





SESIÓN DE APRENDIZAJE - SEMANA 38/4°-BIM/D-03

GENERAMOS PROTOTIPOS PARA QUE LOS EMPRENDEDORES DE NUESTRA LOCALIDAD DEN A CONOCER SUS PRODUCTOS EN LAS REDES SOCIALES

I.E.:	"SAN LUIS GONZAGA" - ICA		GRADO/SECCIÓN:		4° Q	
ÁREA:	EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO - ELECTRÓNICA		DURACIÓN:		١.	
PROFESOR (A):	SORIA QUISPE, Julio César		FECHA:	02	DICIE	2022
DIRECTOR	PEDRO E. FALCON GUERRA	1	OBSERVACIONES:			

COMPETENCIA DEL ÁREA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

CAPACIDADES: Propuesta de valor --- Trabaja cooperativ. para lograr objetivos y metas -- Aplica habilidades técnicas - Evalúa los proyec.

PROPÓSITO DE APRENDIZAJE:

Elaboramos el prototipo de plantillas para que los emprendedores de nuestra localidad vendan sus productos por las redes sociales todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.

ACTIVIDADES:

A-1: Ideamos soluciones y seleccionamos la idea solución.

- Nos informamos sobre la fase idear.
- Generamos ideas con la técnica tormenta de ideas o brainstorming
- Seleccionamos la idea solución ganadora
- Redactamos la idea ganadora a prototipar.
- Evaluamos nuestro aprendizaje en esta fase aplicando una autoevaluación.

	SECUENCIA DIDÁCTICA									
PP	ESTRATEGIAS	RECURSOS	TIEMPO							
INICIO	 Se dialoga sobre el actual contexto en que estamos viviendo estos últimos días y cómo podemos utilizar las redes sociales de manera productiva para mejorar nuestras ventas. Preguntamos abiertamente: ¿Cómo podríamos utilizar las redes sociales para mejorar y publicar nuestros productos de emprendimiento?, ¿Cómo podemos mejorar la economía familiar utilizando las redes sociales? SABERES PREVIOS Después de la motivación preguntamos ¿Qué dificultades económicas trajo el COVID-19?, ¿Qué gastos nuevos se generaron durante la pandemia de estos dos últimos años?, ¿Qué aspectos positivos y negativos en el ámbito económico o social trajo el COVID-19 durante estos dos últimos años?, ¿Qué sintieron económicamente el grupo familiar cuando te enteraste que vendrías al colegio de manera presencial debido al COVID-19?, ¿Qué emprendimientos nuevos surgieron para mejorar la economía familiar a partir del uso de las redes sociales?, ¿Cuándo realices un emprendimiento, que redes sociales puedes utilizar para mejorar tus ventas?, etc. CONFLICTO COGNITIVO Hechas las preguntas en los saberes previos; el(los) alumno reflexiona y analiza lo importante que es generar prototipos que nos permitan dar a conocer nuestros productos por las redes sociales 	Dialogo y conversación	15 [*]							
PROCESO	PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN (Procesos cognitivos) Recepción de información: - El docente da a conocer, en forma física y/o digital, los materiales de las actividades donde el estudiante debe desarrollarlo en diversas fases a fin de generar prototipos para que los emprendedores de nuestra localidad den a conocer sus productos por las redes sociales, todo esto dentro del marco de la metodología Desing Thinking. Identificación del principio que se aplicará: - Aplica la metodología Desing Thinking y las técnicas que se utilizan en la fase: idear. Secuenciar procesos: - En esta tercera sesión de este emprendimiento, se procederá a realizar las siguientes actividades en la fase idear dentro del marco de la metodología Desing Thinking: - Nos informamos sobre la fase idear. - Generamos ideas con la técnica tormenta de ideas o brainstorming - Seleccionamos la idea solución ganadora - Redactamos la idea ganadora a prototipar. - Evaluamos nuestro aprendizaje en esta fase aplicando una autoevaluación.	Pizarra, plumones, tizas Fichas	60'							







CONSOLIDACIÓN O SISTEMATIZACIÓN. Ejecución de los procesos: Implementa las actividades siguiendo la metodología Desing Thinkin a fin de crear e innovar un emprendimiento que mejore la economía familiar. Pizarra, PROCESO plumones, tizas El docente juntamente con los alumnos sistematiza la información de los materiales entregados previamente de manera cooperativa entre pares o grupos manteniendo el protocolo de bio-Fichas seguridad establecida para esta presencialidad. El docente solicita a los estudiantes que publiquen sus evidencias o producciones realizadas durante la sesión en el muro digital (PADLET) o ClassRomm en formato PDF, Imágenes (JPG, PNG) o DOC. TRANSFERENCIA A SITUACIONES NUEVAS ■ El alumno conoce, reflexiona y reafirma su aprendizaje sobre lo aprendido: metodología Desing Cuadernos y Thinking, a fin de generar nuevos emprendimientos para mejorar la economía familiar.

REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE / META COGNICIÓN
 Se deja como tarea publicar sus producciones o evidencias en el muro digital utilizando el App y/o navegadores en línea que permitan gestionar la publicación de sus evidencias.

Cuadernos y Registro Auxiliar y de Evidencias

15′

AUTO – EVALUACIÓN – Id	dentificando mis logro	s en la especialidad de electro	onica	
Criterios		Indicador	¿Qué puedo hacer para	
Criterios	Lo logré	Estoy en Proceso	No logré	mejorar mis aprendizajes?
Leo y comprendo sobre la fase: idear.				
Selecciono la idea ganadora.				
Redacto la idea ganadora a				

EVALUACIÓN		
Capacidad	Criterios	Instrumento
Propuesta de valor	Gestiona y organiza la fase idear de la metodología Desing Thinking.	
Trabaja cooperativamente	Realiza acciones en equipo o pares en la fase idear, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.	Lista de coteios
Aplica habilidades técnicas	Aplica habilidades técnicas de emprendimiento para la fase idear con diversas técnicas; todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.	,
Evalúa el proyecto	Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase: idear.	

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	
CURSO DE ELECTRÓNICA BÁSICA	Cekit Proyectos Electrónicos,
MANUAL DE CALCULO DE CONSUMO DE ENERGÍA Osinergmin	n
ACTIVIDADES DE EMPRENDIMIENTO DESING THINKING	Aprendo en Casa - 2021

JULIO CESAR SORIA QUISPE DOCENTE DE EPT — ELECTRICIDAD		
Julio Cesar Soria Quispe	Jefe de Taller	Sub Director
Docente de EPT	V°B°	V°B°







EDUCACION PARA EL TRABAJO - ELECTRONICA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - LISTA DE COTEJO - SEMANA 38 - DIA 03 - 4to Q

PRODUCTO:		COMPETENCIA: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social																
		CRITERIO 1		CRITERIO 2		CRITERIO 3		CRITERIO 4			CRITERIO 5			AJE				
	APELLIDOS Y NOMBRES		Gestiona y organiza la fase idear de la metodología Desing Thinking.		Realiza acciones en equipo o pares en la fase idear, cumpliendo diferentes roles y respetando los puntos de vista que tengan los integrantes del grupo o el par con el que trabaja en el marco de la metodología Desing Thinking.			Aplica habilidades técnicas de emprendimiento para la fase idear con diversas técnicas; todo dentro del marco de la metodología Desing Thinking.			Realiza su autoevaluación de lo aprendido en esta fase: idear.			LOGRO DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES			
N°	ALDERETE DONAYRE FARID JESUS	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I	L	EP	I		
2	CASAVILCA ESPLANA SAMUEL ALEXANDER																	
3	FERNANDEZ HERNANDEZ ANTHONY OMAR																	
4	FERNANDEZ MALDONADO LEONARDO JESUS																	
5	FLORES ARIAS JOSE FERNANDO																	
6	GOMEZ FRANCO JOSE FERNANDO																	
7	HERNANDEZ TAPULLIMA LEONARDO SEBASTIAN ALEXANDER																	
8	LUDEÑA MELGAR JESUS RICARDO																	
9	MANTARI SAYRITUPAC YEHISON EFRAIN																	
10	MARTICORENA ESPINO JEREMY ENRIQUE																	
11	MARTINEZ ROJAS MAURICIO ALEXANDER																	
12	QUISPE HEREDIA SERGIO ALESSANDRO																	
13	RAMOS ARPI JOSE ARMANDO																	
14	RAMOS FLORES FERNANDO JOAQUIN																	
15	TIPIANA MANTARI TELVIN AYRTON HARRY																	
16	VALDIVIA HERRERA PIERO DANIEL																	
17	VELA CEOPA FRANK																	
18	VILCA CABRERA ADRIAN ARTURO																	