





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 03/1°-BIM/D-03

CREAMOS E INNOVAMOS ALTERNATIVAS ECONÓMICAS Y SOCIALES PARA MEJORAR LA ECONOMÍA FAMILIAR

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:	4° F			
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:		90 min.		
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	FECHA:	31	MAR.	2022	
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	OBSERVACIONES:				

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas – Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Creamos e innovamos alternativas económicas y sociales aplicando la metodología Desing Thinking a fin de mejorar la económica familiar frente la segunda ola del COVID-19.

ACTIVIDADES:

- A-1: Redactamos el desafío o reto y empatizamos aplicando fichas de observación básica.
- A-2: Definimos el problema aplicando el mapa de empatía y formulamos el POV (Punto de Vista).

SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo después de dos años de cuarentena debido al COVID-19, específicamente como nos ha afectado económicamente y como los ingresos del grupo familiar ha aumentado o disminuido. 									
	■ Preguntamos abiertamente: ¿Será posible generar de manera creativa e innovador alternativas económicas y/o sociales que mejoren la economía familiar en estos tiempos?									
	SABERES PREVIOS	D: 1								
	Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera semi presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar?, etc.	Dialogo y conversación	15΄							
	CONFLICTO COGNITIVO									
	 Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar 									
	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)									
	Recepción de información:									
	- El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las Actividades donde el estudiante de manera creativa e innovadora deberá plantear un reto o desafío, empatizara con técnicas diversa, sintetizará la información recopilada y definirá el POV y el problema de emprendimiento económico o social que ayudará a mejorar la economía de grupo familiar, todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking.									
	Proceden los alumnos a leer, reflexionar, recordar los aspectos importantes y vividos durante la pandemia COVID-19 que afectaron la economía familiar.									
	Identificación del principio que se aplicará:									
SO	- Recupera los saberes de la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: redacción de desafío o reto, empatizar, formulación del problema de emprendimiento, idear y seleccionar la ide a solución, prototipado y evaluación del prototipo para realizar las	Pizarra, plumones, tizas								
PROCESO	mejoras necesarias.	Fichas	60'							
器	Secuenciar procesos:									
	- En esta primera sesión, se procederá a realizar las siguiente actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking:									
	- Realiza la redacción del reto o desafío.									
	- Implementa la fase empatizar de la metodología Desing Thinking con la técnica Observación en cubierta.									
	 Definimos el problema con la técnica mapa de empatía donde el estudiante deben organizar y sintetizar la información recogida en la fase empatizar por medio de encuetas u observaciones hechas. 									
	- Una vez organizada la información los estudiantes proceden a formular el POV (Punto de vista) y a su vez debe ser muy observador de identificar los INSIGHT.									







PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)

Secuenciar procesos:

- Los estudiantes que realizan el trabajo virtual deberán leer y seguir la secuencia para implementar las diversas actividades y evidenciarlas en el muro digital.
- Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar al economía familiar.

Ejecución de los procesos:

PROCESO

 Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar.

Pizarra, plumones, tizas

Fichas

CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.
- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC.

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

 El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking durnate el 2021 y en un estado de cuarentena por el COVID-19, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.

Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15′

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

 Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias.

Criterios	•	¿Qué puedo hacer para					
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	mejorar mis aprendizajes?				
Redacto adecuadamente el							
reto o desafío de mi							
emprendimiento							
Implemento la fase empatizar							
adecuadamente y sintetizo la							
información obtenida con la							
técnica mapa de empatía de							
forma adecuada.							
Formulo y defino el problema	·		·				
de emprendimiento							
adacuadamente							

EVALUACIÓN										
Capacidad	Instrumento									
Propuesta de valor	Redacta el desafió del emprendimiento considerando las recomendaciones del texto propuesta en las actividades y que se oriente a la mejora de la economía familiar.									
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja. (Empatizar)	Lista de cotejos								
Aplica habilidades técnicas	Implementa la definición del problema redactando adecuadamente el POV y la pregunta ¿Cómo podríamos nosotros ? Implementa el prototipo de manera tangible e intangible donde muestre las dimensiones, tipo de materiales, dispositivos, etc. Para su respectiva evaluación.	Lista de Cotejos								
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de loa prendido y utiliza la técnica malla receptora de información donde evalúa el prototipo tangible e intangible y luego determina las mejoras a realiza del prototipo.									

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA Cekit --- Proyectos Electrónicos,

MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA Osinergmin

ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING Aprendo en Casa - 2021









EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN – LISTA DE COTEJO – SEMANA 03 – DIA 03 – 2do \$

	PRODUCTO: COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																	
1	Un organizador visual definiendo que es seguridad eléctrica, riesgo eléctrico, accedente eléctrico y su retrospectiva caracterización																AJE	
2	 como: causas y tipos. Una hoja de cálculo implementado en un App o software (Excel) a fin de determinar el consumo de energía de su hogar y compararla con su facturación promedio mensual del año 2021. 	CRITERIO 1		CRITERIO 2			CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5			APRENDIZAJE			
	APELLIDOS Y NOMBRES		Redacta el desafió del emprendimiento considerando las recomendaciones del texto propuesta en las actividades y que se oriente a la mejora de la economía familiar.		Implementa la definición del problema redactando adecuadamente el POV y la pregunta ¿Cómo podríamos nosotros ?			Implementa el prototipo de manera tangible e intangible donde muestre las dimensiones, tipo de materiales, dispositivos, etc. Para su respectiva evaluación.			Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.			Realiza su autoevaluación de loa prendido y utiliza la técnica malla receptora de información donde evalúa el prototipo tangible e intangible y luego determina las mejoras a realiza del prototipo.			LOGRO DE API	OBSERVACIONES
N°	AVDAD CENTENO ADTUDO DACILIO	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	Ι		
2	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																	
3	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE CAICO HERNÁNDEZ PIERO FABIAN																	
_																		
4																		
5																		
6	,																	
7	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																	
8	GONZALES HERNANDEZ JORGE MIGUEL JUNIOR																	
9	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																	
10	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																	
11	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																	
12	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																	
13	13 PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																	
14	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																	
15	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																	
16	16 SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																	
17																		
18	18 SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																	