





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 27/3°-BIM/D-03

CONSERVAMOS LAS FRUTAS PARA COMERCIALIZARLAS FUERA DE SU TEMPORADA DE PRODUCCIÓN.

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA	GRADO/SECCIÓN:		4º F	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	DURACIÓN:		90 mi	n.
PROFESOR (A): SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	15	SET	2022
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Conservar las frutas de nuestra comunidad a fin de comercializarlos fuera de su temporada de producción, para ello formularemos el desafío, identificaremos el problema, plantearemos alternativas de solución, prototiparemos y evaluaremos, todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

ACTIVIDADES:

A-1: Prototipamos y evaluamos la idea solución.

- Recordamos la idea solución a prototipar.
- Prototipamos la conservación de frutos realizando una secuencia sistemática de procesos y dibujando un boceto.
- Implementamos la evaluación de nuestro prototipo (servicio o producto) utilizando la técnica mallar receptora de información.
- Implementamos la matriz de auto evaluación para reconocer nuestros avances y aspectos que necesitamos meiorar.

	SECUENCIA DIDÁCTICA			
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO	
INICIO	■ Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que prototipamos nuestra idea solución seleccionada. Seguidamente evaluamos nuestro prototipo para realizar las mejoras. ■ Preguntamos abiertamente: ¿Cómo podríamos conservar los frutos para comercializarlos fuera de su temporada en nuestra localidad?, ¿Cómo podemos mejorar la economía familiar utilizando el emprendimiento de conservar frutos fuera de su temporada? SABERES PREVIOS ■ Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué	Dialogo y	15′	
	gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de la conservación de frutas y comercializarlas fuera de su temporada?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante que es crear e innovar para emprender y apoyar en la economía familiar	conversación	.0	
PROCESO	 PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar diversas actividades como: recordar la idea solución ganadora, prototipar la idea solución y evaluar el prototipo para realizar las mejoras; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: prototipado y evaluación. Secuenciar procesos: En esta tercera sesión de este emprendimiento para este tercer bimestre, se procederá a realizar las siguientes actividades prototipar y evaluar dentro del marco de la metodología Desing Thinking: Prototipamos la idea solución siguiendo procedimientos y graficado en un boceto. Evaluamos el prototipo para realizar sus mejoras y obtener el prototipo final. Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. 	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'	







		de Educación	000000		en casa					
PROCESO	CONSOLIDACIÓ El docente junt previamente de seguridad esta El docente soli durante la sesie PNG) o DOC.	Pizarra, plumones, tizas Fichas								
SALIDA	TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS I El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar. REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN I Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias.									
AUTO	– EVALUACIÓN –	Identificando mis logros	en la especialidad de elec	trónica						
	Criterios	¿Qué puedo hacer para								
Prototi	ipo la idea solución en	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis apre	endizajes?				
Evalu	un boceto. lado el prototipo para realizar mejoras.									
EVAL	UACIÓN									
	Capacidad	Instrume	nto							
Pro	puesta de valor									
	Trabaja operativamente	Lista de cotejos								
Apl										

Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase: prototipar y evaluar.

CURSO DE ELECTRÓ	NICA BÁSICA		Cekit Proyectos Electrónicos,
MANUAL DE CALCUL	O DE CONSUMO DE EN	ERGÍA	Osinergmin
ACTIVIDADES DE EM	<u>PRENDIMIENTO DESIN</u> O	G THINKING	Aprendo en Casa - 2021
e e	1 . 1		
	MANUAL DE CALCULO	ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESINO	MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING



Evalúa el proyecto

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:



Julio Cesar Soria Quispe Docente de EPT
 Jefe de Taller
 Sub Director

 V°B°
 V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 27 - DIA 03 - 4to F

PRODUCTO: 1- Prototipa la idea solución 2- Evalúa el prototipo.		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social													ы			
		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		IO 3	CRITERIO 4		IO 4	CRITERIO 5		O 5	IZAJ			
	APELLIDOS Y NOMBRES	Gestiona y organiza la etapa prototipar y evaluación de la metodología Desing Thinking.				Realiza acciones en equipo o pares en la fase prototipar y evaluación, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.			Aplica habilidades técnicas de emprendimiento para la fase prototipar y evaluar; todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.			Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase: prototipar y evaluar		en esta	LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES		
N°			EP	I	L	EP	Ι	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	AYBAR CENTENO ARTURO BASILIO																	
2	CABRERA SARAVIA GENARO ENRIQUE																	
3	CAICO HERNÁNDEZ PIERO FABIAN																	
4	CASTRO ESPINO JOSEPH RAÚL																	
5	ECHEVARRIA GARCIA SEBASTIAN MANUEL																	
6	GOMEZ CONSIGLIERI NICOLAZ FABIANO																	
7	GOMEZ GREGORIO MANUEL ANGEL																	
8	GONZALES HERNANDEZ JORGE MIGUEL JUNIOR																	
9	HUALLCCA PALOMINO DANIEL EDUARDO																	
10	HUAMANI CASTILLO IMANOL ELOY																	
11	LIZARZABURU BENDEZU SEBASTIAN ANTONIO																	
12	MUÑOZ DAVILA JHAIR JEAMPIER																	
13	PACHECO ESPILLCO GERSON MIGUEL FABIANO																	
14	RAMOS CAMPOS MIGUEL JOAN JOSEPH																	
15	RAMOS HERNANDEZ JAIR ANDRES																	
16	SAYRITUPAC GUERRA FRANCIS JOSUE																	_
17	SOTO CORTEZ IVAN ALEJANDRO																	
18	SUCATICONA COLCA JEASTING ROBERT																	