





# "Año del portalecimiento de la soberanía nacional" PLANIFICACIÓN CURRICULAR ANUAL 2022 — TALLER — ESPECIALIDAD ELECTRÓNICA EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - 4° GRADO

#### 1. DATOS INFORMATIVOS:

1.1. Dirección Regional de Educación : lca.
1.2. Unidad de Gestión Educativa Local : lca.

**1.3. Institución Educativa** : "San Luis Gonzaga".

1.4. Área curricular / Especialidad : Educación para el Trabajo – Emprendimiento (AeC) / Electrónica

**1.5.** Horas semanales / Modalidad : 06 horas / Semipresencial.

 1.6. Ciclo / Año lectivo
 : VII ciclo / 2022.

 1.7. Grado
 : Cuarto (4º)

1.8. Secciones :  $F y \mathbb{Q}$ 

1.9. Profesor de Área : Julio César Soria Quispe.

#### 2. DESCRIPCIÓN GENERAL / ENFOQUE DEL ÁREA:

La presente programación consiste en la organización secuencial y cronológica de las unidades didácticas o experiencias de aprendizaje a desarrollarse durante el presente año escolar el presente año escolar en el marco del Currículo Nacional de la Educación Básica (CNEB) cuyo propósito es desarrollar la competencia y capacidades del área curricular de Educación para el Trabaio del CUARTO GRADO, ciclo VII.

El CNEB plantea el Perfil de egreso como la visión común e integral de los aprendizajes que deben lograr los estudiantes al término de la Educación Básica. El estudiante gestiona proyectos de emprendimiento económico o social de manera ética, que le permiten articularse con el mundo del trabajo y con el desarrollo social, económico y ambiental del entorno, es uno de los once perfiles relacionado íntimamente con el área curricular de Educación para el Trabajo, esto implica que; el estudiante, realiza proyectos de emprendimiento con ética y sentido de iniciativa, que generen recursos económicos o valor social, cultural y ambiental con beneficios propios y colectivos, tangibles o intangibles, con el fin de mejorar su bienestar material o subjetivo, así como las condiciones sociales, culturales o económicas de su entorno. Muestra habilidades socioemocionales y técnicas que favorezcan su conexión con el mundo del trabajo a través de un empleo dependiente, independiente o autogenerado. Propone ideas, planifica actividades, estrategias y recursos, dando soluciones creativas, éticas, sostenibles y responsables con el ambiente y la comunidad. Selecciona las más útiles, viables y pertinentes; las ejecuta con perseverancia y asume riesgos; adapta e innova; trabaja cooperativa y proactivamente. Evalúa los procesos y resultados de su proyecto para incorporar mejoras.¹

Currículo Nacional de la Educación Básica (CNEB) aprobado por Resolución Ministerial N° 649-2016-MINEDU. Pág. 18







Aportar al perfil de egreso desde el área de EPT se concretará al desarrollar la competencia y capacidades del área coadyuvando con las competencias y enfoques transversales. Competencia: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social.

- Crea propuestas de valor.
- Aplica habilidades técnicas.
- Trabaja cooperativamente para lograr objetivos y metas.
- Evalúa los resultados del proyecto de emprendimiento.

