR ALONSO																				
17	RAMOS ROMAN, BRAYAN GRECO																				 
18	SANCHEZ LLALLE, DAVID																				