





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 03/1°-BIM/D-03 PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" – ICA		GRADO/SECCIÓN:		5° Q	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	CIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA DURACIÓN:				
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	07	ABRIL	2023
DIRECTOR	Dra. MILLIE EDIT ÁLVARO LÓPEZ		OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de empr<u>e</u>ndimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas – Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

Propone acciones a realizar en equipo explicando sus puntos de vista y definiendo roles, promoviendo la perseverancia para el logro del objetivo común y cumpla con responsabilidad las tareas asignadas.

CRITERIO DE EVALUACIÓN

Organizamos los equipos promoviendo que elijan un nombre, un mantra y seleccionen un emprendedor local que los identifique.

ACTIVIDADES:

- **A-1:** Proponemos ideas creativas a partir de nuestra diversidad cultural.
 - Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental"
 - Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo"
 - Seleccionamos la idea solución a prototipar.
- A-2: Organiza los equipos estableciendo el nombre, el mantra y un personaje emprendedor local para cada equipo.
- **A-3:** Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos.

SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	MOTIVACIÓN Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno. Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra									
	localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizándolos? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos: ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo la COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar	Dialogo y conversación	15 ⁻							
PROCESO	 PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollarlo como: organizar y sintetizar información, generar ideas creativas (Dibujo en grupo) y seleccionar la ida solución a prototipar, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: Generación de ideas y selecciona de la idea solución. Secuenciar procesos: En esta segunda sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking: Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental" Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo" Seleccionamos la idea solución a prototipar. Organiza los equipos estableciendo el nombre, el mantra y un personaje emprendedor local para cada equipo Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos. Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar. Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. 	Pizarra, plumones, tizas Fichas								







CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. - El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados Pizarra, PROCESO previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres o cinco manteniendo el plumones, tizas protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad. 60' El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas **Fichas** durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC. TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS ■ El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Cuadernos y SALIDA Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. Registro 15' REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN Auxiliar y de Evidencias • Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias

AUTO – EVALUACIÓN – Fic	mas docto Emocione	Indicador		¿Qué puedo hacer para
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?
Organizo la información adecuadamente				
Selecciono la idea solución a prototipar de manera eficiente.				
Escojo un nombre, un mantra y un personaje para mi equipo en CyE				

EVALUACIÓN								
Capacidad	Capacidad Criterios							
Propuesta de valor	Organiza la información en un organizador visual. Gestiona una matriz de criterios para seleccionar la idea solución a prototipar.							
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase genera ideas creativas e innovadoras de manera grafica cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.	Lista de cotejos						
Aplica habilidades técnicas	Aplica técnicas y habilidades de emprendimiento para seleccionar la idea solución a prototipar, dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Establece un nombre, un mantra y un personaje emprendedor local para su equipo.							

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING
Aprendo en Casa - 2021

回报 回 2006 - 200 回 2006 - 200		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 03 - DIA 03 - 5to Q

1-	PRODUCTO: Organiza los equipos estableciendo el nombre, el mantra y un personaje emprendedor local para cada equipo.	COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																\JE					
2	Selecciona la canción emprendedora que nos representa y la cantamos.		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3 CRITERIO 4			CRITERIO 5			CRITERIO 6			NDIZA					
	APELLIDOS Y NOMBRES	Organiza la información en un organizador visual.		información en un			de ci		para	equipo de empatiza diferente respetante de vista integran	acciones pares en la ar, cumpli es roles do los p que tenga tes del gru n el que tra	a fase iendo y untos n los apo o	técnica	ción util Moodbo del mar ogía	recoge izando la oard todo co de la Desing	un matra	ee un no a y un pers dedor loca	sonaje	Realiza su lo prendid Desing Th	o en esta	fase del	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I				
1	ALDERETE DONAYRE FARID JESUS																						
2	CASAVILCA ESPLANA SAMUEL ALEXANDER																						
3	FERNANDEZ HERNANDEZ ANTHONY OMAR																						
4	FLORES ARIAS JOSE FERNANDO																						
5	GOMEZ FRANCO JOSE FERNANDO																						
6	HERNANDEZ TAPULLIMA LEONARDO SEBASTIAN ALEXANDER																						
7	LUDEÑA MELGAR JESUS RICARDO																						
8	MANTARI SAYRITUPAC YEHISON EFRAIN																						
9	MARTICORENA ESPINO JEREMY ENRIQUE	_																					
10	MARTINEZ ROJAS MAURICIO ALEXANDER																						
11	QUISPE HEREDIA SERGIO ALESSANDRO																						
12	RAMOS ARPI JOSE ARMANDO																						
13	RAMOS FLORES FERNANDO JOAQUIN																						
14	TIPIANA MANTARI TELVIN AYRTON HARRY																						
15	VALDIVIA HERRERA PIERO DANIEL	_																					
16	VILCA CABRERA ADRIAN ARTURO																						