Las orientaciones para la planificación de la enseñanza y aprendizaje, según el Programa Curricular del nivel secundaria, establece que para la determinación del propósito de aprendizaje se deben considerar las necesidades, intereses, características y demandas educativas de los estudiantes como de la comunidad en general, entre otras, las mismas que forman parte de las situaciones del contexto, que serán significativos mientras sean potencialmente pedagógicas y culturales que permitan plantear retos y desafíos para el desarrollo de la competencia y capacidades del área curricular. Por otra parte, en estos dos últimos años (2020 y 2021) se ha producido cambios importantes en la presencialidad académica de los estudiantes a las Instituciones Educativas, en especial la I.E. San Luis Gonzaga debido a una emergencia sanitaria a nivel mundial y que en nuestro país está repercutiendo con duras y trágicas consecuencias que trae al COVID-19, afectando emocional, académicamente y económicamente a los estudiantes, padres de familia, docentes y en forma general a todo el Sistema Educativo, llegando a establecer desde marzo del 2020 una educación a distancia con la Aprendo en Casa. Así mismo, los estudiantes del 4º grado de secundaria, estando a un año de próximos a finalizar el ciclo VII de la EBR, transitan por la adolescencia, etapa caracterizada por una serie de transformaciones físicas, emocionales, psicológicas, sociales, académicas, entre otras, pues se encuentran consolidando su imagen e identidad corporal, desarrollando du un pensamiento creativo y desarrollas de habilidades concretas de su contexto, por lo que están en condiciones de desarrollar aprendizajes complejos enmarcados perfil del egresado del VII ciclo de EBR. Además, las características educativas se orientan a que el estudiante deba ser autónomo en la construcción de sus aprendizajes y apropiarse de las TIC's para un desenvolvimiento adecuado en lo académico y lo personal, respetando sus propios estilos de aprendizaje. Ante ello, nuestra la propuesta

Finalmente, en este contexto, la planificación curricular de EPT está orientado a desarrollar la competencia emprendedora para ofrecer servicios en la opción laboral de ELECTRÓNICA a través de procesos del pensamiento, creatividad e innovación que nos permita un diseño metodológico tales como: empatizar, idear, diseñar, prototipar y evaluar propiciando siempre el trabajo cooperativo en el campo de la electrónica básica l y II (Leyes y principios, circuitos eléctricos y electrónicos, dispositivos electrónicos), las mediciones e instrumentación electrónica e introducción a la programación de sistemas embebidos y de la robótica y mecatrónica. Además, se fortalecerá con experiencias y actividades de emprendimiento soportadas por la Plataforma Aprendo en Casa quienes proponen para este 2022 una alternativa de trabajo académico diversificado con fundamentos y contenidos de la especialidad de Electrónica, también, frente a la especialidad se orientará a desarrollar competencias transversales orientados a las TICs, desenvolviéndose exclusivamente en la simulación y manejo de software electrónico y de programación haciendo uso de Apps. Webs y Software Aplicativo de simulación y programación en diversos lenguajes de alto nivel; por otra parte en la competencia de gestionar de manera autónoma su aprendizaje, lo realizará haciendo uso de contenidos significativos digitales y audiovisuales de la nube para posteriormente curar la información recopilada y que le sea útil a a fin de integrarse a la competencia del área.



demuestran dificultades en la aplicación de habilidades técnicas y evaluación de sus resultados

frente a la propuesta de valor y el prototipo implementado.





#### 3. RESULTADO DE EVALUACIÓN DIAGNOSTICA:

#### **NECESIDADES DE APRENDIZAJE DESCRIPCIÓN DEL RESULTADO** 4TN -- F Los estudiantes, en función a los resultados de la evaluación diagnostica, presentan las RESIIMEN CIIALITATIVO: siquientes necesidades de aprendizaie: 83.3% de estudiantes evaluado se encuentra en progreso para alcanzar la competencia del Necesitan gestionar proyectos de emprendimiento económico o social orientadas a la área de FPT especialidad de electrónica para que integre activamente información sobre una 16.7% de estudiantes matriculados en la especialidad de electrónica del área de EPT no se situación significativa o contextual que afecta a un grupo de usuarios o personas de su presentaron por motivos de fuerza mayo. localidad Necesitan generar explicaciones y define patrones para crear alternativas de solución viable consideran aspectos éticos y culturales y le ayude a reafirmar y redefine sus RESUMEN CUANTITATIVO: Los estudiantes evidencias en su gran mayoría fortalezas referido a ideas para generar resultados sociales y ambientales positivos; en un marco de elaboración de una propuesta de valor y trabajo cooperativo para lograr sus metas; pero bienestar socio emocional. demuestran dificultades en la aplicación de habilidades técnicas y evaluación de sus resultados Necesitan implementar ideas combinando habilidades técnicas orientadas al desarrollo frente a la propuesta de valor y el prototipo implementado. de prototipos en la especialidad de electrónica y con recursos de la zona de una forma cooperativa donde recombina sus roles y responsabilidades individuales para el logro 4TO - Q de una meta común. RESIIMEN CIIALITATIVO: Necesita afianzar la evaluación de los procesos y resultados parciales, analizando el equilibrio entre inversión y beneficio, la satisfacción de usuarios, y los beneficios 84.2% de estudiantes evaluados se encuentra en progreso para alcanzar la competencia del sociales y ambientales generados mediante prototipos y/o sistemas electrónicos a fin área de EPT de incorporar mejoras en el proyecto para aumentar la calidad del producto o servicio 10.5% de estudiantes se encuentran en inicio para alcanzar la competencia del área de EPT. y la eficacia en los procesos constructivos y de evaluación. 5.3% de estudiantes matriculados en la especialidad de electrónica del área de EPT no se presentaron por motivos de fuerza mayo. RESUMEN CUANTITATIVO: Los estudiantes evidencias en su gran mayoría fortalezas referido a elaboración de una propuesta de valor y trabajo cooperativo para lograr sus metas; pero







