





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 19/2°-BIM/D-01

GENERAMOS PROTOTIPOS PARA EMPRENDEDORES DE NUESTRA LOCALIDAD Y DEN A CONOCER SUS PRODUCTOS EN LAS REDES SOCIALES (FASE EVALUAR)

	TROBOOTOO EN ENO REBEO GOOMEEG	<u>, ,, ,</u>	IOL LV/ILO/III/					
I.E.:	SAN LUIS GONZAGA" - ICA GRADO/SECCIÓN:		5° F					
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		DURACIÓN:		90 min			
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	24	JULIO	2023		
DIRECTOR	Dra. MILLIE EDIT ÁLVARO LÓPEZ	1	OBSERVACIONES:					

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaborar el prototipo de plantilla para que los emprendedores de nuestra localidad vendan sus productos por las redes sociales; para ello evaluamos lo prototipado utilizando diversas técnicas en la fase evaluar todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Plantea alternativas de propuesta de valor creativas y las representa a través de prototipos para su validación con posibles usuarios. Selecciona una propuesta de valor en función de su implicancia ética, ambiental y social, y de su resultado económico.

CRITERIO DE EVALUACIÓN

Evalúa los avances y resultados obtenidos en las 17 semanas de avance del proyecto de emprendimiento.

Evalúa el prototipo y realiza mejoras finales con expertos e Implementa el portafolio de CyE

ACTIVIDADES:

A-1: Evalúa el prototipado e incorporamos mejoras para obtener el prototipo-solución.

- Nos informamos sobre la fase evaluar
- Evaluamos el prototipo e incorporamos mejoras aplicando la técnica malla receptora de información
- Autoevaluación de la fase prototipar.
- A-2: Implementa, analiza y evalúa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y el portafolio de CyE.
- A-3: Elabora el prototipo del seguidor de línea con diversos materiales.

	SECUENCIA DIDÁCTICA		
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre el contexto en que estamos viviendo y que actividades podemos realizar para generar prototipos en las redes sociales para emprendedores que den a conocer sus productos. Preguntamos abiertamente: ¿Qué aspectos resaltantes debería tener el prototipo generado para dar a conocer los productos de los emprendedores en las redes sociales? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos: ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de la virtualidad vivida durante el COVID-19?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar con actividades de nuestra localidad. 	Dialogo y conversación	15′
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar la fase evaluar realizando las actividades como: lectura del PDF para sintetizar la técnica malla receptora de información, luego realizar mejoras al prototipo para presentarla nuevamente, todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en la fase evaluar. - Implementamos, analizamos y evaluamos el diagrama Gantt de nuestro emprendimiento - Evaluamos el prototipo para realizar mejoras y seguimos implementa el portafolio de CyE. Secuenciar procesos: - En esta quinta sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking: - Evalúa el prototipado e incorporamos mejoras para obtener el prototipo-solución. - Nos informamos sobre la fase evaluar - Evaluamos el prototipo e incorporamos mejoras aplicando la técnica malla receptora de información - Autoevaluación de la fase prototipar. - Implementa, analiza y evalúa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y el portafolio de CyE. - Elabora el prototipo del seguidor de línea con diversos materiales. - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarsa al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'







PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. Identifica aspectos de lo que quiere saber sobre su reto inicial con información seleccionada Evalúa e implementa el diagrama de Gantt con las actividades realizadas y las que tienen retraso Pizarra, plumones, tizas Elabora el prototipo y sigue implementando el portafolio de CyE CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. **Fichas** El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o cinco manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad. El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC. TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS ■ El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Cuadernos y SALIDA Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. Registro 15' Auxiliar y de REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN Evidencias • Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias.

AUTO – EVALUACIÓN –	AUTO – EVALUACIÓN – Identificando mis logros en la especialidad de electrónica													
Criterios		Indicador		¿Qué puedo hacer para										
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?										
Me informo sobre la fase evaluar														
Evaluó mi prototipo y realizo las mejoras														
Evaluó mi diagrama de Gannt para realizar mejoras.														

para realizar mejoras.		
EVALUACIÓN		
Capacidad	Criterios	Instrumento
Propuesta de valor	Gestiona la ejecución del emprendimiento en la fase evaluar.	
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase evaluar de manera creativas e innovadora cumpliendo roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.	Lista de estaise
Aplica habilidades técnicas	Lee e interpreta el pdf para evaluar el prototipo y realizar las mejoras Aplica la técnica malla receptora de información Evalúa e implementa el diagrama de GANTT y realiza las mejoras correctivas. Evalúa el prototipado del seguidor de línea	Lista de cotejos
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo prendido en estas fases del Desing Thinking. (Evaluar)	

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA	Cekit Proyectos Electrónicos,
MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA	Osinergmin
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 19 - DIA 01 - 5to F

1	PRODUCTO: - Evalúa el prototipo y realiza las mejoras utilizando la técnica del malla receptora de información	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																			
Evalúa el diagrama de GANTT para realizar mejoras.		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4		CRITERIO 5) 5	CRITERIO		0 6	ZAJE			
	APELLIDOS Y NOMBRES	Gestiona la ejecución del emprendimiento en la fase evaluar.		para prototipo mejoras	a técnica	el ar las	equipo o idear de e innovaroles y puntos tengan l grupo o	_	n la fase creativas mpliendo ndo los sta que antes del on el que		a el proto guidor de	tipo inicial Iínea	diagram	e impleme a de GAN las m vas	ТТ у	Realiza s de lo prei del De (Evaluar)	ndido en e	esta fase	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES	
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																				
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE																				
3	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL																				
4	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO																				
5	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																				
6	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																				
7	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																				
8	HUERTA QUISPE JEAN PIERRE																				
9	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																				
10	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																				
11	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																				
12	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																				
13	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																				
14	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																				
15	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																				
16																					