





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 03/1°-BIM/D-01

PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:		5° F	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:		90 min	
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	FECHA:	03	ABRIL	2023
DIRECTOR	Dra. MILLIE EDIT ÁLVARO LÓPEZ	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas – Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Propone acciones a realizar en equipo explicando sus puntos de vista y definiendo roles, promoviendo la perseverancia para el logro del objetivo común y cumpla con responsabilidad las tareas asignadas.

CRITERIO DE EVALUACIÓN

Organizamos los equipos promoviendo que elijan un nombre, un mantra y seleccionen un emprendedor local que los identifique.

ACTIVIDADES:

A-1: Proponemos ideas creativas a partir de nuestra diversidad cultural.

- Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental"
- Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo"
- Seleccionamos la idea solución a prototipar.
- A-2: Organiza los equipos estableciendo el nombre, el mantra y un personaje emprendedor local para cada equipo.
- A-3: Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos.

	SECUENCIA DIDÁCTICA			
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO	
INICIO	Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno. Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizándolos?			
	■ Después de la motivación preguntamos: ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc.	Dialogo y conversación	15′	
	CONFLICTO COGNITIVO			
	 Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar 			
	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)			
	Recepción de información:			
	 El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollarlo como: organizar y sintetizar información, generar ideas creativas (Dibujo en grupo) y seleccionar la ida solución a prototipar, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. 			
	Identificación del principio que se aplicará:			
	- Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: Generación de ideas y selecciona de la idea solución.			
	Secuenciar procesos:			
0	- En esta segunda sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking:	Pizarra, plumones, tizas		
SES	- Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental"	p	60'	
PROCESO	- Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo"	Fichas	OU .	
Ь	- Seleccionamos la idea solución a prototipar.			
	- Organiza los equipos estableciendo el nombre, el matra y un personaje emprendedor local para cada equipo			
	- Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos.			
	 Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar. 			
	Ejecución de los procesos:			
	 Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. Organiza los equipos de acuerdo al formato de CyE. 			







			000000									
	CONSOLIDACIÓ	N O SISTEMATIZACIÓN.										
PROCESO	 El docente junt previamente de protocolo de bi El docente soli durante la sesi PNG) o DOC. 	Pizarra, plumones, tizas Fichas										
SALIDA	TRANSFERENCE I alumno cono Thinking, a fin REFLEXIÓN SOL Se deja como finavegadores e	Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias										
AUTO	– EVALUACIÓN –	Identificando mis logros	en la especialidad de elec	trónica								
	Criterios Indicador ¿Qué pued											
Orga	nizo la información	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis apre	endizajes?						
a	decuadamente											
	ono la idea solución a ar de manera eficiente.											
Escojo i	un nombre, un matra y sonaje para mi equipo en CyE											
EVAL	JACIÓN											
	Capacidad		Criterios		Instrumento							
Pro	puesta de valor	Organiza la información en l	un organizador visual. rios para seleccionar la idea sol	lución a prototinar								
coo	Lista de co	Lista de cotejos										
	Aplica habilidades técnicas y habilidades de emprendimiento para seleccionar la idea solución a prototipar, dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Establece un nombre, un matra y un personaje emprendedor local para su equipo.											
	lúa el proyecto	Realiza su autoevaluación d	e lo aprendido en esta fase.									
CURSO			Cekit Proyecto Osinergmin G Aprendo en Casa									
■ 2: ■	Julio Cesar Sor Docente de		Jefe de Taller V°B°		Sub Director V°B°							







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 03 - DIA 01 - 5to F

1	PRODUCTO: - Organiza los equipos estableciendo el nombre, el matra y	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social														JE					
un personaje emprendedor local para cada equipo. 2- Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos.		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5			CRITERIO 6			NDIZA		
	APELLIDOS Y NOMBRES	Organiza la información en un organizador visual.		Gestiona una matriz de criterios para seleccionar la idea solución a prototipar.		Realiza acciones en equipo o pares en la fase empatizar, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja. (Idear)		Planifica y recoge información utilizando la técnica Moodboard todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.			Establece un nombre, un matra y un personaje emprendedor local para su equipo			Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta fase del Desing Thinking. (Idear)			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES			
N°	,		EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	Ι	L	EP	Ι		
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																				
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE																				
3	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL																				
4	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO																				
5	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																				
6	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																				
7	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																				
8	HUERTA QUISPE JEAN PIERRE																				
9	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																				
10	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																				
11	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																				
12	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																				
13	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																				
14	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																				
15	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																				
16																					