# 4. ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE:

Competencia	Descripción del estándar - Ciclo VII
Gestiona proyectos de emprendimiento económico y social	Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social cuando integra activamente información sobre una situación que afecta a un grupo de usuarios, genera explicaciones y define patrones sobre sus necesidades y expectativas para crear una alternativa de solución viable que considera aspectos éticos y culturales y redefine sus ideas para generar resultados sociales y ambientales positivos. Implementa sus ideas combinando habilidades técnicas, proyecta en función a escenarios las acciones y recursos que necesitará y trabaja cooperativamente recombinado sus roles y responsabilidades individuales para el logro de una meta común, coordina actividades y colabora a la iniciativa y perseverancia colectiva resolviendo los conflictos a través de métodos constructivos. Evalúa los procesos y resultados parciales, analizando el equilibrio entre inversión y beneficio, la satisfacción de usuarios, y los beneficios sociales y ambientales generados. Incorpora mejoras en el proyecto para aumentar la calidad del producto o servicio y la eficiencia de procesos. <sup>2</sup>
Competencias transversales	Descripción del estándar- Ciclo VII
Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIC	Se desenvuelve en los entornos virtuales cuando interactúa en diversos espacios (como portales educativos, foros, redes sociales, webs electronicos, software especializado de electrotecnia, electrónica y microelectrónica, entre otros) de manera consciente y sistemática administrando información y creando materiales digitales en interacción con sus pares de distintos contextos socioculturales expresando su identidad personal. <sup>3</sup>
Gestiona su aprendizaje de manera autónoma	Gestiona su aprendizaje de manera autónoma al darse cuenta de lo que debe aprender, al establecer prioridades en la realización de una tarea tomando en cuenta su viabilidad, y por ende definir metas personales respaldándose en sus potencialidades y oportunidades de aprendizaje. Comprende que debe organizarse lo más realista y específicamente posible y que lo planteado sea alcanzable, medible y considere las mejores estrategias, procedimientos, recursos, escenarios basado en sus experiencias y previendo posibles cambios de cursos de acción que le permitan alcanzar la meta. Monitorea de manera permanente sus avances respecto a las metas de aprendizaje previamente establecidas al evaluar el nivel de logro de sus resultados y la viabilidad de la meta respecto de sus acciones; si lo cree conveniente realiza ajustes a los planes basado en el análisis de sus avances y los aportes de los grupos de trabajo y el suyo propio mostrando disposición a los posibles cambios. <sup>4</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Programa curricular del Nivel Secundaria. aprobado por Resolución Ministerial N° 649-2016-MINEDU Pág. 200

Programa curricular del Nivel Secundaria. aprobado por Resolución Ministerial N° 649-2016-MINEDU Pág. 218

