

```

//DOS ARDUINOS
// BY : JAVIER DIAZ SANCHEZ
//Librería Wire
#include "Wire.h"
// Incluir la librería pública
#include <LiquidCrystal.h>
// Inicializa el dispositivo con los parámetros
// definidos
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
byte CODE;
void setup()
{
  //Maestro
  Wire.begin();
  // conectividad serial
  Serial.begin(9600);
  //LCD Preparaciòn
  lcd.clear();
  // Configura al LCD en 16 columnas y 2 filas
  lcd.begin(16, 2);
  // Envía un texto de inicio
  lcd.print("Master 2 ARD");
  delay(200);
}
void loop() {

  String CADENA="";
  //RECOPILA informacion "CODIGO" al esclavo 1
  Wire.requestFrom(0x01,1);
  while(Wire.available())
  {
    CODE=Wire.read();
  }
  //Compara la información recibida "DISTANCIA"

  //-----
  // if(CODE==30 )
  // {CADENA="APAGADO"} else
  //----
  if(CODE==10)
  {
    CADENA="RETROCEDE";
  }
  else
  if(CODE==11)
  {
    CADENA="ALTO";
  }
}

```

```
else
{
CADENA="Seguro AVANZA";
}

//Limpia pantalla y coloca distancia
lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
//Escribe la distancia
lcd.print(CODE);

lcd.setCursor(0, 1);
//Escribe cadena
lcd.print(CADENA);
delay(50);

}
```