Tarea 2

Circuitos Digitales II Prof. Jorge Soto Jose Ricardo Soro Jara

B36853

Lab Date: 04/04/2018

Resumen

Este proyecto trata de realizar un Registro desplazable de 4 bits; de 6 posibles entradas con capacidad de realizar rotacion izquierda y derecha, además de rotación circular y una carga en paralelo. Este registro se crearía a través de una descripción conductual en Verilog. Se probó cada uno de los metodos mencionados utilizando con frecuencia el de carga paralelo para mostrar mejor el uso de las rotaciones; todas las rotaciones y la carga paralela. No obstante no se logró implementar el registro de 32 bits pues no se logró conectar entre si los registros de 4 bits. Un problema es que a veces la documentación es muy general y a la hora de interpretar problemas del compilador es complicado corregir los errores.

Descripción arquitectónica

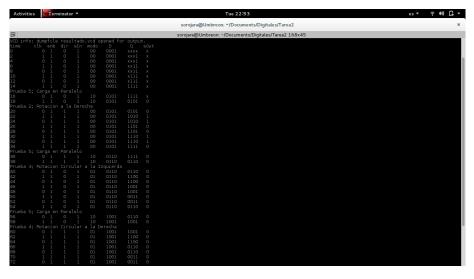
El bloque consta de 6 entradas; la de clock para controlar la ejecución; ENB para habilitación del bloque; DIR determina la dirección de giro, donde 1 es derecha y 0 izquierda; MODO consta de dos bits e identifica la acción a realizar siendo 00 rotación, 01 rotación circular y 10 la carga en paralelo; SIn representa el bit a agregar en caso de realizar una rotación; por último D que consta de 4 bits y representa el valor al cual igualar el registro en caso de hacer una carga paralela. Además de dos salidas las cuales son SOut que representa el bit que sale del registro en las rotaciones y Q que representa el estado del registro.

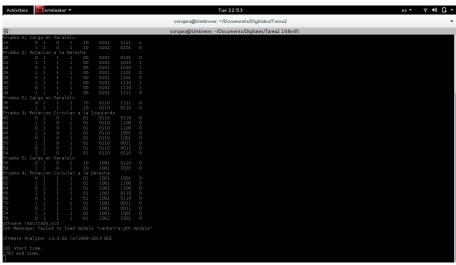
El registro de 32 bits por su parte hubiera tenido una estructura donde se colocan 8 registros de 4 bits como el descrito antes en cascada y en donde todas las entradas van sincronizadas a la misma señal, a excepción de SIn que va conectada al SOut de la anterior.

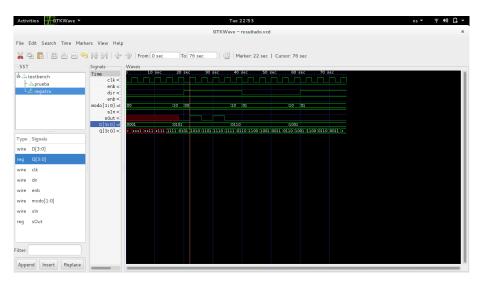
Uso

En la carpeta ofrecida; simplemente se ejecuta el comando make y este compila y crea los archivos necesarios para su uso.

Resultados







Tiempo

En este proyecto se tardo unas 12 horas de trabajo distribuidas en tres días en las cuales se tomo al menos 6 horas en debugging del programa $^{\circ}$