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Programa curricular del Nivel Secundaria. aprobado por Resolución Ministerial N° 649-2016-MINEDU Pág. 225







# 5. CALENDARIZACIÓN:

BLOQUE DE GESTIÓN / LECTIVAS	TOTAL DE Semanas	TOTAL DE Horas	FERIADOS		PERIODO LECTIVO		SEMANAS DE GESTIÓN	
			NACIONALES E Institucionales	TOTAL HORAS POR FERIADOS	DIAS EFECTIVOS	TOTAL HORAS EFECTIVAS	DIAS EFECTIVOS	TOTAL HORAS EFECTIVAS
SEMANA DE GESTIÓN -01 DEL 01 DE MARZO AL 11 DE MARZO					09	63		
I BLOQUE DE SEMANA LECTIVA I BIMESTRE DEL 14 DE MARZO AL 13 DE MAYO	9	315	14, 15 DE ABRIL: SEMANA SANTA	14	43	301		
II BLOQUE DE SEMANA DE GESTIÓN DEL 16 DE MAYO AL 20 DE MAYO		VAC	ACIONES ESTUDIANTILES DEL	. 16 DE MAYO AL 20 D	Е МАҮО		5	35
II BLOQUE DE SEMANA LECTIVA II BIMESTRE DEL 23 DE MAYO AL 22 DE JULIO	9	315	29 DE JUNIO SAN PEDRO Y SAN PABLO 21 DE JUNIO: DÍA DE LA INTEGRACIÓN SAN 06 DE JULIO: DÍA DEL MAESTRO	21	43	294		
III BLOQUE DE SEMANA DE GESTIÓN DEL 25 DE JULIO AL 05 DE AGOSTO		VACA	VACACIONES ESTUDIANTILES DEL 25 DE JULIO AL 05 DE AGOSTO				10	70
III BLOQUE DE SEMANA LECTIVA III BIMESTRE DEL 08 DE AGOSTO AL 07 DE	9	315	30 DE AGOSTO: SANTA ROSA DE LIMA	7	44	308		
IV BLOQUE DE SEMANA DE GESTIÓN DEL 10 OCTUBRE AL 14 DE OCTUBRE	VACACIONES ESTUDIANTILES DEL 10 DE OCTUBRE AL 14 DE OCTUBRE				5	35		
IV BLOQUE DE SEMANA LECTIVA IV BIMESTRE DEL 17 DE OCTUBRE AL 16 DE DICIEMBRE	9	315	01 DE NOVIEMBRE: DÍA DE TODOS LOS SANTOS 08 DE DICIEMBRE: DÍA DE LA INMACULADA	14	42	301		
V BLOQUE DE SEMANA DE GESTIÓN DEL 19 DE DICIEMBRE AL 30 DE DICIEMBRE	DEL 19 AL 30 DE DICIEMBRE				10	70		
TOTAL	36	1260		56	172	1204	39	273







