





## SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 35/4°-BIM/D-01

DISEÑA SISTEMAS ELECTRÓNICAS UTILIZANDO APLICACIONES MÓVILES PARA EL CONTROL DOMÓTICO DIAGNOSTICANDO FALLAS Y TOMANDO REFERENCIAS EN ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS COMPONENTES

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" – ICA	IZAGA" – ICA GRADO/SECCIÓN:					
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO – ELECTRÓNICA	]	DURACIÓN:		180 min.		
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	]	FECHA:	13	NOV	2023	
DIRECTOR	Dra. MILLIE EDIT ÁLVARO LÓPEZ	1	OBSERVACIONES:				

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Implementa sistemas electrónicos en los procesos a desarrollar, de acuerdo con su diseño y buenas prácticas de programación.

Diseña sistemas electrónicos, inspeccionar y diagnosticar con referencia a las especificaciones técnicas.

#### CRITERIO DE EVALUACIÓN:

Selecciona, ensambla, examina, configura, corrige y programa circuitos electrónicos aplicando técnicas de manipulación, fijación, herramientas e instrumentos adecuados, así como, requerimientos y especificaciones técnicas. (Alarmas y sistemas de seguridad domóticos) Elabora el prototipo físico o simulado de sistemas electrónicos de acuerdo con el diseño del sistema domótico y/o de alarmas. Implementa, chequea y realiza pruebas de funcionamiento en circuitos y sistemas electrónicos programables (Arduino Uno R3 - TinkerCad)

#### ACTIVIDADES:

- A-1: Revisa e implementa circuitos electrónicos verificando su funcionalidad de los componentes electrónicos utilizando PCB WIZARD u otros.
- A-2: Ensambla, configura componentes electrónicos visuales y examina sistemas electrónicos realizado e interpreta diagramas esquemáticos.
- A-3: Configura y programa sistemas domóticos en softwares de simulación siguiendo especificaciones técnicas con tecnología Arduino u otros.
- A-4: Mantiene, chequea y mejora los sistemas domóticos optimizando los recursos y siendo amigable con el medio ambiente.
- A-5: Realiza planos o modelados en 3D de divisiones para los sistemas domóticos aplicando pautas y rutinas establecidas para ello.
- A-6: Programa, compila y sube códigos utilizando estructuras con for, if-else, while y otros en Arduino IDE, App Arduino Droid y/o Tinkercad.

	SECUENCIA DIDÁCTICA									
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre un contexto de como los sistemas domóticos que existan en las viviendas puedan ayudar a mejorar las necesidades de las personas. (Identificamos un problema)</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Será posible instalar un sistema domótico en una vivienda y controlarla de manera remota?, ¿Qué tan satisfecho se siente un propietario de una casa cuando tiene un sistema domótico controlado a distancia o remotamente?</li> <li>Además, dialogamos sobre que hemos estado realizando para generarnos recursos económicos a través del emprendimiento que puedan hacer uso de la electrónica y los sistemas embebidos para el diseño de sistemas de control electrónico en iluminación u otras cargas de potencia.</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos ¿Cómo podemos diseñar un sistema electrónico domótico utilizando programas CAD de electrónica?, ¿Qué causas y efectos genera un sistema electrónico domótico para una vivienda? ¿Cómo crees que se debe implementar un sistema domótico básico en un hogar?, ¿Qué aspectos positivos y/o negativos trae tener un sistema domótico?, ¿Qué dispositivos o componentes electrónicos debería tener básicamente un sistema electrónico de domótica para una vivienda?,¿Qué otras metodologías y/o técnicas emprendedoras utilizarías para producir un producto electrónico de domótica?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de porque es importante contar con un sistema de domótica para el hogar, en tal sentido nos planteamos la</li> </ul>	Dialogo y conversación	20°							
PROCESO	siguiente interrogante: ¿Será posible diseñar nuestro propio sistema electrónico de domótica con dispositivos y componentes electrónicos embebidos del mercado nacional y/o local?  PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)  Recepción de información:  - El docente presenta información física y/o digital de manera progresiva de las actividades A1, A2, A3, A4, A5, A6  Identificación del principio que se aplicará:  - Identifica las ventajas de utilizar software de simulación TINKERCAD y diseño electrónico de PCB  - Implementa programas básicos con código que contengan estructuras for, if-else, while u otros en los sistemas embebidos de tecnología Arduino.  - Ensambla componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo al diseño del sistema.  - Verifica el funcionamiento y realiza mejoras del código de programación en Tinkercad o software Arduino IDE – Arduino Droid utilizando sensores y actuadores.  - Interpreta diagramas y selecciona componente que pueden ser reutilizadas.  Secuenciar procesos:  - Ejecuta las siguientes actividades:  - Instala componentes eléctricos y electrónicos utilizando materiales de fijación y sujeción de acuerdo con el diseño del sistema del circuito electrónico en PCB WIZARD u otros softwares	Pizarra, plumones, tizas Fichas								







PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Secuenciar procesos: Revisa e implementa circuitos electrónicos verificando su funcionalidad de los componentes electrónicos utilizando PCB WIZARD u otros. Ensambla, configura componentes electrónicos visuales y examina sistemas electrónicos realizado e interpreta diagramas esquemáticos. Configura y programa sistemas domóticos en softwares de simulación siguiendo especificaciones técnicas con tecnología Arduino u otros. Aplica e integra a los sistemas domóticos aplicativos (APP) móviles para su control de mando a fin de mejorar los sistemas domóticos optimizando los recursos y amigable con el ambiente. Realiza planos o modelados en 3D de divisiones para los sistemas domóticos aplicando pautas y rutinas establecidas para ello. Programa, compila y sube códigos utilizando estructuras con for, if-else, while y otros en Arduino IDE y/o App Arduino Droid y/o Tinkercad. Pizarra, PROCESO Eiecución de los procesos: plumones, tizas 140 Implementa, reconoce y arma circuitos electrónicos básicos aplicando técnicas de manipulación y ensamblaje. **Fichas** Reconoce los componentes eléctricos y electrónicos utilizando fichas técnicas en el diseño de los sistemas electrónicos - Simula la programación y el funcionamiento del sistema que utiliza sensores y actuadores. Documenta los procedimientos realizados en la implementación del provecto. Compila el código de programación y realiza mejoras al código de acuerdo al funcionamiento de los sensores y actuadores. - Interpreta diagramas y compontes de acuerdo a su ficha técnica. CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. - El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o más, manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad. El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC. TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS ■ El alumno conoce y reflexiona sobre la factibilidad de la propuesta de valor diseñada con la Cuadernos y metodología Desing Thinking de un sistema de seguridad para viviendas y electrónica de potencia SALIDA Registro REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN 201 Auxiliar y de • Se deja como tarea analizar y tomar apuntes de cómo se implementa los circuitos electrónicos en Evidencias

un breadboard y que APP puedan reemplazar al Circuit Wizard.

Se deja como tarea realizar algunos códigos y simularlos en Tinkercad.

AUTO – EVALUACIÓN –	Fichas Socio Emociona	l		
Criterios		¿Qué puedo hacer para		
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?
Creo en mí mismo para hacer códigos de programación				
Reconozco, examino e instalo dispositivos electrónicos en mi proyecto				
Implemento códigos de programación en ArduinoDriod.				

Capacidad	Criterios	Instrumento
Aplica habilidades técnicas	Diseña, simula, examina circuitos electrónicos en PCB WIZARD u otros softwares, e implementa en protoboard y/o PCB considerando las fichas técnicas de componente.  Revisa, examina y simula los componentes electrónicos del sistema electrónico de seguridad y de potencia (iluminación u otros).  Verifica el funcionamiento adecuado del código de programación que interactúan con sensores, actuadores y visualizadores (LCD – Display).  Realiza pruebas de funcionamiento aplicando pautas y rutinas de programación	Lista de cotejos
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.	
valúa los resultados	Realiza su autoevaluación de manera pertinente y reconoce sus errores.	

Evalúa los resultados	Evalúa los resultados Realiza su autoevaluación de manera pertinente y reconoce sus errores.										
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:											
FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTA		Perú Educa,									
ACTIVIDADES DE EMPRENDIM	ENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021									

回 5 回 25 5 7 2 2 回 3 3 5 5 回 3 3 5 5		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







### EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 35 - DIA 01 - 5to Q

1. 2.	PRODUCTO: Simula y revisa circuitos electrónicos Bitácora de procedimientos	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social															(F)				
3. 4. 5.			CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5		CRITERIO 6			APRENDIZAJE				
	APELLIDOS Y NOMBRES	en consider	enta c icos en D u es, e impl pro rando las de compon	PCB otros lementa toboard fichas nente.	simula l electrón electrón segurida (ilumina	nd y de po nción u otr	nentes istema de tencia	equipo cumplie roles y puntos tengan	3	pares, rentes lo los que rantes	s, s Realiza pruebas s funcionamiento aplica e pautas y rutinas s programación			autoevaluación de manera pertinente y reconoce sus errores			programación que interactúan con sensores, actuadores y visualizadores (LCD – Display).		ligo de que sensores,	LOGRO DE APR	OBSERVACIONES
N°	ALDERETE DOMANDE FARID IFCLIC	L	EP	Ι	L	EP	Ι	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	ALDERETE DONAYRE FARID JESUS																				
2	CASAVILCA ESPLANA SAMUEL ALEXANDER																				
3	FERNANDEZ HERNANDEZ ANTHONY OMAR																				
4	FLORES ARIAS JOSE FERNANDO																				
5	GOMEZ FRANCO JOSE FERNANDO HERNANDEZ TAPULLIMA LEONARDO																				
6	SEBASTIAN ALEXANDER																				
7	LUDEÑA MELGAR JESUS RICARDO																				
8	MANTARI SAYRITUPAC YEHISON EFRAIN																				
9	MARTICORENA ESPINO JEREMY ENRIQUE																				
10	MARTINEZ ROJAS MAURICIO ALEXANDER																				
11	QUISPE HEREDIA SERGIO ALESSANDRO																				
12	RAMOS ARPI JOSE ARMANDO																				
13	RAMOS FLORES FERNANDO JOAQUIN																				
14	TIPIANA MANTARI TELVIN AYRTON HARRY																				
15	VALDIVIA HERRERA PIERO DANIEL																				
16	VILCA CABRERA ADRIAN ARTURO																				