





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 24/3°-BIM/D-03

PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	(GRADO/SECCIÓN:	4° F			
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	I	DURACIÓN:	90 min.			
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	I	FECHA:	25	AGOS	2022	
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	(OBSERVACIONES:				

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

ACTIVIDADES:

- A-1: Elaboramos, evaluamos e incorporamos mejoras al prototipo para revalorar la diversidad cultural de nuestra comunidad.
 - Elaboramos el prototipo a través de un boceto, una magueta o un modelo con diversos materiales.
 - Evaluamos el prototipo con la técnica "malla receptora de información".

	SECUENCIA DIDÁCTICA		TIE:
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno. Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizando estos recursos naturales y culturales? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera semi presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante 	Dialogo y conversación	15′
	que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar diversas actividades como: elaborar, evaluar e incorporar mejorar al prototipo para revalorar la diversidad cultural, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar y con el respeto de los protocolos de bio seguridad; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará:		60'
PROCESO	 Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: prototipar y evaluar las mejoras del prototipo. Secuenciar procesos: En esta tercera sesión de emprendimiento, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking: Elaboramos el prototipo a través de un boceto, una maqueta o un modelo con diversos materiales. Evaluamos el prototipo con la técnica "malla receptora de información". Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar. Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. 	Pizarra, plumones, tizas Fichas	



cooperativamente

Aplica habilidades

técnicas

Desing Thinking.

Thinking.





CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. - El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información de los materiales entregados Pizarra, PROCESO previamente de manera cooperativa entre pares o grupos manteniendo el protocolo de bioplumones, tizas seguridad establecida para esta presencialidad. El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas **Fichas** durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC. TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS ■ El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Cuadernos y SALIDA Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. Registro 15' Auxiliar y de REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN Evidencias • Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias. AUTO - EVALUACIÓN - Identificando mis logros en la especialidad de electrónica Indicador ¿Qué puedo hacer para **Criterios** Estoy en Proceso Lo logré No logré mejorar mis aprendizajes? Prototipo mi idea solución sobre diversidad cultural Evaluó el prototipo tangible e intangible par a realizar mejoras **EVALUACIÓN** Capacidad Criterios Instrumento Gestiona y organiza el prototipado de la idea solución utilizando la técnica del boceto, Propuesta de valor Gestiona la evaluación del prototipo con técnicas adecuadas. Realiza acciones en equipo o pares en la fase elaborar y evalúa el prototipo de manera Trabaja tangible e intangible cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que Lista de cotejos

Evalúa el proyecto	Evalúa el proyecto Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase.								
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:									
CURSO DE ELECTRÓNICA	BÁSICA	Cekit Proyectos Electrónicos,							
MANUAL DE CALCULO DE (CONSUMO DE ENERGÍA	Osinergmin							
ACTIVIDADES DE EMPREN	DIMIENTO DESING THINKING	Anrendo en Casa - 2021							

tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología

Aplica técnicas y habilidades de emprendimiento para prototipar y evaluar el prototipo y

así realizar las mejoras que necesite todo dentro del marco de la metodología Desing









EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 24 - DIA 03 - 4to F

1	PRODUCTO:		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social															
 Boceto o maqueta de prototipo tangible e intangible Malla receptora de información de las mejoras del prototipo. 		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4		CRITERIO 5		AJE						
	APELLIDOS Y NOMBRES	Gestiona y organiza el prototipado de la idea solución utilizando la técnica del boceto, maqueta, etc.		Gestiona la evaluación del prototipo con técnicas adecuadas		rr			Aplica técnicas y habilidades de emprendimiento para prototipar y evaluar el prototipo y así realizar las mejoras que necesite todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.		Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase del Desing Thinking.		en esta	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES			
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																	
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE																	
3	CAICO HERNÁNDEZ PIERO FABIAN																	
4	CASTRO ESPINO JOSEPH RAÚL																	
5	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL																	
6	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO																	
7	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																	
8	GONZALES HERNANDEZ JORGE MIGUEL JUNIOR																	
9	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																	
10	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																	
11	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																	
12	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																	
13	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																	
14	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																	
15	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																	
16	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																	
17	SOTO CORTEZ IVAN ALEJANDRO																	
18	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																	