# 6. ORGANIZACIÓN DE LAS MACRO - SITUACIONES DE APRENDIZAJE:

UNIDADES	U1	U2	U3	U4
Situaciones de contexto (Resumen y/o síntesis)	La IE "San Luis Gonzaga" de Ica, está implementando acciones y actividades que cumplan con la bioseguridad y el bienestar socio emocional de los estudiantes. En tal sentido, se presentan emprendimientos de múltiples actividades orientadas a la diversidad cultural y al uso racional de los recursos naturales y turísticos a fin de mejorar la economía familiar. Por otra parte, los estudiantes del 4to grado de secundaria ven con agrado proponer alternativas nuevas, creativas e innovadoras que mejoren el ingreso familiar aplicando aprendizajes de electrónica básica I y II. Frente a esta realidad emprendedora por parte de nuestros jóvenes estudiantes nos preguntamos: ¿Cómo podemos generar nuevas soluciones creativas e innovadoras de propuestas de valor que ayuden a la economía familiar utilizando habilidades técnicas y/o tecnológicas? ¿Cómo ayudamos cooperativamente a lograr objetivos y metas propuestos por la familia para mejorar las condiciones socio económicas y de bienestar emocional para el grupo familiar? ¿Qué prototipos podríamos elaborar para que revaloren la cultura y el turismo de nuestro entorno aplicando tecnologías creativas e innovadoras en el campo de la electrónica?	La IE "San Luis Gonzaga" de Ica, sigue con la implementación de acciones y actividades de bioseguridad y el bienestar socio emocional de los estudiantes. En tal sentido, el aprendizaje de la metodología Desing Thinking orientado al prototipado de juguetes con materiales reciclables y emprendimientos que aproveche las riquezas naturales de nuestra localidad. Por otra parte, los estudiantes del 4to grado de secundaria siguen aplicando aprendizajes de electrónica básica I y II e introducción a los Teoremas de las Redes eléctricas y electrónicas. Frente a esta realidad emprendedora por parte de nuestros jóvenes estudiantes nos preguntamos: ¿Cómo podemos generar nuevas soluciones creativas e innovadoras de propuestas de valor que ayuden a la economía familiar utilizando habilidades técnicas y/o tecnológicas? ¿Cómo ayudamos cooperativamente a lograr objetivos y metas propuestos por la familia para mejorar las condiciones socio económicas y de bienestar emocional para el grupo familiar? ¿Qué prototipos podríamos elaborar para que revaloren la cultura y el turismo de nuestro entorno aplicando tecnologías creativas e innovadoras en el campo de la electrónica?	La IE "San Luis Gonzaga" de Ica. seguirá centrando en la metodología Desing Thinking, realizando múltiples actividades orientado al prototipado de la promoción de la diversidad cultural, al prototipado de tiendas virtuales. Por otra parte, los estudiantes del 4to grado de secundaria siguen viendo con agrado proponer alternativas nuevas, creativas e innovadoras que mejoren el ingreso familiar aplicando aprendizajes de la electrónica de los sistemas digitales como contadores, codificadores y decodificadores, compuertas lógicas básica, lógica combinatoria, y entre otros más. Frente a esta realidad emprendedora por parte de nuestros jóvenes estudiantes nos preguntamos: ¿Cómo podemos generar nuevas soluciones creativas e innovadoras de propuestas de valor que ayuden a la economía familiar utilizando habilidades técnicas y/o tecnológicas? ¿Cómo ayudamos cooperativamente a lograr objetivos y metas propuestos por la familia para mejorar las condiciones socio económicas y de bienestar emocional para el grupo familiar? ¿Qué prototipos podríamos elaborar para que revaloren la cultura y el turismo de nuestro entorno aplicando tecnologías creativas e innovadoras en el campo de la electrónica?	La IE "San Luis Gonzaga" de lca. centrando en la metodología Desing Thinking, realizando múltiples actividades orientado al prototipado de utensilios biodegradable y al prototipado de afiche, infografías, catálogos, brochures, etc., para dar a conocer por las redes sociales nuestros productos a comercializar. Por otra parte, los estudiantes del 4to grado de secundaria siguen aplicando aprendizajes de la electrónica de los sistemas digitales con microcontroladores embebidos en tecnologías como: Arduino, Raspberry Frente a esta realidad emprendedora por parte de nuestros jóvenes estudiantes nos preguntamos: ¿Cómo podemos generar nuevas soluciones creativas e innovadoras de propuestas de valor que ayuden a la economía familiar utilizando habilidades técnicas y/o tecnológicas? ¿Cómo ayudamos cooperativamente a lograr objetivos y metas propuestos por la familia para mejorar las condiciones socio económicas y de bienestar emocional para el grupo familiar? ¿Qué prototipos podríamos elaborar para dar a conocer los productos de nuestra localidad por las redes sociales? ¿Cómo podríamos prototipar mecanismos robóticos con materiales biodegradables desechados y/o reciclados en nuestra localidad aplicando tecnologías creativas e innovadoras en el campo de la electrónica?
Posible título de las unidades y/o Proyectos de aprendizaje	Fortalecemos la seguridad minimizando el riego eléctrico en sistemas y circuitos electrónicos y eléctricos que consumen energía eléctrica visualizadas por instrumentos básicos de medida.  (Multímetro y Pinza Amperimétrica) Proyecto: Sistema de iluminación decorativa con leds para pequeñas movilidades del parque automotor local	Generamos propuesta de valor de productos fundamentados en circuitos electrónicos análogo digital para su comercialización en el mercado local. (Simuladores y software para diseño CAD). Proyecto: Sistema de iluminación decorativa con leds para pequeñas movilidades del parque automotor local	Desarrollamos habilidades técnicas y competencias transversales en TICs y Autoformación utilizando sistemas electrónicos analógicos y digitales para la seguridad y monitoreo de hogares de la localidad.  (Simuladores y software para diseño CAD - KICAD - PROTEUS - FRITZING).  Proyecto: Sistema de alarma básica para hogares de la campiña iqueña.	Desarrollamos habilidades técnicas, TICs y Autoformación con sistemas electrónicos embebidos para el desarrollo de prototipos autómatas que interactúan mediante sensores. (Simuladores y software para programación y diseño CAD). Proyecto: Prototipo de un móvil autómata programable que interactúe con sensores y comunicación Bluetooth.
Tiempo	Del 14 de marzo al 13 de mayo 2022	Del 23 de mayo al 22 de julio 2022	Del 08 de agosto al 07 de octubre 2021	Del 17 de octubre al 16 de diciembre 2021







