





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 14/2°-BIM/D-02

ANALIZAMOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS EN SERIE, SUS CARACTERÍSTICAS Y LAS RELACIONAMOS CON LAS LEYES Y PRINCIPIOS ELÉCTRICOS, APLICANDO SIMULADORES Y/O EMULADORES E INSTRUMENTOS DE MEDICIÓN

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:		2º S	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		DURACIÓN:		135 min	l.
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	14	JUNIO	2022
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	1	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Determinar los fundamentos básicos de los circuitos eléctricos y electrónicos en serie donde se apliquen las Leyes fundamentales que la gobiernan y muestren sus características principales al momento de implementarlos y simularlos.

ACTIVIDADES:

- A-3: Gestiona la simulación de circuitos en serie para identificar Leyes que intervienen y sus características con apoyo de Apps y/o softwares.
- A-4: Simula en un software electrónico (Kicad, Proteus, Multisim, Circuit Wizar, Circuit Sim) el proyecto electrónico de emprendimiento considerando las etapas que tengan circuitos en serie: Sistema de iluminación decorativa con leds para pequeñas movilidades del parque automotor local.
- A-5: Identifica y ejecuta códigos de programación en Arduino IDE con librerías para display de 7 segmentos aplicando Tecnología Arduino.

	SECUENCIA DIDÁCTICA			
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO	
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre la importancia de los circuitos eléctricos en nuestra vida cotidiana, en tal sentido preguntamos: ¿Qué elementos básicos debe tener un circuito eléctrico y/o electrónico?; ¿Cómo ha avanzado la tecnología de los circuitos electrónicos actualmente?; ¿Cómo consideras que debe ser proyecto con circuitos electrónicos y que elementos debe contener para su control y cuidado?; etc. También se dialoga sobre la manufactura de los circuitos impresos, para la cual se le hace las siguientes preguntas: ¿Cómo crees que se fabrican los circuitos impresos con la tecnología actual? ¿Es posible realizar una manufactura domestica de los impresos PCB diseñados por nosotros mismos?, etc. SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos abiertamente: ¿Qué es un circuito eléctrico y electrónico? ¿Qué magnitudes eléctricas intervienen en un circuito eléctrico? ¿Cómo defines la Ley de OHM y la 	Dialogo y conversación	20′	
	Ley de WATT? ¿Qué otras Leyes pueden intervenir en un circuito eléctrico o electrónico?; ¿Qué elementos básicos debe tener un circuito eléctrico y/o electrónico?, ¿Consideras que los circuitos impresos tienen reglas de manufactura y respeta las Leyes eléctricas y diversos tipos de circuitos como el circuito serie?, etc. **CONFLICTO COGNITIVO** • Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza lo importante que tiene los circuitos eléctricos y electrónicos y que elementos lo constituyen. Considerando estos temas, preguntamos a la sala: ¿Cómo reconocemos si un circuito eléctrico o electrónico en serie, y que magnitudes y leyes intervienen en él? ¿Qué otros tipos de circuitos eléctricos y/o electrónicos conoces a parte del circuito serie?, ¿Cómo se realiza la manufactura de impresos de PCB en tiempos actuales?			
	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)			
	Recepción de información:			
	- El docente da a conocer la materiales escritos y digitales a utilizar en la sesión de esta semana 11 de manera rápida (Class Romm y WhatApp)	Pizarra,		
PROCESO	- Luego el docente procede a guiar la actividad A-3, A-4, A-5; todo sobre: analizamos circuitos eléctricos y electrónicos en serie, sus características y las relacionamos con las leyes y principios eléctricos.	plumones, tizas		
စ္တ	Identificación del principio que se aplicará:	Fichas de		
ቘ	 Analiza y conoce la información adecuada de como analizamos circuitos eléctricos y electrónicos en serie, sus características y las relacionamos con las leyes y principios eléctricos, aplicando simuladores e instrumentos de medición. 	activades		
	- Aplica leyes y principios de la electricidad en el análisis de los circuitos electicos y electrónicos conectados en serie.			
	- Reconoce magnitudes eléctricas básicas en las diferentes simulaciones: múltiplos y sub múltiplos.			







PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)

Identificación del principio que se aplicará:

- Implementa el inicia la manufactura preparando artesanalmente su placa para PCB (circuitos impresos)
- Implementa con la técnica de la plancha la transferencia del PCB a su placa preparada.
- Reconoce las etapas de la metodología Desing Thinking para generar pequeños negocios o emprendimientos.

Secuenciar procesos:

Desarrolla la actividad A-3, A-4, A-5 de una mera secuencial y progresiva para conocer los fundamentos de la electricidad, sus leyes y principios aplicados a los circuitos eléctricos y electrónicos en serie.

- En las simulaciones circuitos eléctricos el estudiante explica las leyes de OHM WATT Kirchhoff; implementado con herramientas TICs por medio de un software en su laptop o PC o con Apps en su
- Implementa su placa de circuito impreso 8PCB) con técnicas artesanales del medio de manera critica y reflexiva.

Ejecución de los procesos:

Implementa las actividades que nos permite conocer los fundamentos de la electricidad, sus leyes y principios aplicados a los circuitos eléctricos y electrónicos en serie

CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos siempre respetando el protocolo de bioseguridad establecida para esta presencialidad.
- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC...

Pizarra. plumones. tizas

100'

Fichas de actividades

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

■ El alumno conoce y reflexiona sobre la factibilidad realizar una propuesta de valor económico conociendo los materiales conductores, aislantes, semiconductores aplicando la metodología Desing Thinking.

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

Se deja como tarea averiguar autónomamente el uso de Tic's de cómo simular circuitos y diseñar proyectos electrónicos, y como manufacturarlas utilizando el comercio electrónico.

Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias Herramientas TICs

15'

AUTO – EVALUACIÓN – Se	AUTO – EVALUACIÓN – Seguridad y Riesgo Eléctrico													
Criterios		¿Qué puedo hacer para												
Criterios	Lo logré	mejorar mis aprendizajes?												
Utilizo App o softwares adecuadamente para realizar la simulación y análisis de los circuitos eléctricos y electrónicos.														
Identifico adecuadamente los elementos básicos de un circuito eléctrico instalado en mi hogar.														
Identifico y diferencia las magnitudes eléctricas.														

EVALUACIÓN								
Capacidad	Capacidad Criterios							
Crea propuesta de valor	Identifica las principales características de un circuito eléctrico – electrónico en serie y reconoce las magnitudes que interactúan, así como las Leyes que actúan sobre este circuito serie. Gestiona la simulación de los circuitos serie para demostrar sus características y Leyes que lo gobiernan.							
Aplica habilidades técnicas	Ejecuta simulaciones de circuitos eléctricos y/o electrónicos en serie con circuit sims y/o DcAcLab que ayuden a afianzar sus aprendizajes.	Lista de cotejos						
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.							
Evalúa los resultados	Realiza su autoevaluación sobre circuitos eléctricos en serie, la Ley de OHM, WATT y LVK							

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

SALIDA

FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA CEKID

Perú Educa. Aprendo en Casa – 2021











EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 5

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN — LISTA DE COTEJO — SEMANA 14 — DIA 02 — 2do \$

