





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 11/2°-BIM/D-03

PROTOTIPAMOS JUGUETES HECHOS DE PLÁSTICOS RECICLADOS PARA GENERAR INGRESOS ECONÓMICOS EN LA FAMILIA.

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:		4° F	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:			
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	FECHA:	26	MAYO	2022
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Prototipamos juguetes hechos de plástico reciclado que generen ingresos económicos a la familia dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

ACTIVIDADES:

- A-1: Redactamos el desafío y empatizamos para elaborar prototipos de juguetes hechos de plástico reciclado.
 - Redactamos el desafío basándonos en la lectura y ejemplo
 - Realizamos una entrevista (Fase empatizar) previa redacción de nuestras preguntas

	SECUENCIA DIDÁCTICA		
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO
INICIO	 MOTIVACIÓN Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno. Preguntamos abiertamente: ¿Será posible utilizar los plásticos reciclados para prototipar juguetes' y mejorar la economía familiar? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera semi presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc. 	Dialogo y conversación	15′
	 CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar 		
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las Actividades donde el estudiante de manera creativa e innovadora deberá plantear un reto o desafío y empatizar con técnicas diversa mediante encuestas o entrevistas que realice a múltiples personas cercana a su grupo familiar que ayudará a mejorar la economía y se respete los protocolos de bio seguridad; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: formulación del desafío o reto la fase empatizar con la técnica de la entrevista. Secuenciar procesos: - En esta primera sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking: - Realiza la formulación del reto o desafío. - Implementa la fase empatizar de la metodología Desing Thinking con la técnica: Entrevista Secuenciar procesos: - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar. Ejecución de los procesos:	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'
	- Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. - Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar.		



PROCESO

SALIDA





CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.

- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC.

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

• El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking durnate, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

 Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias. Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15′

AUTO – EVALUACIÓN – Identificando mis logros en la especialidad de electronica Indicador ¿Qué puedo hacer par												
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?								
Redacto adecuadamente el reto o desafío de mi emprendimiento												
Implemento la fase empatizar adecuadamente y sintetizo la información obtenida con la técnica entrevista cualitativa de forma adecuada.												

EVALUACIÓN		
Capacidad	Criterios	Instrumento
Propuesta de valor	Redacta el desafió del emprendimiento considerando las recomendaciones del texto propuesta en las actividades y que se oriente a la mejora de la economía familiar.	
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase empatizar, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking	Lista de cotejos
Aplica habilidades técnicas	Implementa la fase empatizar concretizando entrevistas a diversos miembros de su familia para recopilar información sobre el emprendimiento de prototipar juguetes con plásticos reciclados.	
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo prendido y utiliza la técnica malla receptora de información donde evalúa el prototipo tangible e intangible y luego determina las mejoras a realiza del prototipo.	

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA	Cekit Proyectos Electrónicos,
MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA	Osinergmin
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

JULIO CESAR SORTA QUISPE DOCENTE DE EPT – ELECTRICIDAD		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 11 - DIA 03 - 4to F

1-	PRODUCTO: - Formula el desafío de su emprendimiento.		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social														\JE		
2	Empatiza con miembros de su familia mediante una encuesta cualitativa de su emprendimiento.	CRITERIO 1			CRITERIO 2 CRITERIO 3			CRITERIO 4			CRITERIO 5			/ZIQN					
	APELLIDOS Y NOMBRES	emprendimiento considerando las recomendaciones del texto propuesta en las actividades y que se oriente a la mejora de la		Realiza acciones en equipo o pares en la fase empatizar, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja. (Empatizar)		empatizar concretizando entrevistas a diversos miembros de su familia para recopilar información sobre el emprendimiento de prototipar juguetes con plásticos reciclados.					Realiza su autoevaluación de lo prendido y utiliza la técnica malla receptora de información donde evalúa el prototipo tangible e intangible y luego determina las mejoras a realiza del prototipo.			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES				
N°	AVEAU OFFITTING ARTHUR PAGING	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I			
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																		
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE CAICO HERNÁNDEZ PIERO FABIAN																		
3	CASTRO ESPINO JOSEPH RAÚL																		
4																			
5	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL	+																	
7	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO	+																	
,	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																		
8	GONZALES HERNANDEZ JORGE MIGUEL JUNIOR																		
9	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																		
10	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																		
11	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																		
12	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																		
13	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																		
14	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																		
15	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																		
16	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																		
17	SOTO CORTEZ IVAN ALEJANDRO																		
18	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																		