





### SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 11/2°-BIM/D-01

# ANALIZAMOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS SIMPLES QUE CUMPLEN LEYES Y PRINCIPIOS ELÉCTRICOS, APLICANDO SIMULADORES Y REALIZANDO MEDICIONES CON EL MULTÍMETRO.

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:	2º S					
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:	135 min.					
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César	FECHA:	24	MAYO	2022			
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	OBSERVACIONES:						

**COMPETENCIA DEL ÁREA:** Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas – Evalúa los proyec.

#### PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Analizar los circuitos eléctricos y electrónicos simples en la Electrónica Básica I que cumplan con las Leyes fundamentales que la gobiernan y reconocer los diversos elementos que lo conforman para su adecuado funcionamiento relacionados con diversas magnitudes eléctricas. Implementar con los simuladores de circuitos eléctricos y electrónicos la definición de las Leyes de OHM y la WATT, reconociendo las magnitudes eléctricas básicas, sus unidades de medida, sus múltiplos, sub múltiplos y ejercicios de conversión.

#### **ACTIVIDADES:**

- A-1: Fundamenta las Leyes básicas de los circuitos eléctrico y electrónicos: Ley de Ohm y Watt.
- A-2: Aplica habilidades técnicas para la solución de circuitos eléctricos y electrónicos básicos considerando leyes y principios que le rigen y regulan su funcionamiento óptimo
- A-3: Gestiona la simulación de circuitos para demostrar la Ley de OHM con apoyo de Apps y/o softwares que conozca.
- A-4: Identifica y ejecuta códigos de programación en Arduino IDE con librerías para LCD 16x2 aplicando Tecnología Arduino.

SECUENCIA DIDÁCTICA										
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	<ul> <li>■ Se dialoga sobre la importancia de la electricidad en nuestros días y de que elementos se utiliza en nuestra vida diaria, que elementos y dispositivos intervienen para mostrarnos los efectos de la electricidad; en tal sentido preguntamos: ¿Qué entendemos por electricidad? ¿Cómo crees reconocer los efectos de la electricidad?, etc.</li> <li>■ También dialoga sobre los circuitos eléctricos y electrónicos, su importancia en la vida actual y el avance tecnológico de estos tiempos; realizamos las siguientes preguntas: ¿Qué elementos básicos debe tener un circuito eléctrico y/o electrónico?; ¿Cómo ha avanzado la tecnología de los circuitos electrónicos actualmente?; ¿Cómo consideras que debe ser proyecto con circuitos electrónicos y que elementos debe contener para su control y cuidado?; etc.</li> <li>SABERES PREVIOS</li> <li>■ Después de la motivación preguntamos abiertamente: ¿Qué es un circuito eléctrico y electrónico? ¿Conoce que magnitudes eléctricas intervienen en un circuito eléctrico? ¿Puedes definir que Leyes Básicas intervienen en un circuito eléctrico y electrónico? ¿Qué magnitudes eléctricas intervienen en las Leyes Básicas?, ¿Qué otras Leyes pueden intervenir en un circuito eléctrico o electrónico?; etc.</li> <li>CONFLICTO COGNITIVO</li> <li>Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza lo importante que tiene los circuitos eléctricos y electrónicos y que elementos lo constituyen. Considerando estos temas, preguntamos a la sala: ¿Cómo reconocemos si un circuito eléctrico o electrónico tiene sus elementos fundamentales, y que magnitudes y leyes intervienen en él? ¿Qué tipos de circuitos eléctricos y/o electrónicos conoces?</li> </ul>	Dialogo y conversación	20′							
PROCESO	<ul> <li>PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: <ul> <li>El docente da a conocer la materiales escritos y digitales a utilizar en la sesión de la semana 11 de manera rápida (Class Romm y WhatApp)</li> <li>Luego el docente procede a guiar la actividad A-1, A-2, A-3-A-4; todo sobre: analizamos circuitos eléctricos y electrónicos simples que cumplen Leyes y principios eléctricos, aplicando simuladores y realizando mediciones con el multímetro.</li> <li>El docente está atento en las actividades presenciales que va realizando el estudiante en función a las actividades propuestas.</li> </ul> </li> <li>Identificación del principio que se aplicará: <ul> <li>Analiza e interpreta la información otorgada adecuadamente para luego sintetizarla y llegar a conclusiones críticas, reflexivas y que den solución a las interrogantes del conflicto cognitivo, todo en el marco de los circuitos eléctricos y electrónicos simples, Leyes básicas y elementos que componen un circuito simple.</li> <li>Aplica leyes y principios de la electricidad en el análisis de los circuitos electicos y electrónicos.</li> <li>Reconoce magnitudes eléctricas básicas en las diferentes simulaciones: múltiplos y sub múltiplos</li> <li>Implementa una etapa del proyecto: prototipo de un móvil autómata programable que interactúe.</li> </ul> </li> </ul>	Pizarra, plumones, tizas Fichas de activades								







### PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos)

#### Identificación del principio que se aplicará:

- Identifica dispositivos de visualización como el LCD 16\*2 para mostrar mensajes de output al ejecutar un código de programación en Arduino IDE.
- Reconoce las etapas de la metodología Desing Thinking para generar pequeños negocios o emprendimientos.

#### Secuenciar procesos:

- Desarrolla la actividad A-1, A-2, A-3, A-4 de una mera secuencial y progresiva para analizar los fundamentos de la electricidad, sus leyes y principios aplicados a los circuitos eléctricos y electrónicos.
- Analiza las diferentes magnitudes eléctricas que intervienen en las leyes y circuitos eléctricos o electrónicos
- En las simulaciones circuitos eléctricos el estudiante explica las leyes de OHM WATT; implementado con herramientas TICs por medio de un software en su laptop o PC o con Apps en su equipo móvil.
- Implementa una etapa del proyecto: prototipo de un móvil autómata programable que interactúe.
- Identifica dispositivos de visualización como el LCD 16\*2 para mostrar mensajes de output al ejecutar un código de programación en Arduino IDE.

#### Ejecución de los procesos:

 Implementa las actividades que nos permite analizar los circuitos eléctricos y electrónicos simples que cumplan Leyes y principios eléctricos, aplicando simuladores y realizando mediciones con el multímetro.

#### CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos siempre respetando el protocolo de bioseguridad establecida para esta presencialidad.
- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC..

Pizarra, plumones,

tizas

100

Fichas de actividades

SALIDA

#### TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

 El alumno conoce y reflexiona sobre la factibilidad de realizar una propuesta de valor económico conociendo los fundamentos de los circuitos eléctricos y electrónicos aplicando la metodología Desing Thinking.

# REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

 Se deja como tarea averiguar autónomamente con uso de Tic's de cómo simular circuitos y diseñar proyectos electrónicos, y como manufacturarlas utilizando el comercio electrónico.

Cuadernos y
Registro
Auxiliar y de
Evidencias
Herramientas
TICs

15′

AUTO – EVALUACIÓN – Se	guridad y Riesgo Elé	ctrico							
Criterios		¿Qué puedo hacer para							
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?					
Utilizo App o softwares adecuadamente para realizar la simulación y análisis de los circuitos eléctricos y electrónicos.									
Identifico adecuadamente los elementos básicos de un circuito eléctrico instalado en mi hogar.									
Identifico y diferencia las magnitudes eléctricas.									

EVALUACIÓN	<u>,                                      </u>	
Capacidad	Criterios	Instrumento
Crea propuesta de valor	Identifica los principales elementos de un circuito eléctrico básico y reconoce las magnitudes que interactúan en la Ley de OHM y de WATT.  Gestiona la simulación de circuitos para demostrar la Ley de OHM con apoyo de Apps y/o softwares que conozca.	
Aplica habilidades técnicas	Ejecuta simulaciones de circuitos eléctricos y/o electrónicos en circuit sims y/o DcAcLab que ayuden a interpretar las Leyes de OHM y WATT.	Lista de cotejos
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.	
Evalúa los resultados	Realiza su autoevaluación sobre el análisis de circuitos eléctricos y las Leyes de OHM y WATT.	