# 7. Propósitos de aprendizaje y organización de las unidades didácticas:

PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE	UNIDADES DIDÁCTICAS					
COMPETENCIAS Y CAPACIDADES	UI	<b>Ц2</b>	ПЗ	U4		
	Fortalecemos la seguridad minimizando el riego eléctrico en sistemas y circuitos electrónicos y eléctricos que consumen energía eléctrica visualizadas por instrumentos básicos de medida. (Multímetro y Pinza Amperimétrica) Proyecto: Sistema de iluminación decorativa con leds para pequeñas movilidades del parque automotor local	Generamos propuesta de valor de productos fundamentados en circuitos electrónicos análogo digital para su comercialización en el mercado local. (Simuladores y software para diseño CAD).  Proyecto: Sistema de iluminación decorativa con leds para pequeñas movilidades del parque automotor local	Desarrollamos habilidades técnicas y competencias transversales en TICs y Autoformación utilizando sistemas electrónicos analógicos y digitales para la seguridad y monitoreo de hogares de la localidad. (Simuladores y software para diseño CAD – KICAD – PROTEUS - FRITZING). Proyecto: Sistema de alarma básica para hogares de la campiña iqueña	Desarrollamos habilidades técnicas, TICs y Autoformación con sistemas electrónicos embebidos para el desarrollo de prototipos autómatas que interactúan mediante sensores. (Simuladores y software para programación y diseño CAD). Proyecto: Prototipo de un móvil autómata programable que interactúe con sensores y comunicación Bluetooth.		
Gestiona proyectos de emprendimiento económico y social:						
Crea propuestas de valor.	X	X	X	X		
Aplica habilidades técnicas.	X	Х	Х	X		
Trabaja cooperativamente para lograr objetivos y metas.	X	Х	Х	Х		
Evalúa los resultados del proyecto de emprendimiento.	Х	X	X	Х		
Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIG						
Personaliza entornos virtuales.	X	X	X	Χ		
Gestiona información del entorno virtual.	X	X	X	Χ		
Interactúa en entornos virtuales.	Х	Х	Х	Х		
Crea objetos virtuales en diversos formatos.	Х	Х	Х	Х		
Gestiona su aprendizaje de manera autónoma						
Define metas de aprendizaje.	Х	Х		Х		
<ul> <li>Organiza acciones estratégicas para alcanzar sus metas de aprendizaje.</li> </ul>	X	Х	Х	Х		
<ul> <li>Monitorea y ajusta su desempeño durante el proceso de aprendizaje.</li> </ul>	X	Х	Х	Х		
Enfoques transversales						
Enfoque de derechos	X					







