



□ ○ ♦ △ ○ ♦ △ □ --



### SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 02/1°-BIM/D-01

## PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:		5° F	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		DURACIÓN:		90 mi	n.
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	27	MAR	2023
DIRECTOR	Dra. MILLIE EDIT ÁLVARO LÓPEZ	1	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Propone acciones a realizar en equipo explicando sus puntos de vista y definiendo roles, promoviendo la perseverancia para el logro del objetivo común y cumple con responsabilidad las tareas.

#### **ACTIVIDADES:**

- A-1: Formulamos el desafío y recogemos información sobre la diversidad cultural.
  - Redactamos manifestaciones culturales de nuestra localidad
  - Redactamos el desafío
  - Planificamos y recogemos información con la técnica Moodboard
- A-2: Elabora un mapa conceptual de los roles de cada integrante en el equipo

<b>A-3</b> : 0	ronograma las actividades a realizar en un diagrama de Gantt para las próximas semanas		
	SECUENCIA DIDÁCTICA		
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno.</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizándolos?</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos: ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> </ul>	Dialogo y conversación	15′
	Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar		
PROCESO	<ul> <li>PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)</li> <li>Recepción de información:</li> <li>El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollarlo como: mencionar manifestaciones culturales de nuestra comunidad, formular el desafío y recoger información con la técnica Moodboard, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará:</li> <li>Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: formulación de reto y empatizar.</li> <li>Secuenciar procesos:</li> <li>En esta primera sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking en grupos de 5 alumnos:</li> <li>Redactamos manifestaciones culturales de nuestra localidad</li> <li>Redactamos el desafío</li> <li>Planificamos y recogemos información con la técnica Moodboard</li> <li>Luego realizan un mapa conceptual de los roles que tendrá cada integrante en proyecto de emprendimiento.</li> <li>En equipo de trabajo de manera cooperativa elabora un diagrama de Gantt para organizar las actividades para las próximas semanas.</li> <li>Secuenciar procesos:</li> <li>Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.</li> </ul>	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'



Julio Cesar Soria Quispe Docente de EPT





Sub Director V°B°

			00000							
PROCESO	Ejecución de los procesos:  Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar.  CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.  El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.  El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC.									
TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS  • El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.  REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN  • Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias.										
AUTO	– EVALUACIÓN –	Identificando mis logros	en la especialidad de elec	trónica						
	Criterios	Lo logré	Indicador Estoy en Proceso	No logré	<u>.                                      </u>	¿Qué puedo hacer para mejorar mis aprendizajes?				
Formulo adecuadamente mi desafío  Empatizo recogiendo información valiosa para seguir con mi emprendimiento										
EVAL	JACIÓN		1		-					
	Capacidad		Criterios			Instrumen	ito			
	puesta de valor		Ilturales de su localidad adecua							
coc	Trabaja cooperativamente  Aplica habilidades  Planifica y recoge información utilizando la técnica Moodboard todo dentro del marco de									
Eva	técnicas la metodología Desing Thinking.  Evalúa el proyecto Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta cuarta etapa.									
			o to promatao on oota odarta eta	<u>pu.</u>						
CURSO	DGRAFÍA BÁSICA D DE ELECTRÓNICA AL DE CALCULO DE O DADES DE EMPREN		Cekit Proyecto Osinergmin G Aprendo en Casa							
<u>■</u> %0	150 808									

Jefe de Taller V°B°







## EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 02 - DIA 01 - 4to F

1	PRODUCTO: - Formula el desafío de su emprendimiento.	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																			
Empatiza con miembros de su familia mediante una encuesta cualitativa de su emprendimiento.		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5		) 5	CRITERIO 6		O 6	/ZIQN		
	APELLIDOS Y NOMBRES	desafío sobre la		Elabora un mapa mental de los roles que debe cumplir su cada integrante de su equipo de trabajo		Realiza acciones en equipo o pares en la fase empatizar, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja. (Empatizar)		Planifica y recoge información utilizando la técnica Moodboard todo dentro del marco de la matedales (se posiciones).			Gantt para para cronogramar las actividades a realizar			Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta cuata fase del Desing Thinking.			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES			
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																				
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE																				
3	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL																				
4	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO																				
5	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																				
6	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																				
7	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																				
8	HUERTA QUISPE JEAN PIERRE																				
9	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																				
10	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																				
11	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																				
12	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																				
13	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																				
14	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																				
15	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																				
16																					