





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 23/3°-BIM/D-03

PROTOTIPAMOS CON NUESTRA FAMILIA APROVECHANDO LA DIVERSIDAD CULTURAL

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:	4° Q			
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA	[DURACIÓN:	DURACIÓN: 90 min.			
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	19	AGOS	2022	
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA		OBSERVACIONES:				

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos un prototipo con la participación de nuestra familia y aprovechando la diversidad cultural dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

ACTIVIDADES:

A-1: Proponemos ideas creativas a partir de nuestra diversidad cultural.

- Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental"
- Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo"
- Seleccionamos la idea solución a prototipar.

	ESTRATEGIAS MOTIVACIÓN	RECURSOS	TIEMPO
	MOTIVACIÓN		
INICIO	 Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y que manifestaciones culturales podemos rescatar de nuestro entorno. Preguntamos abiertamente: ¿Con que recursos naturales y culturales contamos en nuestra localidad y cómo podemos mejorar la economía familiar utilizando estos recursos naturales y culturales? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera semi presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir de nuestras manifestaciones culturales?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza de la importante 	Dialogo y conversación	15´
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollar diversas actividades como: organizar y sintetizar información, generar ideas creativas y seleccionar la ida solución a prototipar, siempre buscando ayudar a mejorar la economía familiar y con el respeto de los protocolos de bio seguridad; todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en las fases de: Generación de ideas y selecciona de la idea solución. Secuenciar procesos: - En esta segunda sesión, se procederá a realizar las siguientes actividades dentro del marco de la metodología Desing Thinking: - Organizamos la información utilizando la técnica "Mapa Mental" - Generamos ideas creativas con la técnica "Dibujo en Grupo" - Seleccionamos la idea solución a prototipar. - Finalmente, el estudiante hace una auto evaluación de lo aprendido y verifica la redacción adecuada de sus producciones para evidenciarla y enviarlas al muro digital. Es importante recordar y retroalimentar al estudiante enfocado a que su emprendimiento sea de carácter económico o social orientado a mejorar a la economía familiar. Ejecución de los procesos:	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'







CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN.

- El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información en los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos de tres manteniendo el protocolo de bio-seguridad establecida para esta presencialidad.

- El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG,

TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS

PNG) o DOC.

SALIDA

PROCESO

• El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN

 Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias. Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15′

AUTO – EVALUACIÓN – Identificando mis logros en la especialidad de electronica												
Ī	Criterios		Indicador		¿Qué puedo hacer para							
	Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?							
	Organizo la información adecuadamente											
	Selecciono la idea solución a prototipar de manera eficiente.											
ı	F				1							

EVALUACIÓN								
Capacidad	Capacidad Criterios							
Propuesta de valor	Organiza la información en un organizador visual. Gestiona una matriz de criterios para seleccionar la idea solución a prototipar.							
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase genera ideas creativas e innovadoras de manera grafica cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking	Lista de cotejos						
Aplica habilidades técnicas	Aplica habilidades Aplica técnicas y habilidades de emprendimiento para seleccionar la idea solución a							
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase.							

DIDI	JOGRAFÍ	A D	V CICV
DIDL	JUGNALI	M D1	JOIGH.

CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA Cekit --- Proyectos Electrónicos,

MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA Osinergmin

ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING Aprendo en Casa - 2021

JULIO CESAR SORIA QUISPE DOCENTE DE EPT – ELECTRICIDAD		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 23 - DIA 03 - 4to Q

PRODUCTO: 1- Formula el desafío de su emprendimiento.		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																
2	2- Empatiza con miembros de su familia mediante una encuesta cualitativa de su emprendimiento.		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4		CRITERIO 5							
	APELLIDOS Y NOMBRES		Organiza la información en un organizador visual.		Gestiona una matriz de criterios para seleccionar la idea solución a prototipar.		Realiza acciones en equipo o pares en la fase genera ideas creativas e innovadoras de manera grafica cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking		Aplica técnicas y habilidades de emprendimiento para seleccionar la idea solución a prototipar, dentro del marco de la metodología Desing Thinking.		Realiza su autoevaluación de lo prendido en esta cuata fase del Desing Thinking.		en esta	AP	OBSERVACIONES			
N°		L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
1	ALDERETE DONAYRE FARID JESUS	-																
2	CASAVILCA ESPLANA SAMUEL ALEXANDER																	
3	FERNANDEZ HERNANDEZ ANTHONY OMAR																	
4	FERNANDEZ MALDONADO LEONARDO JESUS																	
5	FLORES ARIAS JOSE FERNANDO																	
6	GOMEZ FRANCO JOSE FERNANDO																	
7	HERNANDEZ TAPULLIMA LEONARDO SEBASTIAN ALEXANDER																	
8	LUDEÑA MELGAR JESUS RICARDO																	
9	MANTARI SAYRITUPAC YEHISON EFRAIN																	
10	MARTICORENA ESPINO JEREMY ENRIQUE																	
11	MARTINEZ ROJAS MAURICIO ALEXANDER																	
12	QUISPE HEREDIA SERGIO ALESSANDRO																	
13	RAMOS ARPI JOSE ARMANDO																	
14	RAMOS FLORES FERNANDO JOAQUIN																	
15	TIPIANA MANTARI TELVIN AYRTON HARRY																	
16	VALDIVIA HERRERA PIERO DANIEL																	
17	VELA CEOPA FRANK																	
18	VILCA CABRERA ADRIAN ARTURO													_				