Enfoque Inclusivo o de Atención a la diversidad.	Х			
Enfoque Intercultural				
Enfoque Igualdad de Género		Χ		
Enfoque Ambiental	X	Χ	Х	Х
Enfoque Orientación al bien común				
Enfoque Búsqueda de la Excelencia		Х	Х	Х
Vinculación con las competencias de otras áreas	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre (Matemática)     Lee diversos tipos de texto con estructuras complejas y vocabulario variado (Comunicación)     Gestiona responsablemente los recursos económicos (Ciencias sociales)     Diseña y construye Soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno (Ciencia y tecnología)	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre (Matemática)     Lee diversos tipos de texto con estructuras complejas y vocabulario variado (Comunicación)     Gestiona responsablemente los recursos económicos (Ciencias sociales)     Diseña y construye Soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno (Ciencia y tecnología)	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre (Matemática)     Lee diversos tipos de texto con estructuras complejas y vocabulario variado (Comunicación)     Gestiona responsablemente los recursos económicos (Ciencias sociales)     Diseña y construye Soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno (Ciencia y tecnología)	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre (Matemática)     Lee diversos tipos de texto con estructuras complejas y vocabulario variado (Comunicación)     Gestiona responsablemente los recursos económicos (Ciencias sociales)     Diseña y construye Soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno (Ciencia y tecnología)

## 8. PROPÓSITOS DE APRENDIZAJE Y ORGANIZACIÓN DE LAS UNIDADES DIDÁCTICAS:

### **BIBLIOGRAFÍA**

#### Para el docente:

- Currículo Nacional de Educación Básica aprobado por Resolución Ministerial Nº 649-2016-MINEDU
- Programa curricular del Nivel Secundaria. aprobado por Resolución Ministerial Nº 649-2016-MINEDU
- Planificación, mediación y evaluación de los aprendizajes en la Educación secundaria. MINDEDU-DES. Primera edición, marzo 2019.
- Manual de Instalaciones Eléctricas Residenciales
   Editorial Limusa Industriales
- Manual de Instalaciones Eléctricas I, II, III
   Cargadores de baterías y cercos eléctricos
   Editoria el Técnico
   Gamboa Trace Luis
- Electricidad Colecciones GAMOR
- Electricidad y Electrónica TECSUP
- Guía para el cálculo de consumo eléctrico
   Osinerg
- Dispositivos y Componentes Electrónicos Juan y Fernando GARCIA VILLAREAL
- Proyectos Electrónicos CKIT







Componentes y Circuitos Básicos de Microelectrónica

Mercados y Clientes

Principios de Diseño

Control de Calidad

Diseñar un Proyecto

http://kicad-pcb.org/download/

https://www.malavida.com/es/soft/proteus/

https://sqing.cf/

https://classroom.google.com/w/NDc5NTg3NjlxNDA0/t/all

http://circuits.im/

https://www.falstad.com/circuit/

https://www.malavida.com/es/soft/proteus/

https://www.arduino.cc/

• https://www.youtube.com/

Para el estudiante

Guía para el cálculo de consumo eléctrico

• Dispositivos y Componentes Electrónicos

• Proyectos Electrónicos

http://kicad-pcb.org/download/

https://www.malavida.com/es/soft/proteus/

https://www.arduino.cc/

https://www.youtube.com/

**Deutsche Gesellschaft** 

Instituto Andino de Artes Populares Instituto Andino de Artes Populares Instituto Andino de Artes Populares Instituto Andino de Artes Populares

Osinerg
Juan y Fernando GARCIA VILLAREAL

CKIT

JULIO CESAR SORIA QUISPE DOCENTE DE EPT – ELECTRICIDAD

Julio César SORIA QUISPE Docente de EPT - ELECTRÓNICA V° B° Jefe de Taller

Ica, abril del 2022