BIBLIOGRAFÍA	BÁSICA:
--------------	---------

FASCÍCULOS 01 Y 02 BIENESTAR SOCIO EMOCIONAL ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA CEKID Perú Educa, Aprendo en Casa – 2021



JULIO CESAR SORIA QUISPE DOCENTE DE EPT – ELECTRICIDAD

Julio Cesar Soria Quispe
Docente de EPT
Jefe de Taller
V°B°
Sub Director
V°B°
V°B°







## EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 4

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN — LISTA DE COTEJO — SEMANA 11 — DIA 02 — 2do \$

PRODUCTO:			COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																
		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3			CRITERIO 4			CRITERIO 5			APRENDIZAJE				
N°	APELLIDOS Y NOMBRES	Identifica los principales elementos de un circuito eléctrico básico y reconoce las magnitudes que interactúan en la Ley de OHM y de WATT.		principales elementos de un circuito eléctrico básico y reconoce las magnitudes que interactúan en la Ley de OHM y de WATT.		Gestiona la simulación de circuitos para demostrar la Ley de OHM con apoyo de Apps y/o softwares que conozca.		Ejecuta simulaciones de circuitos eléctricos y/o electrónicos en circuit sims y/o DcAcLab que ayuden a interpretar las Leyes de OHM y WATT.			Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.			autoevaluación so el análisis de circui eléctricos y las Le			LOGRO DE APR	OBSERVACIONES	
1	ANDRES HILADOAYA HINIOD IESHO	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	I			
1	ANDRES HUARCAYA JUNIOR JESUS																		
2	ARONES LENGUA RAFFER BENJAMIN																		
3	BERNAOLA ANGULO JOSE GUILLERMO																		
4	BLAS VARGAS LUIS ANGEL																		
5	CAMPOS PALOMINO MAXIMO NASSIR																		
6	CCAICO PUMALLA ANDY JHOEL																		
7	CHACALIAZA MUÑOZ VICTOR GABRIEL																		
8	CORDERO FUENTES JUAN ALEJANDRO																		
9	CORNEJO HEREDIA JORDAN MARTIN																		
10	PAREDES ORMEÑO ANTHONY ANDERSSON PEÑA AYQUIPA MICXEL DANIEL																		
11																			
12	ROJAS PEREZ JOSUE																		
13	SOTO MENDEZ ADIEL SEBASTIAN					1													
14	TATAJE DELGADO YERAL ALDAHIR JESUS																		
15																			
16																			
17						1													
18																			







# EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 4

# INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN – LISTA DE COTEJO – SEMANA 11 – DIA 02 – 2do S - Arduino

PRODUCTO: Implementa un sistema de mensajería			COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social														JE			
	visual con LCD 16*2 para el móvil autómata programable.		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3			CRITERIO 4			CRITERIO 5			NDIZA				
N°	APELLIDOS Y NOMBRES	y dispositivos que utiliza le producto final. (LCD 16*2, Tarjeta de interface, Dispositivos eléctricos y electrónicos, etc.)		principales elementos y dispositivos que utiliza le producto final. (LCD 16*2, Tarjeta de interface, Dispositivos eléctricos y electrónicos, etc.)		de demostr mensaje el micro el LCD o Fritzin	Gestiona la simulación de circuitos para demostrar la manera de mensajería enviada desde el microcontrolador hasta el LCD en TINKERCAD o Fritzing.		Ejecuta simulaciones del código realizado en su móvil y lo implanta en el Arduino UNO a través del interface USB			Realiza acciones en equipo o pares, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja.			etapa de mensaje implementada LCD 16*2 proyecto mo autómata programal			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES	
1	ANDRES HUARCAYA JUNIOR JESUS	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	Ι				
2	ARONES LENGUA RAFFER BENJAMIN																			
3	BERNAOLA ANGULO JOSE GUILLERMO																			
4	BLAS VARGAS LUIS ANGEL																			
5	CAMPOS PALOMINO MAXIMO NASSIR																			
6	CCAICO PUMALLA ANDY JHOEL																			
7	CHACALIAZA MUÑOZ VICTOR GABRIEL																			
8	CORDERO FUENTES JUAN ALEJANDRO																			
9	CORNEJO HEREDIA JORDAN MARTIN																			
10	PAREDES ORMEÑO ANTHONY ANDERSSON																			
11	PEÑA AYQUIPA MICXEL DANIEL																			
12	ROJAS PEREZ JOSUE																			
13	SOTO MENDEZ ADIEL SEBASTIAN																			
14	TATAJE DELGADO YERAL ALDAHIR JESUS											_						_		
15																				
16																				
17																				
18																				