





## SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 35/4°-BIM/D-03

## PROTOTIPAMOS JUGUETES HECHOS DE PLÁSTICOS RECICLADOS PARA GENERAR INGRESOS ECONÓMICOS EN LA FAMILIA

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:		2º S	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:	90 min.		
PROFESOR (A): SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	11	NOV	2022
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	OBSERVACIONES:			

### COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas – Evalúa los proyec.

### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Crear prototipos de juguetes utilizando plásticos reciclados que permitan generar ingresos económicos en la familia todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

#### **ACTIVIDADES:**

A-1: Prototipamos y evaluamos la idea solución

- Nos informamos sobre la fase prototipar con la breve lectura
- Elaboramos un boceto de la Idea solución
- Evaluamos el prototipo con la técnica: apuntes de testeo
- Realizamos nuera autoevaluación de la experiencia en las fases prototipar y evaluar.

SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	<ul> <li>MOTIVACIÓN</li> <li>Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y buscamos ideas creativas de emprendimiento utilizando el plástico reciclado.</li> <li>Preguntamos abiertamente: ¿Será posible reciclar los plásticos y generar otros productos válidos para utilizarlos, comercializarlos en forma productos para mejorar nuestra economía familiar?</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te entraste que vendrías al colegio de manera semi presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir del reciclaje de plásticos?, etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante</li> </ul>	Dialogo y conversación	15′							
PROCESO	que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar  PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)  Recepción de información:  - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante de prototipara y evaluara el prototipo utilizando diversas técnicas y que ayuden a mejorar la economía familiar y se respete los protocolos de bio seguridad; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking.  Identificación del principio que se aplicará:  - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: Prototipar y Evaluar.  Secuenciar procesos:  - En esta cuarta sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking:  - Nos informamos sobre la fase prototipar con la breve lectura  - Elaboramos un boceto de la Idea solución  - Evaluamos el prototipo con la técnica: apuntes de testeo  - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar.  Ejecución de los procesos:  - Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'							







CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. - El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados

previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.

El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC.

**Fichas** 

Pizarra,

plumones, tizas

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

SALIDA

PROCESO

■ El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing

Thinking durnate, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

• Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias

Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15'

AUTO – EVALUACIÓN – Identificando mis logros en la especialidad de electrónica												
Criterios		¿Qué puedo hacer para										
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?								
Elaboro mi prototipo mediante un boceto.												
Evalúo mi prototipo utilizando la técnica apuntes de testeo.												

EVALUACIÓN									
Capacidad	Criterios	Instrumento							
Propuesta de valor	Gestiona las fases prototipar y evaluar del emprendimiento de prototipar juguetes reciclando plásticos.								
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase prototipar y evaluar nuestra idea solución a fin de realizar mejoras, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.	Lista de cotejos							
Aplica habilidades técnicas	Implementa las fases prototipar y evaluar utilizando técnicas como: el boceto y apuntes de testeo.								
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo aprendido								

Cekit --- Proyectos Electrónicos,

**BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:** 

CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA

MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING Osinergmin Aprendo en Casa - 2021

DOCENTE DE EPT - ELECTRICIDAD

Julio Cesar Soria Quispe Docente de EPT V°B°

Jefe de Taller

Sub Director V°B°







# EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 35 - DIA 03 - 2do S

PRODUCTO:  1- Redacta el desafío y empatiza para recoger información sobre el emprendimiento propuesto.  2- Defino el problema considerando el POV y los insigth.		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social												B				
		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		03	CRITERIO 4			CRITERIO 5			IZAJI			
	APELLIDOS Y NOMBRES  N°		Gestiona las fases prototipar y evaluar del emprendimiento de prototipar juguetes reciclando plásticos.		Realiza acciones en equipo o pares en la fase prototipar y evaluar nuestra idea solución a fin de realizar mejoras, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaia.		Implementa las fases prototipar y evaluar utilizando técnicas como: el boceto y apuntes de testeo.						Realiza su autoevaluación de lo aprendido.			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES	
N°			EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	DAVILA BARRIOS PAUL ANTONIO																	
2	DIAZ MAGUIÑA RENZO ALAN																	
3	GARCIA CHACALIAZA DANDI JEROV																	
4	GARCIA DIAZ YUITBER CRISTOFER																	
5	HERRERA ORMEÑO DIEGO RICARDO																	
6	HERRERA YALLICO ROGGER ALEXANDER																	
7	HUAMANI PAUCAR LUIS ALFREDO																	
8	LANDEO ARAUJO RENZO MANUEL																	
9	LIZA MUNAYCO JOSE FRANCISCO																	
10	MENDOZA CHAMPI HARRY SEBASTIAN																	
11	MISAICO CHAHUAILA JUAN DAVID																	
12	MUÑOZ ZARATE JORGE ANDRES																	
13	NAVARRO MISAICO VICTOR MANUEL																	
14	ÑAÑEZ CARRASQUEL DIEGO ALEJANDRO																	
15	PACHECO ANICAMA GUILLERMO ARTURO																	
16																		
17																		
18																		