

영상처리 과제 #4

1. Lab06에서 제공된 code들을 활용하여 기하학적 처리기법에서 다룬 bilinear interpolation, cubic convolution interpolation을 구현하라.
 - Bilinear interpolation, cubic convolution interpolation을 각각 별도의 함수로 구현
 - Lab06에서 사용된 zone plate, lena 영상의 크기를 가로, 세로 모두 두 배로 키운 결과 영상을 두 가지 보간 기법을 사용한 경우에 대해서 각각 차이점이 구분되게 출력하여 소스 코드와 결과 영상들을 파일로 정리하여 제출 (powerpoint, word, hwp 등 이용)

□ 주의 사항

- Cubic convolution 시 계수 적절히 선택할 것
- 보간 시 boundary 조건을 적절히 처리할 것
- 기존의 image viewer를 이용한 보간 영상 생성 금지

영상처리 과제 #4

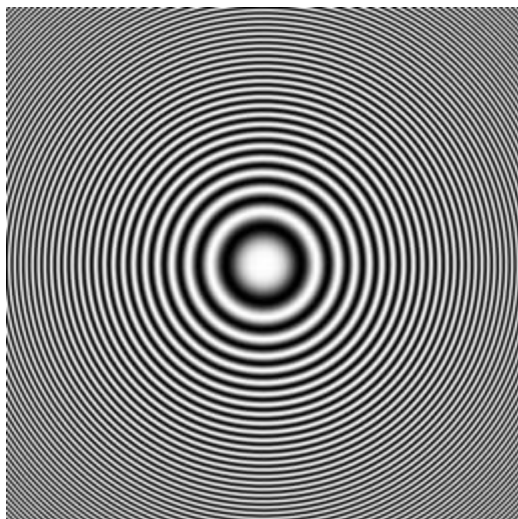


입력 영상

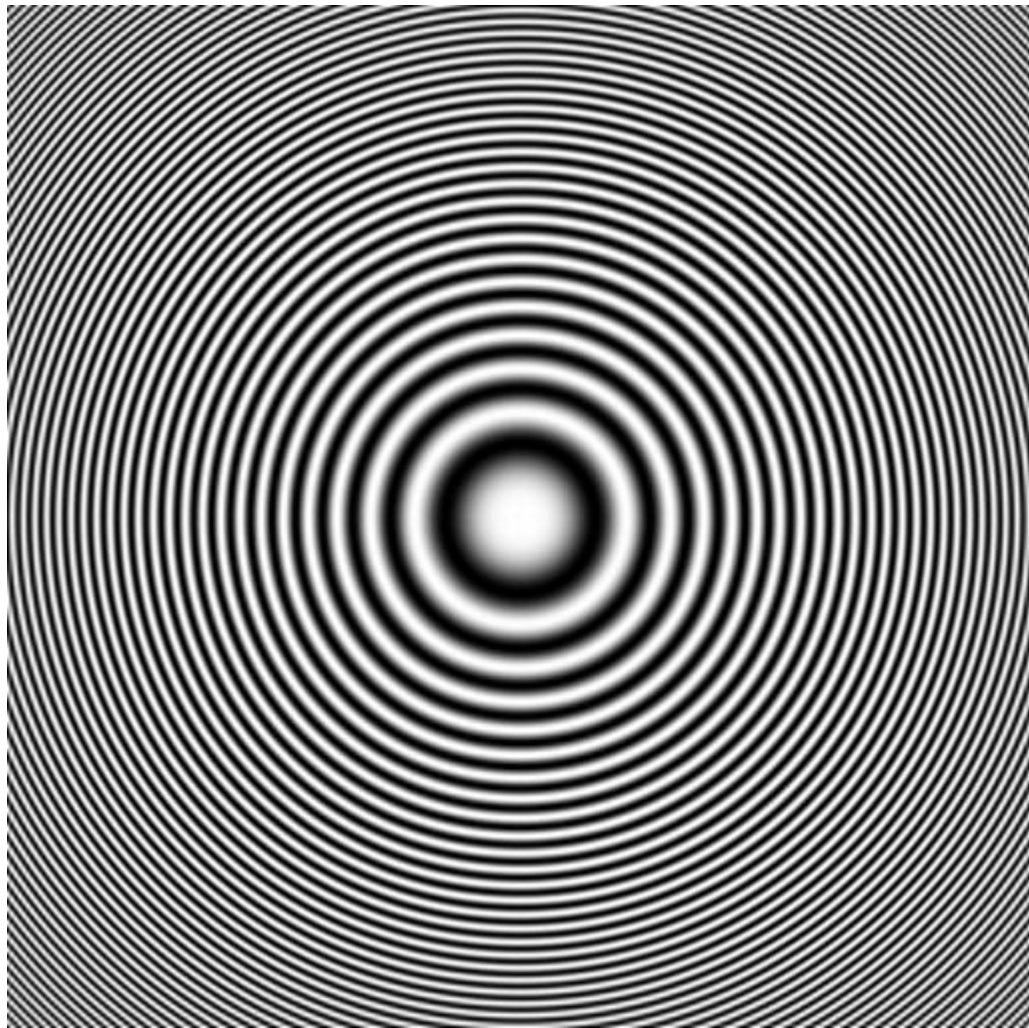


Bilinear 보간 결과 예

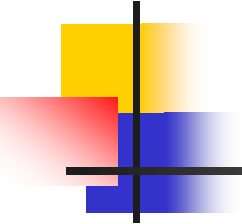
영상처리 과제 #4



입력 영상



cubic convolution 결과 예



영상처리 과제 #4

- 제출 관련 사항
 - 제출 일시 : 5월 24일(수) 오후 11시 59분까지
 - 제출 방법 : 블랙보드에 **개인별 제출**
 - 관련된 **Source code**와 결과 화면들을 하나의 파일로 정리하여 제출
 - **파일명 규칙** : 영상처리 **HW4 학번 성명.???**
 - **파일명 예** : 영상처리 **HW4 012345 홍길동.hwp** 혹은 영상처리 **HW4 012345 홍길동.doc** 등
 - 파일 종류는 **HWP, DOC, PDF, PPT** 등을 자유롭게 사용가능
 - 기한 엄수 : 기한 이후 제출한 과제는 **0점** 처리
 - 기타 사항:
 - **40점 만점**
 - **copy** 적발 시 원본, **copy** 본 모두 **-40점** 처리
 - 주석이 전혀 없으면 감점, 파일을 여러 개로 제출 시 **50% 감점**