

# **DOCUMENTACIÓN SCRUM**

Ingeniería del Software II

José Antonio Sousa Porto  
Antonio Cadenas Sarmiento

## **Sprint 1 (Preparativos)**

- *Duración*
  - Desde el 2 de abril hasta el 2 de mayo.
- *Objetivo*
  - Establecer un modo de trabajo para el desarrollo de la aplicación, formas de actuación, que debe hacer cada integrante del equipo y dejar todo preparado para comenzar el desarrollo en el siguiente sprint.
- *Contenido de la pila*
  - 1. Definir la funcionalidad básica de la aplicación.
  - 2. Decidir que tecnologías utilizar para el desarrollo de la aplicación.
  - 3. Tras decidir que tecnologías y aplicaciones se van a utilizar, descargarlas e instalarlas en los ordenadores de los integrantes.
  - 4. Debatir que controlador de versiones utilizar.
  - 5. Establecer la repartición del trabajo.
  - 6. Generar archivo de documentación inicial.
- *Acta de planificación*
  - Durante la reunión de planificación de éste sprint, hemos decidido crear una aplicación web basada en una fábrica de juguetes. Dicha aplicación contará con un sistema de login y gestión de trabajadores, donde podremos ver la lista de trabajadores, asignarles tareas o cambiarles datos.
  - Se podrán añadir, modificar y eliminar nuevos modelos de juguetes y materiales, así como mandar fabricarlos y distribuirlos.
  - Hemos decidido utilizar las tecnologías explicadas en clase, ya que pensamos que nos permitirán avanzar de manera más sencilla en el proyecto. Serán las siguientes:
    - IDE NetBeans 8.2
    - GlassFish Server 4.1
    - Base de datos MySQL
    - JPA y EJB
    - JDK 1.8

- JSF 2.2
- Primefaces 7
- En cuanto al sistema de control de versiones, utilizaremos un repositorio privado de GitHub donde iremos actualizando el código fuente y la documentación.
- *Acta de revisión*
  - Durante la sesión de revisión hemos aclarado un punto que no había quedado bien definido del todo. Los usuarios tendrán diferentes opciones en la aplicación tras hacer login en función del rol que les haya sido asignado. Por ejemplo, un trabajador de la fábrica no puede consultar los datos ni eliminar a otro compañero, pues éstas funciones están reservadas para el administrador del sistema.

## **Sprint 2 (Desarrollo y control de versiones)**

- *Duración*
  - Desde el 3 de mayo hasta el 31 de mayo.
- *Objetivo*
  - Proceder con el desarrollo de la práctica siguiendo las especificaciones y tecnologías anteriormente definidas. Dejar constancia de nuestro trabajo en el programa de control de versiones y entregar el resultado final.
- *Contenido de la pila*
  - 1. Crear una primera versión del proyecto.
  - 2. Continuar creando el código fuente.
  - 3. Compartir el trabajo en GitHub.
  - 4. Tras finalizar el desarrollo, comprobar que todo funciona correctamente.
  - 5. Realizar la entrega de la versión final.
  - 6. Crear pruebas de caja blanca y caja negra de un fragmento del código.
- *Acta de planificación*
  - Durante la reunión de planificación de éste sprint, hemos quedado para crear el esqueleto inicial de la aplicación. Creamos el proyecto en NetBeans, importamos todas las librerías y dependencias y levantamos el servidor.
  - Establecimos que el código debería estar finalizado para un día antes del final del sprint, día en el cual nos reuniremos para buscar fallos, perfeccionar y completar la documentación.
- *Acta de revisión*