PRODUCTO:		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social															ZAJE					
		CRITERIO 1			CRITERIO 2			CRITERIO 3			CRITERIO 4			CRITERIO 5			APRENDIZAJE					
N °	APELLIDOS Y NOMBRES	circuito eléctrico – electrónico en serie y reconoce las magnitudes que interactúan, así como las Leyes que actúan sobre este circuito serie.		características de un circuito eléctrico – electrónico en serie y reconoce las magnitudes que interactúan, así como las Leyes que actúan sobre este circuito serie.		características de un circuito eléctrico – electrónico en serie y reconoce las magnitudes que interactúan, así como las Leyes que actúan sobre este circuito serie.		características de un circuito eléctrico – electrónico en serie y reconoce las magnitudes que interactúan, así como las Leyes que actúan sobre este circuito serie.		Gestiona la simulación de los circuitos serie para demostrar sus características y Leyes que lo gobiernan.		Ejecuta simulaciones de circuitos eléctricos y/o electrónicos en serie con circuit sims y/o DcAcLab que ayuden a afianzar sus aprendizajes.			Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.			autoevaluación sobre circuitos eléctricos en serie, la Ley de OHM,			LOGRO DE APR	OBSERVACIONES
		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I						
1	ANDRES HUARCAYA JUNIOR JESUS																					
2	ARONES LENGUA RAFFER BENJAMIN																					
3	BERNAOLA ANGULO JOSE GUILLERMO																					
4	BLAS VARGAS LUIS ANGEL																					
5	CAMPOS PALOMINO MAXIMO NASSIR																					
6	CCAICO PUMALLA ANDY JHOEL																					
7	CHACALIAZA MUÑOZ VICTOR GABRIEL																					
8	CORDERO FUENTES JUAN ALEJANDRO																					
9	CORNEJO HEREDIA JORDAN MARTIN																					
10	PAREDES ORMEÑO ANTHONY ANDERSSON																					
11	PEÑA AYQUIPA MICXEL DANIEL																					
12	ROJAS PEREZ JOSUE																					
13	SOTO MENDEZ ADIEL SEBASTIAN																					
14	TATAJE DELGADO YERAL ALDAHIR JESUS																					
15																						
16																						
17																						
18																						







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 5 INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN – LISTA DE COTEJO – SEMANA 14 – DIA 02 – 2do \$ Arduino

PRODUCTO: Implementa un sistema de mensajería		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social															JE							
	visual con LCD 16*2 para el móvil autómata programable.		CRITERIO 1		CRITERIO 2			CRITERIO 3			CRITERIO 4			CRITERIO 5			NDIZA							
N°	APELLIDOS Y NOMBRES	Identifica los principales elementos y dispositivos que utiliza en el producto final. (Display de 7 segmentos, cables, protoboard, Arduino UNO R3, etc.)		principales elementos y dispositivos que utiliza en el producto final. (Display de 7 segmentos, cables, protoboard, Arduino UNO R3, etc.)		principales elemento y dispositivos qui utiliza en el producto final. (Display de segmentos, cables protoboard, Arduino UNO R3, etc.)		principales elementos y dispositivos que utiliza en el producto final. (Display de 7 segmentos, cables, protoboard, Arduino UNO R3, etc.)		dispositivos que diliza en el producto nal. (Display de 7 egmentos, cables, rotoboard, Arduino NO R3, etc.)		Gestiona la implementación del proyecto que permite visualizar un contador de década y su control de manera scendente y descendente.		Ejecuta códigos e implementa proyecto de visaualización de un conador de década y lo controla para que muestre ser ascendente y descendente con tecnología Arduino			Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.			proyec con d segmen ascend	funcionamiento el proyecto de contador con display de 07 segmentos de manera ascenderte y descendente.		LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
1	ANDRES HUARCAYA JUNIOR JESUS	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	Ι								
2	ARONES LENGUA RAFFER BENJAMIN																							
3	BERNAOLA ANGULO JOSE GUILLERMO																							
4	BLAS VARGAS LUIS ANGEL																							
5	CAMPOS PALOMINO MAXIMO NASSIR																							
6	CCAICO PUMALLA ANDY JHOEL																							
7	CHACALIAZA MUÑOZ VICTOR GABRIEL																							
8	CORDERO FUENTES JUAN ALEJANDRO																							
9	CORNEJO HEREDIA JORDAN MARTIN																							
10	PAREDES ORMEÑO ANTHONY ANDERSSON																							
11	PEÑA AYQUIPA MICXEL DANIEL																							
12	ROJAS PEREZ JOSUE																							
13	SOTO MENDEZ ADIEL SEBASTIAN																							
14	TATAJE DELGADO YERAL ALDAHIR JESUS																							
15																								
16																								
17																								
18																								